## บทที่ 2

# เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การศึกษาโครงงานเรื่องระบบเฝ้าระวังและแจ้งเตือนระดับมลพิษในรถยนต์ส่วนบุคคล มี วัตถุประสงค์เพื่อลดปัญหาการเสียชีวิตขณะนอนหลับในรถยนต์ที่ติดเครื่องยนต์ โดยปัญหาที่เกิดขึ้น หากมีการสูดดมก๊าซพิษเข้าไปในร่างกายเกินกว่ากำหนด ทำให้ก๊าซพิษมีมากกว่าก๊าซออกซิเจน 100 ถึง 200 เท่าตัว เป็นเหตุให้ความสามารถในการนำพาออกซิเจนของเม็ดเลือดแดง เพื่อไปเลี้ยงส่วนอื่น ของร่างกายและสมองค่อย ๆ ลดลงเรื่อย ๆ ระบบประสาทเราจะเริ่มทำงานผิดปกติ หัวใจเต้นผิด จังหวะ และอาจหยุดเต้นได้ในที่สุด ผู้ศึกษาได้ศึกษาเอกสาร หนังสือ ตำรา บทความทางวิชาการ และ งานวิจัยที่เกี่ยวข้องครอบคลุมหัวข้อต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

- 1. มลพิษทางอากาศ
- 2. การเสียชีวิตภายในรถเนื่องจากการสูดดมก๊าซอันตราย
- 3. อุปกรณ์บอร์ด ESPino32
- 4. เครื่องมือ Arduino IDE
- 5. จอแสดงผล LCD
- 6. อุปกรณ์ตรวจจับแก๊ส Sensor SGP30
- 7. อุปกรณ์ระบุตำแหน่ง GPS module
- 8. ฟังชั่นเสริม Line notify
- 9. ฟังชั่นเสริม Line chatbot
- 10. การจัดการการเชื่อมต่อ Wifi manager
- 11. ไมโครคอลโทลเลอร์
- 12. ภาษา C
- 13. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
- 14. สรุป

### 2.1 มลพิษทางอากาศ

## 2.1.1 มลพิษทางอากาศ

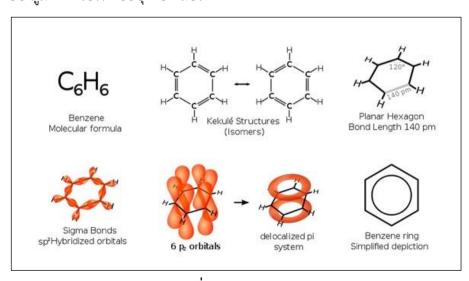
ปัจจุบันเราต้องเผชิญกับปัญหาสิ่งแวดล้อมมากมาย ซึ่งนับวันปัญหาดังกล่าวจะทวีความ รุนแรงมากขึ้นปัญหามลภาวะทางอากาศก็เป็นปัญหาใหญ่ปัญหาหนึ่งที่มีผลกระทบในตอนนี้ มลภาวะทางอากาศ (air pollution) หมายถึง ภาวะของอากาศที่มีสารเจือปนอยู่ใน ปริมาณที่มากพอ และเป็นระยะเวลานานพอที่จะทำให้เกิดผลเสียต่อมนุษย์ สัตว์ พืช ซึ่งสารเจือปน ดังกล่าวอาจเป็นธาตุหรือสารประกอบที่เกิดขึ้นเองตามธรรมชาติหรือเกิดจากการกระทำของมนุษย์ อาจอยู่ในรูปของแก๊สขของเหลวหรือของแข็งก็ได้ โดยมลสารหลักที่สำคัญคือ ฝุ่นละออง ตะกั่ว (Pb) แก๊สคาร์บอนมอนออกไซด์ (CO) แก๊สซัลเฟอร์ไดออกไซด์ (SO<sub>2</sub>) แก๊สออกไซด์ของในโตรเจน (NOx) (กรมควบคุมมลพิษ 2550)

คนส่วนใหญ่มักคิดว่ามลภาวะทางอากาศต้องเป็นอะไรที่เกี่ยวกับควันรถยนต์ ฝนกรด สาร CFCs หรือสารพิษรูปแบบต่าง ๆ ที่มักเกิดขึ้นภายนอกบ้านแต่ความจริงมลภาวะทางอากาศสามารถ เกิดขึ้นได้ภายในบ้านเรือนที่อยู่อาศัยหรือแม้แต่ภายในอาคารสำนักงานและสิ่งก่อสร้างต่าง ๆ ยกตัวอย่างเช่น ควันจากการสูบบุหรี่หรือการทำอาหาร ฝุ่นกระดาษที่เกิดจากเครื่อง printer เป็นต้น ซึ่งเราสามารถระบุตัวสารพิษและแหล่งที่ก่อให้เกิดมลภาวะทางอากาศใกล้ตัวรวมไปถึงผลกระทบที่ อาจเกิดขึ้นกับร่างกายหากได้รับสารพิษดังกล่าวได้ดังนี้

อนุภาคของสารแขวนลอยในอากาศ (suspended particulate matter) ประกอบด้วย ฝุ่น ควัน หมอกและไอน้ำซึ่งลอยปะปนอยู่ในชั้นบรรยากาศ สารแขวนลอยเหล่านี้ส่งผลทำให้ทัศนะ วิสัยในการมองเห็นลดลงอาจก่อให้เกิดอุบัติเหตุทางรถยนต์ได้ และถ้าเราสูดดมเอาสารพวกนี้เข้าไปใน ปริมาณที่มากอาจก่อให้เกิดอาการปอดอักเสบได้

ควันบุหรี่หรือควันยาสูบ (tobacco smoke) เป็นที่ทราบกันดีว่าควันบุหรี่เป็นสารเคมีที่ เป็นสาเหตุก่อให้เกิดโรคมะเร็ง ไม่ใช่เฉพาะแต่คนที่สูบเท่านั้นแต่คนที่สูดเอาควันบุหรี่เข้าไปก็มีโอกาส เสี่ยงที่จะเกิดโรคมะเร็งปอด โรคหืด หรือการติดเชื้อในปอดได้เช่นเดียวกัน

สารปนเปื้อนทางชีวภาพ (biological pollutants) เป็นสารที่เกิดขึ้นในธรรมชาติและ ล่องลอยอยู่ในชั้นบรรยากาศ เช่น ละอองเกสรดอกไม้หรืออับสปอร์สารเหล่านี้เป็นสาเหตุทำให้เกิด โรคหืด หอบ ภูมิแพ้ หรือโรคเยื่อบุตาอักเสบได้



**ภาพที่ 2-1** สารระเหย [3]

จากภาพที่ 2-1 สารประกอบอินทรีย์ที่ระเหยเป็นไอได้เร็วส่วนใหญ่จะเป็นสารที่ระเหยมา จากสีทาบ้าน สีน้ำมันที่เป็นสารจำพวกอะซิโตน การระเหยของน้ำมันปิโตรเลียม หรือแม้แต่ในขั้นตอน ของการซักแห้งก็มีสารดังกล่าวระเหยออกมาได้ สารเหล่านี้เป็นสาเหตุทำให้เกิดอาการระคายเคืองที่ ตา จมูกและคอ ในบางครั้งอาจส่งผลให้เกิดอาการปวดหัว วิงเวียนศีรษะ คลื่นไส้และที่ร้ายแรงที่สุดคือ ทำให้ระบบการทำงานของตับล้มเหลว

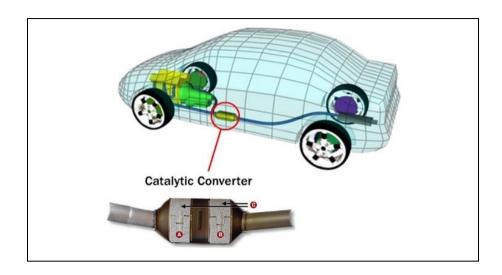
ฟอร์มอลดีไฮด์ (formaldehyde) เป็นสารเคมีที่ประกอบไปด้วย คาร์บอน ไฮโดรเจนและ ออกซิเจน อยู่ในรูปของแก๊สที่ไม่มีสีแต่มีกลิ่น พบได้ทั่วไปตามธรรมชาติส่วนใหญ่เป็นผลผลิตจากพืช สัตว์และมนุษย์ โดยอาจพบในส่วนผสมของ น้ำมันพืช แชมพู ลิปสติก เสื้อผ้า หรือกระดาษชำระ ถ้า ร่างกายได้รับสารดังกล่าวในปริมาณที่มากในระยะเวลาอันสั้นจะทำให้เกิดการระคายเคืองที่ตา จมูก และเกิดอาการภูมิแพ้ แต่หากได้รับในปริมาณที่มากในช่วงระยะยาวจะส่งผลทำลายระบบประสาท ระบบการย่อยอาหารรวมไปถึงก่อให้เกิดโรคมะเร็งได้ [3]

# 2.2 การเสียชีวิตภายในรถเนื่องจากการสูดดมก๊าซอันตราย

# 2.2.1 การเสียชีวิตภายในรถเนื่องจากการสูดดมก๊าซอันตราย

ทุกวันนี้ ทุกคนคงหลีกเลี่ยงการสัมผัสกับก๊าซที่ชื่อว่า ก๊าซคาร์บอนมอนอกไซด์ไม่พ้น และ ในบางครั้ง คุณเองอาจเป็นตัวการในปล่อยก๊าซชนิดนี้ออกสู่สิ่งแวดล้อมหากคุณใช้รถยนต์ในการ เดินทาง เนื่องจากก๊าซชนิดนี้ไม่ได้มีแหล่งกำเนิดเฉพาะเพียงแต่ในอุตสาหกรรมแต่ยังเป็นก๊าซที่ได้จาก กระบวนสันดาปที่ไม่สมบูรณ์ของสารประกอบคาร์บอนที่อยู่ในเครื่องยนต์ของรถยนต์ รถจักรยานยนต์ หรือรถอื่น ๆ ที่ใช้เครื่องยนต์เป็นตัวขับเคลื่อน รวมถึงการเผาไหม้ที่ไม่สมบูรณ์ของเชื้อเพลิงต่าง ๆ เช่น น้ำมันเบนซิน น้ำมัน และไม้เป็นต้น

