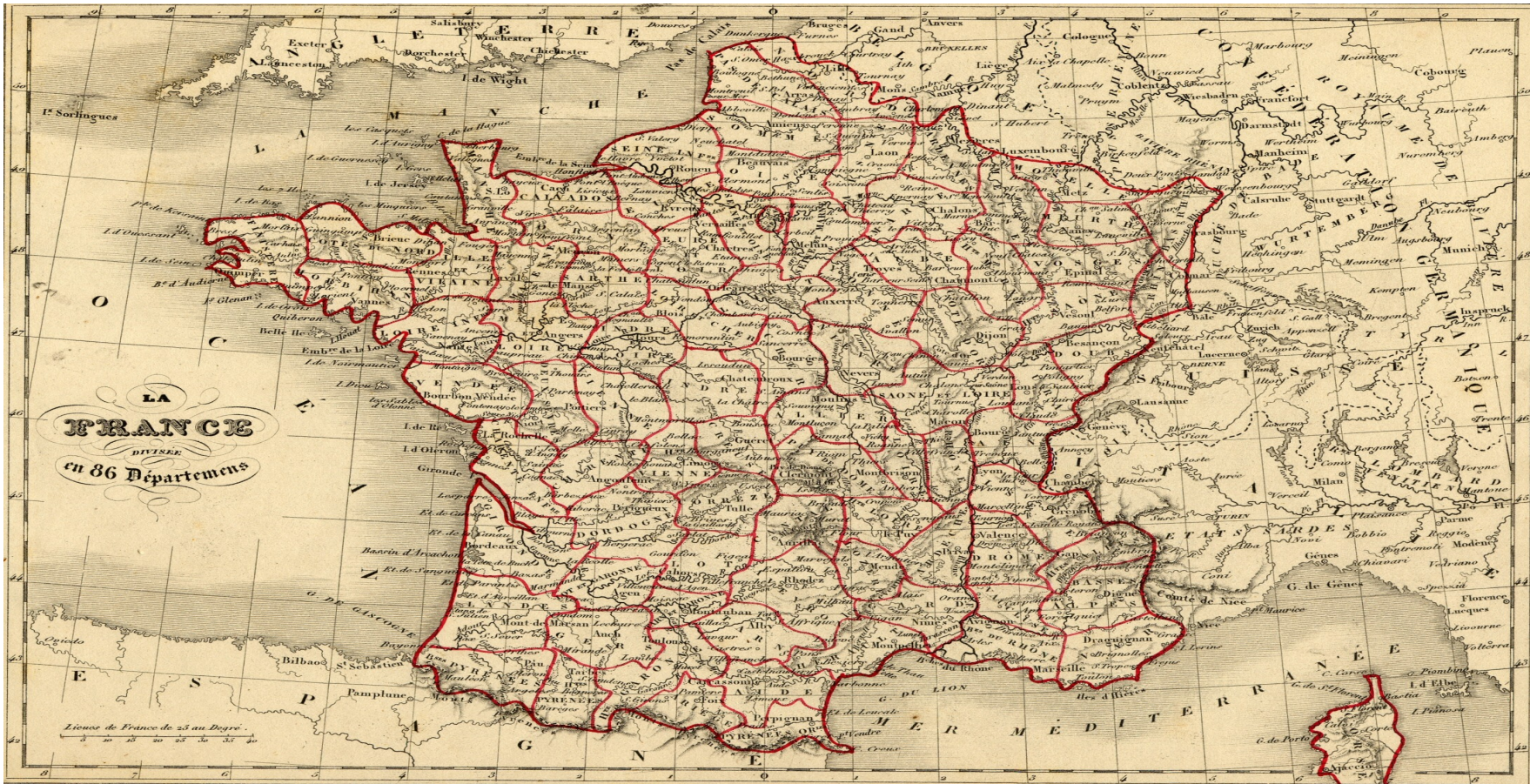


Mission 3



Réalisation une cartographe de la ville (Dammarie-les-lys) en utilisant l'application
TILEMILL

Qu'est ce que c'est TILLMILL ?

TileMill est un outil pour les cartographes permettant de concevoir rapidement et facilement des cartes pour le Web en utilisant des données personnalisées. Il est construit sur la base de la puissante librairie de rendu cartographique open-source **Mapnik** - la même que celle qu'et MapQuest utilisent pour faire certaines de leurs cartes. TileMill n'est pas destiné à être un outil de cartographie généraliste, il se concentre plutôt sur la rationalisation et la simplification d'un certain nombre de cas d'utilisation.

Les cartes TileMill sont en effet, toujours projetées en "Web Mercator. Comme son nom l'indique, cette projection est populaire avec les applications de cartographie web, et donc les cartes créées avec TileMill peuvent être affichées en utilisant l'API Google Maps, OpenLayers, et un certain nombre d'autres projets.

