Лекция 2-3. Subversion. Основные сведения

- Общие сведения
- Примеры команд

- 01. Определение
- 02. История создания
- 03. Основные понятия
- 04. Копирование-изменение-слияние
- 05. Блокирование-изменение-разблокирование
- 06. ЖЦ проекта с использованием SVN
- 07. Примеры команд
- 08. Ветвление в Subversion
- 09. Конфликты в Subversion

Содержание



ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

01. OIPELEJIEHE



Subversion -

это свободная система управления версиями с открытым исходным кодом. Согласно классификации из предыдущей лекции, является централизованной

позволяет управлять файлами и каталогами во времени

дерево файлов помещается в центральное хранилище

позволяет восстановить ранние версии данных, исследовать историю изменений данных

Благодаря этому, многие считают данную СКВ своеобразной «ма**ш**иной времени»

02. ИСТОРИЯ СОЗДАНИЯ

о2. История создания

начало 2000 г

компания CollabNet, Inc ре**ш**ила начать разработку ПО на смену CVS

февраль 2000 г

CollabNet связалась с Карлом Фогелем, который впоследствии придумал название «Subversion» и разработал основные принципы устройства хранилища

31 августа 2001 г

команда прекратила использовать CVS и перешла на Subversion.

Сейчас SVN развивается как Open Sourse проект, но CollabNet так же оплачивает нескольким ключевым сотрудникам поддержку SVN

03.



ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

оз. Основные понятия

Хранилище

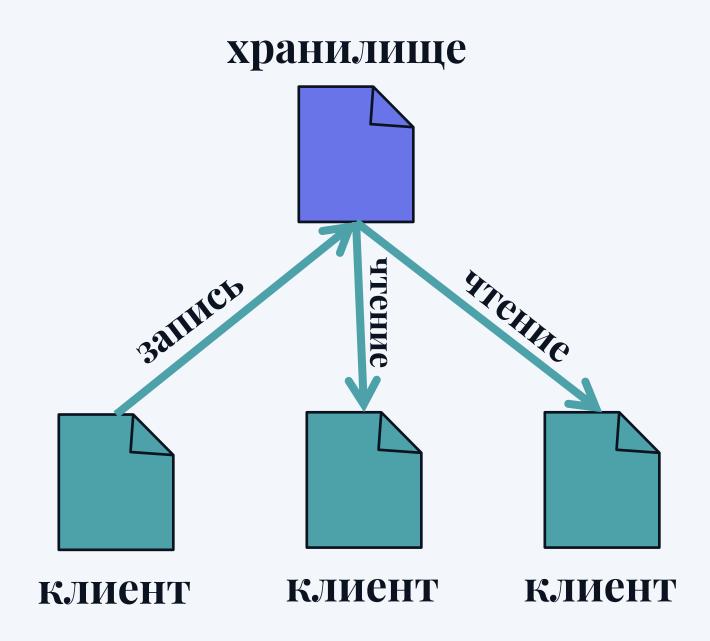
центр хранения данных. Хранилище хранит информацию в форме дерева файлов

Дерево файлов

типичное представление файлов и каталогов

Любое количество клиентов подключается к хранилищу и читает или записывает эти файлы.

Записывая данные, клиент делает информацию доступной для остальных; Читая данные, клиент получает информацию от других.



типичный файл-сервер

Принцип работы

SVN запоминает каждое внесенное изменение: любое изменение любого файла, равно как изменения в самом дереве каталогов, такие как добавление, удаление и реорганизация файлов и каталогов

При чтении данных из хранилища клиент обычно видит только последнюю версию дерева файлов. Но клиент также имеет возможность просмотреть предыдущие состояния файловой системы.

оз. Основные понятия

Рабочая копия

обычное дерево каталогов на локальном компьютере, содержащее набор файлов. SVN не смешивает вносимые другими изменения с вашими и не делает доступными для других изменения сделанные вами, пока вы не прикажете сделать это

Служебный каталог РК

подкаталог с именем .svn, который содержится в РК.

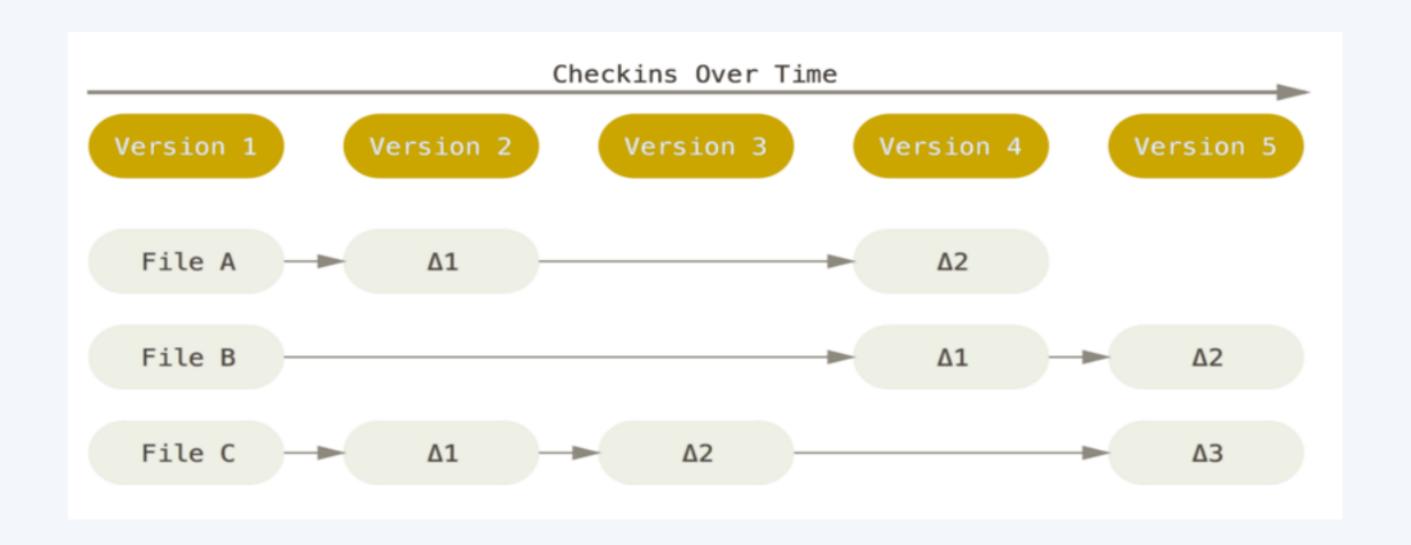
Файлы в служебном каталоге помогают SVN определить какие файлы PK содержат неопубликованные изменения и какие файлы устарели по отношению к файлам других участников



Хранение изменений

Дельтакодирование

способ представления данных в виде разницы (дельты) между последовательными данными вместо самих данных