ในประเทศสหรัฐอเมริกา ทุก ๆ ปี มีผู้ป่วยประมาณ 15000 คนที่ต้องเข้าห้องฉุกเฉินจากพิษ ของก๊าซชนิดนี้และมีผู้ป่วยเสียชีวิตสูงถึงปีละประมาณ 500 คน สำหรับประเทศไทยในปี พ.ศ. 2535 ได้มีการออกพระราชบัญญัติโรงงาน พระราชบัญญัติการสาธารณสุขและพระราชบัญญัติส่งเสริมและ รักษาคุณภาพสิ่งแวดล้อมแห่งชาติ เพื่อควบคุม ป้องกัน และจัดการกับปัญหาจากก๊าซชนิดนี้ โดย กำหนดให้รถยนต์ที่ใช้น้ำมันเบนซินเป็นเชื้อเพลิงที่ผลิตขึ้นมาใหม่ต้องมีการติดตั้ง Catalytic converter แสดงดังรูปที่ 1 ซึ่งเป็นอุปกรณ์ขจัดมลพิษในท่อไอเสีย ซึ่งอุปกรณ์ Catalytic converter จะประกอบด้วย Catalyte สองส่วนโดยในส่วนแรกคือ Reduction catalyst ซึ่งทำหน้าที่เปลี่ยนก๊าซ ในโตรเจนมอนอกไซด์ซึ่งเป็นอันตรายต่อร่างกาย ให้เป็นก๊าซในโตรเจนและออกซิเจน และในส่วนที่ สองชื่อว่า oxidation catalyst ทำหน้าที่เปลี่ยนคาร์บอนมอนอกไซด์เป็นคาร์บอนไดออกไซด์ที่มี อันตรายน้อยกว่า



ภาพที่ 2-2 Catalytic Converter ที่ติดตั้งในรถยนต์ [3]

จากภาพที่ 2-3 ครื่องฟอกไอเสีย หรือ Catalytic Converter เป็นอุปกรณ์ที่ช่วยลดมลพิษ ของก๊าซคาร์บอนมอนนอกไซด์ ไฮโดรคาร์บอน และ ไนโตรเจนออกไซด์ ที่เกิดจากการเผาไหม้ของ รถยนต์ เครื่องฟอกไอเสียจะทำหน้าที่เปลี่ยนไอเสียในอากาศของก๊าซ 3 ชนิดให้เป็นก๊าซออกซิเจน ในโตรเจน และ ไอน้ำ ด้วยปฏิกิริยาทางเคมืออกซิเดชั่นและรีดักชั่น

แต่อย่างไรก็ตามจากรายงานมลพิษทางอากาศจากก๊าซชนิดนี้ในปี พ.ศ. 2542 ของ กรุงเทพมหานคร พบว่าปริมาณความเข้มข้นของก๊าซชนิดนี้ยังสูงเกินค่ามาตรฐาน ค่าเฉลี่ย 8 ชั่วโมง วัดได้ 9 ppm โดยเฉพาะบริเวณถนนอิสรภาพ ถนนจรัลสนิทวงศ์ ถนนหลานหลวง ถนนพระสุเมรุ ถนนพระรามที่ 1 เป็นต้น เพราะฉนั้นอยากให้ทุกคนที่ใช้รถเป็นพาหนะเดินทางหมั่นตรวจสอบ เช็ค เครื่องยนต์อยู่อย่างสม่ำเสมอ เพื่อให้เกิดการสันดาปที่สมบูรณ์ลดการปล่อยก๊าซชนิดนี้ออกสู่ บรรยากาศเพราะอันตรายจากก๊าซชนิดนี้ถือเป็นภัยเงียบอย่างที่คุณคิดไม่ถึงกันเลยทีเดียว

อันตรายจากก๊าซคาร์บอนมอนอกไซด์ สูตรทางเคมีประกอบไปด้วยอะตอมคาร์บอนและ ออกซิเจนอย่างละ 1 อะตอมได้เป็น CO คุณสมบัติทางกายภาพ เป็นก๊าซไม่มีสี ไม่มีกลิ่น มีความ หนาแน่น 0.97 ซึ่งเบากว่าอากาศความว่องไวต่อการทำปฏิกิริยาต่ำและสามารถปะปนอยู่ในอากาศได้ นาน 1-2 เดือน จัดเป็นก๊าซพิษที่เป็นอันตรายต่อสุขภาพมนุษย์เนื่องจากเป็นก๊าซที่ไม่มีกลิ่น ทำให้เข้า สู่ร่างกายได้โดยที่เราไม่รู้ตัวและเมื่อก๊าซชนิดนี้เมื่อเข้าสู่ร่างกายสามารถสะสมอยู่ในร่างกายได้โดยจะ ไปรวมตัวกับฮีโมโกลบินในเม็ดเลือดแดงได้ดีกว่าออกซิเจนประมาณ 200-250 เท่าทำให้การลำเลียง ออกซิเจนไปสู่เซลล์ต่าง ๆ ของร่างกายลดน้อยลง ส่งผลให้ร่างกายเกิดอาการอ่อนเพลีย สมองขาด ออกซิเจนและถ้าได้รับก๊าซคาร์บอนมอนอนไซด์ในปริมาณมากอาจทำให้ร่างกายเกิดอาการขาด ออกซิเจนเฉียบพลันถึงขึ้นเสียชีวิตได้

นอกจากนี้จากงานวิจัยของ JAMES J. McGrath ซึ่งทำการวิจัยเกี่ยวกับผลของก๊าซ คาร์บอนมอนอกไซด์ที่มีต่อระบบหัวใจในหนูสายพันธุ์ Sprague Dawley พบว่าหลังจาก 8 นาทีผ่าน ไปอัตราการเต้นหัวใจของหนูมีค่าลดลงเมื่อได้รับการฉีดสารละลายก๊าซคาร์บอนมอนอกไซด์เข้าสู่ กระแสเลือด และเมื่อระดับความเข้มข้นของก๊าซเพิ่มขึ้นส่งผลให้อัตราการเต้นของหัวใจลดต่ำลง ผลกระทบของก๊าซคาร์บอนมอนอกไซด์ที่มีต่อสุขภาพมนุษย์ในระดับที่ความเข้มข้นต่าง ๆ แสดงดังนี้

- 1. ระดับความเข้มข้น 50 ppm ถึง 200 ppm อาการ ปวดศีรษะเล็กน้อยและอ่อนเพลีย
- 2. ระดับความเข้มข้น 200 ppm ถึง 400 ppm อาการ คลื่นไส้ อาเจียน วิงเวียนศีรษะ อย่างรุนแรงและอาจถึงขั้นเป็นลม
- 3. ระดับความเข้มข้นประมาณ 1,200 ppm อาการ หัวใจเต้นเร็วขึ้นผิดปกติ และเริ่มเต้น ผิดจังหวะ
  - 4. ระดับความเข้มข้นประมาณ 2,000 ppm อาการ อาจถึงขั้นหมดสติ และอาจถึงเสียชีวิต
- 5. ระดับความเข้มข้นประมาณ 5,000 ppm อาการ อาจทำให้เสียชีวิตภายในไม่กี่นาทีแต่ อาจจะรอดชีวิตถ้ารีบนำผู้ป่วยออกจากบริเวณอับอากาศมาสู่บริเวณที่มีอากาศบริสุทธิ์หรือมีออกซิเจน เพียงพอ [3]

## 2.3 อุปกรณ์บอร์ด ESPino32

2.3.1. อุปกรณ์บอร์ด ESPino32 บอร์ด ESPino32 เป็นการใช้งานบอร์ด Espino32 ในการ เชื่อมต่อเครือข่าย Wi-Fi ในโหมดพื้นฐานต่าง ตัวอย่างการใช้งานบอร์ด Espino32 ที่เกี่ยวข้องกับ เครือข่ายไร้สาย เช่น ใช้งานบอร์ด Espino32 จำลองตัวเองเป็น Access Point ให้อุปกรณ์อื่น ๆ ที่ เกี่ยวข้องเชื่อมต่อเข้ากับระบบเพื่อแลกเปลี่ยนข้อมูลผ่าน Wi-Fi ใช้งานบอร์ด Espino32 เชื่อมต่อกับ Access Point เพื่อส่งข้อมูลจากเซ็นเซอร์ต่าง ๆ ผ่าน Wi-Fi ไปยังเว็ปเซิร์ฟเวอร์ ใช้งานบอร์ด Espino32 เชื่อมต่อกับ Access Point เพื่อรับส่งข้อมูลกับคลาวด์เซิร์ฟเวอร์เพื่อทำเป็น IoT Device (Smart Plug Smart Farm) เป็นต้น



ภาพที่ 2-3 รายละเอียด บอร์ด ESPino32 [1]

จากภาพที่ 2-7 บอร์ด ESPino32 เป็นบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์พร้อมโมดูลสื่อสาร Wireless LAN และ Bluetooth ใช้โมดูล ESP-WROOM-32 (EFDV571) ชิพ ESP32 2.4 GHz Wi-Fi and Bluetooth Combo SoC จาก Espressif Systems เป็นไมโครคอนโทลเลอร์ 32-bit Tensilica LX6 ความเร็วสูงสุด 240 MHz (600 DMIPS) จำนวน 2 คอร์ พร้อมหน่วยความจำ SRAM ขนาด 520 KB และ Flash Memory ขนาด 4 MB (32 Mbit) รองรับการเชื่อมต่อ Wireless LAN ความถี่ 2.4 GHz มาตรฐาน IEEE 802.11 b/g/n และ Dual Mode Bluetooth (Classic and BLE)

ESPino32 สามารถพัฒนาโปรแกรมบนแพลตฟอร์ม Arduino โดยติดตั้งBoard Support Package ชื่อ arduino-ESP32 จาก GitHub ของ Espressif บอร์ดมาพร้อม USB-to-Serial ชิพ CP2104 ของ Silicon Labs สามารถเสียบเข้าคอมพิวเตอร์แล้วติดตั้งใดรฟเวอร์เป็น Virtual COM Port แล้วสามารถโปรแกรมตัวบอร์ดผ่าน Arduino IDE ได้ พร้อมวงจรอัพโหลดอัตโนมัติ ไม่ต้องกด ปุ่ม Program และ Reset เพื่ออัพโหลด

