세상의 속도를 따라잡고 싶다면



점프 투 파이썬

박응용 지음(위키독스 운영자)





파이썬의 입출력

04-2 사용자 입출력

04-3 파일 읽고 쓰기

04-4 프로그램의 입출력



■ 사용자 입력 활용하기

- input 사용하기
 - 사용자가 키보드로 입력한 모든 것을 문자열로 저장

04-2 사용자 입출력

- 사용자 입력 활용하기
 - 프롬프트를 띄워 사용자 입력받기
 - 사용자에게 입력받을 때 안내 문구 또는 질문을 보여 주고 싶을 때

```
input("안내_문구")
>>> number = input("숫자를 입력하세요: ")
숫자를 입력하세요:
>>> number = input("숫자를 입력하세요: ")
숫자를 입력하세요: 3 ← 3 입력
>>> print(number)
```

04-2 사용자 입출력

■ print 자세히 알기

■ 데이터를 출력하는 데 사용

```
\Rightarrow\Rightarrow a = 123
>>> print(a) ← 숫자 출력하기
123
>>> a = "Python"
>>> print(a) <-- 문자열 출력하기
Python
\Rightarrow a = [1, 2, 3]
>>> print(a) <-- 리스트 출력하기
[1, 2, 3]
```

04-2 사용자 입출력

■ print 자세히 알기

• 큰따옴표로 둘러싸인 문자열은 + 연산과 동일하다

```
>>> print("life" "is" "too short") <- 1
lifeistoo short
>>> print("life"+"is"+"too short") <- @
lifeistoo short
```

■ 문자열 띄어쓰기는 쉼표로 한다

```
>>> print("life", "is", "too short")
life is too short
```

• 한 줄에 결괏값 출력하기

```
>>> for i in range(10):
       print(i, end = ' ')
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 >>>
```

■ 파일 생성하기

- 사용자가 직접 '입력'하고 모니터 화면에 결괏값을 '출력'하는 방법만 있는 것은 아님
- 파일을 통한 입출력도 가능

```
f = open("새파일.txt", 'w')
f.close()
```

- 소스코드를 실행하면 프로그램을 실행한 디렉터리에 새로운 파일이 하나 생성됨
- 파일을 생성하기 위해 파이썬 내장 함수 open을 사용한 것

```
파일_객체 = open(파일_이름, 파일_열기_모드)
```

• f.close()는 열려 있는 파일 객체를 닫아 주는 역할(생략 가능하지만 사용하는 것을 추천)

04-3 파일 읽고 쓰기

■ 파일 생성하기

■ 파일 열기 모드

파일 열기 모드	설명
r	읽기 모드: 파일을 읽기만 할 때 사용한다.
W	쓰기 모드: 파일에 내용을 쓸 때 사용한다.
а	추가 모드: 파일의 마지막에 새로운 내용을 추가할 때 사용한다.

 파일을 쓰기 모드(w)로 열면 해당 파일이 이미 존재할 경우 원래 있던 내용이 모두 사라지고, 해당 파일이 존재하지 않으면 새로운 파일이 생성됨

■ 파일을 쓰기 모드로 열어 내용 쓰기

■ 문자열 데이터를 파일에 직접 써서 출력

```
f = open("C:/doit/새파일.txt", 'w')

for i in range(1, 11):
    data = "%d번째 줄입니다.\n" % i
    f.write(data) # data를 파일 객체 f에 써라.

f.close()
```

```
      ● 세파일(x) - Windows 메모장
      - □ ×

      파일(x) 편집(x) 서식(x) 보기(x) 도움말(H)

      1번째 즐입니다.

      2번째 즐입니다.

      5번째 즐입니다.

      6번째 즐입니다.

      8번째 줄입니다.

      9번째 줄입니다.

      10번째 즐입니다.
```

■ 파일을 읽는 여러 가지 방법

- readline 함수 사용하기
 - f.open("새파일.txt", 'r')로 파일을 읽기 모드로 연 후 readline()을 사용해서 파일의 첫 번째
 - 줄을 읽어 출력하는 코드

```
f = open("C:/doit/새파일.txt", 'r')
line = f.readline()
print(line)
f.close()
```

1번째 줄입니다.

