

CSS

EQUIPO 4

Que es css?

Es un lenguaje de diseño que se utiliza para dar estilo y presentación a las páginas web.

- HTML estructura el contenido (qué aparece).
- CSS define la apariencia (cómo se ve).

CSS





```
/* Estilo para el elemento h1 */  
h1 {  
  color: blue;  
  font-size: 24px;  
}  
  
/* Estilo para todos los párrafos */  
p {  
  color: black;  
  font-family: Arial, sans-serif;  
  line-height: 1.5;  
}
```

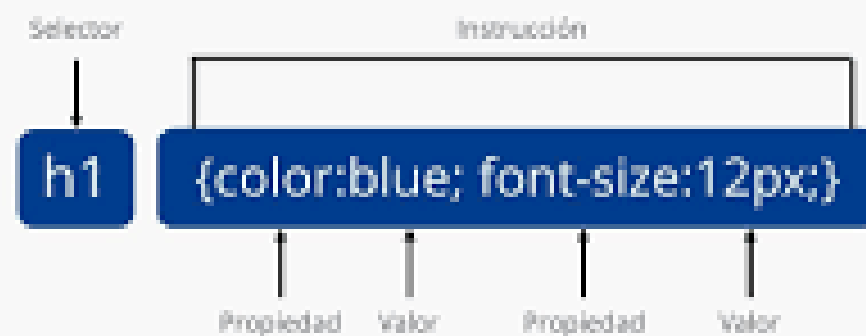
Con CSS puedes:

- Cambiar colores, fuentes y tamaños de texto.
- Definir márgenes, bordes y espacios.
- Colocar imágenes de fondo.
- Organizar elementos en columnas o filas (con Flexbox y Grid).
- Crear efectos, animaciones y transiciones.
- Hacer que una página sea responsiva (que se adapte a celulares, tablets y computadoras).

¿Por qué usar CSS?

- Mejora el diseño visual de la web.
- Separa el contenido (HTML) del estilo (CSS).
- Permite reutilizar estilos en varias páginas.
- Hace que los sitios sean más atractivos y profesionales.

Estructura de una instrucción CSS



HISTORIA Y EVOLUCIÓN DEL CSS

CSS1: El inicio (1996)

CSS1 fue presentado por el World Wide Web Consortium (W3C) en diciembre de 1996. Esta primera versión estableció las bases para la forma en que se podían aplicar estilos a los documentos HTML.

CARACTERISTICAS

Características:

- Selectores básicos: Capacita a los diseñadores a seleccionar elementos HTML para aplicar estilos.
- Propiedades de texto: Incluye propiedades para el color, la fuente y el espaciado del texto.
- Modelo de caja: Introduce el modelo de caja, que permite a los diseñadores controlar el margen, el padding y el borde de los elementos.

CSS2: Expansión de posibilidades (1998)

CSS2 fue lanzado en mayo de 1998 y añadió muchas características nuevas y mejoradas.

- Soporte para medios: CSS2 introdujo la capacidad de aplicar estilos diferentes dependiendo del medio donde se visualizara el contenido
- Positioning: Se introdujeron diferentes métodos de posicionamiento, como absolute, relative y fixed
- Z-index: Esta propiedad permitió a los diseñadores controlar la superposición de elementos en la página.

CSS3: Una nueva era (1999 – presente)

CSS3 introdujo un enfoque modular, lo que significa que las nuevas características se desarrollan en módulos independientes

- Selectores avanzados: CSS3 permitió un mayor nivel de especificidad en los selectores, como los pseudo-clases (:nth-child, :hover, etc.).

CARACTERISTICAS

- Flexbox y Grid: Dos poderosas herramientas para crear layouts responsivos y flexibles.
- Sombras y efectos: Se añadieron propiedades como box-shadow y text-shadow para crear efectos visuales atractivos.
- Media queries: Permiten aplicar diferentes estilos según las características del dispositivo, como la anchura de la pantalla.
- Video y audio: La capacidad de visualizar y controlar contenido multimedia directamente en el CSS ha enriquecido la experiencia del usuario.

IMPACTO EN EL DISEÑO WEB MODERNO

La evolución de CSS ha transformado el desarrollo web desde la creación de páginas estáticas hasta el diseño de aplicaciones complejas y responsivas. Hoy en día, con la popularidad de frameworks como Bootstrap y Tailwind CSS, los desarrolladores pueden crear diseños sofisticados utilizando las capacidades avanzadas de CSS.

REGLAS DEL CSS

El CSS presenta 2 partes principales: Selector y Declaración

En CSS se usan reglas para aplicar diferentes estilos; se define un elemento y se le asignan propiedades con sus respectivos valores.

La declaración se divide a su vez en propiedad y valor.



SELECTOR

Es el elemento al que afectarán los estilos aplicados.

Cualquier elemento HTML puede ser un selector

Los selectores pueden ser de elementos, pueden ser de clase, o de id.

```
/*selector de elemento*/  
body { color:#000000; }  
  
/*selector de clase*/  
.clase { color:#000000; }  
  
/*selector de id*/  
#id { color:#000000; }
```


Selector por elemento

Los selectores de elemento aplican los estilos a todos los elementos que encuentran con ese selector.

```
div { background:#00DD00; }
```

Aplicado al siguiente código HTML el resultado será que todos los elementos div tendrán el fondo verde.

```
<div>Linea 1</div>  
<p>Linea 2</p>  
<div>Linea 3</div>  
<span>Linea 4</div>
```

Linea 1

Linea 2

Linea 3

Linea 4



Selector de clase

Clase se utilizan para dar estilos personalizados a los elementos. Las clases se definen con un punto . delante del nombre del selector.

```
.caja {  
    border:2px solid #00DD00;  
}
```

Se aplican esos estilos en múltiples elementos HTML con el atributo class, así:

```
<div class="caja">  
    Contenido del elemento con la clase <em>.caja</em>  
</div>
```

Contenido del elemento con la clase *.caja*



Selector de ID

Los selectores de id se utilizan para dar estilos a elementos únicos, esto quiere decir que en una misma página solo puede existir un elemento con cada id específico. Los id se definen con el signo # delante del nombre del selector.

```
#contenido {  
  border:2px solid #00DD00;  
}
```

Sera usado en un unico elemento con el atributo id:

```
<div id="contenido">  
  Texto del elemento con el id <i>#contenido</i>  
</div>
```

Texto del elemento con el id *#contenido*

DECLARACION

La declaración son las propiedades con los respectivos valores que queremos que se apliquen al elemento. El valor va separado con dos puntos : de la propiedad. Para poner varias propiedades en una declaración lo haremos separándolas con punto y coma ;.

```
.caja {  
    color:#000000;  
    background:#FFFFFFF;  
    border:none;  
}
```