實驗項目-製作三個函式(Odd、Even、TotalSum 函式)

一、 本節目的:

- 學習開發 C 語言程式
- 實現在 Visual Studio 2017 系統設計平台上

二、 設計重點:

● C語言的函式應用

三、 設計步驟:

1. 建立專案

方法 A. 透過 Github Classroom 下載並開啟專案

Step1. 請參考實驗 Lab0-2 的章節 0.1.1 連接 Github Classroom 將實驗專案 clone 至本地。

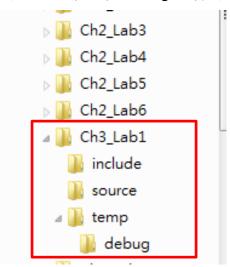
Step2. 開啟專案檔案



注意:透過方法 A 建立專案後,直接跳至步驟 3.撰寫 C 語言程式

方法 B. 透過 Visual Studio 新建專案

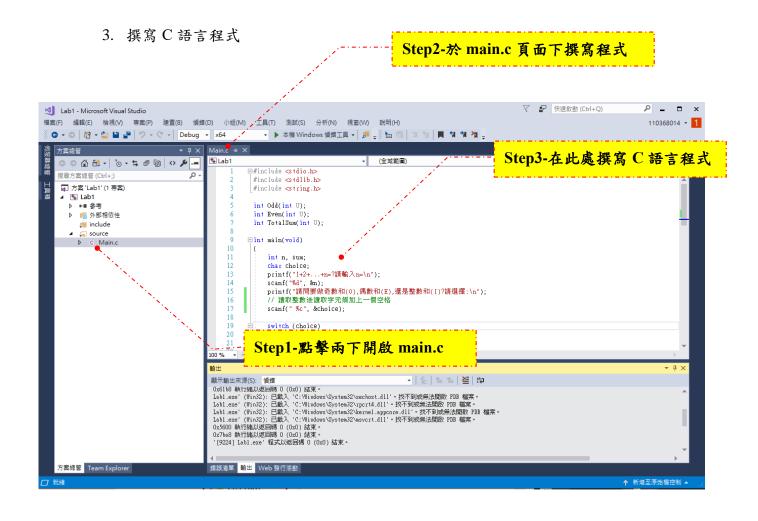
Step1-在 C:\c_code 資料夾內新增名為 "Ch3_Lab1" 的資料夾,再於 Ch3_Lab1 資料夾內分別建立 include、source、temp 等資料夾,建立後需要在 temp 資料夾內新增名為 "debug"的資料夾,建立完成後如下圖



Step2-参照 Ch1_Lab3 中 "方法 B. 透過 Visual Studio 新建專案" Step2~Step4, 設定相關路徑位置為 C:\c_code\ Ch3_Lab1

2. 路徑設定、新增 .c 檔

Step1-参照 Ch1_Lab3 中 "2. 路徑設定、新增 .c 檔" Step1~Step8, 新增 main.c 檔與設定相關屬性設定。

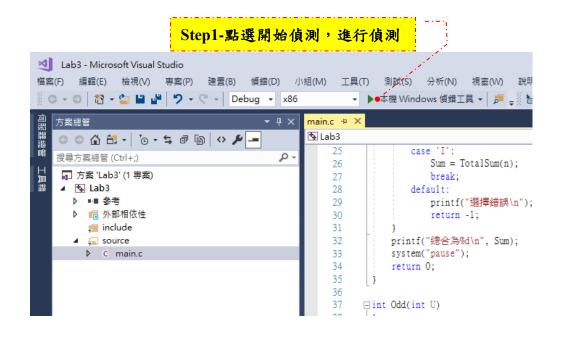


main.c 程式碼:

```
1
     ∃#include <stdio.h>
 2
       #include <stdlib.h>
 3
      #include <string.h>
4
 5
       int Odd(int);
 6
       int Even(int);
 7
      int TotalSum(int);
 8
9
     □int main(void)
10
11
           int n, sum;
12
           char choice;
13
           printf("1+2+...+n=?請輸入n=\n");
14
           scanf("%d", &n);
15
           printf("請問要做奇數和(0),偶數和(E),還是整數和(I)?請選擇:\n");
           scanf(" %c", &choice);
16
17
18
     switch (choice)
19
20
               case '0':
21
                   sum = Odd(n);
22
                   break;
23
               case 'E':
24
                   sum = Even(n);
25
                   break;
26
               case 'I':
27
                   sum = TotalSum(n);
                   break;
28
29
               default:
30
                  printf("選擇錯誤\n");
31
                   return -1;
32
33
           printf("總合為%d\n", sum);
34
           system("pause");
35
           return 0;
36
37
```

```
37
      □int Odd(int n)
38
39
       {
40
            int i, total = 0;
            for (i = 1; i \le n; i++)
41
                if (i \% 2 == 1)
42
43
                    total = total + i;
44
            return total;
45
       }
46
47
      □int Even(int n)
48
       {
49
            int i, total = 0;
50
            for (i = 1; i \le n; i++)
51
                if (i \% 2 == 0)
52
                    total = total + i;
53
            return total;
       }
54
55
56
      □ int TotalSum(int n)
57
58
            return Odd(n) + Even(n);
       )
59
```

4. 執行與測試程式結果





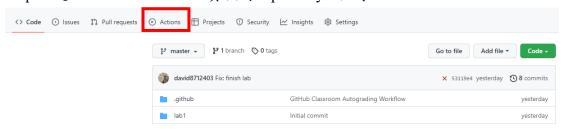
5. 上傳實驗至 Github Classroom

請參考從 Github Clone 專案中 README.md 檔案的上傳專案說明,將專案透過 Git 指令 push 到 Github classroom

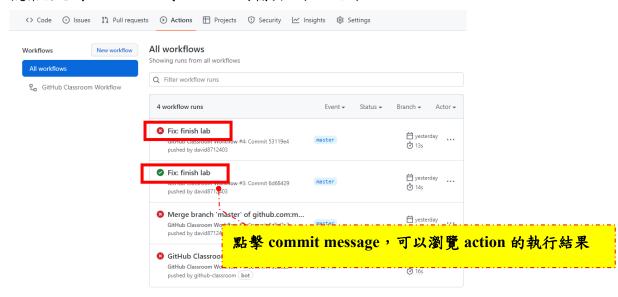
6. 觀察 Github Action 評分

在每次有新的 commit push 到 Github Classroom 時,會觸發定義好的 action 流程, 會自動將程式編譯後執行,判斷是否執行正確。

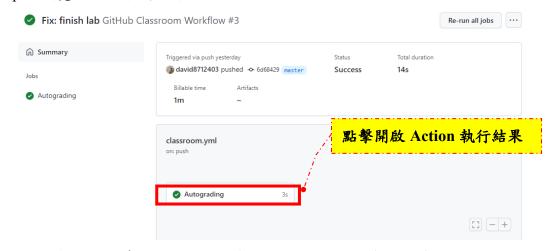
Step1. 進入 Github classroom 實驗的 repository, 點擊 Action



Step2. 觀察自己每次 commit 時, action 的輸出及批改結果



Step3. 瀏覽 Action 執行結果



自動評分執行成功情況。本次 Lab 有 3 個 test case, 全數通過會得到 100 分