บอร์ด ESPino32 เหมาะสำหรับการนำไปพัฒนางานชิ้นงาน Internet of Things เป็น อุปกรณ์ปลายทางเพื่ออ่านค่าจากเซ็นเซอร์หรือส่งค่าควบคุมไปยังอุปกรณ์ผ่าน Wi-Fi หรือ Bluetooth สามารถนำไปใช้ได้ตั้งแต่การเรียนรู้จนใช้งานจริง

บอร์ด ESPino32 เหมาะสำหรับการนำไปพัฒนางานด้าน Internet of Things เป็นอุปกรณ์ปลายทาง เพื่ออ่านค่าจากเซ็นเซอร์หรือส่งค่าควบคุมไปยังอุปกรณ์ผ่าน Wi-Fi สามารถนำไปใช้ได้ตั้งแต่การ เรียนรู้และการใช้งานจริง นำไปประยุกต์ใช้ในการพัฒนาระบบต่าง ๆ [1]

## 2.4 เครื่องมือสำหรับการพัฒนา

### 2.4.1 Arduino IDE

Arduino เป็นชื่อเรียกของ platform micro controller ชนิดหนึ่งซึ่งก็ตามความหมาย microคือเล็ก controllerคือชุดควบคุม ดังนั้นหน้าที่ของมันก็คือชุดควบคุมขนาดเล็กที่สามารถนำไป เชื่อมต่อเพื่อสั่งการเครื่องมืออิเล็กทรอนิกส์ต่าง ๆ ได้ Arduino ในส่วนของ Software Arduino ได้ พัฒนาส่วนของระบบการเขียนโปรแกรม หรือที่เรียกว่า (Integrated Development Environment) ซึ่งจะช่วยให้เราฝังคำสั่งลงในบอร์ด Arduino ชนิดต่าง ๆ ได้ ซึ่งในส่วนของ software นี้ เรายัง สามารถดาวโหลด library เพิ่มได้จาก internet ซึ่งทำให้เราเขียนโปรแกรมกับ controller ชนิด อื่น ๆ ไม่จำกัดอยู่แค่ Arduino [1]

### 2.5 จอแสดงผล (LCD)



**ภาพที่ 2-4** จอ Lcd [1]

จากภาพที่ 2-14 จอ Liquid Crystal Display (LCD) เป็นจอแสดงผลรูปแบบหนึ่งที่นิยมนำมาใช้ งานกันกับระบบสมองกลฝังตัวอย่างแพร่หลาย จอ LCD มีทั้งแบบแสดงผลเป็นตัวอักขระเรียกว่า Character LCD ซึ่งมีการกำหนดตัวอักษรหรืออักขระที่สามารถแสดงผลไว้ได้อยู่แล้ว และแบบที่ สามารถแสดงผลเป็นรูปภาพหรือสัญลักษณ์ได้ตามความต้องการของผู้ใช้งานเรียกว่า Graphic LCD นอกจากนี้บางชนิดเป็นจอที่มีการผลิตขึ้นมาใช้เฉพาะงาน ทำให้มีรูปแบบและรูปร่างเฉพาะเจาะจงใน การแสดงผล เช่น นาฬิกาดิจิตอล เครื่องคิดเลข หรือ หน้าปัดวิทยุ

โครงสร้างโดยทั่วไปของ LCD ทั่วไปจะประกอบขึ้นด้วยแผ่นแก้ว 2 แผ่นประกบกันอยู่ โดยเว้น ช่องว่างตรงกลางไว้ 6-10 ไมโครเมตร ผิวด้านในของแผ่นแก้วจะเคลือบด้วยตัวนำไฟฟ้าแบบใสเพื่อใช้ แสดงตัวอักษร ตรงกลางระหว่างตัวนำไฟฟ้าแบบใสกับผลึกเหลวจะมีชั้นของสารที่ทำให้โมเลกุลของ ผลึกรวมตัวกันในทิศทางที่แสงส่องมากระทบเรียกว่า Alignment Layer และผลึกเหลวที่ใช้โดยทั่วไป จะเป็นแบบ Magnetic โดย LCD สามารถแสดงผลให้เรามองเห็นได้ทั้งหมด 3 แบบด้วยกันคือ แบบ

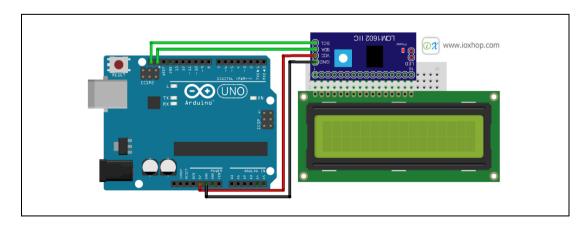
ใช้การสะท้อนแสง (Reflective Mode) LCD แบบนี้ใช้สารประเภทโลหะเคลือบอยู่ที่แผ่นหลังของ LCD ซึ่ง LCD ประเภทนี้เหมาะกับการนำมาใช้งานในที่ที่มีแสงสว่างเพียงพอ แบบใช้การส่งผ่าน (Transitive Mode) LCD แบบนี้วางหลอดไฟไว้ด้านหลังจอ เพื่อทำให้การอ่านค่าที่แสดงผลทำได้ ชัดเจนแบบส่งผ่านและสะท้อน (Transflective Mode) จอแบบนี้เป็นการเอาข้อดีของจอแสดงผล LCD ทั้ง 2 แบบมารวมกัน

จอ LCD จะแบ่งเป็น 2 แบบใหญ่ๆตามลักษณะการแสดงผลดังนี้

- 1. Character LCD เป็นจอที่แสดงผลเป็นตัวอักษรตามช่องแบบตายตัว เช่น จอ LCD ขนาด 16x2 หมายถึงใน 1 แถว มีตัวอักษรใส่ได้ 16 ตัว และมีทั้งหมด 2 บรรทัดให้ใช้งาน ส่วน 20x4 จะ หมายถึงใน 1 แถว มีตัวอักษรใส่ได้ 20 ตัว และมีทั้งหมด 2 บรรทัด
- 2. Graphic LCD เป็นจอที่สามารถกำหนดได้ว่าจะให้แต่ละจุดบนหน้าจอกั้นแสง หรือปล่อย แสงออกไป ทำให้จอนี้สามารถสร้างรูปขึ้นมาบนหน้าจอได้ การระบุขนาดจะระบุในลักษณะของ จำนวนจุด (Pixels) ในแต่ละแนว เช่น 128x64 หมายถึงจอที่มีจำนวนจุดตามแนวนอน 128 จุด และ มีจุดตามแนวตั้ง 64 จุด การเชื่อมต่อจะมีด้วยกัน 2 แบบ คือ

การเชื่อมต่อแบบขนาน - เป็นการเชื่อมต่อจอ LCD เข้ากับบอร์ด Arduino โดยตรง โดยจะแบ่งเป็น การเชื่อมต่อแบบ 4 บิต และการเชื่อมต่อแบบ 8 บิต ใน Arduino จะนิยมเชื่อมต่อแบบ 4 บิต เนื่องจากใช้สายในการเชื่อมต่อน้อยกว่า

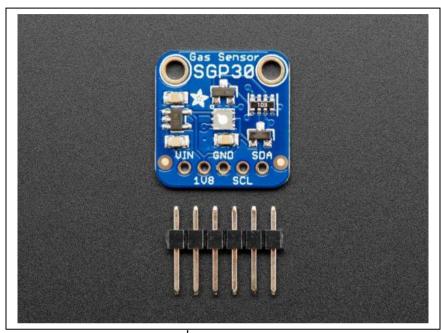
การเชื่อมต่อแบบอนุกรม - เป็นการเชื่อต่อกับจอ LCD ผ่านโมดูลแปลงรูปแบบการเชื่อมต่อ กับจอ LCD จากแบบขนาน มาเป็นการเชื่อมต่อแบบอื่นที่ใช้สายน้อยกว่า เช่น การใช้โมดูล I2C จะ เป็นการนำโมดูลเชื่อมเข้ากับตัวจอ LCD แล้วใช้บอร์ด Arduino เชื่อมต่อกับบอร์ดโมดูลผ่าน โปรโตคอล I2C ทำให้ใช่สายเพียง 4 เส้น ก็ทำให้หน้าจอแสดงผลข้อความต่าง ๆ ออกมาได้การใช้งาน Character LCD กับ Arduino



**ภาพที่ 2-5** แสดงการต่อหน้าจอแบบ 120

จากภาพที่ 2-5 เป็นการต่อหน้าจอกับบอร์ดซึ่งมีการต่อเข้ากับอุปกรณ์เชื่อมที่แปลงการต่อแบบ ปกติเป็นการต่อแบบ I2C

# 2.6 อุปกรณ์ตรวจจับก๊าซ Sensor SGP30



**ภาพที่ 2-6** SGP30 [11]

จากภาพที่ 2-6 Sensor SGP30 เซ็นเซอร์คุณภาพอากาศฝ่าวงล้อม VOC และ CO<sub>2</sub> เซ็นเซอร์วัด คุณภาพอากาศ SGP30 เป็นเซ็นเซอร์ก๊าซแบบหลายพิกเซลแบบดิจิตอลที่ออกแบบมาเพื่อการรวมเข้า กับเครื่องฟอกอากาศการระบายอากาศที่ควบคุมตามความต้องการและแอปพลิเคชั่น IoT ได้อย่าง ง่ายดาย CMOSens®technology ของ Sensirion นำเสนอระบบเซ็นเซอร์ที่สมบูรณ์แบบบนซิปตัว เดียวที่มีอินเทอร์เฟซ I2C แบบดิจิตอลแผงวงจรไมโครขนาดเล็กที่ควบคุมอุณหภูมิและสัญญาณ คุณภาพอากาศภายในอาคารที่ประมวลผลล่วงหน้าแล้วสองตัว ในฐานะที่เป็นเซ็นเซอร์ก๊าซโลหะ ออกไซด์ตัวแรกที่มีองค์ประกอบการตรวจจับที่หลากหลายบนชิปตัวเดียว SGP30

