Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет Программной инженерии и компьютерной техники

Отчёт к практическому заданию №2

по «Низкоуровнему программированию»

Выполнил: Группа Р33312 Хайкин О.И.

Преподаватель:

Кореньков Ю.Д.

Цели

Использовать средство синтаксического анализа по выбору, реализовать модуль для разбора некоторого достаточного подмножества языка запросов по выбору в соответствии с вариантом формы данных. Должна быть обеспечена возможность описания команд создания, выборки, модификации и удаления элементов данных.

Вариант:

Базовый язык запросов: SQL

Задачи

Модификация репозитория

Первым делом была проведена модификация существующего с первого задания репозитория - выделение имплементации базы данных в отдельный модуль - database, выделение общего кода (API и имплементация утилит, ошибок, результатов и т.д.) в модуль common. Затем были созданы 2 новых модуля - parser и client. parser представляет из себя библиотеку, отвечающую за, соответственно, парсинг, а client отвечает за исполняемую программу, принимающую ввод пользователя и вызывающую парсинг-библиотеку.

Подключение Bison и Flex

Для парсинга были спользованы GNU Bison и Flex. Их включение в проект осуществлено с помощью пакетов Bison и Flex для CMake.

Имплементация парсера и дерева разбора

После всех этих настроек, был имплементирован сам сабсет языка SQL и дерево разбора.

Подготовка отчёта

С информацией, полученной от стресс-тестов, можно было приступать к подготовке этого отчёта

Описание работы

Модуль парсера состоит из Flex и Yacc файлов для лексера и парсера соответственно, а также набор заголовков и с-файлов, обеспечивающих деревья разбора и задающие API для работы с парсером.

Аспекты реализации

Дерево разбора

Элементы AST-дерева построены с использованием наследования и полиморфизма. Интерфейс элемента задаётся следующим образом:

```
struct i_ast_node {
   str_t name;
   bool (*equals_impl)(struct i_ast_node *self, struct i_ast_node
*other);
   void (*print_at_level_impl)(struct i_ast_node *self, size_t
current_level);
   void (*destroy_impl)(struct i_ast_node *self);
};
```

Имплементации обеспечивают функционал, представляя различные типы вершин дерева.

API модуля

Вызов к bison-парсеру обёрнут в утилитные функции, создающие API, соответствующий код-базе из первой части работы - функции возвращают result_t, используют последний аргумент как "полезный" результат и т.д. Основные предоставляемые функции выглядят следующим образом:

```
result_t parse_stdin(struct i_ast_node **result);
result_t parse_string(str_t str, struct i_ast_node **result);
```

Функция parse_stdin использует режим ввода из стандартного потока, доступный в bison-парсере, и предназначена для клиента, который поддерживает пользовательский ввод.

Функция parse_string выполняет парсинг выражения из строки и предназначена в основном для тестов.

Результаты

Артефакты

В результате сборки программы создаются следующие артифакты:

- Файл библиотеки, предназначенный для линковки с пользовательской программой.
- Исполняемые файлы тестов, линкующиеся с файлом библиотеки
- Исполняемый файл клиента, линкующийся с файлом библиотеки

Пример работы клиента

```
Ввод
```

SELECT FROM aboba JOIN amogus ON aboba.color = amogus.color WHERE aboba.imposter = "SUS";

```
Вывод
STATEMENT:
      SELECT STATEMENT:
            FROM:
                  TABLE ID:
                       ID: aboba
            JOINS LIST:
                  JOIN ON:
                        TABLE ID:
                              ID: amogus
                        PREDICATE:
                              OPERATOR EXPR:
                                    MEMBER EXPR:
                                          MEMBER ID:
                                                TABLE ID:
                                                      ID: aboba
                                                COLUMN ID:
                                                      ID: color
                                    COMPARISON OPER: EQ
                                    MEMBER EXPR:
                                          MEMBER ID:
                                                TABLE ID:
                                                      ID: amogus
                                                COLUMN ID:
                                                      ID: color
            WHERE:
                  PREDICATE:
```

OPERATOR EXPR:

MEMBER EXPR: MEMBER ID:

TABLE ID:

ID: aboba

COLUMN ID:

ID: imposter

COMPARISON OPER: EQ

LITERAL:

STRING: "SUS"

Выводы

В результате выполнения задания проект пополнился двумя модулями - библиотекой для парсинга и демо-версией клиента, реализующих парсинг сабсета языка SQL и обеспечивающих возможность описания команд создания, обновления, выборки и удаления элементов, а также создания и удаления таблиц.