Compiler

Er wandelt den Binärcode/Quellcode in Maschinencode bzw. Bytecode(zuerst) um

ID

Ist die Erkennungsnummer. Sie darf nur einmal existieren. Sie ist sozusagen der Name, aber auch wie der Name schon sagt, die Identifikation.

Method

Sie sagt, was im Bauplan beschrieben ist, bzw. was das Objekt machen soll (Also was es tun soll)

Klasse

Die Klasse ist der Bauplan für ein Objekt. In ihr ist alles über das Objekt beschrieben, also wie es aus sieht, welche Eigenschaften es hat, was es machen soll,… .

Objekt

Das Erzeugnis der Klasse. Alles was in der Klasse beschrieben ist, zeichnet das Objekt aus.