



Project

IT KID LEARNING HUB

- by 4 kon eye ma 4 kon -



สารบัญ

หัวข้อ

หน้า

ปัญหา

3

วัตถุประสงค์

4

กลุ่มเป้าหมาย

5

พีเจอร์หลัก พีเจอร์รอง

6-8

เงินลงทุน และ ผลตอบแทน

9

ความเป็นไปได้

10

ประโยชน์ที่จะได้รับ

11





1. ปัญหา

- ขาดพื้นฐานการเขียนโค้ด
- สื่อการสอนกระจัดกระจาด
- การเรียนรู้ไม่ต่อเนื่อง
- ขาดการฝึกปฏิบัติจริง
- เข้าถึงยากสำหรับคนเริมต้น
- ขาดเอกสารและทรัพยากรอ้างอิง





2. วัตถุประสงค์

- สร้างแพลตฟอร์มการเรียนรู้ด้าน IT/โค้ด ที่ครบวงจร
- ช่วยผู้เริ่มต้นเข้าสู่วงการได้ง่ายขึ้น
- เสริมทักษะให้เด็ก IT และผู้ที่มีพื้นฐานแล้ว
- สร้างระบบการเรียนรู้เชิงโต้ตอบ
- ให้ผู้เรียนติดตามความก้าวหน้าได้
- เป็นคลังความรู้ที่ใช้งานได้ต่อเนื่อง





3. กลุ่มเป้าหมาย



- **นักเรียนนักศึกษา**
- **บุคคลธรรมดา**
- **องค์กร/บริษัท**

ผู้ที่กำลังเรียนหรือสนใจในสาขาวิชา IT เพื่อใช้ประกอบการศึกษาและเพิ่มพูนความรู้ที่ตรงกับความสนใจ

ผู้ที่ต้องการเพิ่มพูนทักษะด้าน IT เพื่อการพัฒนาตนเอง และต่อยอดไปสู่โอกาสในการทำงาน

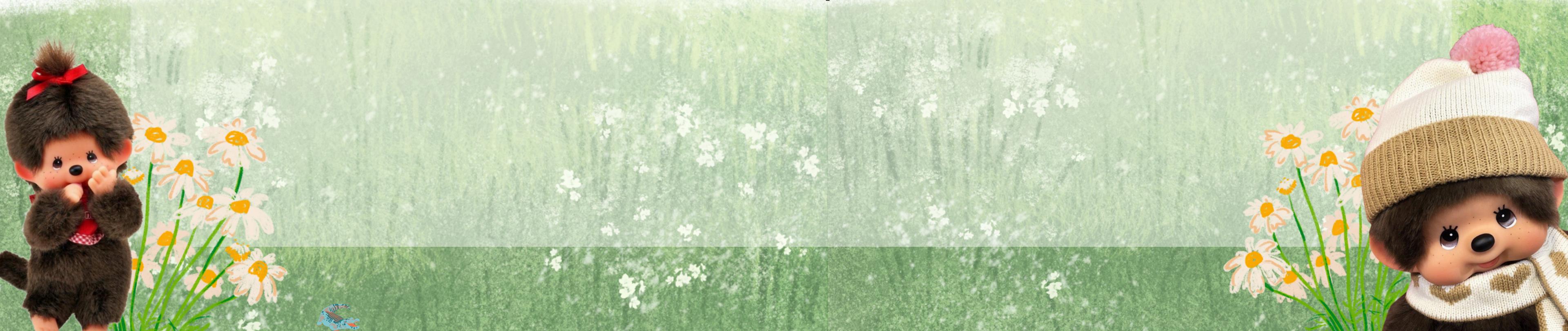
เพื่อนำไปใช้พัฒนาทักษะของบุคลากรภายในองค์กรให้สามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้น



4. ພິເວອຣ໌ຂັກ

✓ ພິເວອຣ໌ຂັກ

1. ຄລືປສອນ (Video Course) → ຈັດໝາຍດ້ານ, playlist
2. ແບບຝຶກຫັດ → ກໍາອອນໄລ້, ຮະບບຕຽບຈຸດ, ເລຍອັຕໂນມັຕີ
3. ບກຄວາມ/ເອກສາຣ → ເອກສາຣສຽບ, tips, download ໄດ້