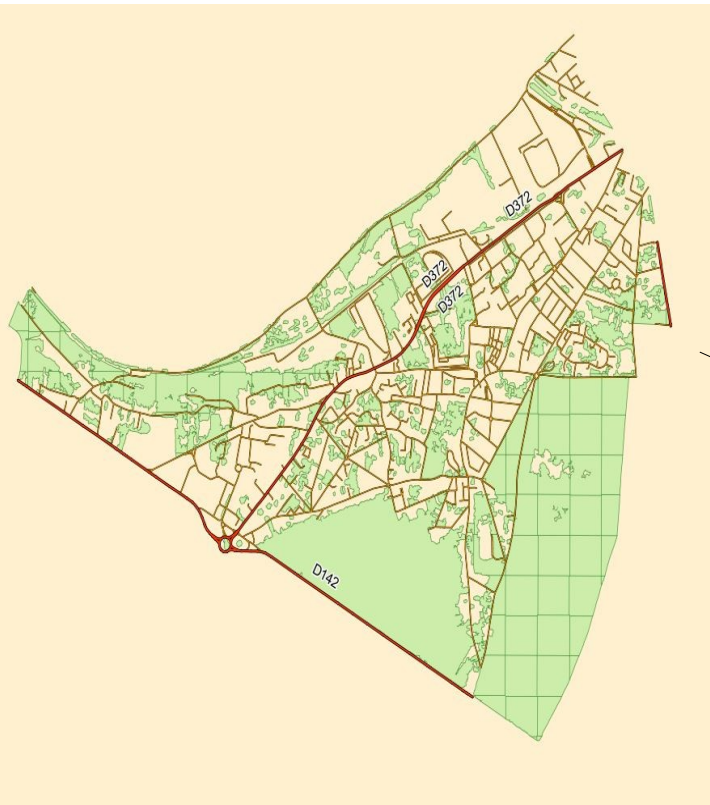
TileMill permet aussi d'exporter directement dans le format MBTiles basé sur le format de fichier SQLite. Ce format a été conçu pour mettre hors-ligne des cartes traditionnellement en ligne. Il est utilisé par les projets Maps on a Stick et MapBox iPad App.

TileMill est un projet de la société Development Seed et son code source est disponible sur GitHub.

Les outils nécessaires

La Connaissance du langage Programmation, Car nous utiliserons CSS(mss)
pour créer le cartographe de la ville

Les fichier qui termine par « .shp »(fichier.shp qui contient l'information géographique ponctuelle, linéaire ou surfacique). Ce fichier a été fournit par le responsable de la Service Information,



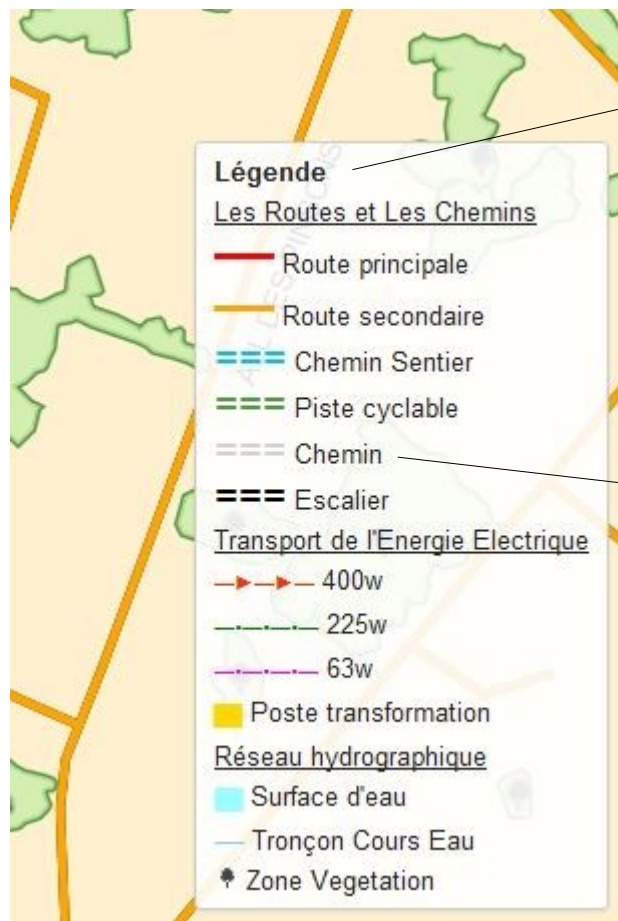
```
@font_reg: "Ubuntu Regular","Arial Regular","DejaVu Sans Book";
@water: #c0d8ff;

Map {
  background-color: #ffffcf;
  buffer-size: 500;
}

// espace vert
#zonevegetation ::1 {
  line-color:#594;
  polygon-fill:#cea;

  [zoom>15] {
    line-width:2;
    polygon-opacity:0.8;
    ::outpoint {point-file: url(maki/park2-12.png);}
  }
}
```