## 2.7 อุปกรณ์ระบุตำแหน่ง GPS module



ภาพที่ 2-7 อุปกรณ์ระบุตำแหน่ง GPS Module [12]

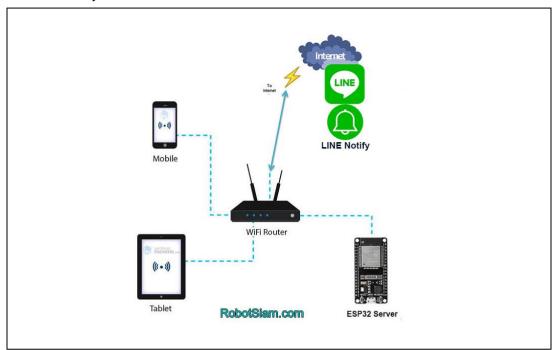
จากภาพที่ 2-7 ระบบน้ำร่อง เป็นระบบระบุตำแหน่งบนพื้นโลก โดยใช้เวลาเป็นตัวกำหนด หลักการที่สำคัญคือ ดาวเทียมจะปล่อยค่าเวลาออกมาเป็นช่วง ๆ อุปกรณ์จะรับสัญญาณเข้ามา แล้ว คำนวณระยะห่างระหว่างอุปกรณ์กับดาวเทียมโดยเปรียบเทียบเวลาปัจจุบัน กับเวลาที่รับมา ว่า แตกต่างกันเท่าไร จากนั้นจึงคำนวณเป็นระยะทางโดยเทียบกับค่าเวลาในการเดินทางของแสง (สัญญาณเดินทางได้เร็วเท่าแสง) เมื่อดาวเทียม 4 ดวงอยู่ในตำแหน่งเดิมเสมอ ทำให้สามารถตีวงเพื่อ หาตำแหน่งจากระยะทางได้ แล้วจึงนำจุดที่ซ้อนทับกันมาระบุเป็นตำแหน่งของเครื่องรับ

ระบบนำร่องที่คนส่วนใหญ่รู้จักกัน คือ ระบบ GPS เกิดขึ้นตั้งแต่ประมาณปี ค.ศ. 1978 เริ่มแรก ใช้ในการทหาร แต่ต่อมาได้เกิดเหตุการเครื่องบินพลัดหลง ทำให้เริ่มมีการประกาศใช้ GPS ทั่วไปในปี ค.ศ. 1983

ระบบ GPS เดิมที่มีการใช้งานกันบนเครื่องบิน เพื่อไม่ให้เครื่องบินเกิดเหตุการณ์ออกนอกเส้นทาง อีก แต่เมื่อเทคโนโลยีเริ่มมีการพัฒนามากขึ้นเรื่อย ๆ ตัวรับสัญญาณ GPS มีขนาดเล็กลงจึงมีการ พัฒนาเป็นอุปกรณ์นำทางในรถ มาจนถึงปัจจุบันที่แค่กดแอปพลิเคชันก็สามารถระบุตำแหน่งของเรา บนแผนที่ได้เลย

ระบบน้ำร่องที่คนไทยอาจจะไม่ค่อยรู้จักนัก คือระบบ GLONASS เป็นระบบน้ำร่องจากรัสเซีย พัฒนาขึ้นมาเพื่อแข่งกับระบบ GPS โมดูล GPS รุ่นใหม่ ๆ จะสามารถรับสัญญาณของ GLONASS ได้ ด้วย ทำให้สามารถระบุตำแหน่งได้แม่นยำมากยิ่งขึ้น (บางโมดูลจะเรียก GLONASS ว่า GNSS) [12]

### 2.8 Line notify

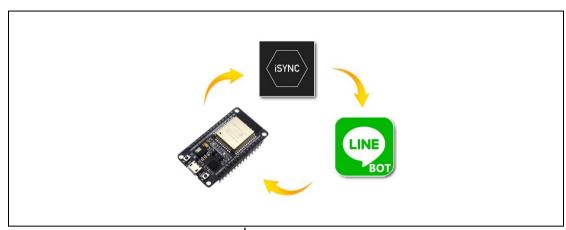


ภาพที่ **2-8** Line Notify [5]

จากภาพที่ 2-8 LINE Notify เป็นบริการของทาง LINE เป็นบริการและช่องทางที่ถูกต้อง ท่าน สามารถส่งความ การแจ้งเตือนต่าง ๆ ไปยังแอคเค้าของท่านเองได้ ผ่านการใช้ API ซึ่งเรียกผ่าน HTTP POST แบบง่าย ๆ ข้อจำกัดของ LINE Notify คือ สามารถส่งแจ้งเตือนได้เฉพาะผู้ที่ขอใช้ หรือ กลุ่มที่ผู้ขอใช้เป็นสมาชิกเท่านั้น ไม่สามารถส่งข้อความเข้าห้องสนทนาของเพื่อน ๆ ได้หากต้องการให้ สามารถส่งข้อความหาใครก็ได้ ท่านต้องใช้ LINE Bot API แทน [5]

### 2.9 Line chatbot

Line Bot คือ Line Official Account ที่ได้นำ Messaging API มาใช้ เป็นบริการ API ตัวหนึ่งที่ เปิดให้บริการสำหรับนักพัฒนา โดยเจ้าของ Line Official Account จะทำการกำหนดหรือตั้งค่าไว้ ด้านหลังบ้านของบริการ เพื่อให้สามารถโต้ตอบกับผู้ใช้งานได้โดยที่ไม่ต้องใช้คนมาเป็นคนตอบ ซึ่งนี่ คือข้อดีของการใช้บริการตอนนี้ เพราะนอกจากจะทำให้ผู้ใช้ใช้งานได้ง่ายมากขึ้นแล้ว ผู้ที่เป็นแอดมิน ก็จะสะดวกสบายมากขึ้นเช่นกัน เพราะไม่ต้องมาคอยตอบคำถามที่ถามซ้ำ ๆ หรือไม่จำเป็นต้องมานั่ง เก็บข้อมูลทีละคน เพราะบริการนี้จะช่วยเหลือคุณได้ทุกอย่างที่สามารถทำได้



**ภาพที่ 2-9** Line bot [16]

จากภาพที่ 2-9 บริการตัวนี้ช่วยให้ออกแบบ Message โต้ตอบกับผู้ใช้งานได้ตามต้องการ โดย มีรูปแบบใหม่ ๆ ที่สร้างขึ้นได้ ได้แก่ Text, Confirm และ Carousel ซึ่งเมื่อรูปแบบที่เราสร้างออกมา นั้น จะอยู่ในรูปของ Flex Message โดยจะใช้ JSON ในการสร้าง โดยประเภทของการส่งข้อมูลจะ เป็นรูปแบบของ Flex นอกจากที่จะไปกำหนดค่าที่โต้ตอบกับผู้ใช้งานจากการตั้งค่าไว้ที่ด้านหลังบ้าน แล้วนั้น ก็สามารถไปดึงข้อมูลจากเว็บไซต์ของคุณเองหรือกูลเกิล แต่บริการนี้มักจะใช้งานควบคู่กับ การทำ Rich Menu นอกจากนี้ยังสามารถตอบกลับผู้ใช้งานได้เองตลอด 24 ชม. โดยที่คุณไม่ จำเป็นต้องมาคอยตอบเอง ช่วยให้ผู้ใช้งานแก้ไขปัญหาได้ในเบื้องต้นอย่างว่องไว ไม่ต้องรอคอยเป็น เวลานาน สร้างความประทับใจ ปิดการขายได้แล้วขึ้นและลดต้นทุนในการจ้างแอดมินเพื่อมาคอยตอบ คำถามตลอดเวลา

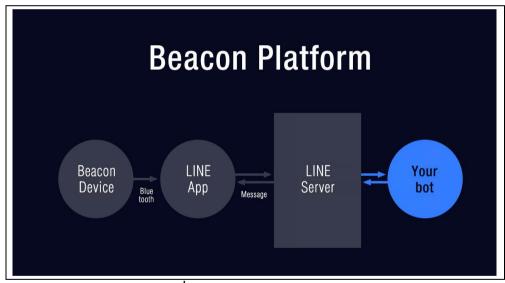
ปัจจุบันนี้ด้วยความนิยมของแอปพลิเคชั่น ประเภทแชท หรือ messaging ที่เราใช้กันอยู่ทุก คนเป็นประจำ จึงเป็นโอกาสที่นักพัฒนาและธุรกิจต่างๆจะพัฒนา chatbots มาให้บริการผู้ใช้ ใน รูปแบบต่าง ๆ ได้มากมายผ่านช่องทางนี้ ไม่ว่าจะเป็น chatbots สำหรับตอบคำถาม ให้ข้อมูลลูกค้า บอกตารางเวลารถไฟช่วยจองโต๊ะอาหารเป็นผู้ช่วยส่วนตัว (virtual assistance) ทำหน้าที่แทน call center ให้บริการลูกค้าเป็นสิบล้านคนแบบอัตโนมัติ ถูกต้องและรวดเร็ว จนถึงเชื่อมโยงกับอุปกรณ์ internet of things (IoT) สื่อสารกับอุปกรณ์ต่างๆภายในบ้าน ก็อกน้ำที่บ้านอาจจะไลน์มาเตือนเรา เมื่อลืมรดน้ำต้นไม้ แล้วถามเราว่าจะให้มันรดน้ำให้มั้ยและเมื่อ LINE เปิด API ให้ใครก็พัฒนา chatbots สื่อสารผ่านไลน์ได้ อนาคตอันใกล้นี้เราก็คงได้พูดคุยกับ bots กันจนเป็นเรื่องปกติ [16]

