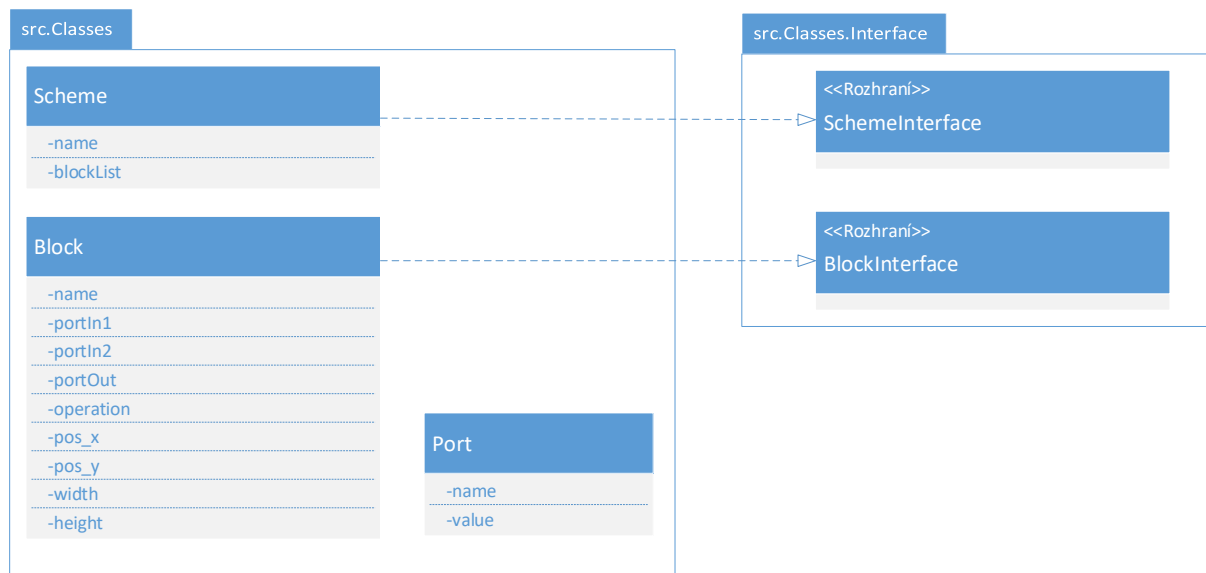


1. Dočasný návrh



2. Rozdělení práce

Martin Zedníček – základní konceptuální funkcionality pro vytváření bloků a jejich propojování.
(Třídy `Block`, `Port` a rozhraní `BlockInterface`)

Jan Rajnoha – práce se schématy: načtení, uložení, přidání, odebrání, změna velikosti plátna,
získání velikosti (Třída `Scheme` a rozhraní `SchemeInterface`)