4 82 121822	ຸ ມຸ ສ ຮະເຊນ ກູ່ຕຽນ ເວ	80911 5 891	326318	
ชื่อ-นามสกล	ภทพ. และ เกา	ตอนเรยน	8 I&I TAI	
9			0 1	
			กาหนดสง	



Lab	
HW	
Until	

การบ้านปฏิบัติการ 5 Basic Shell Scripting (300 คะแนน)

ข้อกำหนด

- ในข้อที่มี [Attachment] ให้ Download ไฟล์ Template จาก Grader ลงมาแล้วแก้เฉพาะ Code ที่อยู่ในฟังก์ชัน ตามที่โจทย์ระบุในแต่ละข้อเท่านั้น และ สามารถสร้างฟังก์ชันย่อยเพิ่มเติมได้ตามอัธยาศัย โดยไม่อนุญาตให้ใช้ภาษาโปรแกรมมิ่งอื่น ๆ ในการแก้ปัญหา
- Grader ไม่ support การใช้ here-document (เครื่องหมาย <<<)
- 1) **100 คะแนน** (HW05_1_6XXXXXXXX.sh) [Attachment] ณ มหาวิทยาลัยแห่งหนึ่งทางภาคเหนือ นักศึกษาที่เข้า ใหม่จะได้ username เพื่อใช้บริการ IT ต่างๆ ของมหาวิทยาลัยในรูปแบบ "first_name.last_name" ที่มี<u>ความ</u> ยาวรวมไม่เกิน 15 อักขระ (ชื่อ + '.' + นามสกุล) โดยมีเงื่อนไขดังนี้
 - 1. การแสดงนามสกุล (last name) ใน username
 - a. ให้แสดงตัวอักษรของนามสกุลอย่างน้อย 5 ตัวอักษรแรก
 - b. หากนามสกุลยาวไม่ถึง 5 ตัวอักษร ให้นำช่องว่างที่เหลือไปใช้แสดงชื่อ
 - 2. การแสดงชื่อ (first name) ใน username
 - a. ให้แสดงตัวอักษรของชื่ออย่างน้อย 9 ตัวอักษรแรก
 - b. หากชื่อยาวไม่ถึง 9 ตัวอักษร ให้นำช่องว่างที่เหลือไปใช้แสดงนามสกุล
 - 3. ให้เปลี่ยนรูปแบบการแสดงชื่อและนามสกุลให้เป็นแบบ Capitalize (อักษรแรกของแต่ละคำเป็นตัวพิมพ์ใหญ่ และ ตัวอักษรอื่น ๆ ในคำเป็นตัวพิมพ์เล็ก)

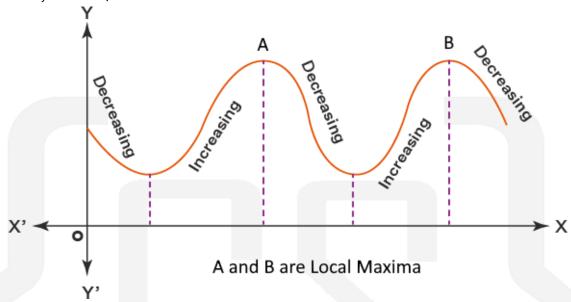
ในฐานะนักศึกษารุ่นพี่ที่รับ job เขียนโปรแกรมให้ฝ่ายไอทีของมหาวิทยาลัย หน้าที่ของคุณคือให้เขียนฟังก์ชัน transform_name() <u>เพื่อแสดงผลลัพธ์</u>ของการแปลงสายอักขระใน \$1 (argument ตัวแรก) จากรูปแบบที่มี นามสกุล (last name) และ ชื่อ (first name) คั่นด้วยอักขระ space (' ') เพียงหนึ่งอักขระเท่านั้นให้เป็น username ตามเงื่อนไขที่ระบุด้านบน

<u>Input</u> <u>Output</u>

'elisabeth andre'	'Andre.Elisabeth'
'lena Eive'	'Eive.Lena'
'Toyoakini shidai'	'Shidai.Toyoakin'
'lala Divesdentinala'	'Divesdenti.Lala'
'Yoshimasa Ohmotoyoshi'	'Ohmotoyos.Yoshi'
'Tse Michelangelo'	'Michelangel.Tse'

ชื่อ-นามสกุล.....รหัสนักศึกษา......ตอนเรียน.....ลำดับที่.......