### LINE Bot API Trial Accounts

LINE ได้เปิด LINE Bot API Trial ให้นักพัฒนาภายนอกทดลองพัฒนา chatbots มาได้สักพักแล้ว ตั้งแต่ราวเดือนเมษายนที่ผ่านมา แต่เฉพาะนักพัฒนาที่ลงทะเบียนไว้ แรกเริ่มจำกัดอยู่ที่ 10,000 users และต่อมาขยายเป็น 20,000 users รวมทั้ง LINE เองและบริษัทที่เป็น Partner ในญี่ปุ่นก็ พัฒนา chatbots ขึ้นให้บริการใน Official Accounts ของตนเช่นกัน เปิดตัวในวันที่ 29 กันยายน พ.ศ. 2560 คือ

- 1. NAVITIME ซึ่งช่วยบริการข้อมูลเส้นทางและระยะเวลาในการเดินทางบนรถไฟในญี่ปุ่น ให้กับผู้ใช้ LINE รายละเอียดเกี่ยวกับ Chatbot
- 2. LINE Music Search ให้ผู้ใช้ Line ค้นหาเพลงจาก LINE Music ผ่านทาง Chatbot ได้

Bot ยังสามารถปฏิสัมพันธ์กับ Beacon (อุปกรณ์ที่ทำหน้าที่ส่งสัญญาณออกมาเป็นระยะ ผ่าน Bluetooth) ได้ ซึ่งในงานนี้ก็มีการพูดถึงการนำ LINE Beacon ไปใช้เป็นตัวอย่าง เช่น สมมติว่า เราเป็นร้านค้า เราสามารถติดตั้ง Beacon ไว้ที่ร้าน และเรามี LINE@ account (ที่มีฟีเจอร์ bot อยู่ ด้วย) ถ้าลูกค้า add LINE@ ของร้านเราเอาไว้ เมื่อลูกค้าเดินผ่านหน้าร้าน หรือเข้ามาในร้าน เรา สามารถกำหนดให้มีการส่ง welcome message, promotion หรือคูปอง ต่าง ๆ ไปยัง LINE ของ ลูกค้าได้โดยอัตโนมัติ ทำให้เราสามารถเสนอขายสินค้าและบริการให้ลูกค้าได้โดยที่ยังไม่ต้องพูดกัน เลย [16]

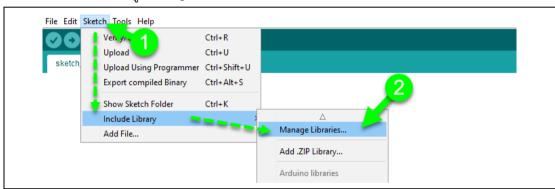


จากภาพที่ 2-10 Beacon Platfrom เป็นเหมือน line chatbot ในอีกรูปแบบหนึ่งซึ่งช่วย การจัดการข้อมูลโดยการฝากและดึงข้อมูลไว้บน Sever และ chatbot สามารถดึงข้อมูลจาก sever มาได้เลย

### 2.10 Wi-fi manager

WiFiManager เป็นไลบรารี่ช่วยเชื่อมต่อไวไฟที่มีความสามารถสูงกว่าปกติตัวหนึ่งที่นิยมใช้กัน อย่างแพร่หลาย ซึ่งมีคุณสมบัติที่ทำให้โมดูล NodeMCU ที่เคยเชื่อมต่อไวไฟตัวใดอยู่แล้วเปลี่ยน สถานที่ไปเชื่อมต่อตัวใหม่โดยปกติต้องเข้าไปแก้โค้ดโปรแกรม (ไวไฟเดิมไม่ได้เปิดแล้วป้อนไฟให้ NodeMCU ก็เช่นกัน) ไลบรารี่ WiFiManager จะจัดการเองโดยไม่ต้องเข้าไปแก้โปรแกรม โดยจะ เปลี่ยนโหมดของโมดูล NodeMCU ให้เป็นเป็นแอคเซสพอยต์และเมื่อผู้ใช้งานใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ ใด ๆ เชื่อมต่อไวไฟตัวที่ NodeMCU เป็นแอคเซสพอยต์นั้นแล้ว บราวเซอร์จะเปิดหน้าต่างให้มาตั้งค่า SSID ที่ต้องการเชื่อมต่อ เมื่อผู้ใช้งานตั้งค่าเสร็จทำการบันทึกค่าแล้ว NodeMCU จะรีเซตตัวเองแล้ว สตาร์ตขึ้นมาพร้อมกับทำการเชื่อมต่อกับ SSID ตัวใหม่ที่ทำการตั้งค่าไว้เนื่องจากโปรแกรม Arduino IDE ไม่ได้มีการติดตั้งไลบรารี่ WiFiManager มาให้ตั้งแต่เริ่มต้นจึงจำเป็นต้องมีการติดตั้งเพิ่มเติมเข้า ไปในโปรแกรม โดยมีขั้นตอนดังนี้

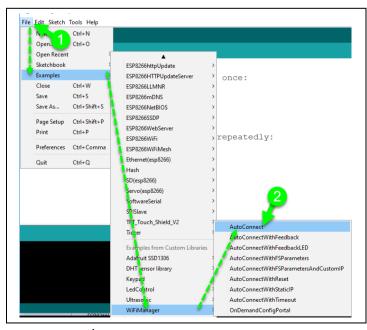
1. เข้าไปที่เมนู Manage Libraries



ภาพที่ 2-11 เมนู Manage Libraries [15]

จากภาพที่ 2-11 เป็นการแสดงการลง Libraries Wi-Fi manager ทั้งนี้การลงไลบรารี่ ต้องลง Arudinojson ด้วย

2. ทดสอบโดยเรียกใช้โปรแกรมตัวอย่าง



ภาพที่ **2-12** เมนู Manage Libraries [15]

จากภาพที่ 2-12 เป็นการเข้าไปในฟังชั่น Example เพื่อทำการเรียกไฟล์ตัวอย่างออกมา ใช้งาน ไฟล์ที่เรียกมาใช้จะเป็นแค่ตัวอย่างของงานเท่านั้นจากนั้นควรเอาตัวอย่างมาปรับใช้ตัวอย่าง ของโปรแกรม

```
Gasinvidsunsu

ida: [Select]

#include <ESP8266WiFi.h>
#include <NSServer.h>
#include <ESP8266WebServer.h>
#include <WiFiManager.h>
void setup()

{

Serial.begin(115200);

WiriManager wifiManager;

wifiManager.setTimeout(180);

if(!wifiManager.autoConnect("AutoConnectAP"))

{

Serial.println("Failed to connect and hit timeout");

delay(3000);

ESP.reset();
delay(5000);

}

WiFi.printDiag(Serial);
Serial.println();
Serial.println();
```

**ภาพที่ 2-13** ตัวอย่างการใช้งาน [15]

จากภาพที่ 2-13 หน้าตัวอย่างของโค้ดที่เรียกมาใช้จากไลบรารี่ Example บรรทัดที่หนึ่ง ถึงบรรทัดที่สี่เป็นการเรียกใช้งานไลบรารี่ จากนั้นถัดมาเจอฟังชั่นเซ็ทอัพ คือการตั้งค่าให้กับโปรแกรม



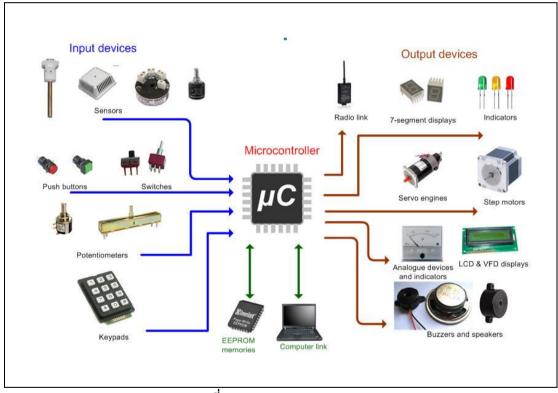
ภาพที่ 2-14 ผลของการเชื่อมต่อ wifi [15]

จากภาพที่ 2-14 เมื่อกำหนดและตั้งค่าเสร็จ ถ้าข้อมูลที่ใส่เข้าไปถูกต้องจะขึ้นข้อความว่า เชื่อมต่อสำเร็จหากทำไม่สำเร็จอุปกรณ์จะรีบูทเพื่อตั้งค่าใหม่

