**1fd75c3872a94e26ad68c7fa7667bdc82c07dd4ba85f4a6793f7a2b4e943b8fd**

**T.C.**

**SAKARYA ÜNİVERSİTESİ**

**BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ**

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

FİNANSAL BT ÖDEV RAPORU

**Proje Geliştirme Süreçleri**

**Grup Elemanları:**

**G151210056 OĞUZ KUKU**

**G151210095 AHMET TUZTAŞI**

**SAKARYA**

**Aralık, 2018**

FİNANSAL BT

Mobil Uygulama Geliştirme

Ve Süreç Takipleri

Analiz

Serbest bir alanda, grup çalışması olacak şekilde bir proje geliştirmemiz istendi. Bizde android bir oyun yapmayı planladık.

Android kullanıcıları olan kitlemiz, boş vakitlerini geçirebilecekleri ve diğer arkadaşları ile rekabet içerisinde eğlenebilecekleri bir oyun. Bu rekabeti görselleyebilmemiz için kullanıcılar nickname girmelidirler.

Ana Sayfa kısmında, oyun seçenekleri bulunmaktadır. Firebase teknolojisi ile kullanıcıların rekabet içerisinde olmaları için puanlarını sakladığımız veri tabanı oluşturduk. Listele kısmında ise veri tabanında tuttuğumuz verileri listeledik.

Oyun anasayfasında, kullanıcıların seçtiği seçeneklere göre oyun anasayfaları açılmaktadır. Oyun anasayfasında rastgele gelen bloklar yer almaktadır. Bir sonra gelecek olan blok gösterilmektedir. Müzik açma kapama kısmı vardır.

**Test Senaryoları**

**Giriş Ve Kayıt Ekranı**

Fonksiyon: Kullanıcının uygulamayı çalıştırması.

Ön Koşul: Kullanıcının uygulamayı indirmiş olması gerekmektedir.

**Gereksinimler;**

* Kullanıcının uygulamayı çalıştırmış olması.
* Bilgilerin veri tabanından çekilmesi.

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Senaryoları** | **Test Durumları** |
| Uygulama çalıştırmış olması | Pozitif |
| Bilgilerin veri tabanından çekilmesi | Pozitif |
| Uygulama çalıştırmış olmaması | Negatif |
| Bilgilerin veri tabanından çekilememesi | Negatif |

**Anasayfa**

Fonksiyon: Oturum açması

Ön Koşul: Kullanıcının uygulamayı indirmiş olması gerekmektedir.

**Gereksinimler;**

* Kullanıcının oturum açması için buton olmalı.
* Oturum açmak için kayıt olmalı.
* Oturum açmak için hesap erişimine izin verilmeli.

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Senaryoları** | **Test Durumları** |
| Kullanıcını oturum açması | Pozitif |
| Kullanıcının kayıt olması | Pozitif |
| Kullanıcıya izin verilmesi | Pozitif |
| Kullanıcını oturum açmaması | Negatif |
| Kullanıcının kayıt olmaması | Negatif |
| Kullanıcıya izin verilmemesi | Negatif |

**Oyun Sayfası**

Fonksiyon: Classic butonuna tıklaması.

Ön Koşul: Kullanıcının uygulamayı indirmiş ve kullanıcı adı ile giriş yapması gerekmektedir.

**Gereksinimler;**

* Kullanıcının giriş yapması.
* Kullanıcının oyuna girebilmesi için Classic butonu olmalı.
* Kayıtlı bilgilerin kullanıcıya aktarılması.

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Senaryoları** | **Test Durumları** |
| Kullanıcının giriş yapması | Pozitif |
| Classic butonuna basması | Pozitif |
| Bilgilerin kullanıcıya aktarılması | Pozitif |
| Kullanıcının giriş yapmaması | Negatif |
| Classic butonuna basmaması | Negatif |
| Bilgilerin kullanıcıya aktarılmaması | Negatif |