2.1 数据类型已完成

1

以下标识符中（   ）是不合法的。

窗体顶端

* A、[\_small](javascript:void(0))
* B、[Big](javascript:void(0))
* C、[$12ab](javascript:void(0))
* D、[7hello](javascript:void(0))

**我的答案：C 错误**

窗体底端

2

JAVA语言使用的字符集是（   ）。

窗体顶端

* A、[ASCII](javascript:void(0))
* B、[EBCDIC](javascript:void(0))
* C、[Unicode](javascript:void(0))
* D、[BCD](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

3

下面赋值语句不会产生编译错误或警告的是（  ）。

窗体顶端

* A、[char a=’abc’ ;](javascript:void(0))
* B、[byte b=145;](javascript:void(0))
* C、[float c=3.14;](javascript:void(0))
* D、[int i=12;](javascript:void(0))

**我的答案：A 错误**

窗体底端

4

下面数据类型转换中，必须进行强制类型转换的是（  ）。

窗体顶端

* A、[byte-int;](javascript:void(0))
* B、[int-char;](javascript:void(0))
* C、[short-float;](javascript:void(0))
* D、[float-double;](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

5

下列数组定义及赋值，错误的是（  ）。

窗体顶端

* A、[int a[]={1,2,3};](javascript:void(0))
* B、[int a[];](javascript:void(0))
* C、[a=new int[3]; a[1]=1; a[2]=2; a[3]=3;](javascript:void(0))
* D、[int a[][]=new int[3][]; a[0]=new int[2]; a[1]=new int[2]; a[2]=new int[2];](javascript:void(0))

**我的答案：D 错误**

2.3 控制语句已完成

1

JAVA语言中控制结构包括（   ）。

窗体顶端

* A、[顺序结构、选择结构、循环结构](javascript:void(0))
* B、[顺序结构、循环结构](javascript:void(0))
* C、[顺序结构、选择结构](javascript:void(0))
* D、[选择结构、循环结构](javascript:void(0))

我的答案：A

窗体底端

2

当下面程序输出”第2区域时”时，x的范围为（  ）。

if(x<-100){System.out.println(“第1区域”);}

else if(x<0){System.out.println(“第2区域”);}

else {System.out.println(“第3区域”);}

窗体顶端

* A、[x<=-100](javascript:void(0))
* B、[x>-100](javascript:void(0))
* C、[x<0 && x>=-100](javascript:void(0))
* D、[x>=0](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

3

下面程序的运行结果为（  ）。

int i;

for(i=0;i<4;i++){

 switch(i){

  case 1:System.out.print(“1”);

  case 2:System.out.print(“2”);break;

  default:System.out.print(“0”);

  }

}

窗体顶端

* A、[12](javascript:void(0))
* B、[01220](javascript:void(0))
* C、[0120](javascript:void(0))
* D、[120](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

4

下列语句执行后，i、j的值是（   ）。

int i=0,j=10;

do{ if(i++>--j) break;}

   while(true);

窗体顶端

* A、[i=6，j=4](javascript:void(0))
* B、[i=6，j=5](javascript:void(0))
* C、[i=5，j=5](javascript:void(0))
* D、[i=5，j=4](javascript:void(0))

我的答案：A

窗体底端

5

下列语句执行后，j的值是（   ）。

int j=0,i=3;

while(--i>0)

  j+=j-=i;

窗体顶端

* A、[0](javascript:void(0))
* B、[5](javascript:void(0))
* C、[-5](javascript:void(0))
* D、[-17](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

6

下列语句执行后，c的值是（ ）。

char c;

for(c='z';c<'a';c-=4){

  if(c<='o') break;

 }

窗体顶端

* A、[‘z’](javascript:void(0))
* B、[‘n’](javascript:void(0))
* C、[‘m’](javascript:void(0))
* D、[‘p’](javascript:void(0))

我的答案：A

2.2 运算符已完成

1

 执行下面程序后，结论正确的是（  ）。

intx,y,z;

x=1;

y=2;

z=(++x+y++==5?y+x--:--y+x);

窗体顶端

* A、[x的值为1，y的值为3，z的值为5](javascript:void(0))
* B、[x的值为2，y的值为2，z的值为5](javascript:void(0))
* C、[x的值为1，y的值为3，z的值为4](javascript:void(0))
* D、[x的值为2，y的值为2，z的值为4](javascript:void(0))

我的答案：D

窗体底端

2

设各个变量的定义如下：（   ）选项的值为true。

int a=1,b=1;

boolean flag=a!=b++;

窗体顶端

* A、[a++==b;](javascript:void(0))
* B、[!(++a==b);](javascript:void(0))
* C、[(++a==b) || flag;](javascript:void(0))
* D、[(++a==b) && flag;](javascript:void(0))

**我的答案：D 错误**

窗体底端

3

若a是int型变量，表达式a=(int)(25.8/3%3);执行后a的值为（   ）。

窗体顶端

* A、[1](javascript:void(0))
* B、[2](javascript:void(0))
* C、[3](javascript:void(0))
* D、[4](javascript:void(0))

