

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«Санкт-Петербургский национальный исследовательский  
университет информационных технологий, механики и оптики»

ФАКУЛЬТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РОБОТОТЕХНИКИ

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1**

по дисциплине

«ВЕБ-ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

Вариант № 3116

***Выполнил:***

Студент группы Р32312

Хайкин Олег

Игоревич

***Преподаватель:***

Горбунов Михаил

Витальевич

Санкт-Петербург, 2022

**Содержание**

Задание ..... 3

Исходный код..... 4

Результат работы программы ..... 4

Вывод..... 4

## Задание

Разработать PHP-скрипт, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создать HTML-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому скрипту.

Параметр  $R$  и координаты точки должны передаваться скрипту посредством HTTP-запроса. Скрипт должен выполнять валидацию данных и возвращать HTML-страницу с таблицей, содержащей полученные параметры и результат вычислений - факт попадания или непадения точки в область. Предыдущие результаты должны сохраняться между запросами и отображаться в таблице.

Кроме того, ответ должен содержать данные о текущем времени и времени работы скрипта.

**Разработанная HTML-страница должна удовлетворять следующим требованиям:**

Для расположения текстовых и графических элементов необходимо использовать табличную верстку.

Данные формы должны передаваться на обработку посредством POST-запроса.

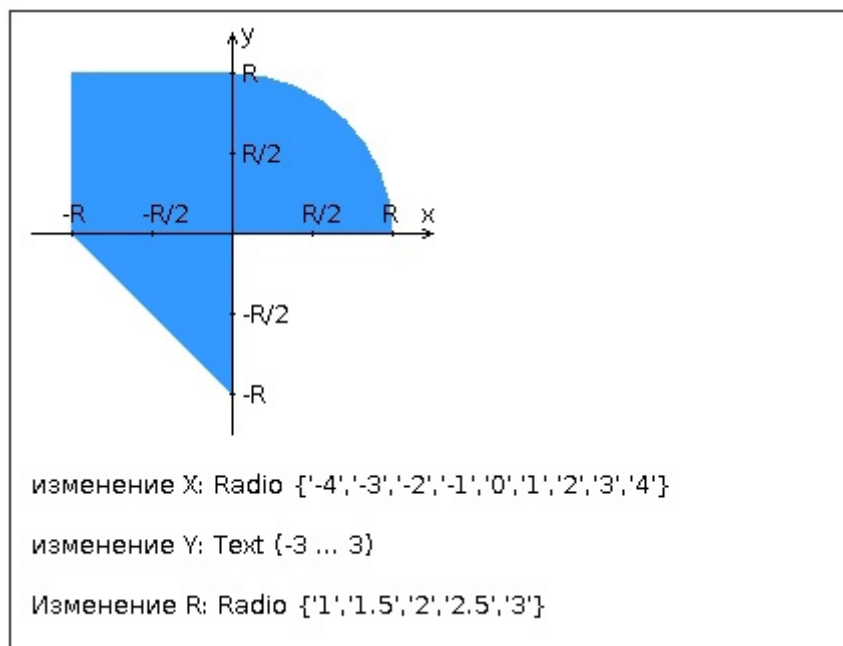
Таблицы стилей должны располагаться в отдельных файлах.

При работе с CSS должно быть продемонстрировано использование селекторов псевдоклассов, селекторов псевдоэлементов, селекторов атрибутов, селекторов элементов а также такие свойства стилей CSS, как наследование и каскадирование.

HTML-страница должна иметь "шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и номер варианта. При оформлении шапки необходимо явным образом задать шрифт (fantasy), его цвет и размер в каскадной таблице стилей.

Отступы элементов ввода должны задаваться в пикселях.

Страница должна содержать сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные значения (например, буквы в координатах точки или отрицательный радиус) должны блокироваться.

