



### Insert in Order

ให้เขียนโปรแกรมเพื่อทำการสร้างและแก้ไข Linked List ที่มี Node Structure ดังนี้

```
typedef struct node {
    int value;
    struct node *next;
} node_t;
```

โดยจะต้องทำ operation ตาม code ที่ได้จาก input ดังนี้

$i$  = insert in order

- แทรก (insert) Node ใหม่ลงใน Linked List
- โดยให้เรียงลำดับจากน้อยไปมากตาม value ของแต่ละ Node

$d$  = delete from list

- ลบ node แรกใน Linked List ที่มีค่า value เท่ากับ key
  - แสดงผล key [deleted] ถ้าวัดได้
  - แสดงผล key [not deleted] หากไม่มี key ดังกล่าวใน list

$p$  = print list

- แสดงค่าทั้งหมดใน List
- ถ้าเป็น List ว่างให้แสดงบรรทัดว่าง

### Input

- จำนวนแรก คือ  $n$  แทนจำนวน operation ทั้งหมด
- หลังจากนั้น  $n$  บรรทัด จะขึ้นต้นด้วยอักษรคำสั่ง  $i$  (Insert),  $d$  (Delete) และ  $p$  (Print List) แล้วตามด้วยค่าที่ต้องการ Insert หรือ Delete (เฉพาะในกรณี  $i$  และ  $d$ )

### input

```
6
i 17
i 100
d 42
p
```

```
i 21  
p
```

### Output

- แสดง Output จากการ Delete (d) หรือ Print (p) ตามที่ระบุด้วยชุดคำสั่งใน Input

### output

```
42 [not deleted]  
17 100  
17 21 100
```