我的答案：B

类的基础知识已完成

1

下列哪个类声明是正确的

窗体顶端

* A、[abstract final class H1｛…｝](javascript:void(0))
* B、[abstract private move（）｛…｝](javascript:void(0))
* C、[protected private number；](javascript:void(0))
* D、[public abstract class Car｛…｝](javascript:void(0))

我的答案：D

窗体底端

2

符合对象和类的关系的是：

窗体顶端

* A、[人和老虎](javascript:void(0))
* B、[书和汽车](javascript:void(0))
* C、[楼和建筑物](javascript:void(0))
* D、[汽车和交通工具](javascript:void(0))

我的答案：D

窗体底端

3

下面关于java中类的说法哪个是不正确的

窗体顶端

* A、[类体中只能有变量定义和成员方法的定义，不能有其他语句。](javascript:void(0))
* B、[构造函数是类中的特殊方法](javascript:void(0))
* C、[类一定要声明为public的，才可以执行。](javascript:void(0))
* D、[一个java文件中可以有多个class定义。](javascript:void(0))

**我的答案：C 错误**

窗体底端

4

下面哪个单词是Java语言的关键字

窗体顶端

* A、[Float](javascript:void(0))
* B、[this](javascript:void(0))
* C、[string](javascript:void(0))
* D、[unsigned](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

5

Java编程所必须的默认引用包为

窗体顶端

* A、[java.sys包](javascript:void(0))
* B、[java.lang包](javascript:void(0))
* C、[java.net包](javascript:void(0))
* D、[以上都不是](javascript:void(0))

**我的答案：错误**

窗体底端

6

java应用在消费电子市场上开发平台名称为:

窗体顶端

* A、[JDK](javascript:void(0))
* B、[J2ME](javascript:void(0))
* C、[J2SE](javascript:void(0))
* D、[J2EE](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

7

以下哪个是JAVA的关键字？

窗体顶端

* A、[NULL](javascript:void(0))
* B、[new](javascript:void(0))
* C、[instanceOf](javascript:void(0))
* D、[wend](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

8

下面哪个是Java语言中正确的标识符

窗体顶端

* A、[3com](javascript:void(0))
* B、[import](javascript:void(0))
* C、[that](javascript:void(0))
* D、[this](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

9

在Java中函数main（）的返回值是：（）

窗体顶端

* A、[String](javascript:void(0))
* B、[int](javascript:void(0))
* C、[char](javascript:void(0))
* D、[void](javascript:void(0))

我的答案：D

窗体底端

10

数组中可以包含什么类型的元素？

窗体顶端

* A、[int型](javascript:void(0))
* B、[string型](javascript:void(0))
* C、[数组](javascript:void(0))
* D、[以上都可以](javascript:void(0))

我的答案：D

类的初始化已完成

1

构造方法何时被调用

窗体顶端

* A、[类定义时](javascript:void(0))
* B、[创建对象时](javascript:void(0))
* C、[调用对象方法时](javascript:void(0))
* D、[使用对象的变量时](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

2

构造方法在————时被调用?

窗体顶端

* A、[类定义时](javascript:void(0))
* B、[创建对象时](javascript:void(0))
* C、[调用对象方法时](javascript:void(0))
* D、[使用对象的变量时](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

3

认真阅读代码，选择正确的选项

public  class  MyClass  {

        public  static  void  main(String  arguments[])  {

        amethod(arguments);

        }

        public  void  amethod(String[]  arguments)  {

        System.out.println(arguments);

        System.out.println(arguments[1]);

        }

}

窗体顶端

* A、[这段代码是错误的，main方法不能接受字符串参数](javascript:void(0))
* B、[这段代码是错误的，amethod方法中的字符串数组尚未初始化](javascript:void(0))
* C、[这段代码是错误的，main方法不能调用实例方法](javascript:void(0))
* D、[这段代码是正确的](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

4

Java应用程序经过编译后会产生一个以\_\_\_\_\_\_为扩展名的字节码文件。

窗体顶端

* A、[.java](javascript:void(0))
* B、[.class](javascript:void(0))
* C、[.exe](javascript:void(0))
* D、[.html](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

5

在Java中，一个类可以同时定义许多同名的方法，这些方法的形式参数的个数、类型或顺序各不相同，传回的值也可以不相同。这种面向对象程序特性称为（    ）

窗体顶端

* A、[隐藏](javascript:void(0))
* B、[覆盖](javascript:void(0))
* C、[重载](javascript:void(0))
* D、[Java不支持此特性](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

6

编译Java Application源程序文件将产生相应的字节码文件，这些字节码文件的扩展名为

窗体顶端

* A、[.java](javascript:void(0))
* B、[.class](javascript:void(0))
* C、[.html](javascript:void(0))
* D、[.exe](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

7

下面关于构造函数的说法不正确的是

窗体顶端

* A、[构造函数也属于类的方法，用于创建对象的时候给成员变量赋值。](javascript:void(0))
* B、[构造函数不可以重载。](javascript:void(0))
* C、[构造函数没有返回值。](javascript:void(0))
* D、[构造函数一定要和类名相同](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