### 2.11 ไมโครคอนโทลเลอร์

ไมโครคอนโทรลเลอร์ คือ ชิพประมวลผลชนิดหนึ่ง เป็นสมองของหุ่นยนต์ ไมโครคอนโทรลเลอร์ ช่วยให้นักออกแบบในการติดต่อเซ็นเซอร์และอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ควบคุมพิเศษร่วมกัน พร้อมกับสิ่ง ที่จำเป็นอื่นใดสำหรับโครงการ และมีตรรกะโดยรวมของหุ่นยนต์ ไมโครคอนโทรลเลอร์ที่มี Core Processor หน่วยความจำและอินพุต/เอาต์พุต Programmable อุปกรณ์ต่อพ่วง หน่วยความจำ โปรแกรมในรูปแบบของ Ferroelectric RAM หรือแฟลชหรือ OTP รอมก็มักจะรวมอยู่ในชิป เช่นเดียวกับจำนวนเงินขนาดเล็กโดยทั่วไปของแรม ไมโครคอนโทรลเลอร์ได้รับการออกแบบสำหรับ การใช้งานที่ฝังตัวในทางตรงกันข้ามกับไมโครโปรเซสเซอร์ที่ใช้ในเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลหรือ การใช้งานอเนกประสงค์อื่น ๆ ซึ่งประกอบด้วยชิปที่ไม่ต่อเนื่องต่าง ๆ ไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้ใน ผลิตภัณฑ์ควบคุมโดยอัตโนมัติและอุปกรณ์เช่นระบบควบคุมเครื่องยนต์รถยนต์ อุปกรณ์ทาง การแพทย์ implantable การควบคุมระยะไกล เครื่องใช้สำนักงาน เครื่องใช้ไฟฟ้า เครื่องมือไฟฟ้า ของเล่นและระบบฝังตัวอื่น ๆ โดยการลดขนาดและค่าใช้จ่ายเมื่อเทียบกับการออกแบบที่ใช้ ไมโครโปรเซสเซอร์ที่แยกต่างหาก หน่วยความจำและอินพุต อุปกรณ์ส่งออกที่ควบคุมขนาดเล็กทำให้ ประหยัดในการควบคุมอุปกรณ์ดิจิทัลมากยิ่งขึ้นและกระบวนการ ไมโครคอนโทรลเลอร์สัญญาณผสม อยู่ร่วมกันบูรณาการแบบอะนาล็อกชิ้นส่วนจำเป็นในการควบคุมระบบอิเล็กทรอนิกส์ไม่ใช่ดิจิตอล ไมโครคอนโทรลเลอร์บางคนอาจใช้คำสี่บิตและทำงานที่ความถี่ต่ำเป็น 4 เฮิร์ทซ์สำหรับการใช้ พลังงานต่ำ (มิลลิวัตต์หลักเดียวหรือไมโคร) พวกเขามักจะมีความสามารถในการรักษาฟังก์ชันการ ทำงานขณะที่รอให้เหตุการณ์เช่นการกดปุ่มหรือการขัดจังหวะอื่น ๆ การใช้พลังงานในขณะนอนหลับ (นาฬิกา CPU และอุปกรณ์ต่อพ่วงส่วนใหญ่ปิด) อาจเป็นเพียง nanowatts ทำให้คนอีกจำนวนมาก เหมาะสำหรับการใช้งานที่ยาวนานของแบตเตอรี่ยาวนาน ไมโครคอนโทรลเลอร์อื่น ๆ อาจจะทำ หน้าที่บทบาทของประสิทธิภาพการทำงานที่มีความสำคัญที่พวกเขาอาจจะต้องดำเนินการมากขึ้นเช่น ประมวลผลสัญญาณดิจิตอล (DSP) มีความเร็วสัญญาณนาฬิกาที่สูงขึ้นและการใช้พลังงาน ไมโครคอนโทรลเลอร์จะถือว่าเป็นระบบที่ตนเองมีกับหน่วยประมวลผลหน่วยความจำและอุปกรณ์ต่อ พ่วงและสามารถนำมาใช้เป็นระบบฝังตัว ส่วนใหญ่ของไมโครคอนโทรลเลอร์ในการใช้งานในวันนี้จะ ฝังตัวอยู่ในเครื่องจักรอื่น ๆ เช่นรถยนต์ โทรศัพท์ เครื่องใช้ไฟฟ้าและอุปกรณ์ต่อพ่วงสำหรับระบบ คอมพิวเตอร์ ในขณะที่บางระบบฝังตัวมีความซับซ้อนมากหลายมีความต้องการน้อยที่สุดสำหรับ หน่วยความจำและระยะเวลาของหลักสูตรด้วยไม่มีระบบปฏิบัติการและความซับซ้อนซอฟต์แวร์ต่ำ ทั่วไปเข้าและส่งออกอุปกรณ์รวมถึงสวิทซ์ รีเลย์ solenoids ไฟ LED แสดงของเหลวใสขนาดเล็กหรือ ที่กำหนดเอง อุปกรณ์คลื่นความถี่วิทยุและเซ็นเซอร์สำหรับข้อมูลเช่นอุณหภูมิความชื้นระดับแสง ฯลฯ ระบบฝั่งตัวมักจะมีแป้นพิมพ์หน้าจอ ดิสก์ เครื่องพิมพ์หรืออุปกรณ์ที่เป็นที่รู้จักของ I/O อื่น ๆ ของ คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์ที่อาจจะขาดการปฏิสัมพันธ์ของมนุษย์ใด ๆ

การ interrupt ของไมโครคอนโทรลเลอร์ คือว่าจะต้องให้เวลาจริง คาดเดาได้ แต่ไม่จำเป็นต้อง เร็ว การตอบสนองต่อเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในระบบฝังตัวที่พวกเขาจะควบคุม เมื่อมีเหตุการณ์บางอย่าง เกิดขึ้นซึ่งเป็นระบบการขัดจังหวะสามารถส่งสัญญาณการประมวลผลในการระงับการประมวลผล ลำดับการเรียนการสอนในปัจจุบันและที่จะเริ่มต้นประจำบริการขัดจังหวะ ISR หรือ ขัดขวางการ จัดการ ซึ่งจะดำเนินการประมวลผลใด ๆ ต้องอยู่บนพื้นฐานของแหล่งที่มาของการขัดจังหวะก่อน กลับไปที่การเรียนการสอนตามลำดับเดิม แหล่งที่มาขัดจังหวะเป็นไปได้ขึ้นอยู่กับอุปกรณ์และมักจะมี เหตุการณ์เช่นล้นจับเวลาภายในเสร็จสิ้นการอนาล็อกเพื่อแปลงเป็นดิจิตอลมีการเปลี่ยนแปลงระดับ ตรรกะกับการป้อนข้อมูลเช่นจากปุ่มที่กำลังกดและข้อมูลที่ได้รับการเชื่อมโยงการสื่อสาร ที่ใช้พลังงาน เป็นสิ่งสำคัญในอุปกรณ์ batteried ขัดจังหวะอาจตื่นไมโครคอนโทรลเลอร์จากการนอนหลับที่ใช้ พลังงานต่ำที่โปรเซสเซอร์จะหยุดจนต้องทำบางสิ่งบางอย่างจากเหตุการณ์ที่ต่อพ่วง [1]



ภาพที่ **2-15** Microcontroller [1]

จากภาพที่ 2-15 เป็นภาพแสดงตัวอย่างการเชื่อมต่อระหว่างโมดูลที่ควบคุมเป็นเหมือน ชิพอุปกรณทั่ว ๆ ไปตัวชิพมีขนาดที่เล็กมาก ๆ แต่สามารถถทำงานได้หลากหลายความไวในการ ทำงานก็แตกต่างกันไปแล้วแต่รุ่นของไมโครคอนโทลเลอร์

#### 2.12 ภาษา C

เป็นภาษาโปรแกรมสำหรับวัตถุประสงค์ทั่วไป เริ่มพัฒนาขึ้นระหว่าง พ.ศ. 2512–2516 โดยเดน นิส ริตชี (Dennis Ritchie) ที่เอทีแอนด์ทีเบลล์แล็บส์ (AT&T Bell Labs) ภาษาซีเป็นภาษาที่มีความ ยืดหยุ่นในการเขียนโปรแกรมและมีเครื่องมืออำนวยความสะดวกสำหรับการเขียนโปรแกรมเชิง โครงสร้างและอนุญาตให้มีขอบข่ายตัวแปร (scope) และการเรียกซ้ำ (recursion) ในขณะที่ระบบ ชนิดตัวแปรอพลวัตก็ช่วยป้องกันการดำเนินการที่ไม่ตั้งใจหลายอย่าง เหมือนกับภาษาโปรแกรมเชิง คำสั่งส่วนใหญ่ในแบบแผนของภาษาอัลกอล การออกแบบของภาษาซีมีคอนสตรักต์ (construct) ที่ โยงกับชุดคำสั่งเครื่องทั่วไปได้อย่างพอเพียง จึงทำให้ยังมีการใช้ในโปรแกรมประยุกต์ซึ่งแต่ก่อนลงรหัส เป็นภาษาแอสเซมบลี คือซอฟต์แวร์ระบบอันโดดเด่นอย่างระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ ยูนิกซ์

ภาษาซีเป็นภาษาโปรแกรมหนึ่งที่ใช้กันอย่างแพร่หลายมากที่สุดตลอดกาลภาษาซีเป็นภาษา โปรแกรมหนึ่งที่ใช้กันอย่างแพร่หลายมากที่สุดตลอดกาลและตัวแปลโปรแกรมของภาษาซีมีให้ใช้งาน ได้สำหรับสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์และระบบปฏิบัติการต่าง ๆ เป็นส่วนมาก

ภาษาหลายภาษาในยุคหลังได้หยิบยืมภาษาซีไปใช้ทั้งทางตรงและทางอ้อม ตัวอย่างเช่น ภาษา ดี ภาษาโก ภาษารัสต์ ภาษาจาวา จาวาสคริปต์ ภาษาลิมโบ ภาษาแอลพีซี ภาษาซีชาร์ป ภาษาอ็อบ เจกทีฟ-ซี ภาษาเพิร์ล ภาษาพีเอชพี ภาษาไพทอน ภาษาเวอริล็อก (ภาษาพรรณนาฮาร์ดแวร์) และซี เชลล์ของยูนิกซ์ ภาษาเหล่านี้ได้ดึงโครงสร้างการควบคุมและคุณลักษณะพื้นฐานอื่น ๆ มาจากภาษาซี ส่วนใหญ่มีวากยสัมพันธ์คล้ายคลึงกับภาษาซีเป็นอย่างมากโดยรวม (ยกเว้นภาษาไพทอนที่ต่างออกไป อย่างสิ้นเชิง) และตั้งใจที่จะผสานนิพจน์และข้อความสั่งที่จำแนกได้ของวากยสัมพันธ์ของภาษาซี ด้วย ระบบชนิดตัวแปร ตัวแบบข้อมูล และอรรถศาสตร์ที่อาจแตกต่างกันโดยมูลฐาน ภาษาซีพลัสพลัสและ ภาษาอ็อบเจกทีฟ-ซีเดิมเกิดขึ้นในฐานะตัวแปลโปรแกรมที่สร้างรหัสภาษาซี ปัจจุบันภาษาซีพลัสพลัส แทบจะเป็นเซตใหญ่ของ ในขณะที่ภาษาอ็อบเจกทีฟซีก็เป็นเซตใหญ่อันเคร่งครัดของภาษาซี

