

UNIVERSIDADE FEDERAL DO AGRESTE DE PERNAMBUCO  
Avenida Bom Pastor, s/n, Boa Vista - CEP: 55292-270 - Garanhuns/PE

Aluno: \_\_\_\_\_

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados II  
Professor: Igor Medeiros Vanderlei  
Curso: Ciência da Computação

Período: III Turno: Noite Semestre: 2022.2

**Árvore AVL:** Finalize a implementação da árvore AVL, a partir do código explicado em aula. Utilize a seguinte tabela para fazer a main.

Opção	Função	Detalhes
1	inserir	Recebe como parâmetros um número inteiro e a ponteiro para raiz de uma árvore AVL, retorna o ponteiro para árvore após a inclusão do valor passado como primeiro parâmetro.
2	preorder	Recebe como parâmetro o ponteiro para uma árvore AVL e imprime na tela todos seus elementos, seguindo a ordem <i>pré-order</i> . Os valores dos elementos devem ser impressos entre colchetes, incluindo os fatores de balanço, sem espaço entre dois elementos. Acrescentar um '\n' após imprimir todos os elementos. Ex: [20 -1][10 0]
3	remover	Recebe como parâmetros um número inteiro e a ponteiro para raiz de uma árvore AVL, retorna o ponteiro para árvore após a remoção do valor passado como primeiro parâmetro.
99	sair	Fecha o programa.