оз. Основные понятия

Рабочая правка

на какой правке основан ва**ш** рабочий файл

Временная метка

когда рабочая копия последний раз обновлялась из хранилища

Информация, хранящаяся в служебном каталоге .svn/ для каждого файла

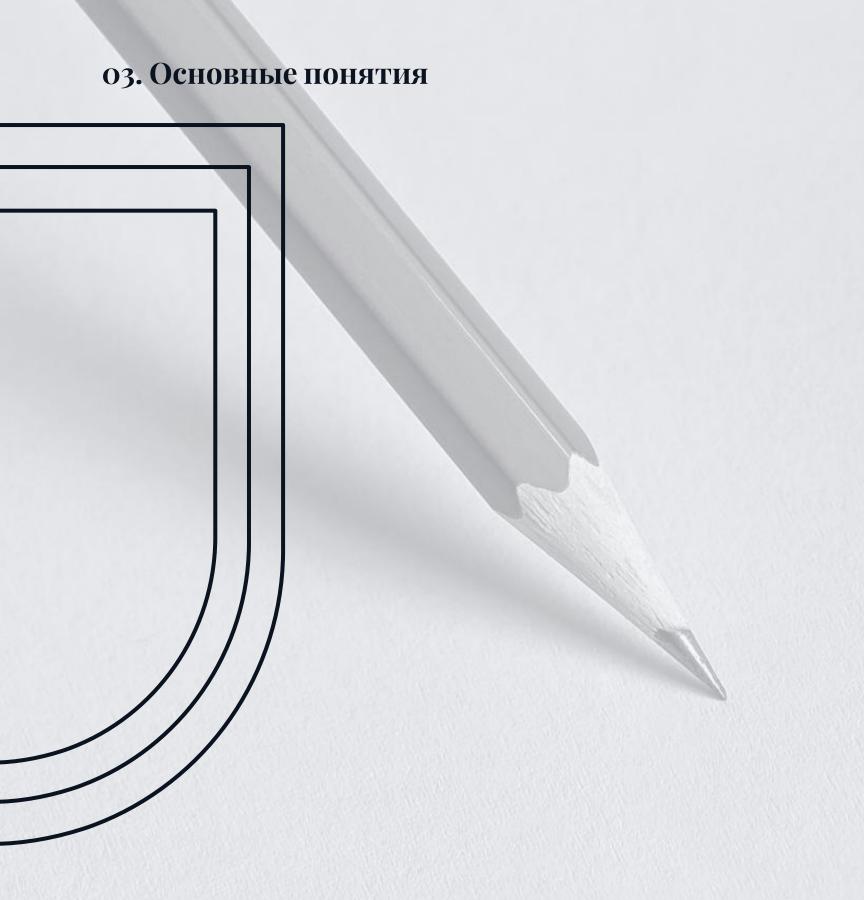
не изменялся и не устарел

изменялся локально и не устарел

не изменялся и устарел

файл необходимо сначала обновить

изменялся локально и устарел



СОСТОЯНИЯ

МОДЕЛИ ВЕРСИОНИРОВАНИЯ



предоставить пользователям возможность совместного использования информации, при этом не наступая друг другу на пятки.

Пользователи могут просто непреднамеренно перезаписать в хранилище изменения друг друга.

04.

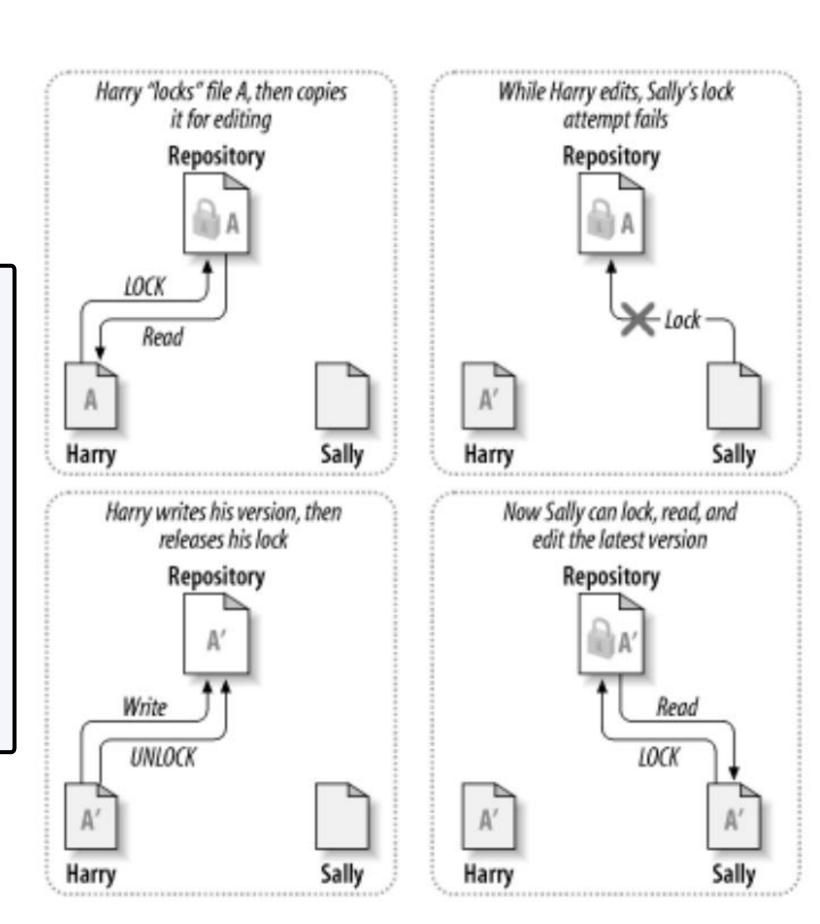


Блокирование — изменение — разблокирование

о4. Блокирование – изменение – разблокирование

Пользователь, решивший редактировать файл, блокирует его, в то время другой пользователь не может его редактировать.

При разблокировке файла следующим участником другой пользователь может забрать изменения предыдущего пользователя и редактировать файл дальше.



Проблемы

Проблемы

администрирования

Файл может быть заблокирован, и забыт быть разблокированным. Придётся обращаться к администратору. Ведёт к потере времени

Излишняя пошаговость

Если участники проекта хотят редактировать разные, не перекрывающиеся части файла

Ложное чувство безопасности

Если файлы A и В редактируются двумя людьми, но эти файлы зависят друг от друга, изменения всё равно приведут к поломкам

