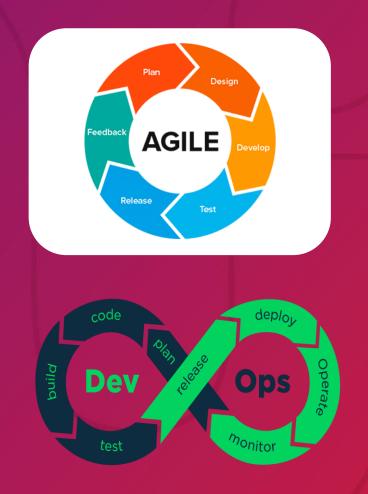
#### Finalizando conteúdo Git x GitHub

- Excluindo um repositório
- Alterando a visibilidade do repositório
- Alterar a licença do repositório.
- Integração com a IDE -> VSCode
  - Associando uma pasta
  - Abrindo o shell basch
  - Executando um commit pelo shell
  - Executando um commit pela IDE
  - Pesquisa no código
  - Aplicando o split em arquivos





# Tópicos Essenciais à Programação



## Metodologias Ágeis

 As metodologias ágeis são um conjunto de abordagens e práticas para desenvolvimento de software e gerenciamento de projetos que se baseiam em princípios ágeis. Elas surgiram como uma alternativa aos métodos tradicionais de desenvolvimento de software, que eram mais rígidos e burocráticos.



## Metodologias Ágeis

 As metodologias ágeis enfatizam a colaboração, a flexibilidade, a adaptação e a entrega contínua de valor ao cliente. Elas valorizam o indivíduo e as interações entre as pessoas, o trabalho em equipe, a comunicação efetiva e a capacidade de resposta a mudanças.



## Exemplos de Metodologias Ágeis

- Scrum: É uma das metodologias ágeis mais utilizadas. Divide o projeto em ciclos curtos de trabalho chamados de "sprints", com duração fixa de duas a quatro semanas. As equipes têm reuniões diárias de acompanhamento do progresso e revisões ao final de cada sprint.
- Kanban: É um método visual de gestão de projetos. As tarefas são representadas por cartões e movidas através de etapas em um quadro Kanban. O foco está na limitação do trabalho em progresso e na otimização do fluxo de trabalho.
- XP (Extreme Programming): É uma abordagem mais técnica que enfatiza práticas como programação em pares, <u>desenvolvimento orientado a testes</u>, integração contínua e <u>design simples</u>. O XP promove <u>entregas frequentes</u> de software funcional e colaboração intensa entre os membros da equipe.
- Lean Software Development: Baseado nos princípios do Lean Manufacturing, busca eliminar desperdícios, reduzir o tempo de ciclo e maximizar o valor entregue ao cliente. Prioriza a eficiência, a melhoria contínua e a resolução rápida de problemas.



## Metodologia Ágil Scrum

 O Scrum é uma das formas de utilizar <u>métodos ágeis</u> em seus projetos e tem como principal objetivo auxiliar na <u>gestão e no</u> <u>desenvolvimento de projetos</u> que tenham um prazo curto de entrega.