Cette page Style,mss corresponde les informations globale,



```
<h1><strong> Légende </strong></h1>
```

```
<h2 <span style="text-decoration:underline;"> Les Routes et Les Chemins </span> </h2>
```

```
<span style="font-family:arial;color:red;font-size:30px;">—</span> Route principale <br />
<span style="font-family:arial;color:#ffa500;font-size:30px;">—</span> Route secondaire
<br />
```

```
<span style="font-family:arial;color:#00BFFF;font-size:20px;">===</span> Chemin Sentier
<br />
```

```
<span style="font-family:arial;color:#594;font-size:20px;">===</span> Piste cyclable <br />
```

```
<span style="font-family:arial;color:#d3d3d3;font-size:20px;">===</span> Chemin <br />
```

```
<span style="font-family:arial;color:#000000;font-size:20px;">===</span> Escalier <br />
```

```
<h2 <span style="text-decoration:underline;"> Transport de l'Energie Electrique
</span></h2>
```

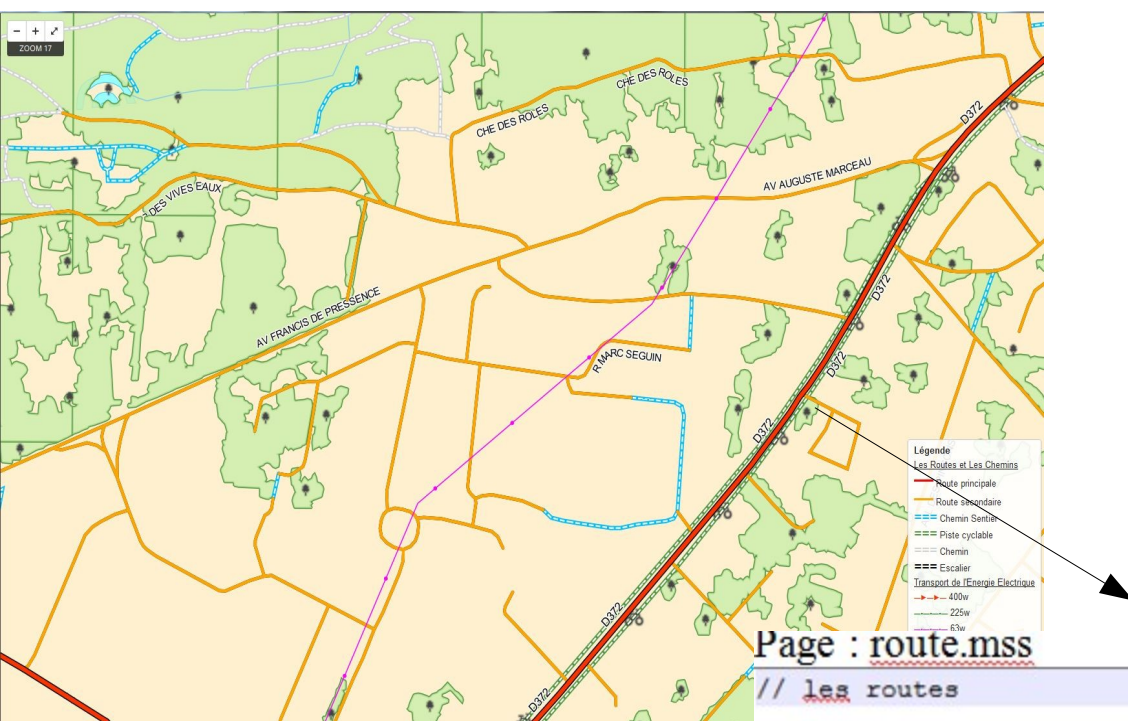
```
<span style="color:#f30;font-family:arial;font-size:10px;"> >—▶—▶—</span> 400w <br />
```

```
<span style="color:#008000;font-family:arial;font-size:10px;"> >—●—●—●—</span> 225w
<br />
```

```
<span style="color:#FF00FF;font-family:arial;font-size:10px;"> >—●—●—●—</span> 63w <br />
```

```
<span style="color:#FFD700;font-family:arial;font-size:10px;"> >■</span> Poste
transformation <br />
```

Nous devenons rédigé la légende en HTML



Code correspondance à
La Route Principale ,
nous avons besoin de se définir
une seule fois son style,
le programme fait automatiquement
toutes les routes principales

Page : route.mss

// les routes

// la route principale

#routeprimaire::1 {

::outline {line-color:black;line-cap :round;}

::inline {line-color:#F30;line-cap :round;}

[zoom>10][zoom<15] {

::outline{ line-width: 2;}

::inline{ line-width:1;}

}

[zoom>14]

{

::outline{ line-width: 6;}

::inline { line-width:4;}

}

}