Gen Key

Bắt đầu: Thuật toán tạo một seed ngẫu nhiên gồm 256-bit bằng approved RBG (Random Bit Generator), seed này được mở rộng khi cần bằng cách sử dụng XOF (cụ thể là SHAKE-256) để tạo ra các giá trị ngẫu nhiên khác.

- Một seed ngẫu nhiên công khai ρ: Sử dụng seed này tạo ra một ma trận đa thức A.
 - ο Ma trận $A \in R_q^{k \times l}$ được tạo ra ngẫy từ ρ.
- Một seed ngẫu nhiên riêng tư ρ' : Sử dụng seed này để tạo ra vector đa thức s_1 và s_2 .
 - Các vector s₁ ∈ R_q^l và s₂ ∈ R_q^k được lấy mẫu ngẫu nhiên từ ρ' với các hệ số ngắn (trong khoảng [-η, η]).
- Một seed ngẫu nhiên riêng tư K: Dùng trong quá trình ký văn bằng

Tiến hành tính toán giá trị công khai t:

 $\bullet \quad t = As_1 + s_2$

Nén vector t:

- Vector t cùng với ma trận A xem như là một dạng mở rộng của public key.
- Vector t được nén trong public key bằng cách bỏ đi các bit ít quan trọng nhất từ mỗi hê số, từ đó tao ra vector đa thức nén t₁

Tính toán mã băm của khoá công khai:

- Tạo mã băm 512-bit tr của khóa công khai để sử dụng trong khi thực hiện việc ký
 Tạo khoá công khai public key:
 - Public key được tạo ra là một mảng byte từ seed ngẫu nhiên p và vector đa thức nén t_1

Tạo khoá riêng tư private key:

 Private key sẽ bao gồm ρ, K, tr, s1, s2 và thông tin để tái tạo các bit ít quan trọng của t.

Signing

Đầu vào: Khoá riêng tư private key và thông điệp M (cả hai đều là chuỗi byte)

Đầu ra: Chữ ký dưới dạng chuỗi byte

Trích xuất từ khoá riêng tư:

- Seed ngẫu nhiên công khai ρ để tạo ma trận đa thức A
- Seed ngẫu nhiên riêng tư K để dùng trong quá trình ký
- Mã băm 512-bit của khoá công khai tr
- Các vector đa thức bí mật s₁ và s₂ dùng để tính toán giá trị công khai t
- Vector đa thức để mã hoá các bit ít quan trọng của t

Tạo đại diện thông điệp μ:

- Nối thông điệp M với mã băm của khoá công khai tr.
- Băm chuỗi kết quả thành một đại diện cho thông điệp 512-bit μ.

Tạo seed ngẫu nhiên để ký:

• Seed ngẫu nhiên 512-bit ρ' được dùng trong mỗi lần ký.

Vòng lặp lấy mẫu chấp nhận:

• Tạo ra chữ ký hợp lệ hoặc tiếp tục vòng lặp nếu không hợp lệ

Các bước trong vòng lặp:

- Tao commitment w₁
 - Sử dụng hàm ExpandMask: Tạo một vector đa thức y có các hệ số trong khoảng [-γ+1, γ].
 - \circ Tính toán commitment $w_1 = Ay$ và làm tròn đến bội số gần nhất của $2^2\gamma$
- Tao commitment hash
 - Nối w₁ và μ.
 - O Băm chuỗi kết quả tạo ra commitment hash c.
- Lấy mẫu đa thức c:
 - Sử dụng w1Encode: Mã hoá commitment hash.
 - Lấy mẫu đa thức c: Từ tập hợp các đa thức có hệ số trong {-1, 0, 1}.
- Tạo phản hồi z:
 - \circ Tính toán phản hồi $z = y + cs_1$
 - Thực hiện các kiểm tra xem có hợp lệ không: Nếu bất kỳ kiểm tra nào không đạt sẽ tiếp tục vòng lặp để lấy được mẫu chấp nhận chính xác
- Tạo đa thức hint h:
 - Nếu các kiểm tra đã hợp lệ: Tạo một đa thức hint h, nhằm xác thực được w₁
 và sử dụng khoá công khai để nén
- Xuất chữ ký:
 - O Chữ ký bao gồm: Commitment hash c, phản hồi z và hint h

Verify

Đầu vào:

- Public key (pk) được mã hoá thành chuỗi byte
- Thông điệp M
- Chữ ký σ được mã hoá thành chuỗi byte

Đầu ra:

- True (nếu chữ ký hợp lệ)
- False (nếu chữ ký không hợp lệ)

Các bước:

- Giải mã thông tin từ public key và chữ ký σ
 - O Trích xuất seed ngẫu nhiên ρ và vật thể đa thức nén t₁ từ public key pk
 - o Trích xuất commitment hash c, phản hồi z và hint h từ chữ ký.
- Kiểm tra tính hợp lệ của hint h:
 - Nếu hint h không được mã hoá byte chính xác, thuật toán sẽ trả về false ngay lập tức, cho biết chữ ký không hợp lệ.
- Xử lí thông điệp M:
 - Tạo đại diện thông điệp: Băm chuỗi nối của tr (băm public key) và thông điệp M.
- Xây dựng lại commitment của người ký
 - o Tính toán giá trị xấp xỉ w'
 - Tạo mẫu đa thức c như Sign
 - Tính toán w'_{Approx}: Az -ct₁*2^d
 - Sử dụng hint h để lấy w' từ w'Approx
- Xác minh chữ ký có hợp lệ hay không:
 - Kiểm tra xem phản hồi z và hint h của người ký có hợp lệ không:
 - Xác minh rằng tất cả hệ số của z đều đủ nhỏ (tức là nằm trong phạm vi [- (γ - β), γ - β]).
 - Xác minh rằng h không chứa nhiều hơn o hệ số khác 0
 - Kiểm tra xem w' được xây dựng lại có đồng nhất với commitment hash c hay không.

Sau đó trả về giá trị true false dựa trên việc kiểm tra