

INVADERS

KONCEPCIÓ:

A prototípus a régi arcade stílusú Space Invaders játékot akarja reprezentálni, egy új és fejlettebb köntösben.

PLATFORM:

Mobil és PC egyaránt.

IRÁNYÍTÁS:

PC-n az iránygombok, szóköz és shift billentyűkkel. Telefonon az ujj mozgatásával és két külön gombbal.

JÁTÉKMENET:

A játékban egy start menü fogad minket, ahol kiválaszthatjuk, hogy elindítani akarjuk a játékot, bezárni vagy megtekinteni a legtöbbet elért pontokat. Elindítás után a játékban irányíthatjuk a hajónkat ami folyamatosan tüzel előre. Ezzel egy időben ellenségek is támadni fognak minket hasonlóképpen. Ha eltalálunk egy ellenséget, az megsemmisül. Viszont, ha minket találnak el, akkor mi életet veszünk. Ha háromszor eltalálnak a játék véget ér és visszakerülünk a főmenübe.

ASSETEK:

Várhatóan hátterek, ellenségek, saját űrhajó és akadályok, valamint hangok várhatóak.