8

命令javac    -verbose    中选项的作用是:

窗体顶端

* A、[显示JVM加载class的过程](javascript:void(0))
* B、[显示JVM的版本](javascript:void(0))
* C、[显示JVM调用内存的情况](javascript:void(0))
* D、[显示JVM的错误跟踪过程](javascript:void(0))

我的答案：A

窗体底端

9

在编写Java Application程序时，若需要使用到标准输入输出语句，必须在程序的开头写上（        ）语句。

窗体顶端

* A、[import java.awt.\*](javascript:void(0))
* B、[import java.applet.Applet](javascript:void(0))
* C、[import java.io.\*](javascript:void(0))
* D、[import java.awt.Graphics](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

10

给出类的定义如下:

  1.class Test（int i）

  {

   void test（int i）{

    System.out.println（“I am an int.”）；

   }

   void test（String s）{

   System.out.println（“I am a string.”）；}

   public static void main（String args[]）

   {

     Test t=new Test（）；

     char ch=“y”；

      t.test（ch）； }

    }

    下列描述哪个正确?

窗体顶端

* A、[程序将不会编译，因为空的方法不能被覆盖。](javascript:void(0))
* B、[命令行t.test（ch）； 将不会编译，因为没有对应的方法。](javascript:void(0))
* C、[代码将编译并输出以下结果： I am an String.](javascript:void(0))
* D、[代码将编译并输出以下结果： I am a int.](javascript:void(0))

**我的答案：D 错误**

窗体底端

11

编译及运行以下代码，下列选项哪个是正确的

public  class  Sandys{

private  int  court;

public  static  void  main(String  argv[]){

                Sandys  s  =  new  Sandys(99);

                System.out.println(s.court);

                }

Sandys(int  ballcount){

                court=ballcount;

                }

}

窗体顶端

* A、[编译错误：the variable court is defined as private](javascript:void(0))
* B、[编译错误：s is not initialized when the System.out method is called](javascript:void(0))
* C、[编译通过，没有输出](javascript:void(0))
* D、[编译通过，输出99](javascript:void(0))

我的答案：D

方法与变量使用已完成

1

关于static修饰符，以下哪个选项是正确的。

窗体顶端

* A、[被static修饰符修饰的成员变量不能被修改。](javascript:void(0))
* B、[在方法中创建的static变量，每次方法调用中对它的值做的修改都不能保留下来。](javascript:void(0))
* C、[一个类的所有类对象共享这个类的static变量。](javascript:void(0))
* D、[static修饰符只能用于修饰基本类型变量。](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

2

方法内的变量：

窗体顶端

* A、[一定在方法内所有位置可见](javascript:void(0))
* B、[可能在方法内的局部可见](javascript:void(0))
* C、[可以在方法外可见](javascript:void(0))
* D、[方法外也可用](javascript:void(0))

**我的答案：B 错误**

窗体底端

3

给出如下代码:

class Test{

　private int m；

 　　public static void   fun（）{ 　　　　//    some    code... 　　} }

如何使成员变量m 被函数fun（）直接访问?

窗体顶端

* A、[将private int m 改为protected int m](javascript:void(0))
* B、[将private int m 改为 public int m](javascript:void(0))
* C、[将private int m 改为 static int m](javascript:void(0))
* D、[将private int m 改为 int m](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

4

类JOptionPane提供了几个产生标准对话框的方法，它们能够给用户提供有用的信息，具体的有：

窗体顶端

* A、[closeDialog()](javascript:void(0))
* B、[openDialog()](javascript:void(0))
* C、[inputDialog()](javascript:void(0))
* D、[outputDialog()](javascript:void(0))

**我的答案：D 错误**

窗体底端

5

运行下列程序，会产生什么结果：

class  Outer1{

　　　private  int  a；

　　　void  foo（double  d，final  float  f）{

　　　　String  s；

　　　　final  boolean  b；

　　　　class  Inner{

　　　　　void  methodInner（）{

　　　　　　System.out.println（“in  the  Inner“）；

　　　　　}

　　　　}

　　　}

　　　public  static  void  main（String  args[]）

　　{

　　Outer1  me=new  Outer1（）；

　　me.foo（123，123）；

　　System.out.println（“outer“）；

　　}

　}

窗体顶端

* A、[in the Inner outer](javascript:void(0))
* B、[outer](javascript:void(0))
* C、[in the Inner](javascript:void(0))
* D、[编译不通过](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

6

编译及运行以下代码，下列选项哪个是正确的

public  class  Ref{

        public  static  void  main(String  argv[]){

        Ref  r  =  new  Ref();

        r.amethod(r);

        }

        public  void  amethod(Ref  r){

        int  i=99;

        multi(r);

        System.out.println(i);

        }

        public  void  multi(Ref  r){

        r.i  =  r.i\*2;

        }

}

窗体顶端

* A、[编译错误](javascript:void(0))
* B、[输出99](javascript:void(0))
* C、[输出198](javascript:void(0))
* D、[运行时出错](javascript:void(0))

