Relatório Resumido do Código DAO

Estrutura do Código

Modelo (Cliente)

Descrição: Representa a entidade Cliente com os atributos nome, endereco, e telefone. Inclui métodos para acessar e modificar esses dados.

Métodos Principais:

```
getNome(), setNome(String nome)
getEndereco(), setEndereco(String endereco)
getTelefone(), setTelefone(String telefone)
toString(): Retorna uma representação textual do cliente.
```

Interface DAO (ClienteDAO)

Descrição: Define a interface para as operações de acesso a dados dos clientes.

Métodos Principais:

```
addCliente(Cliente cliente): Adiciona um novo cliente.
getCliente(String nome): Recupera um cliente pelo nome.
getAllClientes(): Recupera todos os clientes.
updateCliente(Cliente cliente): Atualiza os dados de um cliente existente.
deleteCliente(String nome): Remove um cliente pelo nome.
```

Implementação DAO (ClienteDAOImpl)

Descrição: Implementa a interface ClienteDAO e gerencia a lista de clientes em memória.

Métodos Principais:

```
addCliente(Cliente cliente): Adiciona um cliente à lista.
getCliente(String nome): Procura um cliente na lista pelo nome.
getAllClientes(): Retorna uma cópia da lista de clientes.
updateCliente(Cliente cliente): Atualiza as informações de um cliente existente na lista.
deleteCliente(String nome): Remove um cliente da lista.
```

Main (Main)

Descrição: Demonstra a funcionalidade do DAO com operações de adicionar, atualizar, e remover clientes.

Principais Ações:

Cria uma instância de ClienteDAO e adiciona clientes à lista.

Exibe todos os clientes na lista.

Atualiza as informações de um cliente específico e exibe os dadosatualizados.

Remove um cliente da lista e exibe a lista atualizada.

Conclusão

O código apresentado exemplifica a implementação do padrão DAO (Data Access Object) em Java para o gerenciamento de clientes. Utilizando este padrão, o projeto demonstra uma clara separação entre a lógica de negócios e a persistência de dados, facilitando a manutenção e escalabilidade do sistema.

Diagrama