Замечания

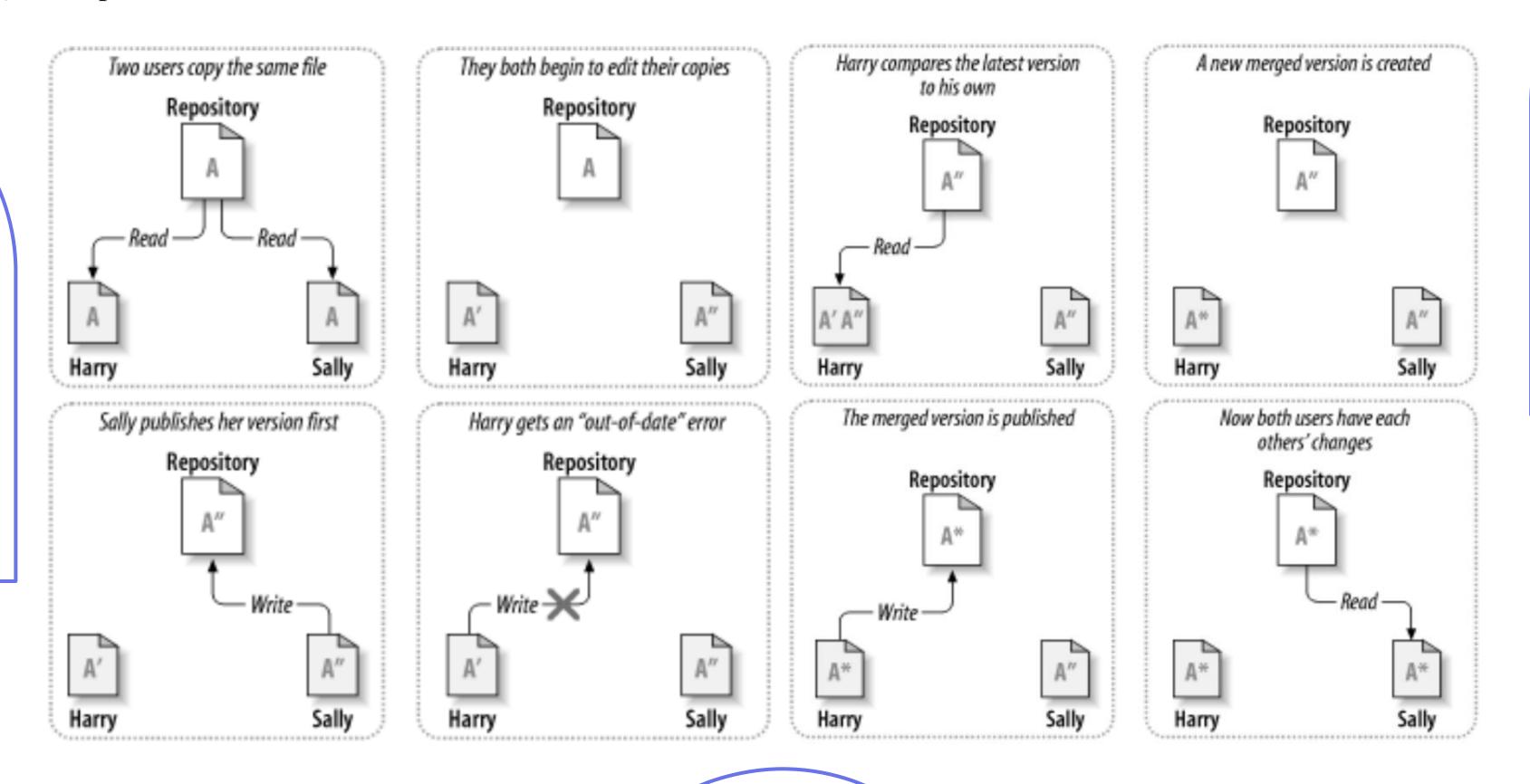
Не стоит возлагать большие надежды на то, что блокирующая система лучше защищена от конфликтов;

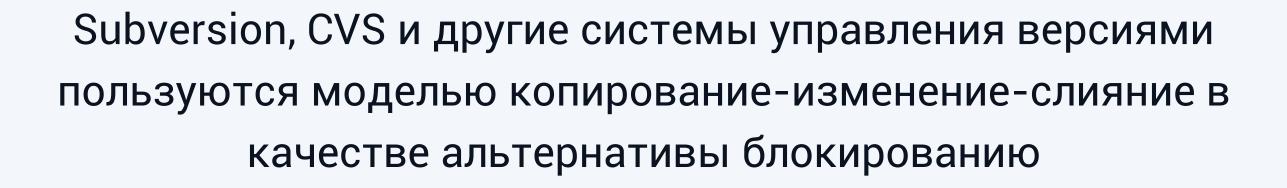
на практике блокирование снижает продуктивность как ничто другое Модель губительна для командной работы, но есть моменты когда блокирование уместно, например для файлов бинарных форматов, таких как графические или звуковые, в них, как правило, невозможно объединить конфликтующие изменения

05. Копирование — изменение — СЛИЯНИЕ Оба пользователя копируют файл и редактируют его на своём компьютере. Затем один из пользователей отправляет изменения на сервер. Второй пользователь заканчивает свои изменения и тоже хочет отправить файлы на сервер, но не может, т.к. там уже находится обновлённая версия.

Он должен сначала взять изменения с сервера, объединить изменения, разрешить конфликты, если они есть, и затем отправить свои изменения на сервер

о5. Копирование – изменение – слияние





каждый пользовательский клиент связывается с хранилищем проекта и создаёт персональную рабочую копию

пользователи работают параллельно, изменяя свои личные копии

личные копии сливаются в новую, финальную версию СКВ помогает в слиянии, но за его корректное выполнение отвечает человек

ПРЕИМУЩЕСТВА

Пользователи могут работать параллельно, не тратя время на ожидание друг друга

При работе над одними и теми же файлами оказывается, что большинство параллельно вносимых изменений совсем не перекрываются, конфликты бывают редко

Время, которое было потрачено на разре**ш**ение конфликтов значительно мень**ш**е времени отнимаемого блокирующей системой