4. ພິເຈອຣຮອງ

✓ ພິເຈອຣຮອງ

1. ຮະບບໂປຣໄຟລຜູ້ໃຊ້ (ເກີບ progress, badges, ຄະແນນສະສົມ)
2. ຮະບບແນະໜຳຄົມ/ບທຄວາມທີ່ເກີ່ຍວຂຶ້ອງ
3. ຄອມເມນຕີ/feedback ໃຕັບທຄວາມຮຽວຄົມ
4. ກາຣແຈ້ງເຕືອນ (ເຊັ່ນ ມີແບບຝຶກຮັດໃໝ່ ຮັ້ວໂນໂລຢີ ໄໝ່ອັບເດຕ)





UX / UI

แบบฝึกหัด วิธีใช้ เอกสาร

เลือกแบบฝึกหัดที่ต้องการทำ

บทเรียนที่ 1: พื้นฐาน Python เมื่อต้น
🕒 3 ชั่วโมง | ระยะเวลา 10 นาที [เริ่มทำแบบทดสอบ](#)

บทเรียนที่ 2: พื้นฐาน Cyber Security
🕒 10 ชั่วโมง | ระยะเวลา 20 นาที [เริ่มทำแบบทดสอบ](#)

บทเรียนที่ 3: Software Engineer
🕒 10 ชั่วโมง | ระยะเวลา 10 นาที [เริ่มทำแบบทดสอบ](#)

บทเรียนที่ 4: Advanced Threats
🕒 20 ชั่วโมง | ระยะเวลา 30 นาที [ปิดล็อก](#)

บทเรียนที่ 5: Type Script ขั้นสูง
🕒 15 ชั่วโมง | ระยะเวลา 30 นาที [ปิดล็อก](#)

บทเรียนที่ 6: HTML สำหรับสร้างเว็บ
🕒 10 ชั่วโมง | ระยะเวลา 10 นาที [ปิดล็อก](#)

บทเรียนที่ 6: พื้นฐาน Python Data
🕒 3 ชั่วโมง | ระยะเวลา 10 นาที [ปิดล็อก](#)

บทเรียนที่ 7: พื้นฐาน Python For AI/ML
🕒 10 ชั่วโมง | ระยะเวลา 20 นาที [ปิดล็อก](#)

บทเรียนที่ 8: Business Analyst
🕒 10 ชั่วโมง | ระยะเวลา 10 นาที [ปิดล็อก](#)

แบบฝึกหัด วิธีใช้ เอกสาร

HTML / CSS

Unit 1 | HTML

ในบทเรียนนี้คุณจะได้เรียนรู้พื้นฐานของ HTML การสร้างโครงสร้างเว็บเพจ การใช้แท็กต่างๆ และเทคนิคพื้นฐานในการสร้างเว็บ HTML.

เนื้อหาของบทเรียนนี้包括 HTML Elements, HTML Attributes, HTML Headings, HTML Paragraphs, HTML Links, HTML Images และอื่นๆ อีกมากมาย

[เริ่มเรียน](#) [ดาวน์โหลด](#)

แบบฝึกหัด วิธีใช้ เอกสาร

HTML / CSS

▶ Unit 1 | HTML

▶ Unit 2 | CSS

▶ Unit 3 | DOM

▶ Unit 4 | SVG

▶ Unit 5 | Media Query

Python

▶ Unit 1 | Python

▶ Unit 2 | IF

▶ Unit 3 | FOR

▶ Unit 4 | Function

▶ Unit 5 | OOP





5. เว็บลงทุน และ ผลตอบแทน



เงินทุนในการสร้างแอป

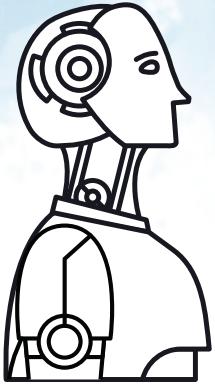
ค่าออกแบบและพัฒนาแอปฯ ≈ 250,000 บาท
ค่าเซิร์ฟเวอร์และ Cloud Storage ≈ 50,000 บาท/ปี
ค่าบำรุงรักษาและอัปเดตระบบ ≈ 50,000 บาท/ปี
การจ้างงานบุคลากรในการสอน ≈ 30,000 บาท/เดือน