我的答案：A

访问权限练习已完成

1

如果任何包中的子类都能访问超类中的成员，那么应使用哪个限定词

窗体顶端

* A、

[public](javascript:void(0))

* B、[private](javascript:void(0))
* C、[protected](javascript:void(0))
* D、[transient](javascript:void(0))

我的答案：A

窗体底端

2

不允许作为类及类成员的访问控制符的是:

窗体顶端

* A、[public](javascript:void(0))
* B、[private](javascript:void(0))
* C、[static](javascript:void(0))
* D、[protected](javascript:void(0))

**我的答案：B 错误**

窗体底端

3

下面哪个修饰符修饰的方法只能被本类中的其他方法使用

窗体顶端

* A、[protected](javascript:void(0))
* B、[static](javascript:void(0))
* C、[private](javascript:void(0))
* D、[public](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

4

如果类中的成员变量可以被同一包访问，则使用如下哪个约束符?

窗体顶端

* A、[private](javascript:void(0))
* B、[public](javascript:void(0))
* C、[protected](javascript:void(0))
* D、[no modifier](javascript:void(0))

**我的答案：C 错误**

窗体底端

5

某个类的成员变量可以被其子类访问，但不能被其他包中的类访问，该如何定义？

窗体顶端

* A、[变量应该用public 做修饰。](javascript:void(0))
* B、[变量应该用private做修饰。](javascript:void(0))
* C、[变量应该用protected做修饰。](javascript:void(0))
* D、[变量不需做任何修饰。](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

6

关于被私有保护访问控制符private、 protected修饰的成员变量，以下说法正确的是（                                    ）

窗体顶端

* A、[可以被三种类所引用：该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的该类的子类](javascript:void(0))
* B、[可以被两种类访问和引用：该类本身、该类的所有子类](javascript:void(0))
* C、[只能被该类自身所访问和修改](javascript:void(0))
* D、[只能被同一个包中的类访问](javascript:void(0))

**我的答案：C 错误**

窗体底端

7

this关键字指的是？

窗体顶端

* A、[当前对象指针](javascript:void(0))
* B、[当前类的实例对象](javascript:void(0))
* C、[当前对象引用](javascript:void(0))
* D、[当前类的方法](javascript:void(0))

我的答案：B

嵌套类练习已完成

1

考虑类A:

 public class A{

    public int x=1；

    public void increaseBy（int  n）

  { x=x+n； } }

以下哪个选项输出结果不会产生4?

窗体顶端

* A、[A a = new A（ ）；a.x = 3 + a.x；System.out.print（a.x）；](javascript:void(0))
* B、[A a = new A（ ）；a.increaseBy（2）；a.increaseBy（1）；System.out.print（a.x）；](javascript:void(0))
* C、

[A a = new A（ ）{public void increaseBy （int n） {super.increaseBy（n）；}}；a.increaseBy（4）；System.out.print（a.x）；](javascript:void(0))

* D、[A a = new A（ ）；a.increaseBy（3）；System.out.print（a.x）；](javascript:void(0))

我的答案：C

包的应用已完成

1

以下哪几段代码可以成功编译？（）

1)

import  java.awt.\*;

package  Mypackage;

class  Myclass  {}

2)

package  MyPackage;

import  java.awt.\*;

class  MyClass{}

3)

/\*This  is  a  comment  \*/

package  MyPackage;

import  java.awt.\*;

class  MyClass{}

窗体顶端

* A、[1)和2）](javascript:void(0))
* B、[2）和3）](javascript:void(0))
* C、[1）和3）](javascript:void(0))
* D、[1）、2）和3）](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

2

创建一个名为    MyPackage    的包的语句正确的是\_\_\_\_\_\_。

窗体顶端

* A、[import MyPackage ;](javascript:void(0))
* B、[import package MyPackage ;](javascript:void(0))
* C、[package MyPackage ;](javascript:void(0))
* D、[package import MyPackage ;](javascript:void(0))

我的答案：C

继承基本概念练习已完成

1

下列关于继承的哪项叙述是正确的\_\_\_\_\_\_\_。

窗体顶端

* A、[在java中允许多重继承](javascript:void(0))
* B、[在java中一个类只能实现一个接口](javascript:void(0))
* C、[在java中一个类不能同时继承一个类和实现一个接口](javascript:void(0))
* D、[java的单一继承使代码更可靠](javascript:void(0))

我的答案：D

窗体底端

2

给出下面代码：

　　1）  class  Parent  {

　　2}  private  String  name；

　　3}  public  Parent（）{}

　　4}  }

　　5）  public  class  Child  extends  Parent  {

　　6}  private  String  department；

　　7}  public  Child（）  {}

　　8}  public  String  getValue（）{  return  name；  }

　　9}  public  static  void  main（String  arg[]）  {

　　10}  Parent  p  =  new  Parent（）；

　　11}  }

　　12}  }

　　那些行将引起错误？

窗体顶端

* A、[第3行](javascript:void(0))
* B、[第6行](javascript:void(0))
* C、[第7行](javascript:void(0))
* D、[第8行](javascript:void(0))