# O "3-5-3" do Scrum

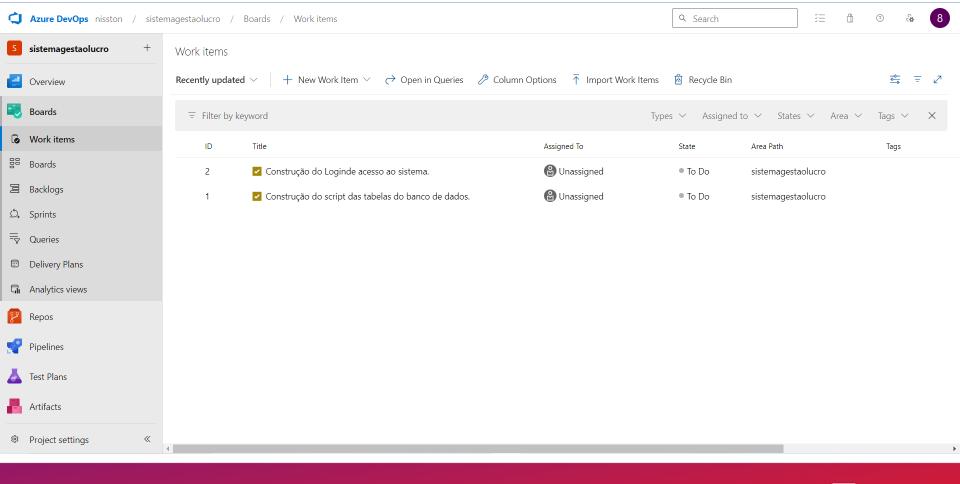




#### **Ferramentas**

- Jira Software (https://www.atlassian.com/software/jira)
  - É uma ferramenta amplamente utilizada para o gerenciamento de projetos ágeis, incluindo o Scrum. Ele oferece recursos completos de planejamento de sprints, criação de histórias de usuário, definição de backlog, rastreamento de progresso, criação de quadros Kanban, geração de relatórios e muito mais.
- Azure DevOps (https://azure.microsoft.com/services/devops/)
  - Anteriormente conhecido como Visual Studio Team Services (VSTS), é uma plataforma completa para o gerenciamento de projetos ágeis, incluindo o suporte ao Scrum. Ele oferece recursos para planejamento de sprints, criação e rastreamento de histórias, quadros Kanban, integração com controle de versão, automação de CI/CD e muito mais.
- Taiga (https://www.taiga.io/)
  - Além de suportar o Kanban, mencionado anteriormente, o Taiga também possui recursos completos para a metodologia Scrum. Ele oferece recursos para criação de histórias, definição de backlog, planejamento de sprints, rastreamento de progresso, gráficos de burndown, integração com outras ferramentas e muito mais.
- ScrumDo (<u>https://www.scrumdo.com/</u>)
  - Uma ferramenta específica para o gerenciamento de projetos Scrum. Oferece recursos para criação de histórias, planejamento de sprints, rastreamento de progresso, geração de relatórios e gráficos, além de permitir a colaboração em equipe.





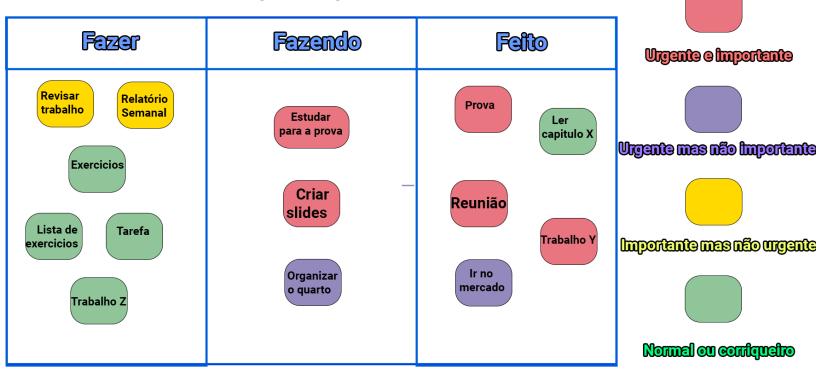


## Metodologia Ágil Kanban

 Kanban é uma metodologia ágil que permite fazer o <u>acompanhamento de tarefas</u> e identificar <u>gargalos no fluxo de</u> <u>trabalho</u>. O método kanban pode ser adotado por qualquer tipo de equipe, por ser intuitivo, visual e adaptável a diferentes processos e projetos.

