

PADRÕES DE PROJETOS

PROF. DEMÉTRIUS DE CASTRO

PROF2303@IESP.EDU.BR

83 9 8773-0383

WWW.DEMETRIUSDECASTRO.COM.BR

APRESENTAÇÃO

- ▶ BACHAREL EM SISTEMA DE INFORMAÇÕES
 - ▶ TECNÓLOGO EM REDES DE COMPUTADORES
 - ▶ TECNÓLOGO EM TRANSAÇÕES IMOBILIÁRIAS
 - ▶ TÉCNICO EM ENFERMAGEM
 - ▶ MESTRANDO EM MODELAGEM MATEMÁTICA COMPUTACIONAL
-
- ▶ ANALISTA DE SISTEMAS E DESENVOLVEDOR
 - ▶ PROF. UNIVERSITÁRIO
 - ▶ SOCIAL MEDIA

NOSSA DISCIPLINA

▶ AVALIAÇÃO 1

- ▶ AULAS + ATIVIDADES : 5 PONTOS
- ▶ PROVA : 5 PONTOS

▶ AVALIAÇÃO 2

- ▶ AULAS + ATIVIDADES : 5 PONTOS
- ▶ PROVA, PROJETO OU SEMINÁRIO : 5 PONTOS

NOSSA DISCIPLINA

- ▶ ENTREGA DE ATIVIDADES
 - ▶ EXCLUSIVAMENTE POR E-MAIL
 - ▶ PROF2303@IESP.EDU.BR
 - ▶ ASSUNTO DO E-MAIL
 - ▶ CURSO - TURNO - NOME
- ▶ NÃO REPROVO POR FALTA



CONTEÚDO

ATIVIDADES

CONTEÚDO

EMENTA

- ▶ Introdução aos padrões de projeto.
- ▶ Aspectos e estruturas de padrões de projeto.
- ▶ Padrões Grasp: Information Expert, Creator, Low Coupling, High Cohesion e Controller.
- ▶ Os 23 Padrões GOF: Factory Method, Abstract Factory, Builder, Prototype, Singleton, Adapter, Bridge, Composite, Decorator, Façade, Flyweight, Proxy, Interpreter, Template Method, Chain of Responsibility, Command, Iterator, Mediator, Memento, Observer, State, Strategy e Visitor

CONTEÚDO

COMPETÊNCIAS: CONHECIMENTO / HABILIDADE / ATITUDE

Realizar introdução conceitual e prática sobre os aspectos fundamentais ao desenvolvimento de sistemas de software. Apresentar as principais técnicas utilizadas na construção de aplicações Orientadas a Objeto. Ao final da disciplina, o aluno deverá ser capaz de analisar, desenvolver e melhorar arquitetura de sistemas de software bem como selecionar as principais técnicas que podem ser utilizadas em modelos de sistemas de software

ATIVIDADES

- ▶ EXERCÍCIOS EM SALA DE AULA
- ▶ EXERCÍCIOS PARA CASA
- ▶ EXERCÍCIOS COM DATA DE ENTREGA
 - ▶ ATRASOS: -10% PARA CADA DIA DE ATRASO
- ▶ SEMINÁRIO
- ▶ PROJETO FINAL

ATIVIDADE DINÂMICA



ATIVIDADE DINÂMICA

PLÁGIO NÃO SERÁ TOLERADO



QUE
COMECEM OS
JOGOS