# UNIVERSIDAD DON BOSCO

Facultad de Ingeniería Escuela de Computación Desarrollo de Aplicaciones Web con Software Interpretado en el Cliente



Grupo Práctico: G01L

Avance Fase 1

Sofia Alejandra Amaya García	AG220453
Carlos Alfredo Artiga Mármol	AM221132
David Guillermo Campos Hernández	CH220048
Kevin Steven Parada Carbajal	PC220797
Fernando Arturo Ramírez Corvera	RC222309

23 de octubre de 2022

Docente: Karens Medrano

# Índice

Introducción	3
Mock Up del sistema	
Metodología	
Roles.	
Herramientas por utilizar	
Referencias bibliográficas.	

#### Introducción.

Bueno nosotros como grupo elegimos lo que es la aplicación que va a llevar el control del consumo de todos los medicamentos al usuario. En primera nosotros elegimos esa aplicación ya que va a llevar el total de lo que se ha consumido o prácticamente de cuantos medicamentos se han vendido o de cuanto ha consumido un usuario o las personas. Para eso pues será más fácil lo que es el control del consumo de medicamentos que el usuario a pedido para mejorar lo que es el área de farmacia para que al final del día sepamos cuantos medicamentos ha consumido o se han vendido a los usuarios. Hoy en día no ha salido lo que es una aplicación que lleve el total o de lo que han consumido en medicamentos cada uno de los usuarios o de las personas pues nosotros tuvimos la idea y escogimos esa aplicación para llevar lo que es el control de cada medicamento que ha consumido el usuario para así tener una mejora en lo que son los medicamentos. Esta aplicación llevara todo el control de los medicamentos que se han vendido o de lo que han consumido y se implementara en las farmacias de prestigio y utilizaremos la estrategia de que esa aplicación cuando uno pague lo que es el medicamento lo que hará la aplicación en ese momento seria archivar el control del medicamento que se ha llevado el usuario o la persona para tener un mejor control del consumo para no tener problemas con los usuarios.

### Mock Up del sistema.

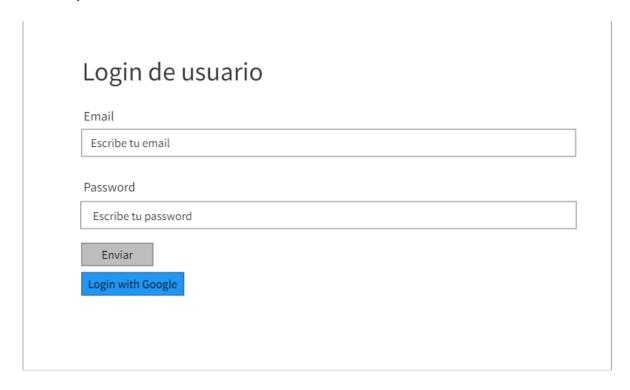


Figura 1.1 Login del sistema.

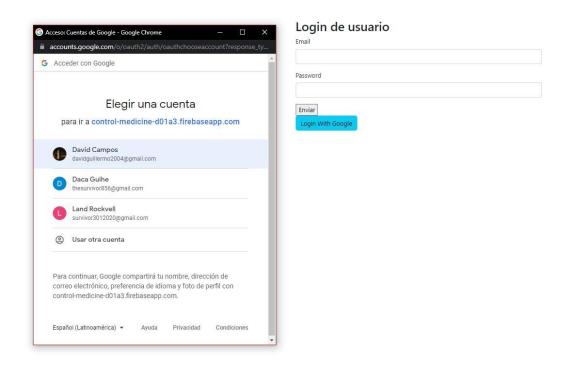


Figura 1.2 Página principal

# Registro de usuario Email Password Enviar

Figura 1.3 Registro de nuevo usuario

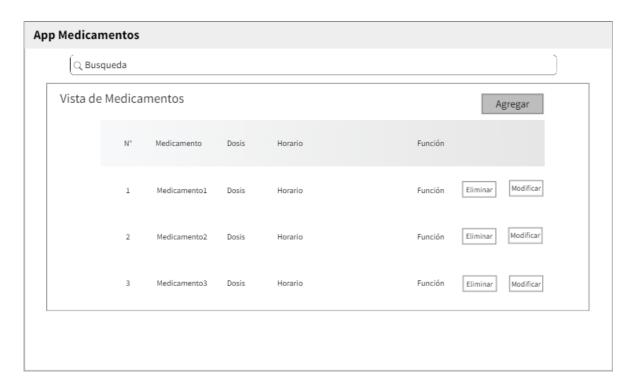


Figura 1.4 Vista de página principal.

