ข้อสอบโอลิมปิกวิชาการ สาขาคอมพิวเตอร์ ครั้งที่ 1 ค่าย 2 ประจำปี 2564 ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

Minesweeper

Minesweeper เป็นเกมที่คุณต้องการหาระเบิดทั้งหมดในแผนที่ขนาด M x N เพื่อช่วยในการหาระเบิด เกมจะ แสดงตัวเลขในแต่ละช่องบ่งบอกถึงจำนวนระเบิดรอบ ๆ ช่องนั้น (8 ทิศที่อยู่ติดกัน)

	1	2	3	4
1	0	1	1	1
2	1	3		2
3	1			2
4	1	2	2	1

ในตัวอย่างข้างต้นเรามีแผนที่ขนาด 4 x 4 ช่องในแถวที่ 2 คอลัมน์ที่ 2 เป็นเลข 3 เนื่องจากมีระเบิดอยู่ติดกับ ช่องนั้น 3 ลูก (ทิศใต้ ทิศตะวันออก และ ทิศตะวันออกเฉียงใต้)

เนื่องจากเกมเกิดปัญหา ตัวเลขทั้งหมดหายไป เหลือแค่ระเบิด หน้าที่ของคุณคือคำนวณหาว่าแต่ละช่องควร เป็นตัวเลขใด

ข้อมูลนำเข้า

- บรรทัดแรกเป็นจำนวนเต็ม 3 จำนวน M, N และ B แทนจำนวนแถวของแผนที่ จำนวนคอลัมน์ของแผ่นที่ และ จำนวนระเบิด โดยที่ 0 < M,N <= 100 และ 0 <= B <= M*N
- อีก B บรรทัดแต่ละบรรทัดประกอบไปด้วยจำนวนเต็ม 3 จำนวน Y, X และ S แทนตำแหน่งแถว ตำแหน่งคอลัมน์ และขนาดของระเบิดแต่ละลูก (ระเบิดเป็นสี่เหลี่ยมจัตุรัสขนาด S x S) โดยคอลัมน์บนสุดและแถวซ้ายสุดของแผน ที่เริ่มต้นที่ 1

หมายเหตุ: ระเบิดสองลูกใด ๆ จะไม่ซ้อนทับกัน และระเบิดจะไม่ล้นออกจากขอบแผนที่

ข้อมูลส่งออก

• M บรรทัดแต่ละบรรทัดประกอบไปด้วย N ตัวอักษร แสดงถึงแผนที่ที่มีตัวเลขคำใบ้แล้ว ตำแหน่งที่มีระเบิดให้ พิมพ์สัญลักษณ์ดอกจัน * แทน

ข้อสอบโอลิมปิกวิชาการ สาขาคอมพิวเตอร์ ครั้งที่ 1 ค่าย 2 ประจำปี 2564 ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4 4 3	0111
2 3 1	13*2
3 2 1	1**2
3 3 1	1221
4 4 3	*211
1 1 1	2**1
2 2 2	1**2
4 4 1	112*

รูปภาพประกอบตัวอย่างที่สอง

	1	2	3	4
1		2	1	1
2	2			1
3	1			2
4	1	1	2	

ปัญหาย่อย

- (50%) ระเบิดขนาด 1 เท่านั้น
- (50%) ระเบิดหลายขนาด