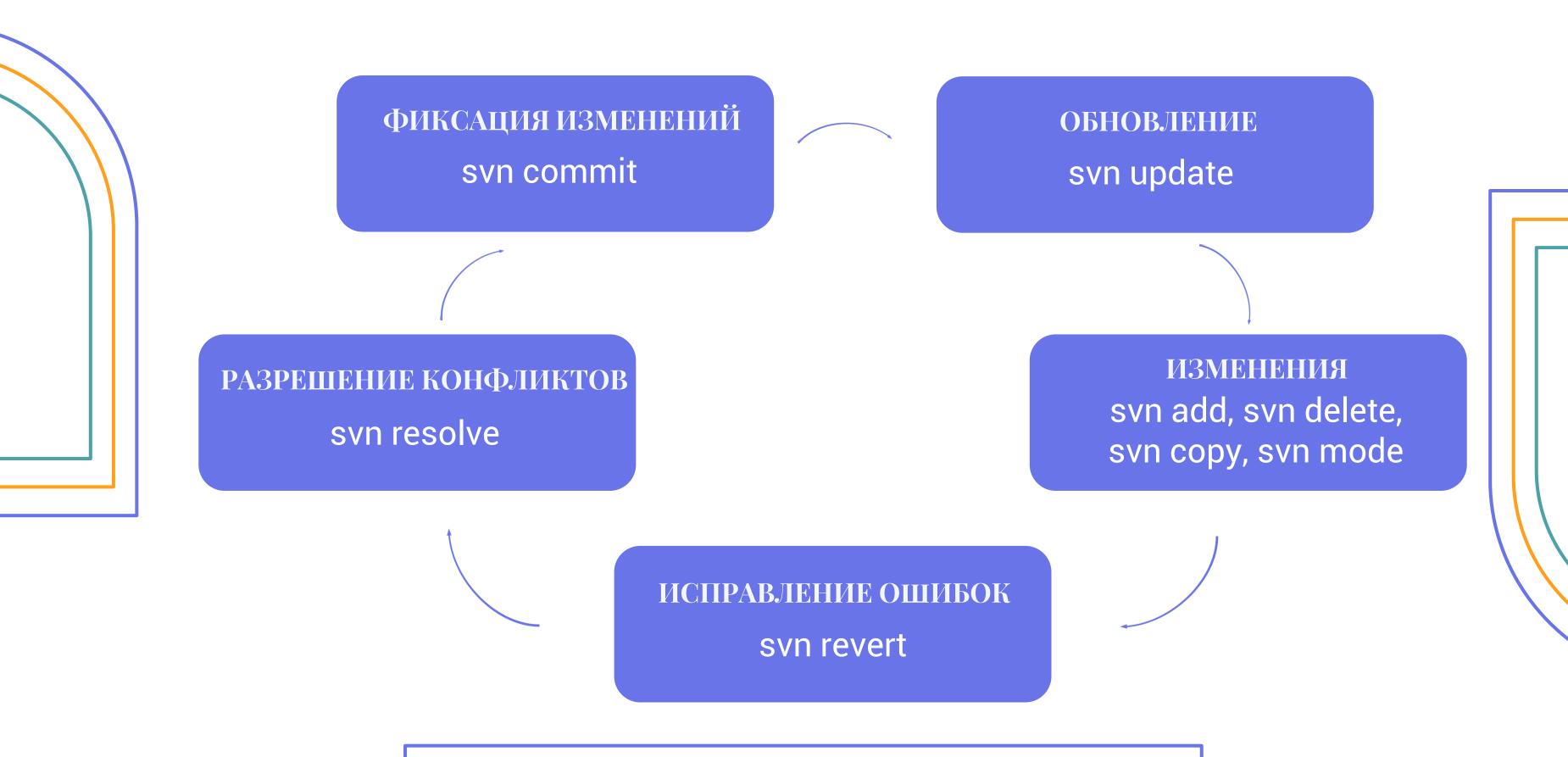


НЕДОСТАТОК

Немного сложнее для понимания, чем первая модель. Но, несмотря на это, отлично работает

06.

ЖИЗНЕННЫЙ ЦИКЛ ПРОЕКТА С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ SVN



07.

ПОЛЕЗНЫЕ КОМАНДЫ

svn help

Клиент для командной строки Subversion является самодокуметируемым.

```
C:\Users\krosh>svn help
usage: svn <subcommand> [options] [args]
Subversion command-line client.
Type 'svn help <subcommand>' for help on a specific subcommand.
Type 'svn --version' to see the program version and RA modules,
     'svn --version --verbose' to see dependency versions as well,
     'svn --version --quiet' to see just the version number.
Most subcommands take file and/or directory arguments, recursing
on the directories. If no arguments are supplied to such a
command, it recurses on the current directory (inclusive) by default.
Available subcommands:
   add
   auth
   blame (praise, annotate, ann)
   cat
   changelist (cl)
   checkout (co)
   cleanup
   commit (ci)
   copy (cp)
   delete (del, remove, rm)
   diff (di)
   export
   help (?, h)
   import
```

svn help <subcommand>

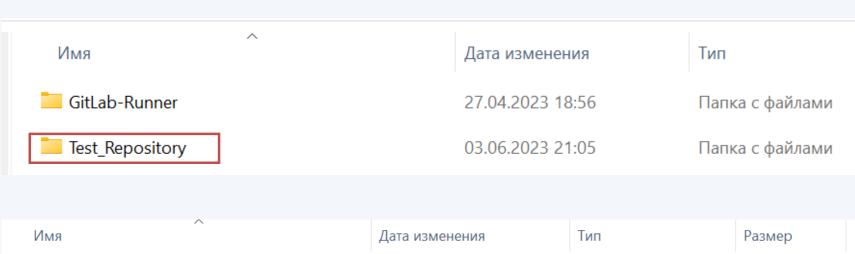
В любой момент команда покажет описание синтаксиса, параметров и поведения подкоманды subcommand

```
C:\Users\krosh>svn help commit
commit (ci): Send changes from your working copy to the repository.
usage: commit [PATH...]
  A log message must be provided, but it can be empty. If it is not
  given by a --message or --file option, an editor will be started.
  If any targets are (or contain) locked items, those will be
  unlocked after a successful commit, unless --no-unlock is given.
  If --include-externals is given, also commit file and directory
  externals reached by recursion. Do not commit externals with a
  fixed revision.
Valid options:
  -q [--quiet]
                           : print nothing, or only summary information
  -N [--non-recursive]
                           : obsolete; same as --depth=empty
  --depth ARG
                           : limit operation by depth ARG ('empty', 'files',
                             'immediates', or 'infinity')
  --targets ARG
                           : pass contents of file ARG as additional args
  --no-unlock
                           : don't unlock the targets
  -m [--message] ARG
                           : specify log message ARG
  -F [--file] ARG
                           : read log message from file ARG
  --force-log
                           : force validity of log message source
  --editor-cmd ARG
                           : use ARG as external editor
  --encoding ARG
                           : treat value as being in charset encoding ARG
  --with-revprop ARG
                           : set revision property ARG in new revision
                             using the name[=value] format
  --changelist [--cl] ARG
                           : operate only on members of changelist ARG
  --keep-changelists
                           : don't delete changelists after commit
```

svnadmin create /path/to/rep

Создает пустой репозиторий с расположением /path/to/rep C:\Users\krosh>svnadmin create D:\Test_Repository

C:\Users\krosh>

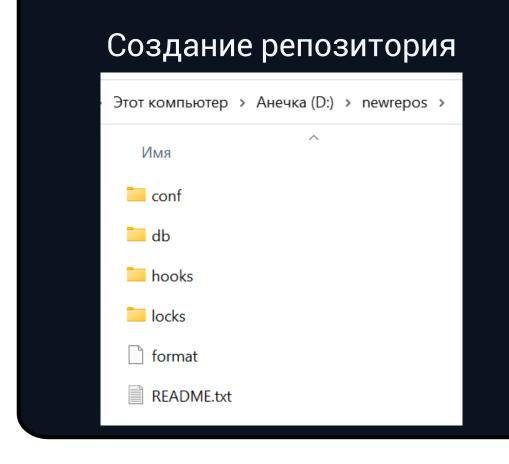


	Aara risinereniin	1	· asmop	
conf	03.06.2023 21:05	Папка с файлами		
to db	03.06.2023 21:05	Папка с файлами		
hooks	03.06.2023 21:05	Папка с файлами		
locks	03.06.2023 21:05	Папка с файлами		
format	03.06.2023 21:05	Файл	1 КБ	
README.txt	03.06.2023 21:05	Текстовый документ	1 КБ	

