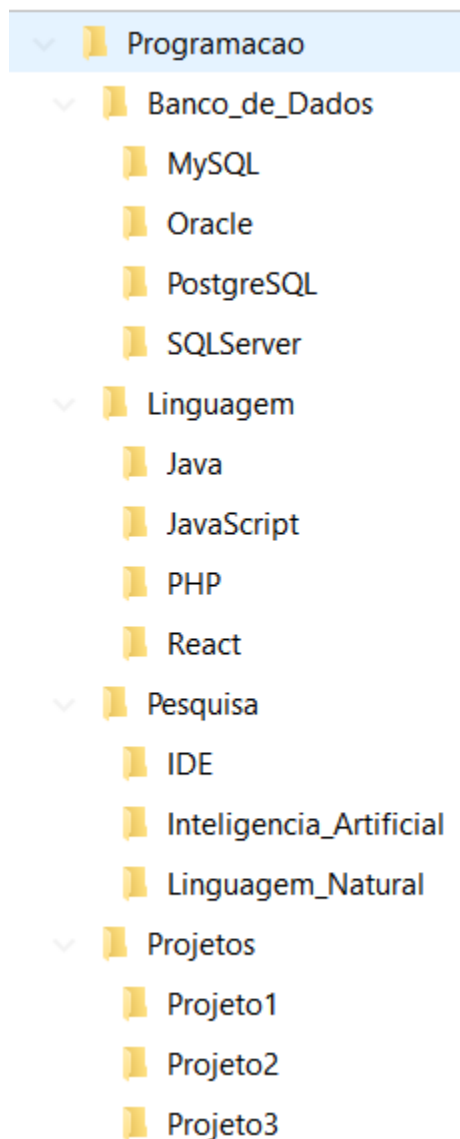
	<b>UNIESP – CENTRO UNIVERSITÁRIO</b>		
	<b>CURSO:</b> Bacharelado em Sistemas de Informação		<b>TURNO:</b> Noite
	<b>UNIDADE CURRICULAR:</b> Tópicos Essenciais para Programação		
	<b>PERÍODO:</b> 1º	<b>C.H.:</b> 60 h/aula	<b>SEMESTRE:</b> 2023.1
	<b>PROFESSOR:</b> Nisston Moraes Tavares de Melo		

## LISTA DE EXERCÍCIO – 03 (Windows)

(dir, cls, cd, type, >, >>, tree, **mkdir**, **rmdir**, **ren**, **copy**, **rename**, **move**)

Acesse o ambiente shell do Windows e responda as questões abaixo:

1. Crie a seguinte estrutura de árvore dentro da pasta Documents.



2. Copie os arquivos que foram disponibilizados pelo professor para as respectivas pastas:

Arquivo	Pasta de destino
Arquivo1.txt	Java
Arquivo2.docx	Projeto2
Arquivo3.xlsx	Oracle
Arquivo4.jpg	PHP
Arquivo5.peg	IDE
Arquivo6.bat	React
Arquivo7.exe	SQLServer
Arquivo8.php	MySQL

3. Altere o nome das pastas Projeto1, Projeto2 e Projeto3 para Cliente1, Cliente2 e Cliente3.
4. Copie os arquivos Arquivo1.txt, Arquivo2.docx e Arquivo3.xlsx para a pasta Inteligencia\_Artificial.
5. Apague a pasta Linguagem\_Natural e todos os seus arquivos internos.
6. Altere o nome do arquivo Arquivo8.php para Arquivo8.html.
7. Mostre toda a estrutura da pasta “Programacao” com suas subpastas e arquivos.
8. Mover o Arquivo7.exe da pasta SQLServer para a pasta IDE.
9. Crie um arquivo txt cujo conteúdo é a estrutura de pastas de “Programacao”.
10. Crie um arquivo em batch para criar a estrutura apresentada na questão 01.