Кортежи

При решении задач можно использовать только тип данных кортеж, другие коллекции (списки, множества и др.) использовать нельзя! Срезы использовать можно.

Задания выполняются не по вариантам, а все подряд.

1. Кортежи

Напишите программу, которая определяет, является ли данное число произведением двух чисел из данного набора, и выводит «ДА» или «НЕТ» в зависимости от этого. Если число в наборе такое одно, само на себя умножиться оно не может, т. е. два множителя должны иметь разные номера в наборе.

Формат ввода

На первой строке вводится количество чисел в наборе.

Далее идут целые числа, составляющие набор (могут повторяться).

Затем следует целое число, которое является или не является произведением двух каких-то чисел из набора.

Формат вывода

ДА или НЕТ

Ввод	Вывод
4	ДА
37	
3	
99	
55	
111	

Ввод n чисел в кортеж можно осуществить следующим образом (n предварительно ввести с клавиатуры)

```
k = tuple(int(input("Введите число")) for i in range(n))
```

2. Входные данные программы: кортеж и некоторый элемент. Программа должна выводить кортеж, начинающийся с первого появления элемента в нем и заканчивающийся вторым его появлением включительно.

Если элемента нет вовсе – вывести пустой кортеж.

Если элемент встречается только один раз, то вывести кортеж, который начинается с него и идет до конца исходного.

```
Кортеж (1, 2, 3), элемент 8 \Rightarrow ()
Кортеж (1, 8, 3, 4, 8, 8, 9, 2), элемент 8 \Rightarrow (8, 3, 4, 8)
Кортеж (1, 2, 8, 5, 1, 2, 9), элемент 8 \Rightarrow (8, 5, 1, 2, 9)
```

3. Удалить первое появление определенного элемента из кортежа по значению и вывести кортеж без него. Если элемента в кортеже нет, вывести кортеж в исходном виде. Можно использовать срезы и операцию + для кортежей.

```
Кортеж (1, 2, 3), удаляемый эл-т 1 => (2, 3)

Кортеж (1, 2, 3, 1, 2, 3, 4, 5, 2, 3, 4, 2, 4, 2), удал. эл-т 3 => (1, 2, 1, 2, 3, 4, 5, 2, 3, 4, 2, 4, 2)

Кортеж (2, 4, 6, 6, 4, 2), удал. эл-т 9 => (2, 4, 6, 6, 4, 2)
```