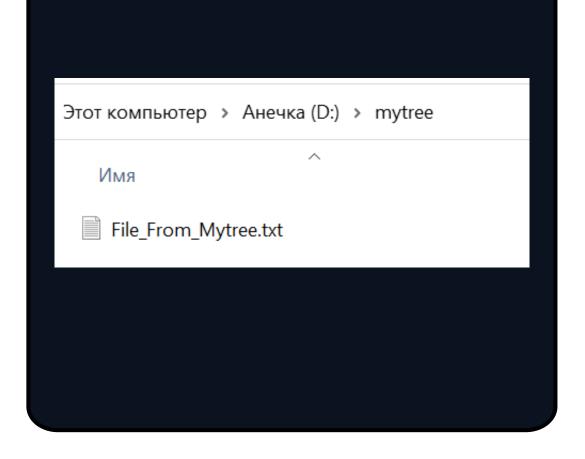
svn import

Импортирование нового проекта. это быстрый способ скопировать не версионированное дерево файлов в хранилище, создавая при необходимости промежуточные директории

svnadmin create /usr/local/svn/newrepos



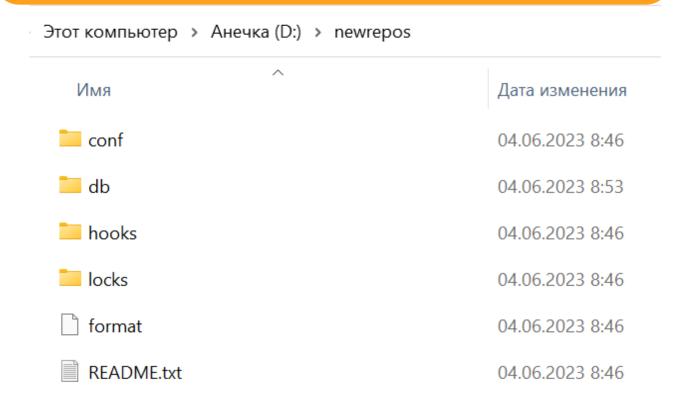
Содержимое локальной папки mytree



svn import mytree file:///newrepos/some/project -m "Mesage"

выполняется копирование содержимого директории mytree в директорию some/project хранилища. Обратите внимание, что команду необходимо выполнять с ключом —m, в котором фиксируется сообщение для лога

Если просматривать содержимое в файловом проводнике, то каталоги не отображаются



PS D:\> svn import mytree file:///newrepos/some/project -m "import project"

Adding mytree\File_From_Mytree.txt

Committing transaction...

Committed revision 1.

svn list <путь к локальному хранилищу>

Покажет список файлов, хранящихся в локальном хранилище по адресу <путь к локальному хранилищу>

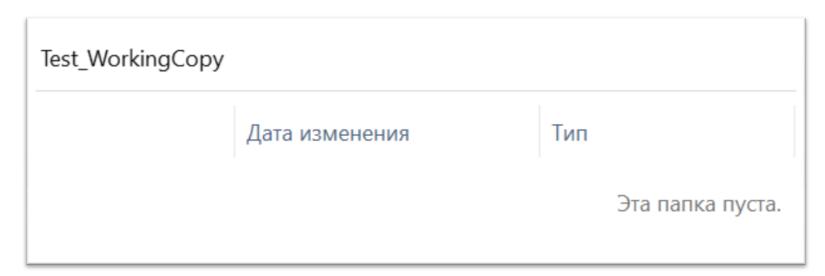
```
PS D:\> svn list file:///newrepos/some/project
File_From_Mytree.txt
PS D:\>
```

Обратите внимание на то, что после завершения импорта, оригинальное дерево файлов не конвертируется в рабочую копию.

Для того, чтобы начать работать необходимо создать новую рабочую копию дерева файлов.

svn checkout <путь к репозиторию>

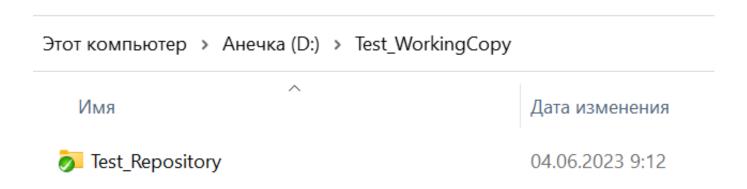
Для того чтобы создать рабочую копию уже существующего репозитория, нужно получить какую-либо из подкаталогов хранилища, лежащего по адресу <путь к репозиторию>



1. Создаем пустой каталог, в котором будет РК. Внутри этого каталога открываем командную строку



2. Выполняем команду. Обратите внимание на направление слешей.



3. Содержимое каталога РК



file:///

http://

https://

svn://

svn+ssh://

прямой доступ к хранилищу (на локальном диске)

доступ через протокол WebDAV (если SVN-сервер работает через Apache)

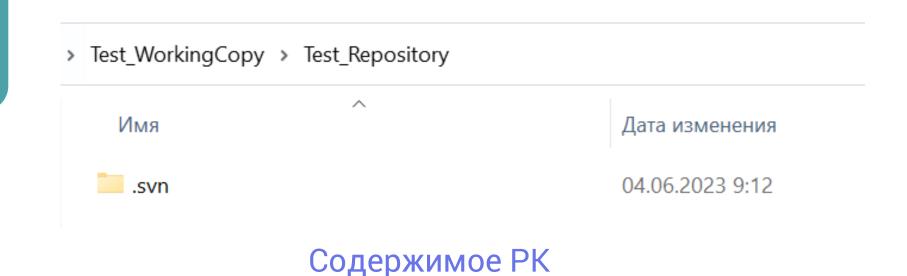
тоже что и http://, но с SSL-**ш**ифрованием

доступ через собственный протокол к серверу svnserve

тоже что и svn://, но через SSH-соединение

svn info (работает только в рабочих копиях внутри копии репозитория)

Позволяет просматривать информацию о репозитории, такую как URL родительского репозитория, номер текущей ревизии, дату последних изменений



```
PS D:\Test_WorkingCopy\Test_Repository> svn info
Path: .
Working Copy Root Path: D:\Test_WorkingCopy\Test_Repository
URL: file:///D:/Test_Repository
Relative URL: ^/
Repository Root: file:///D:/Test_Repository
Repository UUID: e0f8390b-9a96-4648-a314-90df027ed041
Revision: 0
Node Kind: directory
Schedule: normal
Last Changed Rev: 0
Last Changed Date: 2023-06-03 21:05:51 +0300 (C6, 03 июн 2023)
```

svn update

обновление РК;
необходимо для получения любых изменений,
внесённых с момента последнего обновления другими
разработчиками проекта. Используется для
синхронизации РК с последней правкой в хранилище

```
PS D:\Test_WorkingCopy\Test_Repository> svn update
Updating '.':
At revision 0.
PS D:\Test_WorkingCopy\Test_Repository>
```

Когда сервер отправляет изменения в РК для каждого элемента выводится латинская буква — код, определяющий, какое действие выполнила Subversion для приведения РК в актуальное состояние



ИЗМЕНЕНИЕ ХРАНИЛИЦА БЕЗ УЧАСТИЯ РАБОЧЕЙ КОПИИ

Существуют случаи использования, которые сразу же фиксируют в хранилище изменения структуры. Это происходит только тогда, когда подкоманда оперирует напрямую с URL вместо рабочей копии.

svn mkdir

svn copy

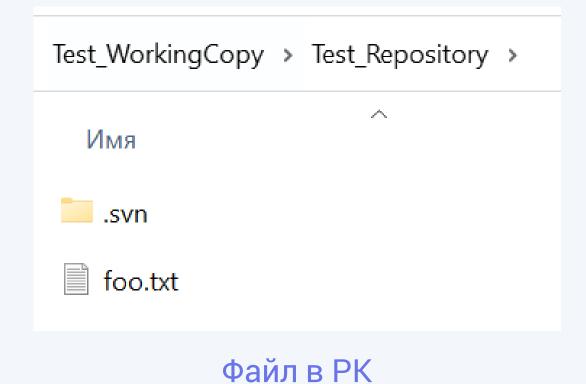
svn move

svn delete

Когда вы работаете напрямую с URL, любое из приведенных вы**ш**е действий приводит к немедленной фиксации.

