



PRO101 Webprosjekt

Eksamensoppgave – Våren 2017

Utlevering: 23. februar 2017

Innlevering: 28. mai 2017 kl. 23.55 via its learning

Tillatte hjelpemidler: Alle

Oppgaven skal løses i grupper på maks. 5 studenter (se gruppeinndeling på emnesiden).

Oppgavetekst

Westerdals Oslo ACT har campus tre ulike steder i Oslo sentrum (Campus Fjerdings, Campus Vulkan og Brenneriveien). For både studenter og ansatte er flere av disse stedene nye og mange kjenner lite til hvilken tilbud for finnes i nærmiljøet (eks. spisesteder, treningsmuligheter, butikker etc.). Med dette som utgangspunkt skal dere utvikle en webside – hvor hensikten er å «sette fokus på nærmiljøet» og de tilbudene som her finnes. Dere velger selv hvilke av campusene dere ønsker å fokusere på. Før dere går i gang med utviklingsarbeidet, diskuter målgruppen for løsningen (behov/ønsker), hvilket innhold og tjenester websiden skal tilby, designvalg/visuelt uttrykk og bruk av teknologi. Prøv også å finne noe «unikt» ved nettopp deres løsning – en slags «added value». Tenk kreativt og nytt! Før dere går i gang med det tekniske utviklingsarbeidet skal dere utvikle en digital prototype – slik at dere har en felles forståelse for konseptet og websiden som skal utvikles.

Tekniske krav til løsningen

- ✓ Websiden skal bestå av én hovedside og minimum fire undersider
- ✓ Designet skal være brukervennlig, følge gjeldene prinsipper og tilpasset målgruppen
- ✓ Websiden skal kommunisere med en database og dere skal gjøre bruk av PHP
- ✓ Databasen skal inneholde minst to tabeller og én fremmednøkkel
- ✓ Det skal gjøres minst én spørring til hver tabell
- ✓ Bruk flere PHP-filer og importer de ved bruk av enten *require* eller *namespaces/autoload*
- ✓ Ha minst én PHP-fil som importeres av hver side (f.eks. header.php eller footer.php)
- ✓ Koden skal lastes opp på et eksternt GitHub repository
- ✓ Vis at dere har tenkt på kravene til universell utforming (WCAG) ved å legge til rette for også de med nedsatt funksjonsevne

- ✓ Koden skal være ryddig og lettleselig, med konsis indentering, samt kommentarer hvor det er nødvendig og god mappestruktur

Krav til dokumentasjon (innhold i prosjektrapporten)

- ✓ En beskrivelsen av ideen og konseptet til løsningen dere har utviklet
- ✓ En beskrivelse av hvordan dere benyttet Kanban (agile utviklingsmetode) i prosjektet. Hva fungerte godt og hva fungerte mindre godt?
- ✓ Lenke til en video der dere gir en innføring i valgt støtteverktøy for bruk av Kanban i deres prosjekt
- ✓ En beskrivelsen av prototypen som ble utviklet i starten av prosjektet, pluss selve prototypen
- ✓ En beskrivelsen av hvordan brukernes (målgruppens) interesser og behov er ivaretatt i løsningen. Fokuser på brukskvalitet (Usability), designprinsipper, universell utforming, innhold/tjenester og designvalg/visuelt uttrykk, samt andre ting som dere mener har vært relevant i utviklingsprosessen
- ✓ Bruk av Git skal dokumenteres ved bruk av *Punch card*- og *Contributors*-graf. Eksempelvis gjennom skjermdumper (screenshots av grafer) eller annen logg av Git-historikk
- ✓ Ellers skal rapporten være ryddig, godt strukturert og lett å lese. Den skal også ha en innholdsfortegnelse (se mal på emnesiden)

Levering

- (1) En designet og utviklet webside som oppfyller de gitte kravene. Innen gitt frist skal også løsningen lastes opp på eget hjemmeområde under skolens domene, samt at kildekode skal ligge på GitHub. Linken til websiden, videoen og GitHub skal leveres i en egen tekstfil, sammen med prosjektrapporten på its learning (løsningen teller 50%).
- (2) En skriftlig prosjektrapport som dokumenterer utviklingsprosessen og løsningen (rapporten teller 40%). Lengde 8.000-10.000 ord. Bruk malen som er tilgjengelig på emnesiden. Den kan tilpasses ved behov.
- (3) Refleksjonsnotat – gruppen leverer et felles dokument. Vurder prosessen dere har vært igjennom og hva som har fungert bra/dårlig. Vurder også hvordan gruppesamarbeidet har vært, kommunikasjonen i gruppen og løsningen dere har levert. Lengde 500-700 ord.

Samlet i én.zip-fil skal altså hver gruppe levere tre elementer: prosjektrapport, tekstfil (link til webside, video og GitHub) og refleksjonsnotat.

I forhold til vurderingen i emnet dekkes de resterende 10% av den muntlige presentasjonen.

Ting som trekker opp leveransen (ikke krav)

- ✓ Bruk av composer og tredjepartspakker
- ✓ Støtte i flere nettlesere (CSS browser prefixes)
- ✓ Bruk av unit tester
- ✓ Bruk av code coverage med PHPUnit
- ✓ Bruk av Javascript for å gjøre websiden mer dynamisk

Frivillige innleveringer

Dere kommer til å få mulighet til å levere det dere har gjort så langt, slik at dere kan få tilbakemelding på hvordan dere ligger an. Disse leveransene er ikke obligatoriske, men det oppmuntres til å gjøre det. Om det er noe spesifikt dere lurer på med leveransen kan dere legge dette inn som en kommentar gjennom Word eller PDF. Dokumenter da hvordan veileder kan finne disse kommentarene når dere leverer på its learning. Datoen for disse leveransene er **26. mars** og **23. april**.

Oppgaven i sin helhet vurderes med utgangspunkt i de tekniske kravene som er gitt, samt innholdet i prosjektrapporten.

Lykke til med oppgaven!