

PROJETO: DESENVOLVIMENTO DO APLICATIVO

Membros: João Pedro Thurow Tomaszewski, Luan Silva da Silva e Tharles V. Feu Biedrzicki.

Com a continuidade das atividades, agora nosso grupo após assistir as aulas de Tópicos Especiais II ficou responsável de desenvolver um aplicativo, o qual já havia sido entregue um modelo conceitual, que retratava a estrutura do aplicativo e o papel de cada membro do grupo no desenvolvimento do projeto.

O grupo seguiu o que foi proposto no modelo do projeto, e as funções de cada membro permaneceram muito próximas do proposto. No geral não houve muitos problemas. Cada membro desenvolveu sua parte do código e no final o colega Luan juntou e testou todo código, porém o meu código (João) ele teve que ir testando e me ajudando ao longo do desenvolvimento pois não tenho o ambiente necessário para desenvolvimento em flutter, então eu ia escrevendo o código no NotePad++ me baseando nas aulas e nos códigos que já havíamos desenvolvido nas tarefas anteriores de Tópicos Especiais e assim que concluía uma parte eu enviava para o colega Luan que juntava com o resto do código do APP e testava em seu ambiente. Assim como dito acima, eu fiquei responsável por escrever o relatório, para que assim pudesse ajudar de outras formas o grupo além da programação pois como tenho um pouco de dificuldade com flutter e não tinha o ambiente correto não pude desenvolver muito código, acabei ficando responsável pela parte da classe “persistência” do APP que visava fazer com que o mesmo pudesse lidar com arquivos JSON e com a tela da entidade “produtos”.

O colega Tharles e o colega Luan cada um fez sua parte como descrito no modelo entregue na tarefa anterior. O relatório pessoal que cada um me passou constava poucas observações, ambos não tiveram problemas com o desenvolvimento das suas partes no código. O processo de desenvolvimento ficou um pouco apertado em questão de tempo pelo fato de ambos os membros acabarem tendo compromissos frequentes justo na semana principal de desenvolvimento do projeto, porém conseguimos finalizá-lo a tempo.