Обратите внимание!

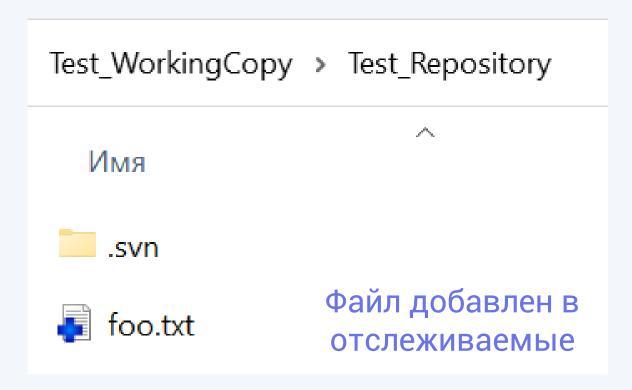
Нельзя использовать обычные команды удаления, копирования и перемещения вместо svn delete, svn сору и svn move, так как тогда изменения не будут записаны в .svn и при обновлении из репозитория все файлы вернутся обратно

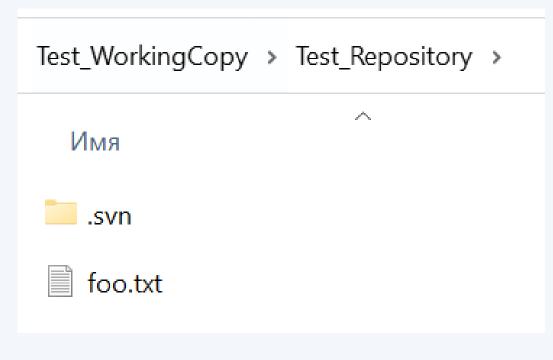


svn add foo

Запланировать файл, директорию или символьную ссылку foo для добавления в **Х**ранилище при следующей фиксации

PS D:\Test_WorkingCopy\Test_Repository> svn add foo.txt
A foo.txt





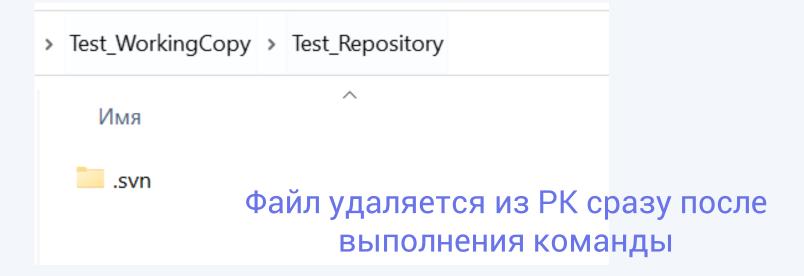
Файл в РК

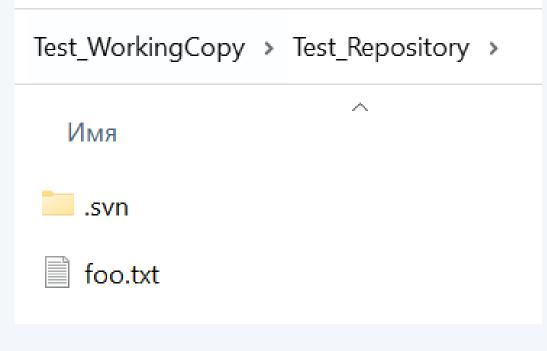
syn delete foo

Запланировать удаление из хранилища файла, директории или символьной ссылки foo. Если foo является файлом или ссылкой, он сразу же удаляется из РК.

Если foo является директорией, она не удаляется, но Subversion запланирует ее удаление. foo будет удалена из РК и хранилища при фиксации изменений.

PS D:\Test_WorkingCopy\Test_Repository> svn delete foo.txt
D foo.txt





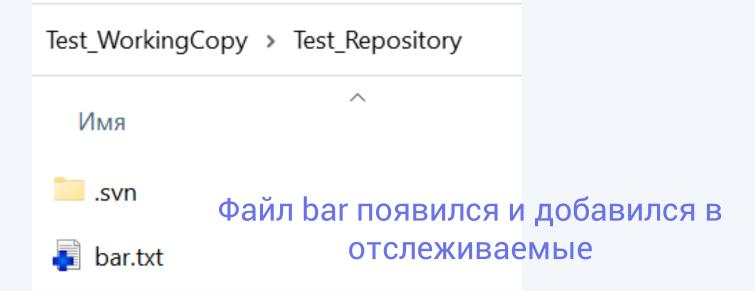
Файл в РК

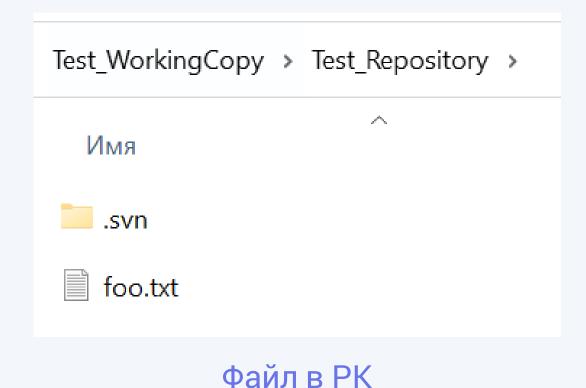
svn copy foo bar

Создать новый элемент bar как копию foo. bar будет автоматически запланирован для добавления. Когда при следующей фиксации bar будет добавлен в хранилище в его истории будет отмечено копирование (то, что первоисточником является foo).

Команда сору не создает промежуточных директорий.

PS D:\Test_WorkingCopy\Test_Repository> svn copy foo.txt bar.txt
A bar.txt

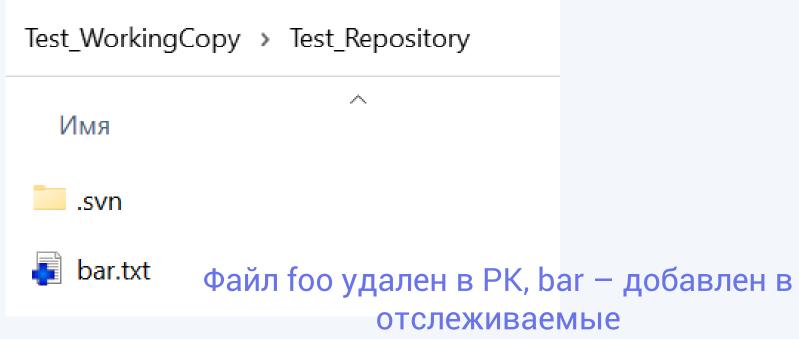


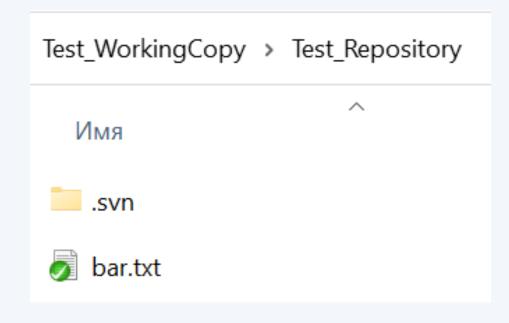


svn move foo bar

Эта команда полностью аналогична выполнению svn copy foo bar; svn delete foo, поэтому, bar будет запланирован для добавления как копия foo, a foo Будет запланирован для удаления. svn move не создает промежуточных директорий.

PS D:\Test_WorkingCopy\Test_Repository> svn move foo.txt bar.txt
A bar.txt
D foo.txt



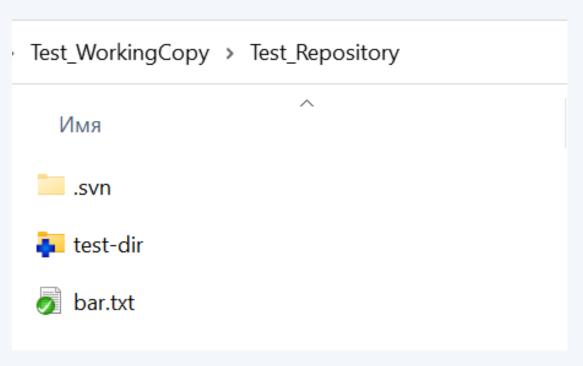


Репозиторий

svn mkdir dir-name

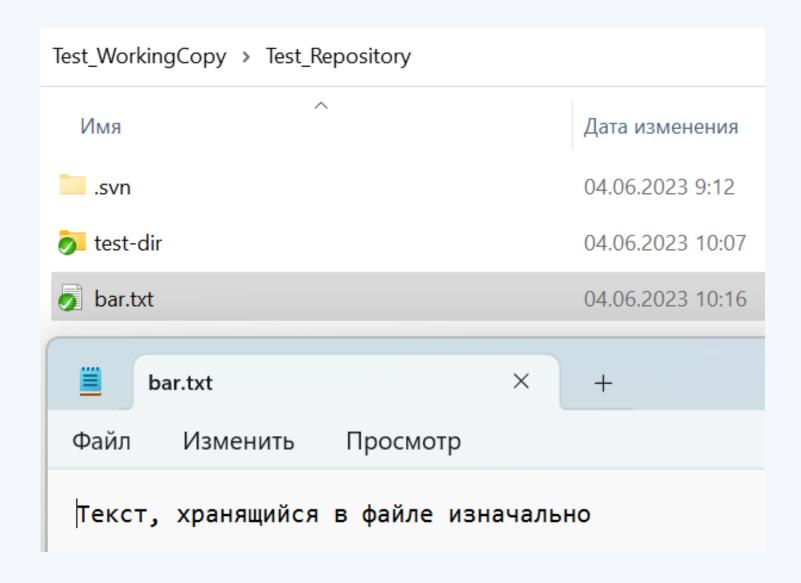
Эта команда создаёт директорию dir-name и добавляет её под контроль версий

PS D:\Test_WorkingCopy\Test_Repository> svn mkdir test-dir
A test-dir

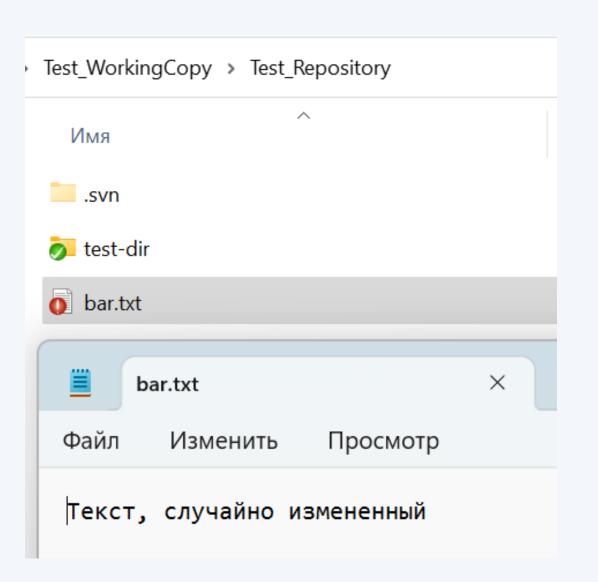


Директория добавлена в отслеживаемые

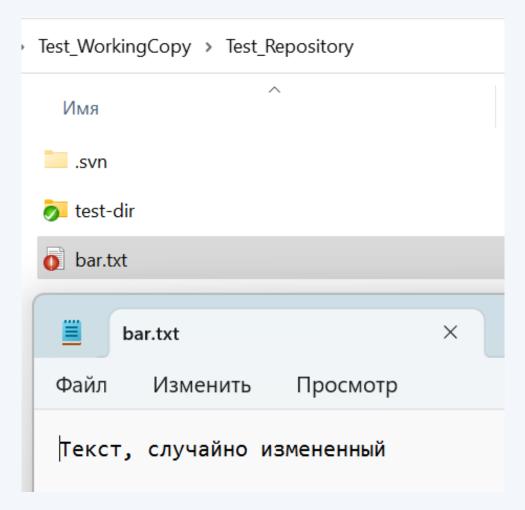
Исправление внесённых изменений



Файл изначальный (он добавлен в репозиторий)



Файл случайно измененный (он находится в РК и не помещался в репозиторий)

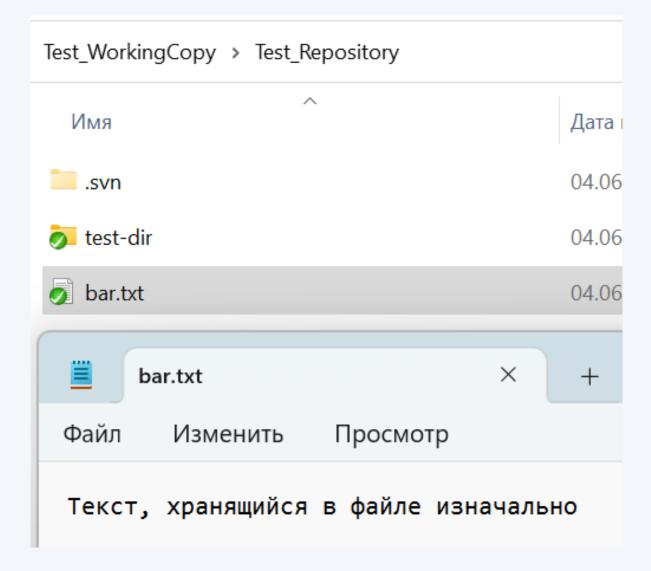


Файл в РК

svn revert

возвращает файл в состояние, предшествующее модификации, путём замены файла его кэшированной «первоначальной» копией из .svn области

PS D:\Test_WorkingCopy\Test_Repository> svn revert bar.txt Reverted 'bar.txt'



Файл изменился на файл, хранящийся в репозитории

Исправление конфликтов (при объединении с чужими изменениями)

\$ svn update
U INSTALL
G README
C bar.c
Updated to revision 46.