ก่อนที่จะมีมาตรฐานภาษาซีอย่างเป็นทางการ ผู้ใช้และผู้พัฒนาต่างก็เชื่อถือในข้อกำหนดอย่าง ไม่เป็นทางการในหนังสือที่เขียนโดยเดนนิส ริตซี และไบรอัน เคอร์นิกัน (Brian Kernighan) ภาษาซี รุ่นนั้นจึงเรียกกันโดยทั่วไปว่า ภาษาเคแอนด์อาร์ซี (K&R C) ต่อมา พ.ศ. 2532 สถาบันมาตรฐาน แห่งชาติของสหรัฐอเมริกา (ANSI) ได้ตีพิมพ์มาตรฐานสำหรับภาษาซีขึ้นมา เรียกกันว่า ภาษาแอนซีซี (ANSI C) หรือ ภาษาซี89 (C89) ในปีถัดมา องค์การระหว่างประเทศว่าด้วยการมาตรฐาน (ISO) ได้ อนุมัติให้ข้อกำหนดเดียวกันนี้เป็นมาตรฐานสากล เรียกกันว่า ภาษาซี90 (C90) ในเวลาต่อมาอีก องค์การๆ ก็ได้เผยแพร่ส่วนขยายมาตรฐานเพื่อรองรับสากลวิวัตน์ (internationalization) เมื่อ พ.ศ. 2538 และมาตรฐานที่ตรวจชำระใหม่เมื่อ พ.ศ. 2542 เรียกกันว่า ภาษาซี99 (C99) มาตรฐานรุ่น ปัจจุบันก็ได้รับอนุมัติเมื่อเดือนธันวาคม พ.ศ. 2554 เรียกกันว่า ภาษาซี12 (C12) เอาจุดเด่นของแต่ละ ภาษาระดับสู่งผนวกเข้ากับภาษาระดับต่ำ เรียกชื่อว่า ภาษาซี คลิปลับ

### ลักษณะเฉพาะ

ภาษาซีมีสิ่งอำนวยสำหรับการเขียนโปรแกรมเชิงโครงสร้าง และสามารถกำหนดขอบข่ายตัว แปรและเรียกซ้ำ เช่นเดียวกับภาษาโปรแกรมเชิงคำสั่งส่วนใหญ่ในสายตระกูลภาษาอัลกอล ในขณะที่ ระบบชนิดตัวแปรแบบอพลวัตช่วยป้องกันการดำเนินการที่ไม่ได้ตั้งใจ รหัสที่ทำงานได้ทั้งหมดใน ภาษาซีถูกบรรจุอยู่ในฟังก์ชัน พารามิเตอร์ของฟังก์ชันส่งผ่านด้วยค่าของตัวแปรเสมอ ส่วนการส่งผ่าน ด้วยการอ้างอิงจะถูกจำลองขึ้นโดยการส่งผ่านค่าตัวชี้ ชนิดข้อมูลรวมแบบแตกต่าง (struct) ช่วยให้ สมาชิกข้อมูลที่เกี่ยวข้องกันสามารถรวมกันและจัดการได้ในหน่วยเดียว รหัสต้นฉบับของภาษาซีเป็น รูปแบบอิสระ ซึ่งใช้อัฒภาคเป็นตัวจบคำสั่ง [14]

```
Start here
          3.c 5.c 6.c X
        #include<stdio h>
           #include<comio.h>
           int main(void)
          const int a=3;
           const float b=3.141590;
                                                                    Ε
          const char c='p';
          printf("Value of a:%d\n",a);
           printf("Value of b:%f\n",b);
   10
          printf("Value of c%c\n",c);
          printf("Value of c in integer type :%d\n",c);
          printf("Happy Happy");
   13
           return 0;
   14
     III
```

**ภาพที่ 2-16** คำสั่งเบื้องต้นในการเขียนโปรแกรมภาษาซี [14]

จากภาพ ที่ 2-13 เป็นตัวอย่างการเขียนคำสั่งในการรับค่าตัวแปรเพื่อมาแสดงผลโดยมี การรับค่าคงที่เป็นชนิดตัวแปรจำนวนเต็ม

### 2 13 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ชนิกาภรณ์ วงศ์วัชรอำพน (2557) ปัญหาความรุนแรงของมลพิษในอากาศ โดยเฉพาะหมอก ควันจะปรากฏชัดเจนในช่วงหน้าแล้งของทุกปี โดยพบว่า ปริมาณฝุ่นละอองขนาดเล็กที่เพิ่มขึ้น เนื่องจากความแห้งแล้งโดยเฉพาะในปีที่มีฝนน้อยหรือเกิดภาวะแห้งแล้งจะทำให้หมอกควันหรือฝุ่นที่ แขวนลอยในอากาศยิ่งเพิ่มปริมาณมากขึ้น จากการติดตามตรวจสอบปริมาณฝุ่นละอองที่มีขนาดเล็ก กวา 10 ไมครอน โดยสถานีตรวจวัดคุณภาพอากาศของกรมควบคุมมลพิษ ในปี พ.ศ. 2550 –2555 (ระบบออนไลน์) พบว่าหลายสถานีใน 8 จังหวัดภาคเหนือตอนบน ประกอบด้วย จังหวัดเชียงราย พะเยา ลำปาง แม่ฮ่องสอน เชียงใหม่ ลำพูน น่าน และแพร่ พบว่าในช่วงเดือนมกราคมถึงเดือน เมษายนของทุกปีที่มีการเผาในที่โล่งจำนวนมากทำให้ตรวจพบปริมาณฝุ่นละอองขนาดเล็กสูงเกินค่า มาตรฐาน และอยู่ในระดับที่มีผลกระทบต่อเนื่องติดต่อกันหลายวัน ซึ่งจากข้อมูลเมื่อวันที่ 18

กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2555 พบว่า จังหวัดลำพูนตรวจพบปริมาณฝุ่นละอองขนาดไม่เกิน 10 ไมครอน เฉลี่ย 24 ชั่วโมงอยู่ที่ 208.13 ไมโครกรัมต่อลูกบาศก์เมตร ซึ่งเป็นสถิติสูงสุดของประเทศขณะที่ มาตรฐานอยูที่ 120 ไมโครกรัมต่อลูกบาศก์เมตร ส่วนค่าฝุ่นละอองในพื้นที่จังหวัดเชียงใหม่วันที่ 19 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2555 เวลา 11.00 น. ที่บริเวณศาลากลางจังหวัดเชียงใหม่มีค่าฝุ่นละอองเกินค่า มาตรฐาน โดยวัดค่าได้ 202.69 ไมโครกรัมต่อลูกบาศก์เมตรซึ่งหมอกควันจากการเผานี้มีอันตรายต่อ สุขภาพของประชาชนค่อนข้างมากโดยพบว่าสารในหมอกควันที่ก่อให้เกิดผลกระทบต่อร่างกาย แบ่งเป็น 2 กลุ่ม คือ ฝุ่นขนาดเล็ก และแก๊สพิษ [3]

วชิรพรรณ ทองวิจิตร (2559) สภาพแวดล้อมที่ประกอบด้วยอุปกรณ์ที่มีการถ่ายโอนข้อมูล ร่วมกันโดยผ่านเครือข่ายจึงไม่จำเป็นต้องใช้ปฏิสัมพันธ์ระหว่างบุคคลกับบุคคล หรือระหว่างบุคคลกับ คอมพิวเตอร์ ซึ่ง Internet of Things ได้พัฒนามาจากเทคโนโลยีไร้สาย (wireless technology) ระบบเครื่องกลไฟฟ้าจุลภาค (micro-electromechanical system: MEMS) และอินเทอร์เน็ต คำว่า Things ใน Internet of Things นั้น หมายถึง อุปกรณ์ที่อ้างอิงได้ด้วยเลขไอพี (IP address) และมี ความสามารถในการถ่ายโอนข้อมูลระหว่างกันได้โดยผ่านเครือข่าย สรุปอย่างให้เข้าใจง่าย Internet of Things คือ เทคโนโลยีที่ทำให้อุปกรณ์ต่าง ๆ สามารถแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างกันได้ผ่านเครือข่าย อินเทอร์เน็ต

ชาติชัย นกดี (2560) การสัมผัสกับก้าซที่ชื่อว่า ก๊าซคาร์บอนมอนอกไซด์ (Carbon monoxide) ไม่พ้น และในบางครั้ง คุณเองอาจเป็นตัวการในปล่อยก๊าซชนิดนี้ออกสู่สิ่งแวดล้อมหากคุณใช้รถยนต์ ในการเดินทาง เนื่องจากก๊าซชนิดนี้ไม่ได้มีแหล่งกำเนิดเฉพาะเพียงแต่ในอุตสาหกรรมแต่ยังเป็นก๊าซที่ ได้จากกระบวนสันดาปที่ไม่สมบูรณ์ของสารประกอบคาร์บอนที่อยู่ในเครื่องยนต์ของรถยนต์ รถจักรยานยนต์ หรือรถอื่น ๆ ที่ใช้เครื่องยนต์เป็นตัวขับเคลื่อน รวมถึงการเผาไหม้ที่ไม่สมบูรณ์ของ เชื้อเพลิงต่าง ๆ เช่น น้ำมันเบนซินน้ำมันและไม้ ทุก ๆ ปี มีผู้ป่วยประมาณ 15000 คน ที่ต้องเข้าห้อง ฉุกเฉินจากพิษของก๊าซชนิดนี้และมีผู้ป่วยเสียชีวิตสูงถึงปีละประมาณ 500 คน สำหรับประเทศไทยใน ปี พ.ศ. 2535 ได้มีการออกพระราชบัญญัติโรงงาน พระราชบัญญัติการสาธารณสุขและ พระราชบัญญัติส่งเสริมและรักษาคุณภาพสิ่งแวดล้อมแห่งชาติ เพื่อควบคุม ป้องกัน และจัดการกับ ปัญหาจากก๊าซชนิดนี้ โดยกำหนดให้รถยนต์ที่ใช้น้ำมันเบนซินเป็นเชื้อเพลิงที่ผลิตขึ้นมาใหม่ต้องมีการ ติดตั้ง Catalytic converter แสดงดังรูปที่ 1 ซึ่งเป็นอุปกรณ์ขจัดมลพิษในท่อไอเสีย ซึ่งอุปกรณ์ Catalytic converter จะประกอบด้วย Catalyze สองส่วนโดยในส่วนแรกคือ Reduction catalyst ซึ่งทำหน้าที่เปลี่ยนก๊าซไนโตรเจนมอนอกไซด์ชึ่งเป็นอันตรายต่อร่างกาย ให้เป็นก๊าซไนโตรเจนและ ออกซิเจนและในส่วนที่สอง oxidation catalyst ทำหน้าที่เปลี่ยนคาร์บอนมอนอกไซด์เป็น คาร์บอนไดออกไซด์ที่มีอันตรายน้อยกว่า [4]