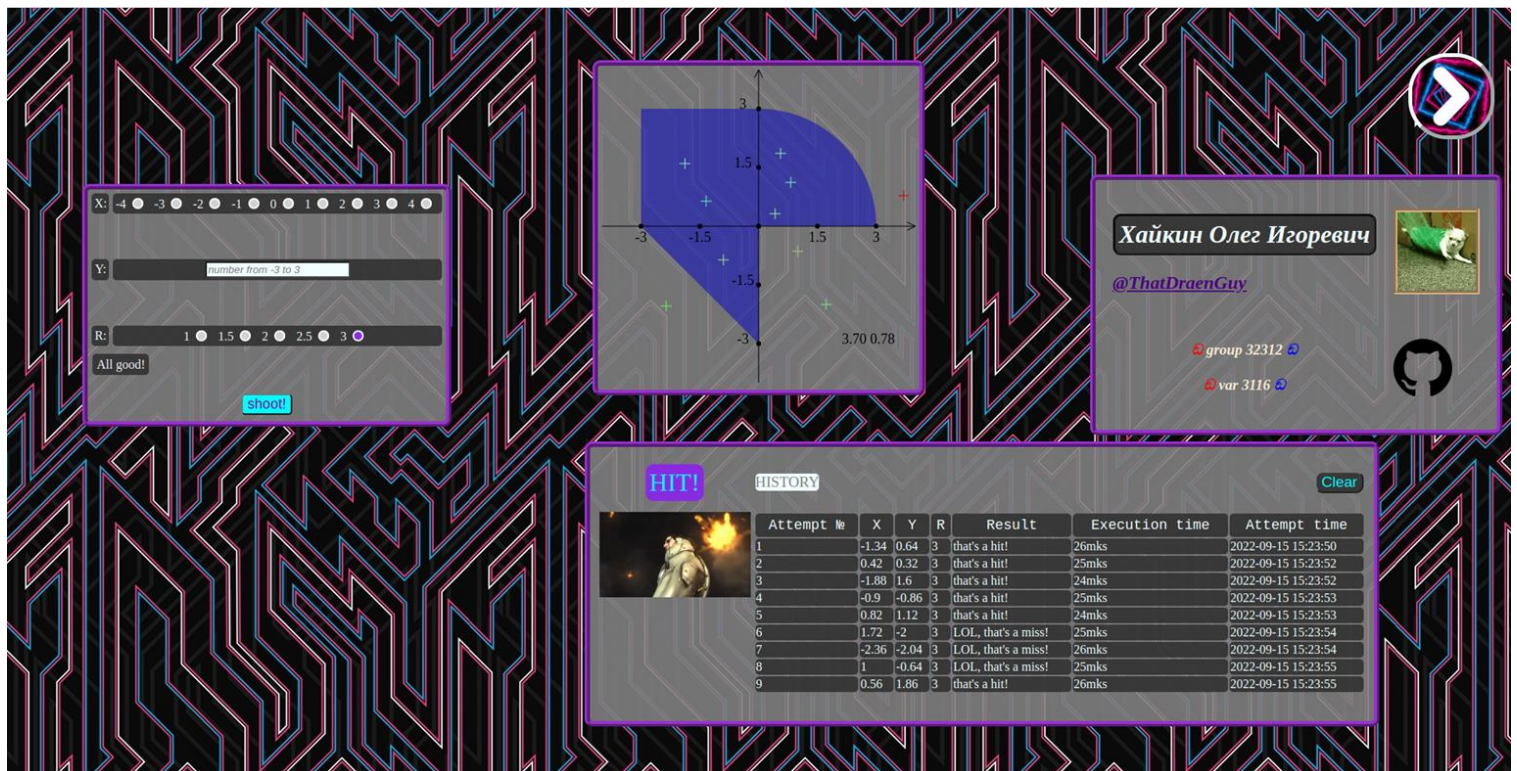


# Исходный код

<https://github.com/ThatDraenGuy/webLab/tree/lab1-webpack>

## Результат работы программы

<https://se.ifmo.ru/~s336765/lab1/>



## Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучил основы веб-программирования, работу с HTML-документами, работу со стилями с использованием CSS, работу с клиентскими сценариями с использованием JavaScript и программирование на PHP.