Shattered Bonds

วันหนึ่งคุณเดินกลับบ้านหลังโรงเรียนเลิกตามปกติ เมื่อคุณเดินผ่านหลัง**โรงเรียนวัดต้มจีด** คุณพบกับ กลุ่มนักเลงซุมนุมอยู่หลังโรงเรียนกันอยู่ n คน ($2 \le n \le 100,000$) คุณบังเอิญไปได้ยินเข้าว่าพวกเขากำลัง วางแผนบุกโรงเรียนของคุณ! คุณรู้ว่าใครที่เป็นและไม่เป็นเพื่อนสนิทกันในกลุ่มนักเลงนี้บ้างจากการคุย แลกเปลี่ยนข่าวสารกับเพื่อนที่โรงเรียนทุกวัน คือมีนักเลงที่เป็นเพื่อนสนิทกันทั้งหมด m คู่ ($n-1 \le m \le 2n$) โดยคนที่ x_i เป็นเพื่อนสนิทกับนักเลงคนที่ y_i ($1 \le x_i$, $y_i \le n$, ในข้อมูลนำเข้าไม่มีคู่ใดซ้ำกัน) อีกทั้งแต่ละคนยัง มีค่าพลังกาย p_i ($1 \le p_i \le 10^6$) เป็นของตัวเองด้วย และเมื่อเขาอยู่กันเป็นกลุ่มเพื่อนสนิท พลังกายของพวก เขาจะรวมกันเป็นหนึ่งเพื่อทำลายคู่ต่อสู่ตรงหน้า

คุณจึงตัดสินใจที่จะบั่นทอนความสามัคคีของนักเลงกลุ่มนี้ เพื่อลดพลังกายโดยรวมของพวกเขา และ ช่วยโรงเรียนไว้จากการบุกโจมตี และนี่คือแผนการ...

เราจะ**ทำลาย**มิตรภาพความเป็นเพื่อนสนิทของคู่เพื่อนนักเลงในกลุ่มทั้งหมด k คู่ ($1 \le k \le m$) คือคู่ นักเลงที่ k_j ตามลำดับไปเรื่อย ๆ ($1 \le k_j \le m$, นับตามลำดับคู่เพื่อนสนิทนักเลงในข้อมูลนำเข้า) และเพื่อวาง แผนการอย่างละเอียด เราจึงต้องศึกษาคู่ต่อสู้ คุณจึงรีบหยิบคอมพิวเตอร์ในกระเป๋าขึ้นมาและเขียนโปรแกรม เพื่อหาว่า หลังการทำลายมิตรภาพครั้งที่ j ใด ๆ จะเหลือกลุ่มเพื่อนที่สนิทกันอยู่ทั้งหมดกี่กลุ่ม, กลุ่มที่มีพลัง กายมากที่สุดและกลุ่มมีพลังกายน้อยที่สุดมีค่าพลังกายเท่าใด ตามลำดับ

*หมายเหตุ: เมื่อนักเลงคนที่ a เป็นเพื่อนสนิทกับนักเลงคนที่ b และนักเลงคนที่ b เป็นเพื่อนสนิทกับนักเลงคน ที่ c จะหมายถึงนักเลงคนที่ a, b และ c เป็นเพื่อนสนิทซึ่งกันและกันทุกคู่ และนับว่านักเลงคนที่ a b และ c เป็นเพื่อนสนิทส่งคนที่ a b และ c เป็นเพื่อนสนิทกลุ่มเดียวกัน

<u>งานของคุณ</u> ออกแบบโปรแกรมที่มีประสิทธิภาพให้เพียงพอที่จะตอบคำถามข้างต้น และช่วยโรงเรียนของคุณไว้ ให้ทันเวลา ก่อนที่พวกนักเลงโรงเรียนวัดต้มจืดจะมาถล่มโรงเรียนของคุณ

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดที่แรก : รับจำนวนเต็ม n และ m แทนจำนวนคนในกลุ่มนักเลงโรงเรียนวัดต้มจืด, จำนวนคู่ ของนักเลงที่เป็นเพื่อนสนิทกัน

บรรทัดที่สอง : รับจำนวนเต็ม p_เ จำนวน n ตัว แทนพลังกายของนักเลงแต่ละคน

อีก m บรรทัด : รับจำนวนเต็ม x_i และ y_i แทนว่านักเลงคนที่ x_i และ y_i เป็นเพื่อนสนิทกัน

บรรทัดต่อมา : รับจำนวนเต็ม k แทนจำนวนคู่มิตรภาพที่จะถูกทำลาย

อีก k บรรทัด : รับจำนวนเต็ม k_j แทนคู่นักเลงที่เราจะทำลายมิตรภาพความเป็นเพื่อนสนิท (ไม่มีการ ทำลาย เพื่อนสนิทคู่เดิมซ้ำ)

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มี k บรรทัด แต่ละบรรทัดแสดงจำนวนเต็มสามจำนวน คือจำนวนกลุ่มนักเลงที่เป็นเพื่อนสนิทกัน, ค่า พลังกายของกลุ่มเที่มีพลังกายมากที่สุดและกลุ่มมีพลังกายน้อยที่สุด ตามลำดับ

ข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับชุดทดสอบ

30% ของชุดทดสอบ: 1 ≤ n ≤ 20

70% ของชุดทดสอบ: ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม

<u>ตัวอย่าง</u>

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
7 8	1 28 28
1234567	2 17 11
1 2	2 17 11
6 4	3 17 3
3 4	
3 5	
2 5	
5 4	
4 7	
2 3	
4	
3	
6	
4	
8	
5 4	2 18 15
7 2 9 12 3	3 18 3
1 2	
2 3	
3 4	
4 5	
2	
3	
4	

หมายเหตุ ภาพจำลองตอนที่พบกลุ่มนักเลง

