Thayster Tech - Projeto Escolar

1.	Forma	acão	das	Ea	uir	es
		- -			r	

Integrantes:

- Thays
- Ester

2. Nome da Equipe/Empresa

Thayster Tech

(Combinação dos nomes Thays e Ester, simbolizando a colaboração e a inovação no ambiente escolar)

3. Identidade da Empresa

a. Logotipo: (Inserir um logotipo que represente a união e a criatividade)

b. Missão:

Desenvolver soluções tecnológicas inovadoras que facilitem o aprendizado e promovam a colaboração entre estudantes.

c. Visão:

Ser reconhecida como uma empresa referência em desenvolvimento de jogos educativos e ferramentas úteis para estudantes.

- d. Valores:
- Inovação
- Colaboração
- Educação
- Criatividade
- Comprometimento

4. Projeto a ser desenvolvido

Thayster Tech - Projeto Escolar

Projetos:

1. Jogo da memoria com a Cara dos Professores Descrição: Um jogo da velha que utiliza imagens dos professores como peças. Tecnologia: Java

2. Calculadora Científica

Descrição: Uma calculadora científica que permita realizar operações matemáticas complexas.

Tecnologia: Java

5. Planejamento do Desenvolvimento do Projeto

Tarefa	Responsável
Design do Jogo da memoria	Thays
Programação do Jogo da memoria	Ester
Design da Calculadora Programação da	Thays
Calculadora	Ester

6. Canais Oficiais da Empresa

Instagram: @thaystertech

E-mail: contato@thaystertech.com

GitHub: (inserir link quando disponível)