• 모든 줄을 읽어 화면에 출력하는 코드

```
f = open("C:/doit/새파일.txt", 'r')
while True:
   line = f.readline()
   if not line: break
   print(line)
f.close()
```

- 무한루프 안에서 f.readline()을 사용해 파일을 계속 한 줄씩 읽어 들임
- 더 이상 읽을 줄이 없으면 break 수행
- readline()은 더 이상 읽을 줄이 없을 경우 빈 문자열(")을 리턴

■ 파일을 읽는 여러 가지 방법

- readlines 함수 사용하기
 - 파일의 모든 줄을 읽어서 각각의 줄을 요소로 가지는 리스트를 리턴
 - ["1번째 줄입니다.\n", "2번째 줄입니다.\n", ..., "10번째 줄입니다.\n"]를 리턴

```
f = open("C:/doit/새파일.txt", 'r')
lines = f.readlines()
for line in lines:
    print(line)
f.close()
```

■ 파일을 읽는 여러 가지 방법

- read 함수 사용하기
 - f.read()는 파일의 내용 전체를 문자열로 리턴
 - data는 파일의 전체 내용

```
f = open("C:/doit/새파일.txt", 'r')

data = f.read()

print(data)

f.close()
```

- 파일 객체를 for 문과 함께 사용하기
 - 파일 객체(f)는 for 문과 함께 사용하여 파일을 줄 단위로 읽을 수 있음

```
f = open("C:/doit/새파일.txt", 'r')

for line in f:
    print(line)

f.close()
```

- 파일에 새로운 내용 추가하기
 - 원래 있던 값을 유지하면서 단지 새로운 값만 추가해야 할 경우
 - 파일을 추가 모드('a)로 열기

```
f = open("C:/doit/새파일.txt", 'a')

for i in range(11, 20):
   data = "%d번째 줄입니다.\n" % i
   f.write(data)

f.close()
```

```
세파일.txt - Windows 메모장
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
1번째 줄입니다.
2번째 줄입니다.
8번째 줄입니다.
9번째 줄입니다.
10번째 중입니다
11번째 줄입니다.
12번째 줄입니다.
15번째 줄입니다.
16번째 줄입니다
17번째 줄입니다.
18번째 줄입니다.
19번째 줄입니다
                                      Ln 1, Col 1
                                                    100% Windows (CRLF) ANSI
```

with 문과 함께 사용하기

■ 지금까지 파일을 열고 닫은 방법

```
f = open("foo.txt", 'w') < 파일 열기
f.write("Life is too short, you need python")
f.close() < 파일 닫기
```

- f.close()는 열려 있는 파일 객체를 닫아 주는 역할
- 쓰기 모드로 열었던 파일을 닫지 않고 다시 사용하면 오류가 발생하기 때문에, close()를 사용해서 열려 있는 파일을 직접 닫아 주는 것이 좋음

- with 문과 함께 사용하기
 - with 문은 파일을 열고 닫는 것을 자동으로 처리해주는 문법
 - 앞선 예제를 with 문을 사용하여 수정한 코드

```
with open("foo.txt", "w") as f:
    f.write("Life is too short, you need python")
```

• with 문을 사용하면 with 블록을 벗어나는 순간 열린 파일 객체 f가 자동으로 닫힘

프로그램의 입출력

- sys 모듈 사용하기
 - 파이썬에서는 sys 모듈을 사용하여 프로그램에 인수 전달 가능
 - import 명령어 사용

```
import sys

args = sys.argv[1:]

for i in args:
    print(i)
```

■ argv는 프로그램 실행 시 전달된 인수



 argv[0]은 파일 이름 sys1.py, argv[1]부터는 뒤에 따라오는 인수가 차례대로 argv의 요소

프로그램의 입출력

• sys 모듈 사용하기

■ 전달된 인수를 모두 대문자로 바꾸는 간단한 프로그램 만들기

```
import sys
args = sys.argv[1:]
for i in args:
    print(i.upper(), end=' ')
```

■ 명령 프롬프트

C:\doit>python sys2.py life is too short, you need python

■ 실행 결과

LIFE IS TOO SHORT, YOU NEED PYTHON

