**ESQUEMA DE LAS CLASES JAVA**

En este esquema detallaremos brevemente qué es lo que compone nuestra aplicación de Recursos Humanos.

Como veremos, tenemos varias clases que componen nuestra aplicación de Recursos Humanos, que es normalmente o que va orientado a un formulario, para poder registrar a un trabajador; La primera clase sería de la **RecursosHumanos,** que es donde partimos para procesar la aplicación, proseguimos con **conexión** que se enlaza con la base de datos, luego tenemos la clase de la ventana, que tiene como nombre **Vistas**, que es la que se compone con varias herramientas y clases, es la aplicación en sí, es decir, la parte principal, donde podremos agregar, borrar, y otras cosas funciones más hacia un trabajador, y viene las de **Entidades** que contendrá los datos para poder agregar a un trabajador, la siguiente es la de **DAO** que se compagina también con la base de datos y otras clases para poder hacer las consultas a la perfección y por último tenemos la de la **internacionalización**, que hace referencia al cambio de idioma para nuestra aplicación.

A continuación, les mostraremos el esquema:

