

프로젝트 개발계획서

-제4회 창의융합 소프트웨어 해커톤-

(*)는 필수항목입니다.

팀명*	스근하게
프로젝트명*	WithPNU

1. 개발자 인적사항*

대표개발자 (역할)	성명	안소희	생년월일	20031110
	학부(과)	정보컴퓨터공학부	전공	컴퓨터공학
	학번	202355552	학년	2
	휴대폰번호	010-2361-7538	E-mail	soheean1370@pusan.ac.kr
팀원1 (역할)	성명	김태란	생년월일	20040828
	학부(과)	정보컴퓨터공학부	전공	컴퓨터공학
	학번	2023555529	학년	2
	휴대폰번호	010-5612-4767	E-mail	taeran4767@pusan.ac.kr
팀원2 (역할)	성명	서혜민	생년월일	20041205
	학부(과)	정보컴퓨터공학부	전공	컴퓨터공학
	학번	202355544	학년	2
	휴대폰번호	010-8478-4077	E-mail	gp4077@pusan.ac.kr
팀원3 (역할)	성명	곽도연	생년월일	20020210
	학부(과)	경영학과	전공	경영
	학번	202043108	학년	3
	휴대폰번호	010-2552-2361	E-mail	gdy0210@pusan.ac.kr
팀원4 (역할)	성명		생년월일	
	학부(과)		전공	
	학번		학년	
	휴대폰번호		E-mail	

2. 개발 개요

※ 유의사항

- (*)사항은 필수 기재. 필수사항 외 별도 기재 가능 /
- 2.개발개요 및 3.개발상세내용은 총 5페이지 내외로 작성

□ 배경 및 필요성*

○ 개발배경*

교내 총학생회나 단과대학 학생회에서 제휴를 맺으면 커뮤니티 앱을 통해 카드뉴스나 게시글로 학부생들에게 공지를 하는데, 제휴 외에도 교내 행사나 대회 등 중요 공지들로 인해 제휴 관련 홍보물들이 금방 묻히는 것을 인상 깊게 보았다. 학부생들에게 당장 중요한 것은 일년 내내 진행되는 제휴보다 며칠 뒤로 예정되어 있는 대회나 행사이기 때문에 학생회에서 쉽지 않게 계약한 제휴가 쉽게 잊혀지는 것이 아쉬웠다. 그래서 학부생들이 제휴와 관련된 정보를 보다 접근성이 좋은 플랫폼을 이용하여 꾸준히 인식했으면 하는 바람에 개발을 생각하게 되었다.

○ 개발필요성* (문제점 도출)

위 '개발배경'의 내용과 같이, 부산대 내에서 제휴 정보의 접근성과 홍보성 문제를 인식했다. 제휴가 진행된 가게들의 정보가 단편적인 게시물을 통해 제공되고 있기 때문에, 많은 학생들이 제휴 혜택을 충분히 활용하지 못하는 상황이다. 이에 따라, 일관성 있고 효율적인 제휴 정보의 제공과 관리를 위한 전용 앱 개발의 필요성을 느꼈다.

□ 개발의 목표 및 내용*

○ 개발목표*

제휴사를 인스타그램과 같은 플랫폼에 일회성으로 공지를 올리는 것이 아닌 제휴 현황을 지속적으로 확인할 수 있게 하는 공간을 마련함으로써 제휴사와의 거래를 활성화시킨다.

제휴가 활발히 이루어지면 더 많은 제휴사와의 협업을 할 수 있을 것이고, 이에 부산대 학생은 더 많은 혜택을 얻을 수 있음과 동시에 제휴사는 더 많은 신규고객을 유치할 수 있는 기회를 함양할 수 있을 것이다. 더 나아가 부산대 주변 상권을 활성화 하는데 이바지할 수 있을 것이다.