我的答案：D

窗体底端

3

设有下面两个类的定义：

class    Person  {

class    Student    extends    Person

{

long        id；          //  身份证号

int        score；          //入学总分

String    name；      //  姓名

int    getScore（）      {      return    score；          }

}

}

问：类Person和类Student的关系是（        ）。

窗体顶端

* A、[包含关系](javascript:void(0))
* B、[继承关系](javascript:void(0))
* C、[关联关系](javascript:void(0))
* D、[无关系，上述类定义有语法错误](javascript:void(0))

**我的答案：D 错误**

窗体底端

4

构造方法不能被继承。

我的答案：√

5

一个子类可以重新定义从父类那里继承来的同名方法，而且允许它们有不同的返回值类型。

**我的答案：√ 错误**

方法和成员变量练习已完成

1

看下面一段程序：

　　class  Aclass{

　　　void  go（）{

　　　　System.out.println（“Aclass“）；

　　　}

　　}

　　public  class  Bclass  extends  Aclass{

　　　void  go{

　　　　System.out.println（“Bclass“）；

　　　}

　　public  static  void  main（String  args[]）{

　　　Aclass  a=new  Aclass（）；

　　　Aclass  a1=new  Bclass（）；

　　a.go（）；

　　a1.go（）；

　　}

以上程序运行结果是：

窗体顶端

* A、[Aclass Aclass](javascript:void(0))
* B、[Bclass Bclass](javascript:void(0))
* C、[Aclass Bclass](javascript:void(0))
* D、[Bclass Aclass](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

2

在Java中，以下关于方法重载和方法重定义描述正确的是？

窗体顶端

* A、[方法重载和方法的重定义实现的功能相同](javascript:void(0))
* B、[方法重载出现在父子关系中，方法重定义是在同一类中](javascript:void(0))
* C、[方法重载的返回值类型必须一致，参数项必须不同](javascript:void(0))
* D、[方法重定义的返回值类型必须相同或相容。](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

3

方法的覆盖是在子类中再次实现超类中已经实现过的方法。

我的答案：√

4

在父类中声明为final的方法，也可以在其子类中被重新定义（覆盖）。

我的答案：×

5

可以用final说明变量为一个常量。

我的答案：√

6

被final修饰符修饰的类，不能被继承。

我的答案：√

7

最终类不能派生子类，但最终方法可以被覆盖。

我的答案：×

super关键字练习已完成

1

如果子类要初始化父类的类变量，调用super语句必须：

窗体顶端

* A、[放在子类构造方法第一条语句](javascript:void(0))
* B、[放在子类构造方法任何位置](javascript:void(0))
* C、[可以采用初始化列表方式执行](javascript:void(0))
* D、[可以调用this关键字](javascript:void(0))

我的答案：A

窗体底端

2

This和super都可以用在main（）方法中使用

我的答案：×

上转型对象练习已完成

1

考虑以下两个类:

public  class  UpByOne  {

private  int  num  =  0；

public  int  getNum  （  ）  {

return  num；

}

public  void  setNum  （int  x）  {

num  =  x；

}

public  void  up  （  ）  {

num  =  num  +  1；

}

}

public  class  UpByTwo  extends  UpByOne  {

public  void  up  （  ）  {

//  missing  code  goes  here

}

}

在类UpByTwo中方法up  是重定义使得num加2.

以下那段代码最合适省掉的代码？

窗体顶端

* A、[num = num + 2；](javascript:void(0))
* B、[super.up（）；super.up（）；](javascript:void(0))
* C、[setNum（getNum（）） + 2；](javascript:void(0))
* D、[super.up（） + 1；](javascript:void(0))

**我的答案：C 错误**

窗体底端

2

下列哪个程序片段能正确编译执行？假设类BaseWidget是类TypeAWidget的父类，并且在类TypeAWidget中定义了方法speak（）.

窗体顶端

* A、[Object A=new BaseWidget（）； A.speak（）；](javascript:void(0))
* B、[BaseWidget B=new TypeAWidget（）； B.speak（）；](javascript:void(0))
* C、[TypeAWidget C=new BaseWidget（）；](javascript:void(0))
* D、[speak（）；](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

3

Java语言里的上转型对象也即是所谓的父类给子类对象赋值而已

我的答案：×

4

上转型对象可以调用子类中基类被覆盖的方法。

**我的答案：× 错误**

5

Java不允许上转型对象再重新给子类对象赋值。

**我的答案：√ 错误**

6

上转型对象可以调用子类中新的方法。

**我的答案：√ 错误**

抽象类练习已完成

1

编译及运行以下代码，下列选项哪个是正确的

abstract  class  MineBase  {

  abstract  void  amethod();

  static  int  i;

}

public  class  Mine  extends  MineBase  {

  public  static  void  main(String  argv[]){

  int[]  ar=new  int[5];

  for(i=0;i  <  ar.length;i++)

  System.out.println(ar[i]);

