

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«Санкт-Петербургский национальный исследовательский
университет информационных технологий, механики и оптики»

ФАКУЛЬТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РОБОТОТЕХНИКИ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3

по дисциплине

«ВЕБ-ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

Вариант № 66636

Выполнил:

Студент группы Р32312

Хайкин Олег

Игоревич

Преподаватель:

Горбунов Михаил

Витальевич

Санкт-Петербург, 2022

Содержание

Задание 3

Исходный код..... 4

Результат работы программы 4

Вывод..... 4

Задание

Разработать приложение на базе JavaServer Faces Framework, которое осуществляет проверку попадания точки в заданную область на координатной плоскости.

Приложение должно включать в себя 2 facelets-шаблона - стартовую страницу и основную страницу приложения, а также набор управляемых бинов (managed beans), реализующих логику на стороне сервера.

Стартовая страница должна содержать следующие элементы:

- ⑩ "Шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и номер варианта.
- ⑩ Интерактивные часы, показывающие текущие дату и время, обновляющиеся раз в 13 секунд.
- ⑩ Ссылку, позволяющую перейти на основную страницу приложения.

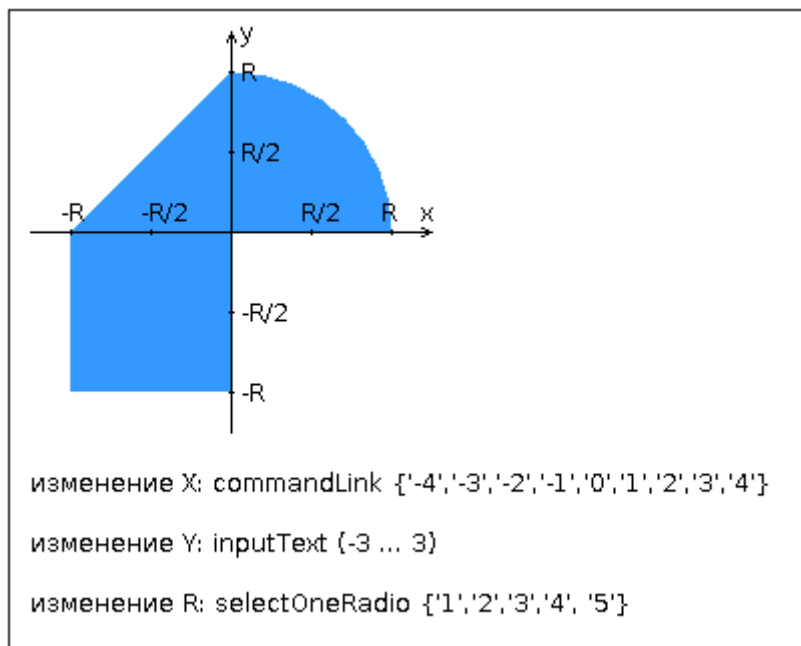
Основная страница приложения должна содержать следующие элементы:

- ⑩ Набор компонентов для задания координат точки и радиуса области в соответствии с вариантом задания. Может потребоваться использование дополнительных библиотек компонентов - **ICEfaces** (префикс "ace") и **PrimeFaces** (префикс "p"). Если компонент допускает ввод заведомо некорректных данных (таких, например, как буквы в координатах точки или отрицательный радиус), то приложение должно осуществлять их валидацию.
- ⑩ Динамически обновляемую картинку, изображающую область на координатной плоскости в соответствии с номером варианта и точки, координаты которых были заданы пользователем. Клик по картинке должен инициировать сценарий, осуществляющий определение координат новой точки и отправку их на сервер для проверки её попадания в область. Цвет точек должен зависеть от факта попадания / непопадания в область. Смена радиуса также должна инициировать перерисовку картинки.
- ⑩ Таблицу со списком результатов предыдущих проверок.
- ⑩ Ссылку, позволяющую вернуться на стартовую страницу.

