แบบฝึกหัดที่ 3

จากโปรแกรม Interface IEmployee.java ที่ให้ไว้ใน folder ISP ให้ใช้แนวคิดของ Interface Segregation
 Principle เพื่อแยก interface ออกมาให้เหมาะสม จากนั้นให้เขียนคลาสที่ implements แต่ละ Interface และ
 โดยเมท็อด addbonus() ให้แสดงข้อความดังนี้

Adding bonus at the end of the year... เมท็อด salary() ให้แสดงข้อความดังนี้

Getting the salary...

เมท็อด makeDecision() ให้แสดงข้อความดังนี้

Making decisions...

เมท็อด addStock() ให้แสดงข้อความดังนี้

Gettings shares of the company as bonus...

เขียน main program เพื่อทดสอบ

ตัวอย่างของผลลัพธ์สำหรับงานของ CEO แสดงได้ดังนี้

Getting the bonus at the end of the year...

Getting the salary...

Making decisions...

Gettings shares of the company as bonus...

ในข้อนี้ นักศึกษาไม่จำเป็นต้องสนใจเรื่องของ code duplication ให้สนใจเรื่องการแยก interface เป็นหลัก

ให้ส่งโปรแกรมโดยโหลดขึ้น GitHub repository ของคุณ และส่งลิงก์ของ GitHub repository ของคุณใน Google Classroom หรือจะสร้างโฟลเดอร์ใน Google Drive แล้วส่งลิงก์มาก็ได้

2. ให้แก้ไขโปรแกรมที่ให้มาใน folder DIP โดยใช้หลักการของ Dependency Inversion นักศึกษาห้ามแก้ main program แต่เมื่อแก้โปรแกรมส่วนที่เหลือแล้ว เมื่อรันโปรแกรมจะต้องได้ผลลัพธ์เหมือนเดิม โดยไม่ต้องแก้ main program

ให้ส่งโปรแกรมโดยโหลดขึ้น GitHub repository ของคุณ และส่งลิงก์ของ GitHub repository ของคุณใน Google Classroom หรือจะสร้างโฟลเดอร์ใน Google Drive แล้วส่งลิงก์มาก็ได้