  }

}

窗体顶端

* A、[输出包含5个0的序列](javascript:void(0))
* B、[Error: ar is used before it is initialized](javascript:void(0))
* C、[Error Mine must be declared abstract](javascript:void(0))
* D、[IndexOutOfBoundes Error](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

2

含有抽象方法的类必须声明为抽象类。

我的答案：√

3

抽象类可以用来定义对象，也可以被继承。

我的答案：×

4

一个抽象类中的所有方法都必须是抽象的。

我的答案：×

接口练习已完成

1

关于接口下面不正确的说法是：

窗体顶端

* A、[接口不支持多重继承](javascript:void(0))
* B、[接口所有方法是抽象的](javascript:void(0))
* C、[接口里的方法访问属性均为public](javascript:void(0))
* D、[定义接口的关键字是implements](javascript:void(0))

**我的答案：A 错误**

窗体底端

2

Interface可以被以下哪个修饰符修饰

窗体顶端

* A、[private](javascript:void(0))
* B、[class](javascript:void(0))
* C、[public](javascript:void(0))
* D、[static](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

3

关于接口的定义和实现，以下描述正确的是:

窗体顶端

* A、[接口定义的方法只有声明没有实现](javascript:void(0))
* B、[接口定义中的变量都必须写明final和static](javascript:void(0))
* C、[如果一个接口由多个类来实现，则这些类在实现该接口中的方法时采用统一的代码](javascript:void(0))
* D、[如果一个类实现了接口，则必须实现该接口中的所有方法，但方法可不为为public](javascript:void(0))

**我的答案：A 错误**

窗体底端

4

有如下的接口定义：

 public interface MyInterface

{

    float k = 10;

}

 下列选项哪一项指令不能替代上列指令： float k=10;？

窗体顶端

* A、[final float k = 10;](javascript:void(0))
* B、[private float k = 10;](javascript:void(0))
* C、[static float k = 10;](javascript:void(0))
* D、[public float k;](javascript:void(0))

我的答案：D

窗体底端

5

一个类只能继承单个父类，一个类只能履行一个接口。

我的答案：×

6

接口不能声明构造函数。

我的答案：√

接口回调练习已完成

1

给出如下程序：

interface InterfaceA{

String s="good ";

void f();

}

abstract class ClassA{

abstract void g();

}

class ClassB extends ClassA implements InterfaceA{

 void g(){

System.out.print(s);

}

 public void f(){

System.out.print(" "+s);

}

}

public class E {

public static void main(String[] args) {

ClassA a=new ClassB();

InterfaceA b=new ClassB();

a.g();

b.f();

}

}

其运行结果是？

窗体顶端

* A、[编译正确，但无运行结果](javascript:void(0))
* B、[编译错误：InterfaceA b=new ClassB();](javascript:void(0))
* C、[good good](javascript:void(0))
* D、[以上都不对](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

2

给定以下程序片段，结果为？

interface InterfaceA{

String s="Hello";

void f();

}

class ClassA implements InterfaceA{

 public void f(){

System.out.print(s);

}

}

class ClassB{

void g(InterfaceA a){

     a.f();

}

}

public class E {

public static void main(String[] args) {

ClassB b=new ClassB();

b.g(new ClassA());

}

}

窗体顶端

* A、[Hello](javascript:void(0))
* B、[编译正确，但无运行结果](javascript:void(0))
* C、[编译错误：b.g(new ClassA())](javascript:void(0))
* D、[以上都不对](javascript:void(0))

我的答案：A

窗体底端

3

给定如下程序，运行结果为：

interface B{

void f();

}

class A implements B{

 public void f(){

 System.out.println("I love java！");

 }

 public static void main(String[] args) {

 B b=new A();

 b.f();

 }

}

窗体顶端

* A、[执行错误](javascript:void(0))
* B、[I love java！](javascript:void(0))
* C、[编译错误](javascript:void(0))
* D、[以上都不对](javascript:void(0))

我的答案：B

1

下面哪个是对字符串String的正确定义

窗体顶端

* A、[String s1=null；](javascript:void(0))
* B、[String s2='null'；](javascript:void(0))
* C、[String s3=(String)'abc';](javascript:void(0))
* D、[String s4=(String)'\uface';](javascript:void(0))

我的答案：A得分： 20.0分

窗体底端

2

字符串s=”Java”，找出字母v在字符串s中的位置，以下哪个选项是正确的

窗体顶端

* A、[mid(2,s);](javascript:void(0))
* B、[charAt(2);](javascript:void(0))
* C、[indexOf(s);](javascript:void(0))
* D、[s.indexOf('v');](javascript:void(0))

我的答案：D得分： 20.0分

窗体底端

3

编译及运行以下代码，下列选项哪个是正确的

 String s=new String("Bicycle");

  int iBegin=1;

  char iEnd=3;

  System.out.println(s.substring(iBegin,iEnd));

窗体顶端

* A、[输出Bic](javascript:void(0))
* B、[输出ic](javascript:void(0))
* C、[输出icy](javascript:void(0))
* D、[编译错误](javascript:void(0))