เงินทุนในการสร้างแอป

ค่าสมัครสมาชิก/ขายคอร์สสอนออนไลน์ (เช่น คอร์สละ 500 บาท
มีผู้ใช้ 1,000 คน/ปี) ≈ 500,000 บาท
รายได้จากการโฆษณาหรือความร่วมมือกับบริษัท/สถาบัน
≈ 150,000 บาท

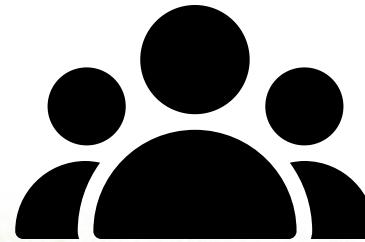


6. ความเป็นไปได้



ด้านเทคโนโลยี

- ใช้ React Native ทำให้พัฒนาแอปได้ครึ่งเดียวใช้งานได้ทั้งสองระบบ
- รองรับ การเรียนออนไลน์แบบวิดีโอ, Quiz, และ Hands-on Lab
- ระบบ Tracking & Analytics เพื่อติดตามความก้าวหน้าผู้เรียน



ด้านตลาดและผู้ใช้

- ความต้องการ Skill IT ที่กันสมัย สูง
- นักศึกษา, คนทำงาน IT, และองค์กร ที่ต้องการฝึกอบรมพนักงาน
- การให้ คอร์สสอนออนไลน์ราคาถูกกว่าหลักสูตรสถาบันใหญ่ เพิ่มความน่าสนใจ



ด้านธุรกิจ

- ไม่เดลรายได้แบบ subscription หรือ pay-per-course
- สามารถ ร่วมมือกับบริษัท IT หรือสถาบันสอนออนไลน์ เพื่อเพิ่มคอร์ส คุณภาพ
- ความเป็นไปได้ในการ ขยายสู่ตลาดองค์กร (B2B) เพื่อลดค่าใช้จ่ายในการฝึกอบรมพนักงาน





7. ประโยชน์ที่จะได้รับ



▶▶▶ สำหรับผู้เรียน

- เพิ่มทักษะและศักยภาพด้าน IT เช่น Cloud, AI, Data Science, DEVOPS
- วางแผนการเรียนแบบ Personalized ตามระดับความรู้และเป้าหมายอาชีพ
- ได้รับ Certification หรือ Badge เพิ่มโอกาสในการทำงานและโปรโมตตัวเอง

▶▶▶ สำหรับองค์กร/บริษัท

- ลดค่าใช้จ่ายการฝึกอบรมพนักงาน เมื่อเทียบกับการส่งอบรมภายนอก
- ติดตามความก้าวหน้าพนักงานได้แบบ real-time
- ปรับคอร์สให้เหมาะสมกับความต้องการบริษัท

▶▶▶ สำหรับผู้พัฒนาแอป

- สร้างชุมชนผู้ใช้งานที่ยั่งยืน เพราะตลาด IT Skill มีความต้องการต่อเนื่อง
- โอกาสขยายตลาด B2C และ B2B พร้อมกัน
- ข้อมูลผู้เรียนสามารถใช้ปรับปรุงคอร์สและพัฒนาผลิตภัณฑ์ใหม่



ສມາຊີກ

4 kon eye ma 4 kon



นายกยາກ ຖວັແກ້ວ	6630202244
นายຮນໂຈຕີ ປູບໍາ	6630202279
นายພົງຄົດນັຍ ສາຮະໄຍ	6630202546
นายອົດສັກດົ່ງ ເສື່ອກອງ	6630202805



THANK YOU