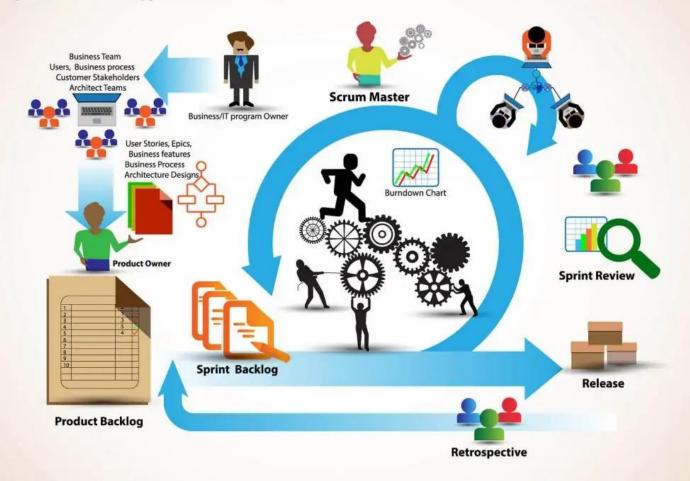


#### Exemplo de quadro Kanban





#### **Agile Methodology - Scrum Process**

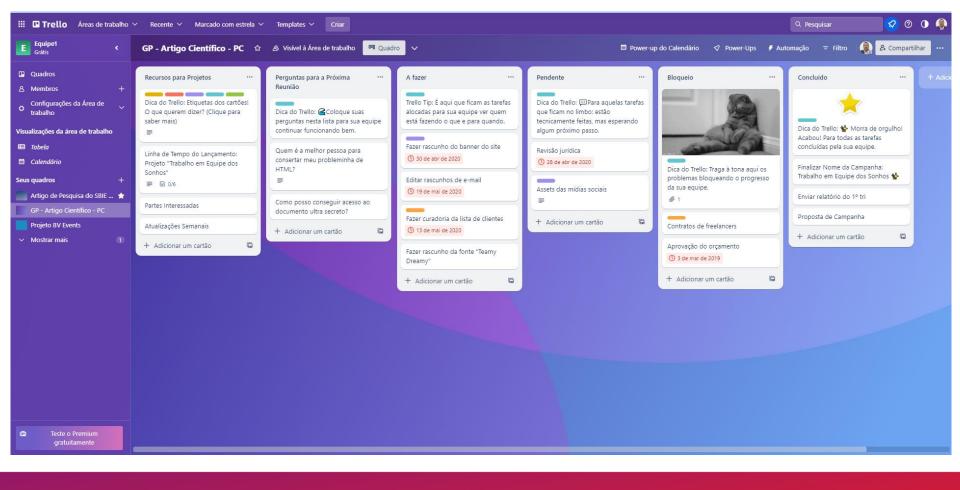




#### **Ferramentas**

- Trello (https://trello.com/)
  - É uma das ferramentas Kanban mais conhecidas. Ele fornece uma interface intuitiva e fácil de usar, onde você pode criar quadros, adicionar listas e cartões, definir prazos, atribuir tarefas a membros da equipe e muito mais.
- KanbanFlow (https://kanbanflow.com/)
  - É uma ferramenta Kanban simples e poderosa. Ele oferece recursos como quadros Kanban, fluxo de trabalho personalizável, rastreamento de tempo, colaboração em tempo real, integração com Pomodoro Timer e muito mais.
- MeisterTask (https://www.meistertask.com/pt)
  - É uma ferramenta de gerenciamento de projetos que inclui recursos de Kanban. Ele permite criar quadros Kanban, adicionar tarefas, atribuir responsáveis, definir prazos, adicionar anexos e comentários, entre outros recursos.
- Kanban Tool (https://kanbantool.com/pt/)
  - É uma ferramenta Kanban completa com uma interface intuitiva. Ele oferece quadros Kanban personalizáveis, recursos de colaboração em tempo real, análise de fluxo de trabalho, rastreamento de tempo, gráficos e relatórios, entre outros recursos.







#### DevOps

 DevOps é um termo que combina as palavras "desenvolvimento" (Development) e "operações" (Operations). Refere-se a uma cultura, conjunto de práticas e abordagem colaborativa entre as equipes de desenvolvimento de software (Dev) e operações de TI (Ops) para melhorar a eficiência, a qualidade e a agilidade na entrega de software.



#### **DevOps**

- A abordagem DevOps busca superar as barreiras tradicionais que existem entre as equipes de desenvolvimento e operações, promovendo uma colaboração mais estreita e uma integração contínua ao longo do ciclo de vida do desenvolvimento de software.
- Os princípios fundamentais:
  - Colaboração
  - Automação
  - Entrega Contínua
  - Monitoramento e FeedBack
  - Infraestrutura como código



#### Os Fundamentos

- Colaboração: Promove a comunicação e a colaboração efetiva entre as equipes de desenvolvimento e operações para alinhar objetivos, compartilhar conhecimento e trabalhar de forma conjunta.
- Automação: Utiliza ferramentas e práticas de automação para agilizar processos repetitivos, como compilação, teste, implantação e provisionamento de infraestrutura.
- Entrega Contínua: Busca a entrega frequente e consistente de software de alta qualidade, utilizando práticas como integração contínua, teste automatizado e implantação automatizada.
- Monitoramento e Feedback: Prioriza o monitoramento constante do desempenho e da disponibilidade do software em produção, permitindo a obtenção de feedback rápido para melhorias contínuas.
- Infraestrutura como Código: Trata a infraestrutura de TI como código, permitindo a automação e a gestão eficiente por meio de ferramentas de provisionamento e gerenciamento de configuração.



### Sugestões de Blogs

- Blog da AWS (https://aws.amazon.com/pt/blogs/aws-brasil/)
- Blog da ThoughtWorks Brasil (<a href="https://www.thoughtworks.com/pt/insights">https://www.thoughtworks.com/pt/insights</a>)
- Blog da Objective Solutions (<a href="https://objetivasolutions.com.br/blog/">https://objetivasolutions.com.br/blog/</a>)
- Blog da Iteris (<a href="https://www.iteris.com.br/blog">https://www.iteris.com.br/blog</a>)



