



# INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR (IHC)

**MSc. Fernanda Dias**

# Ementa

- **Unidade 1: Introdução a IHC**
  - O que é IHC e por que estudar?
  - Interação x Interface
  - Elementos de interface
  - Paradigmas de Interação
  - Engenharia Cognitiva
  - Engenharia Semiótica
- **Unidade 2: Prototipação de Interfaces**
  - Projeto de Interface de Usuário X Processo de Software
  - Abordagens para o Projeto de Interfaces de Usuário
  - Análise e modelagem de usuários
  - Análise e modelagem de tarefas
  - Diagramas de caso de uso
  - Especificação x Prototipação
- **Unidade 3: Avaliação de Interfaces**
  - Porque avaliar interfaces?
  - Usabilidade
  - Comunicabilidade
  - Acessibilidade
- **Unidade 4: Avaliação de Páginas Web**
- **Unidade 5: Projeto Final**

# Avaliações

- Avaliação 01 - 28/03/2023
- Avaliação 02 - 30/05/2023
- Reposição - 06/06/2023
- Final - 13/06/2023
  
- **Pesos:**
  - Avaliações 20%
  - Notas de Aula – 20%
  - Projetos 60%

**ATENÇÃO!**

Reposição e final valem 100%

# Unidade 01

## Aula 01: Introdução a IHC

Interface Humano-Computador



A área de IHC se preocupa em estudar o “como” nós interagimos com os sistemas computacionais, procurando fazer com que a interação seja simples e natural para o usuário final.

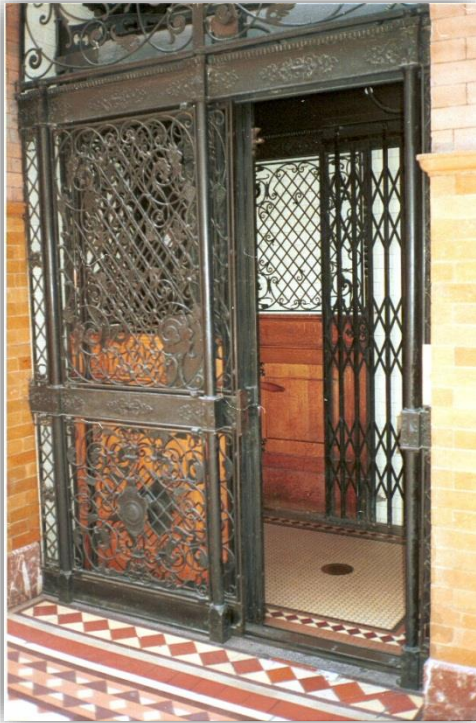
# Subir ou descer???

Quem?  
O usuário ou o elevador?





# Surgimento de novas interfaces

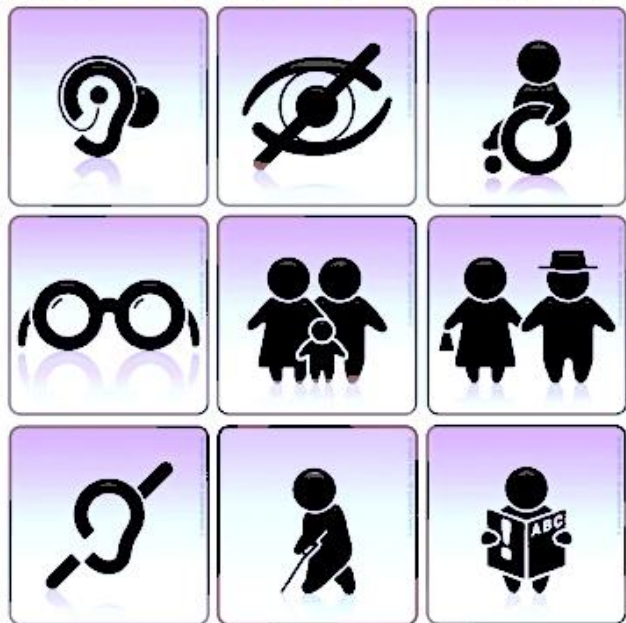




E que venham novos designs...



# ACESSIBILIDADE



Tornando acessível



Duvidas???