พรรณชลัท สุริโยธิน (2554) หลอด LED ได้พัฒนาจากตัวบ่งบอกสัญญาณบนหน้าปัดอุปกรณ์ อิเล็กทรอนิกส์มาใช้เป็นไฟจราจรตามสามแยกเมื่อประมาณสิบกว่าปีก่อน หลังจากนั้นหลอด LED ก็ พัฒนาอย่างต่อเนื่องมีการนำหลอด LED ไปใช้ในงานอุตสาหกรรม งานสถาปัตยกรรม งานภูมิ สถาปัตยกรรมไปจนถึงระดับผังเมืองสำหรับงานอุตสาหกรรมในปัจจุบันมีผลิตภัณฑ์หลายประเภทที่ใช้ หลอด LED ในการให้แสงสว่าง เช่น ไฟฉาย เครื่องคิดเลข ไฟสัญญาณจราจร ป้ายสัญญาณต่าง ๆ สัญญาณแสงบนอุปกรณ์ เครื่องใช้ต่าง ๆ หน้าจอ LCD ของโทรศัพท์มือถือ ไฟหน้าและไฟท้ายของ รถยนต์ ไฟให้สัญญาณของประภาคาร โทรทัศน์จอ LED (LED TV) ป้ายโฆษณาประชาสัมพันธ์ และ จอภาพยนตร์ขนาดใหญ่ [9]

บุญครอง วิวัฒน์วานิชวงศ์ และคณะ (2557) ระบบเตือนภัยภายในโรงงานหรือที่อยู่อาศัยใน ปัจจุบันนั้นได้มีการประยุกต์จัดทำขึ้นมาอย่างแพร่หลายไม่ว่าจะเป็นการแจ้งเตือนด้วยเสียงหรือส่ง สัญญาณผ่านเครื่อข่ายต่าง ๆ เพื่อให้ผู้ควบคุมทราบและแก้ไขปัญหาหรือป้องกันอุบัติเหตุต่าง ๆ ได้ ทันเวลา ระบบเตือนภัยอีกอย่างหนึ่งที่อาจจะเรียกได้ว่าเป็นระบบบที่สำคัญต่ออุตสาหกรรม ไม่ว่าจะ ขนาดเล็กหรือใหญ่หรือแม้กระทั่งในออฟฟิต นั่นคือระบบเตือนภัยเกี่ยวกับแก๊สรั่ว ก๊าซหรือไอระเหยมี ความไวต่อการเกิดประกายไฟซึ่งเป็นอันตรายต่อที่อยู่อาศัย เพื่อให้ทำงานได้จริงจึงมีการพัฒนาขนาด อุปกรณ์ต้นแบบที่สามารถตรวจจับแก๊สไวไฟ เพื่อให้ทำงานได้จริงและแจ้งเตือนผู้ควบคุมได้อย่าง รวดเร็ว โดยใช้ GSM-Module สั่งการโดยบอร์ด Microcontroller ชุด ET-Base51 AC3 และมีเสียง แจ้งเตือนกับแสดงผลด้วยจอ LCD ผ่านบอร์ด Arduino โดยอุปกรณ์สำเร็จรูปที่สามารถติดตั้งได้เลย [13]

สมิธ พิทูรพงศ์ (2560) การสื่อสารได้ก้าวเข้าสู่ยุคดิจิตอล เทคโนโลยีและสื่อสังคมออนไลน์ต่างก็ ได้เข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวัน และการดำเนินธุรกิจของมนุษย์มากขึ้น องค์กรต่าง ๆ ทั้งภาครัฐ และเอกชนต่างก็ต้องมีการปรับตัวและพัฒนาอย่างต่อเนื่อง เพื่อเพิ่มความสามารถในการบริหารงาน ขององค์กรให้อยู่รอด และเจริญก้าวหน้าในสภาพแวดล้อมที่เปลี่ยนแปลงไปอย่างรวดเร็ว ซึ่งก็จะทำให้ องค์กรนั้นได้เปรียบคู่แข่งอื่นๆ และเป็นผู้นำในตลาด โดยเฉพาะเทคโนโลยีทางด้านการสื่อสาร ที่มี ความทันสมัยรวดเร็ว ผ่านคอมพิวเตอร์และโทรศัพท์มือถือ ที่สามารถเชื่อมต่อออนไลน์ได้ทำให้การ ติดต่อสื่อสารในการดำเนินธุรกิจ และการทำงานโดยผ่านสื่อสังคมออนไลน์ต่าง ๆ ก็สามารถทำได้ อย่างสะดวกมากยิ่งขึ้น

จากผลสำรวจของ Nielsen พบว่าคนไทยใช้เวลาเฉลี่ยบนสมาร์ทโฟนสูงถึง 234 นาทีต่อวัน โดย 1 ใน 3 ของเวลาการใช้งานสมาร์ทโฟน หรือประมาณ 70 นาทีต่อวันถูกใช้บนแอปพลิเคชันไลน์ ("LINE ศูนย์กลางแห่งประสบการณ์ดิจิตอล" 2560) ในปัจจุบันแอปพลิเคชันไลน์เป็นแอปพลิเคชันที่ สร้างเครือข่ายการสื่อสารได้ทั้งระหว่างบุคคล แบบกลุ่ม แบบองค์กร โดยไม่ต้องเสียค่าใช้บริการซึ่ง สามารถใช้ในการติดต่อสื่อสารกันได้ง่าย และสะดวกสบายมากกว่าการใช้โทรศัพท์และโทรศัพท์มือถือ

ทำให้บุคลากรในองค์กรต่าง ๆ สนใจใช้แอปพลิเคชันไลน์ในการติดต่อสื่อสาร และบริหารงานภายใน องค์กรมากขึ้น เช่น องค์กรขนาดเล็ก ขนาดกลาง และขนาดใหญ่ต่างก็เลือกใช้เครื่องมือการสื่อสารที่มี ประสิทธิภาพที่สุดเข้ามาช่วยในการสื่อสารดำเนินงานและการประสานงานระหว่างบุคลากรในองค์กร ร่วมกันได้อย่างสะดวกรวดเร็ว และมีประสิทธิภาพมากที่สุด [16]

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ เรืออากาศเอก ดร. ประโยชน์ ค้าสวัสดิ์ (2560) การพัฒนาระบบการให้น้ำ แบบอัตโนมัติ (Automatic watering system) โดยประยุกต์ใช้เทคโนโลยีเครือข่ายเซ็นเซอร์ไร้สาย และตัวควบคุมแบบฟัชซี (Fuzzy controller) เพื่อเป็นแนวทางในการควบคุมการใช้น้ำในภาค การเกษตรให้มีประสิทธิภาพและคุ้มค่ากับการลงทุน โดยผู้วิจัยจะประยุกต์ใช้เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์ ระบบสมองกลฝังตัวและเทคโนโลยีการสื่อสารไร้สายมาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาเครือข่ายเซ็นเซอร์ซึ่ง เครือข่ายเซ็นเซอร์ที่พัฒนาขึ้นจะสามารถส่งข้อมูลจากโหนดเซ็นเซอร์ที่ติดตั้งอยู่ในบริเวณพื้นที่ การเกษตรที่แตกต่างกันเข้าสู่ศูนย์กลางการควบคุมที่ติดตั้งอยู่ในพื้นที่การเพาะปลูกผ่านเครือข่าย สื่อสารไร้สายโดยใช้แหล่งพลังงานไฟฟ้าจากโซลาร์เซลล์ (Solar cell) เป็นหลักในการพัฒนาระบบ ควบคมการให้น้ำแบบอัตโนมัติสำหรับการใช้น้ำในภาคการเกษตรให้มีประสิทธิภาพและค้มค่ากับการ ลงทุนนั้น ระบบจะต้องมีการวิเคราะห์พารามิเตอร์ต่าง ๆ โดยใช้ข้อมูลจากศูนย์กลางการควบคุม ใน การวิเคราะห์และคำนวณอัตราการให้น้ำที่เหมาะสมกับแปลงเกษตรโดยในงานวิจัยนี้ ผู้วิจัยจะ ประยุกต์ใช้ตรรกศาสตร์คลุมเครือ (Fuzzy logic) ในการอธิบายความคลุมเครือหรือความไม่ชัดเจน ของข้อมูลตัวแปรโดยใช้ทฤษฎีฟัชซีเซต (Fuzzy set) ดังนั้นปริมาณต่าง ๆ ของข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับ การให้น้ำของพืชจะถูกแทนด้วยตัวแปรฟัชซีได้ตามขั้นตอนของการทำฟัซซี (Fuzzification) เช่น อุณหภูมิ (Temperature) ความชื้นสัมพัทธ์ในอากาศ (Relative humidity) ความชื้นในดิน ซึ่งจะได้ จากการตรวจวัดโดยเซ็นเซอร์ที่ติดตั้งในแปลงเกษตรมาประกอบการตัดสินใจในการควบคุมการจ่าย น้ำให้ได้อย่างถูกต้องตามสภาพภูมิอากาศของพื้นที่แปลงเกษตรขณะนั้น ระบบดังกล่าวสามารถนำไป ประยุกต์ใช้ในการบริหารและการจัดการฟาร์มเกษตรกรรมในรูปแบบของระบบฟาร์มอัจฉริยะ ซึ่ง เทคโนโลยีดังกล่าวนั้นสามารถนำมาประยุกต์ใช้ในการเพิ่มประสิทธิภาพในการใช้ทรัพยากรน้ำให้ เป็นไปอย่างแม่นยำและตรงต่อความต้องการของพืช จึงสามารถช่วยในการเพิ่มผลผลิตและช่วยลด การสูญเสียทรัพยากรน้ำได้อีกทางหนึ่ง [13]

## 2.14 สรุป

จากการศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องในการเลือกใช้งานบอร์ดจึงเลือกใช้บอร์ด ESPino32 เนื่องจากมีการใช้งานโมดูล Wi-Fi และ Bluetooth ได้เลยไม่ต้องมีอุปกณ์เสริมและมีการ ใช้งาน API message ของ line มาประยุกต์ใช้คือ line notufy และ line chatbot