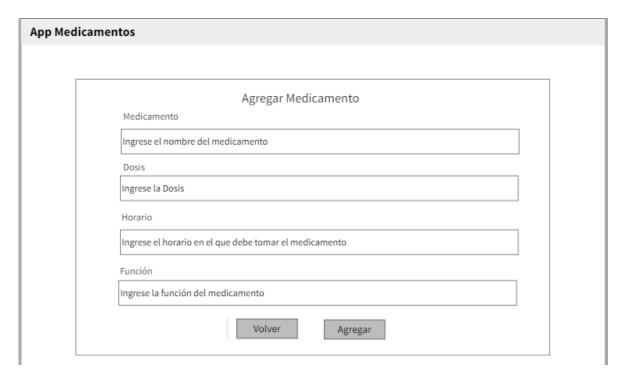


Figura 1.5 Página de asignar medicamento.



Figura 1.6 Modificar medicamento.

Para resolver el problema a tratar hemos decidido implementar un sistema que le permita al usuario tener un control de que medicamento debe tomar, la dosis, el horario y de igual manera la función que dicho medicamento tiene en su organismo, de esta manera el usuario podría recordar en que horarios y que medicamentos le toca como de igual manera su función o en toda casa para que enfermedad es tal medicamento.

El sistema ha sido diseñado para que sea de fácil uso lo primero será ingresar con un usuario en dado caso no se posea se podrá proseguir a crear uno, ya sea con un email o una cuenta de Google (Ver figura 1.1, 1.2 y 1.3) luego se mostrará la página principal con una tabla donde se encuentren algunos medicamentos que el usuario ha establecido, sino podrá ingresarlos dando click al botón "Agregar" y si desea eliminar o modificar uno se da click a los botones ubicados en el lado derecho (Ver figura 1.4).

Si se desea agregar luego de presionar el botón se mostrará una ventana con un formulario donde se pueda ingresar un nuevo medicamento con todas las especificaciones que se piden, se da al botón agregar para guardarlo, sino al botón "Volver" para regresar a la primera página. (Ver figura 1.5)

Si se desea modificar solo se da al botón "Modificar" del medicamento deseado y se cambia lo que se quiera cambiar (Ver figura 1.6)

#### Metodología.

La metodología que hemos decido implementar es la metodología Kanban esto debido a que nos gusta la forma en la que se puede trabajar con su recurso visual que es el tablero que nos permite visualizar las actividades por hacer, las que están en progreso y las que ya están hechas y así poder llevar un control organizados del proceso de desarrollo del software.

#### Roles.

#### Service Request Manager.

Hemos designado a Carlos Alfredo Artiga Mármol para que se encargue de entender las necesidades del cliente y transmitirla al resto del equipo de trabajo como de igual manera ayudar a priorizar el trabajo.

#### Service Delivery Manager.

Se designo a Sofía Alejandra Amaya García para que se encargue de gestionar que el trabajo sea entregado en el tiempo establecido como también facilitar las reuniones de

trabajo o algún cambio que se presente.

# Equipo de trabajo.

Se designaron a David Guillermo Campos, Kevin Steven Parada y Fernando Arturo Ramírez para encargarse del desarrollo del sistema web que satisfaga las necesidades del cliente.

## Herramientas por utilizar.

Las herramientas que son necesarias para el desarrollo de este sistema web son:

- Equipo Informático
- Framework Booststrap
- Node.js
- Editor de código Visual Studio Code
- Plataforma Firabase

## Referencias bibliográficas.

Coloma, D. (2020, febrero 15). ¿Qué roles son necesarios para los equipos

Kanban? Itnove.com - Cursos oficiales Scrum.org y Kanban; ITNOVE.com |

Business Agility Experts. https://itnove.com/blog/kanban/que-roles-son-necesarios-para-los-equipos-kanban/

Metodología Kanban: en qué consiste y cómo utilizarla. (2021, junio 8). APD España. https://www.apd.es/metodologia-kanban/