Дополнительные требования к приложению:

- ⑩ Все результаты проверки должны сохраняться в базе данных под управлением СУБД Oracle.
- ⑩ Для доступа к БД необходимо использовать JPA с ORM-провайдером на усмотрение студента.
- ⑩ Для управления списком результатов должен использоваться Session-scoped Managed Bean.
- ⑩ Конфигурация управляемых бинов должна быть задана с помощью параметров в конфигурационном файле.

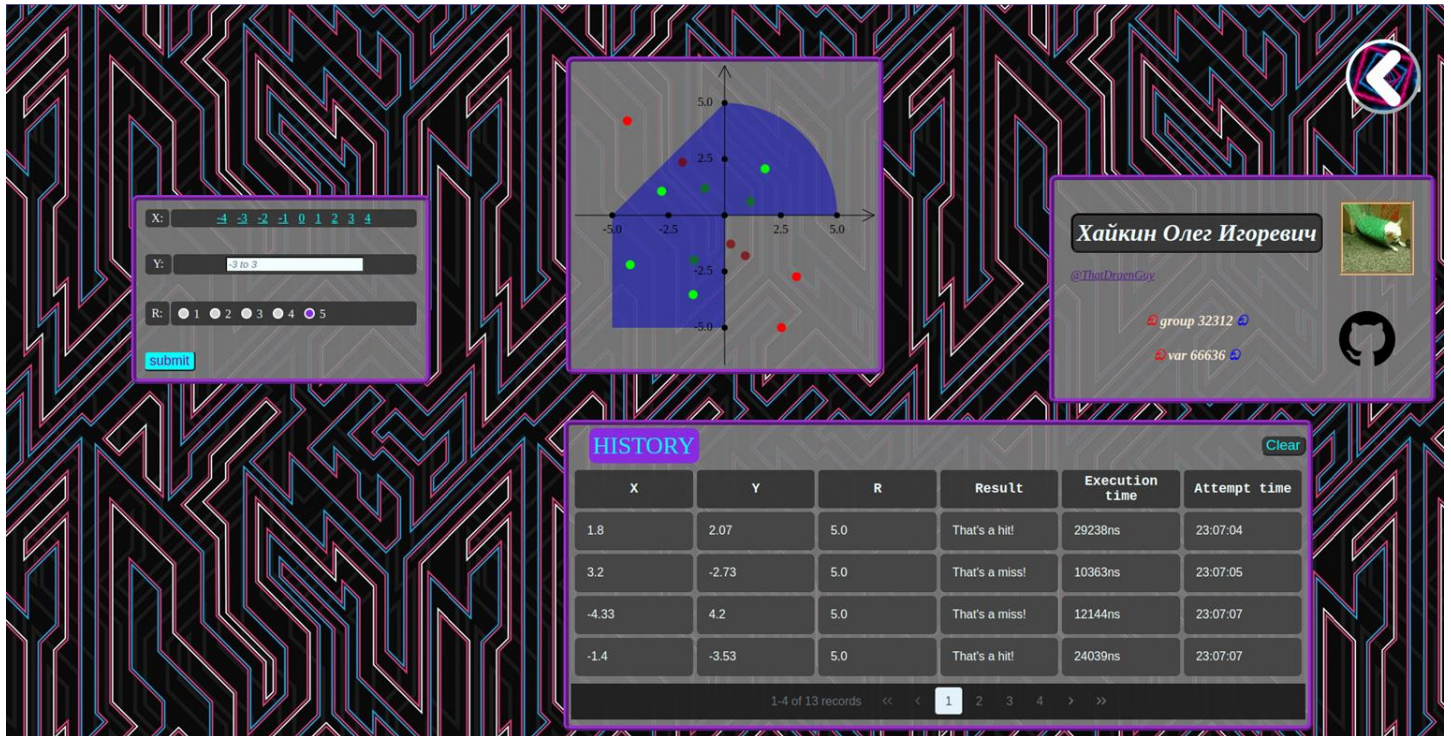
- 10 Правила навигации между страницами приложения должны быть заданы в отдельном конфигурационном файле.



Исходный код

<https://github.com/ThatDraenGuy/webLab/tree/lab3>

Результат работы программы



Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучил работу с фреймворком JSF