

Dokumentacja projektu

Poczta

Autorzy:

Szymon Kwiatkowski 132090 A2 Prawa

Michał Jeske 132064 A2 Prawa

Przedmiot: Systemy czasu rzeczywistego

1. Opis projektu

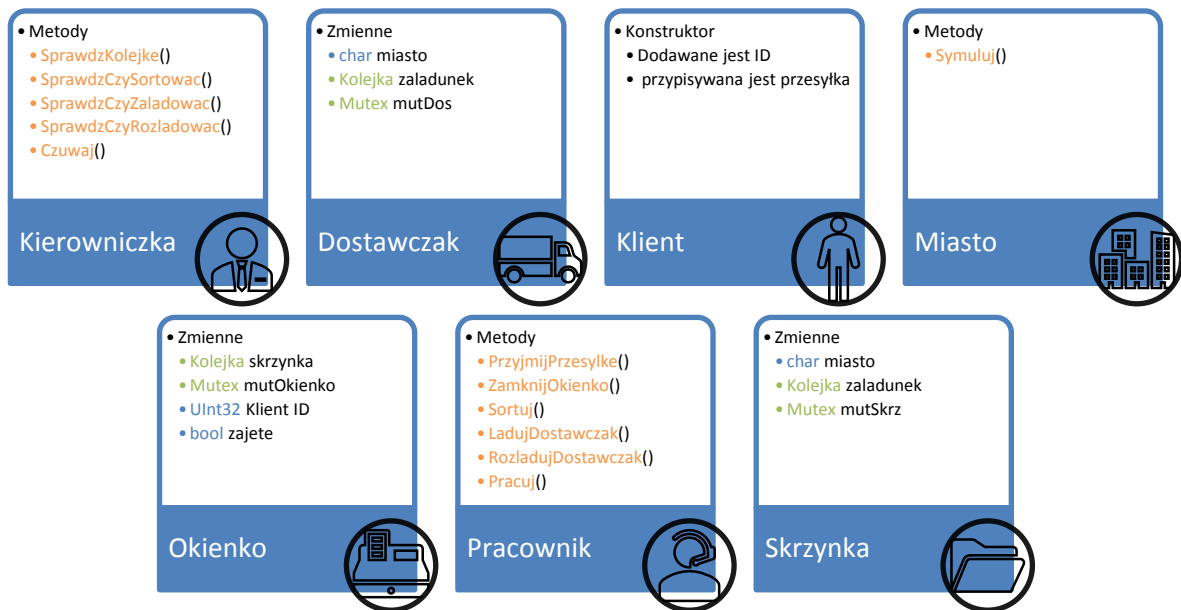
Generowane są miasta (Nazwa, ilośćOkienek, ilośćMiast). Następnie w nowych wątkach uruchamiane są symulacje.

W dalszej części program będzie wyświetlał stany poczty i pozwoli na śledzenie działania poszczególnych urzędów.

2. Hierarchia pracy



3. Opis klas:



- 1) Class Kierowniczka – jest „mózgiem” poczty. Jej zadaniem jest zarządzanie pracownikami i utrzymywanie optymalnej liczby otwartych kas.
- 2) Class Dostawczak – tworzy obiekt samochodu dostawczego który przewozi przesyłki
- 3) Class Klient – tworzy poszczególnych klientów i przechowuje informacje na temat ich przesyłki
- 4) Class Miasto – tworzy obiekt docelowego miasta. Posiada metodę Symuluj() która symuluje przebieg dnia.
- 5) Class Okienko – tworzy obiekt okienka. Pracownik przypisany do pracy w nim będzie odbierać i wydawać paczki.
- 6) Class Pracownik – tworzy obiekt pracownika. Zawiera metody potrzebne do obsługi wszystkich zadań.
- 7) Class Skrzynka – tworzy obiekt skrzynki do której zbierane są przesyłki z danej kasy.