我的答案：B得分： 20.0分

窗体底端

4

给出以下变量定义，以下哪个语句是正确的

 String s1=new String("Hello");

 String s2=new String("there");

 String s3=new String();

窗体顶端

* A、[s3=s1 + s2;](javascript:void(0))
* B、[s3=s1 - s2;](javascript:void(0))
* C、[s3=s1 & s2;](javascript:void(0))
* D、[s3=s1 && s2;](javascript:void(0))

我的答案：A得分： 20.0分

窗体底端

5

以下哪个方法可以返回字符串的长度：

窗体顶端

* A、[length（）](javascript:void(0))
* B、[compareto（）](javascript:void(0))
* C、[indexof（）](javascript:void(0))
* D、[touppercase（）](javascript:void(0))

我的答案：A

5.2.1习题已完成

1

StringBuilder类中的方法capacity()返回的是字符串的

窗体顶端

* A、[长度](javascript:void(0))
* B、[容量](javascript:void(0))
* C、[字节数](javascript:void(0))
* D、[字符串的个数](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

2

String类型的字符串的内容可以通过String对象的方法replace(char oldChar, char newChar)修改。

**我的答案：√ 错误**

3

如果要对字符串内容频繁修改，建议使用StringBuilder类而非String类。

我的答案：

### 5.3.1习题已完成

1

StringBuilder是线程安全的

我的答案：×

2

StringBuffer是线程安全的

我的答案：√

3

StringBuffer类型的字符串的内容可以被修改。

我的答案：×

1

已知有泛型类Box<T>，下面哪些语句是正确的：

窗体顶端

* A、

[Box<int> box;](javascript:void(0))

* B、

[Box<int> box = null;](javascript:void(0))

* C、

[Box<Double> box;](javascript:void(0))

* D、

[Box<Double> box = null;](javascript:void(0))

**我的答案：BC 错误**

窗体底端

2

泛型类的定义如下所示：

class Box<T>{

 ...

}

尖括号内的类型参数个数只能是一个。

**我的答案：√ 错误**

6.2.6习题已完成成绩： 50.0分

1

下面代码的运行结果是：

HashSetmyset= new HashSet();

myset.add(new String("Java"));//添加一个元素

myset.add("Java");//再添加一个元素

System.out.println(myset.size());

窗体顶端

* A、[0](javascript:void(0))
* B、[1](javascript:void(0))
* C、[2](javascript:void(0))
* D、[错误，无法运行](javascript:void(0))

**我的答案：D得分： 0.0分 错误**

窗体底端

2

下面代码的输出结果是：

ArrayList<String> mylist = new ArrayList<String>();

mylist.add("Java");

mylist.add("是好语言");

mylist.add("！");

System.out.println(mylist.size());

窗体顶端

* A、[0](javascript:void(0))
* B、[1](javascript:void(0))
* C、[2](javascript:void(0))
* D、[3](javascript:void(0))

我的答案：D

例外概念练习已完成

1

当方法遇到异常又不知如何处理时，下列哪种说法是正确的

窗体顶端

* A、[捕获异常](javascript:void(0))
* B、[抛出异常](javascript:void(0))
* C、[声明异常](javascript:void(0))
* D、[嵌套异常](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

2

请问所有的例外类皆继承哪一个类？

窗体顶端

* A、[java.io.Exception](javascript:void(0))
* B、[java.lang.Throwable](javascript:void(0))
* C、[java.lang.Exception](javascript:void(0))
* D、[java.lang.Error](javascript:void(0))

**我的答案：A 错误**

窗体底端

3

异常是程序错误或可能导致程序错误的不正常状态。

我的答案：√

4

当一个方法在运行过程中产生一个异常，则这个方法会终止，但是整个程序不一定终止运行。

**我的答案：√ 错误**

例外处理练习已完成

1

哪个关键字可以抛出异常？

窗体顶端

* A、[transient](javascript:void(0))
* B、[finally](javascript:void(0))
* C、[throw](javascript:void(0))
* D、[static](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

2

例外处理过程中对于catch子句的排列，下列哪种是正确的

窗体顶端

* A、[父类在先，子类在后](javascript:void(0))
* B、[子类在先，父类在后](javascript:void(0))
* C、[有继承关系的异常不能在同一个try程序段内](javascript:void(0))
* D、[先有子类，其他如何排列都无关](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

3

编译java程序时出现error:    cannot    read:    aaa.java，则下列原因最正确的是

窗体顶端

* A、[原因是执行的当前目录下没有找到aaa.java文件](javascript:void(0))
* B、[原因是没有安装JDK开发环境。](javascript:void(0))
* C、[原因是java源文件名后缀一定是以 .txt 结尾。](javascript:void(0))
* D、[原因是JDK安装后没有正确设置环境变量PATH和Classpath 。](javascript:void(0))

我的答案：A

窗体底端

4

下列常见的系统定义的异常中，\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_    是输入、输出异常?