○ 주요내용*

1. 앱 주요 기능

- 총학 및 단과 학생회들이 제휴 관련 정보들을 업로드하고 부산대 학생들에게 공유하는 플랫폼 개발
- 제휴 관련 정보들을 쉽게 찾을 수 있도록 카테고리화(뷰티,음식점,카페,술집 등)하고, 사용자의 학과 및 단과대의 제휴정보 전달

2. 기술 스택

- Kotlin
- 개발 툴 : Android Studio
- UX/UI : 피그마
- APIs : 카카오맵
- 데이터베이스 : firebase

3. 개발 비용

- 안드로이드앱 개발자 등록비 (3만원)
- 서버 운영 비용(3~4만원)

○ 활용방안*

학부생들이 원하는 활동의 카테고리를 선택해 관련 활동의 제휴 매장을 찾을 수 있고 이를 통해 보다 많은 혜택을 얻을 수 있다.

(예: 네일을 하고 싶다면 '뷰티'카테고리를 선택해 제휴가 맺어져 있는 매장을 찾고 할인 혜택을 받아 더 싼 가격에 네일을 받을 수 있다)

□ 개발일정*

업무 (예시)	5월			6월					7월					8월					9월	
	3주	4주	5주	1주	2주	3주	4주	5주	1주	2주	3주	4주	5주	1주	2주	3주	4주	5주	1주	2주
참가신청서/ 개발계획서 작성	■																			
UX/UI1		■	■	■	■	■	■	■	■	■										
UX/UI2		■	■	■	■	■	■	■	■	■										
개발1									■	■	■	■	■	■	■	■	■	■		
개발2									■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	
사용자 평가 수집														■	■	■	■	■	■	
디버깅															■	■	■	■	■	
배포																	■	■	■	
결과보고서 작성																			■	■
발표자료 작성																				■
SW저작등록 준비																				■
예산사용 내역 증빙																				■

3. 개발 상세내용*

□ 개발요구사항*

○ 기능요구사항*

1. 각각의 계정(학생회/학부생)에 해당하는 권한으로 회원가입 및 로그인할 수 있다.
(학부생으로 회원가입 시, 소속 학부/전공을 입력해야 한다)
2. 카테고리별 분류 : 원하는 카테고리를 클릭 시 관련된 제휴 매장들의 정보를 보여준다.
3. 제휴 정보 등록 및 관리 : 제휴 가게의 이름, 업종, 제휴 기간, 제휴 혜택 등을 등록 및 수정할 수 있도록 폼을 띄운다. (이때, 카테고리는 선택지가 주어진다)
4. 지도 API 활용 : 지도 openAPI를 활용하여 제휴 매장의 위치를 보여준다.
5. 학부생 맞춤 정보 제공 : 로그인한 학부생의 학과 및 단과대에 따른 제휴 정보를 제공한다.
6. 리뷰 공유 (학부생): 제휴 매장을 클릭하면 리뷰를 작성할 수 있는 버튼이 나오는데, 이를 클릭하면 학부생이 제휴 매장에 대한 리뷰를 작성할 수 있다.

○ 사용자요구사항*

1. 학생회 계정 사용자는 제휴 매장에 관한 정보를 업로드 할 수 있다.
2. 학부생 계정 사용자는 학생회에서 업로드한 제휴 매장과 정보를 확인할 수 있다.
3. 학부생 계정 사용자는 해당 제휴 매장을 이용 후 리뷰를 작성해 다른 사용자들과 공유할 수 있다.
4. 학부생 계정 사용자는 카테고리별로 분류되어 있는 매장을 확인할 수 있다.
5. 학부생 계정 사용자는 제휴 매장에 대한 위치를 지도로 확인할 수 있다.

○ 제한사항 및 대책*

1. 안드로이드 앱을 개발했기 때문에 ios 체제에서는 사용이 불가하다. -> 안드로이드 앱의 작동이 원활할 경우 추후 ios 앱 개발을 시작한다.
2. 부산대학교 이메일로만 회원가입 및 로그인이 가능하다. (타 학교의 대학생은 사용할 수 없다.)

□ 개발환경*

구분	사양(성능)	비고
노트북	그램 i5-12세대	
노트북	갤럭시북2 i5-12세대	