2) **100 คะแนน** (HW05_2_6XXXXXXXX.sh) [Attachment] ให้เขียนฟังก์ชัน local_maxima() เพื่อ<u>แสดงค่าจำนวน</u> ของจุดสูงสุดสัมพัทธ์ (Local Maximum) เมื่อพิจารณา0 \$1 (argument ตัวแรก) ที่เป็น string แทน array ของ จำนวนเต็มใด ๆ คั่นด้วย space



สมาชิกใน array จะเป็นจุดสูงสุดสัมพัทธ์ก็ต่อเมื่อสมาชิกตัวนั้น ๆ มีค่ามากกว่าสมาชิกที่ติดกันทั้งทางด้านซ้าย และขวา ทั้งนี้เนื่องสมาชิกตัวแรกและตัวสุดท้ายของ list ไม่มีสมาชิกที่ติดกันครบทั้งสองด้านซ้ายและขวา จึงไม่ถือว่า เป็นจุดสูงสุดสัมพัทธ์ตามนิยามที่กล่าวมา

Input	<u>Output</u>	
1 3 2	1	
1 2 1 4 3 2 1	2	
1 2 3 4 3 2 1	1	
1 2 3 4 3 2 5	1	

3) **100 คะแนน** (HW05_3_6XXXXXXXX.sh) หลังจากการลงคะแนน Twitter-wide Favorite Pokémon แบบจัดลำดับ คุณในฐานะ Data Engineer น้องใหม่ของบริษัท Data GPT ได้รับมอบหมายให้ร่วม Mega Project จาก Pokémon Company ให้นำข้อมูลจากการโหวตมาวิเคราะห์เพื่อนหาความสัมพันธ์ว่า Pokémon ตัวไหนเป็นที่นิยมในกลุ่ม Voter กลุ่มไหน เพื่อจะเจาะตลาดขายสินค้า Franchise ให้เหมาะกับ Voter แต่ละกลุ่ม

ทีมย่อยที่คุณสังกัดจะต้องทำรายงานสรุปว่า Pokémon ตัวไหน มี Voter คนไหนโหวตให้บ้างและในลำดับที่ เท่าไร เพื่อนำไป Cross Reference กับ Profile ของ Voter แต่ละคนต่อไปในอนาคต โดย หน้าที่ของคุณคือเขียน shell script เพื่ออ่านไฟล์ vote_summary.txt จาก standard input ด้วยวิธี redirection แล้วแสดงผล Voter ที่ โหวตให้ Pokémon แต่ละตัวเรียงตามลำดับตัวอักษรของชื่อของ Pokémon ในรูปแบบ v1 แทน voter คนที่ 1, v2 แทน voter คนที่ 2 ฯลฯ และลำดับของ Voter (v1, v2,...v10,...v100) โดยเรียงในลักษณะการเรียงจำนวนเต็ม

vote_summary.txt จะอยู่ในรูปแบบดังแสดงในกรอบด้านล่างคือ

- ●บรรทัดบนสุด คือบรรทัดที่ 0 จะบอกจำนวนเต็ม n แทนจำนวน Pokémon ที่ Voter แต่ละคนมีสิทธิโหวตได้
- ●บรรทัดถัดไป m บรรทัด บรรทัดที่ i จะแทนการโหวตของ Voter คนที่ i ซึ่งในแต่ละบรรทัดจะเป็นชื่อ Pokémon (ประกอบด้วยตัวอักษรในภาษาอังกฤษ และ Underscore และ hyphen) อย่างน้อย 1 ชื่อ หากมีมากกว่า 1 ชื่อจะคั่นด้วย comma และอาจมีอักขระว่างล้อมรอบชื่อ Pokémon โดยจะมีจำนวนชื่อไม่เกิน n ชื่อ

00	3	Pikachu.	
91	Mewtwo.	Pikachu.	Su

A2 Moutus Suicus

02 Mewtwo, Suicune

03 Pikachu, Rayquaza, Charizard

04 Suicune, Pikachu, Charizard

_	_
3	Charizard: (v3 3) (v4 3)
Mewtwo, Pikachu, Suicune	Mewtwo: (v1 1) (v2 1)
Mewtwo, Suicune	Pikachu: (v1 2) (v3 1) (v4 2)
Pikachu, Rayquaza, Charizard	Rayquaza: (v3 2)
Suicune, Pikachu, Charizard	Suicune: (v1 3) (v2 2) (v4 1)

การ<u>ส่งงาน</u>

- 1. ลักษณะ/ลำดับข้อความของการรับค่า/แสดงผล จะ<u>ต้องเป็นไปตามที่ระบ</u>ุในตัวอย่างการ run
- 2. ไฟล์งานที่ส่ง จะต้องมีการแทรก comment ที่ต้นไฟล์ตามข้อกำหนดใน canvas รายวิชา
- 3. ไฟล์งานโปรแกรมที่ส่ง จะต้องมีการแทรก pseudocode เป็น comment ในแต่ละขั้นตอน
- 4. Upload ไฟล์ source code ตามที่ระบุในแต่ละข้อ ไปยังระบบตรวจให้คะแนนอัตโนมัติ <u>https://cmu.to/gdr203</u>

COMPUTER SCIENCE

Chiang Mai University