窗体顶端

* A、[ClassNotFoundException](javascript:void(0))
* B、[IOException](javascript:void(0))
* C、[InterruptedException](javascript:void(0))
* D、[UnknownHostException](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

5

throws的作用是：

窗体顶端

* A、[没有意义](javascript:void(0))
* B、[表示后面是方法的输出值](javascript:void(0))
* C、[表示方法可能会抛出例外](javascript:void(0))
* D、[方法的标志，每个方法都必须有](javascript:void(0))

我的答案：C

可以使用File类读取文本文件里的内容。

**我的答案：√ 错误**

8.2.4 习题已完成

1

下列InputStream类中\_\_\_\_\_\_\_方法可以用于关闭流？

窗体顶端

* A、[skip()](javascript:void(0))
* B、[reset()](javascript:void(0))
* C、[close()](javascript:void(0))
* D、[mark()](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

2

使用FileInputStream类，可以从文件中按字符读入数据。

**我的答案：√ 错误**

9.2习题已完成

1

使用Swing编程时，如果要保证线程安全，需要使用哪几种线程：

窗体顶端

* A、[初始化线程](javascript:void(0))
* B、[事件调度线程](javascript:void(0))
* C、[工作线程](javascript:void(0))

我的答案：ABC

### 9.3习题已完成

1

助记符是为了提升效率而设，菜单项一定要设置助记符。

我的答案：×

2

快捷键是为了提升效率而设，菜单项一定要设置快捷键。

我的答案：×

### 9.4习题已完成

1

为了实现复杂的界面布局，JFrame的内容区可以设置多个Layout。

我的答案：×

1

密码框类JPasswordField是文本框类JTextField的子类。文本框用JTextField.getText()获取文本内容，密码框可以使用JPasswordField.getText()获取密码文本。

**我的答案：√ 错误**

9.6习题已完成

1

String s = JOptionPane.showInputDialog(frame,"请输入您所在城市名称：");

上面的代码执行后，会弹出一个输入对话框，如果用户点击对话框右上角上的“X”图标（关闭按钮），那么返回值s是：

窗体顶端

* A、[""](javascript:void(0))
* B、[null](javascript:void(0))
* C、[NULL](javascript:void(0))
* D、[false](javascript:void(0))

我的答案：B

线程概述习题已完成

1

在java程序中，下列关于线程的说法错误的是（ ）。

窗体顶端

* A、[run方法是运行线程的主体](javascript:void(0))
* B、[多个线程运行时执行顺序是按顺序执行的](javascript:void(0))
* C、[如果run方法执行结束了，说明线程死亡了](javascript:void(0))
* D、[在Java中，高优先级的可运行线程会抢占低优先级线程](javascript:void(0))

**我的答案：C 错误**

创建线程习题已完成

1

Thread类用来创建和控制线程，启动一个线程应该使用下面的哪个方法？（ ）

窗体顶端

* A、[init()](javascript:void(0))
* B、[start()](javascript:void(0))
* C、[run()](javascript:void(0))
* D、[notifyAll()](javascript:void(0))

我的答案：B

线程同步机制习题已完成

1

当多个线程对象操作同一资源时，使用（ ）关键字进行资源同步。

窗体顶端

* A、[transient](javascript:void(0))
* B、[synchronized](javascript:void(0))
* C、[public](javascript:void(0))
* D、[static](javascript:void(0))

我的答案：B

本章综合习题已完成

1

给Java线程设定优先级的成员方法是（ ）。

窗体顶端

* A、[getPriority()](javascript:void(0))
* B、[setPriority()](javascript:void(0))
* C、[getThread()](javascript:void(0))
* D、[setThread()](javascript:void(0))

我的答案：B

窗体底端

2

下面关于Java中线程的说法不正确的是（ ）。

窗体顶端

* A、[调用join()方法可能抛出异常InterruptedException](javascript:void(0))
* B、[sleep()方法是Thread类的静态方法](javascript:void(0))
* C、[调用Thread类的sleep()方法可终止一个线程对象](javascript:void(0))
* D、[线程启动后执行的代码放在其run方法中](javascript:void(0))

我的答案：C

1

InetAddress类中的（ ）方法可以实现正向名称解析。

窗体顶端

* A、[isReachable](javascript:void(0))
* B、[getHostAddress()](javascript:void(0))
* C、[getHostName()](javascript:void(0))
* D、[getByName()](javascript:void(0))

我的答案：B 错误

UDP数据报习题已完成

1

使用UDP套接字通信时，常用（ ）类把要发送的信息打包。

窗体顶端

* A、[String](javascript:void(0))
* B、[DatagramSocket](javascript:void(0))
* C、[MulticastSocket](javascript:void(0))
* D、[DatagramPacket](javascript:void(0))

我的答案：D

TCP连接习题已完成

1

ServerSocket的监听方法accept()的返回值类型是（ ）。

窗体顶端

* A、[void](javascript:void(0))
* B、[Object](javascript:void(0))
* C、[Socket](javascript:void(0))
* D、[DatagramPacket](javascript:void(0))

我的答案：C

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端

窗体底端