Выполнение команды update показало, что файл, отмеченный C, имеет конфликт

SVN печатает С во время обновления и запоминает, что файл в состоянии конфликта

Если SVN считает, что файл объединяемого типа, она помещает маркеры конфликта— специальные текстовые строки которые отделяют «стороны» конфликта— в файл, для того, чтобы визуально показать пересекающиеся области

3

Для каждого конфликтного файла SVN добавляет в РК до трех не версионированных дополнительных файлов



filename.mine

filename.rOLDREV

filename.rNEWREV

OLDREV

NEWREV

файл в том виде в каком он был в РК до обновления

файл, который был до внесения изменений

файл, который SVNклиент получил с сервера при обновлении РК

номер правки файла в директории .svn

номер правки HEAD хранилища



ВАРИАНТЫ РАЗРЕШЕНИЯ конфликтов Объединить конфликтующий текст «вручную» (путем анализа и редактирования маркеров конфликта в файле)

Скопировать один из временных файлов поверх своего рабочего файла

Выполнить svn revert <filename> для того, чтобы убрать все локальные изменения

После того, как конфликт разрешен, нужно поставить в известность Subversion, выполнив **svn resolved**.

Эта команда удалит три временных файла и Subversion больше не будет считать, что файл находится в состоянии конфликта.



ВАРИАНТЫ РАЗРЕШЕНИЯ КОНФЛИКТОВ Объединить конфликтующий текст «вручную» (путем анализа и редактирования маркеров конфликта в файле)

Скопировать один из временных файлов поверх своего рабочего файла

Выполнить svn revert <filename> для того, чтобы убрать все локальные изменения

<<<<<< имя файла
ваши изменения
======
результат автоматического слияния с репозиторием
>>>>> ревизия



Необходимо разре**ш**ить конфликты вручную редактированием данного файла или через сторонние приложения

Конфликтный файл



svn resolved sandwich.txt svn commit -m "Go ahead and use my sandwich, discarding Sally's edits."

Пример последовательности команд

После слияния изменений, необходимо выполнить svn resolved, а после можно фиксировать изменений



ВАРИАНТЫ РАЗРЕШЕНИЯ КОНФЛИКТОВ Объединить конфликтующий текст «вручную» (путем анализа и редактирования маркеров конфликта в файле)

Скопировать один из временных файлов поверх своего рабочего файла

Выполнить svn revert <filename> для того, чтобы убрать все локальные изменения

<<<<<< имя файла
ваши изменения
======
результат автоматического слияния с репозиторием
>>>>> ревизия



Если был получен конфликт, то вместо анализа можно отбросить изменения и начать сначала, просто отменив изменения

Конфликтный файл



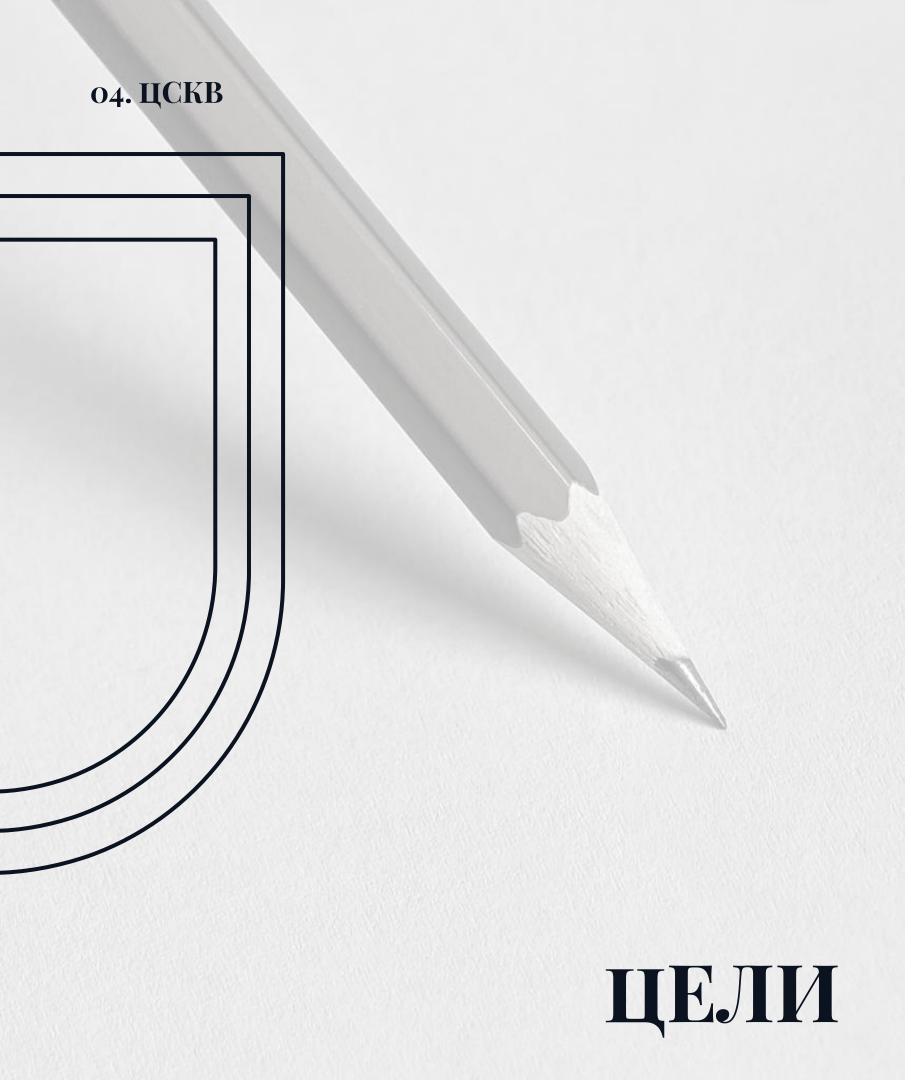
Обратите внимание!

Когда вы возвращаете файл к предыдущему состоянию, вам не нужно выполнять svn resolved

svn revert sandwich.txt Reverted 'sandwich.txt'

Пример последовательности команд

АНАЛИЗ ИЗМЕНЕНИЙ



составление более аккуратного логсообщения

обнаружение непреднамеренного изменения файла

пересмотр и проверка изменений перед их публикацией



svn status

svn diff

svn revert

найти изменённые файлы рабочей копии

найти изменённые файлы рабочей копии

отменить некоторые из файлов

svn status

Находит все сделанные файловые и структурные изменения.
Под объектом подразумевается файл, директория или ссылка.

PS D:\Test_WorkingCopy\Test_Repository> svn status
M bar.txt

6 9

Без модификаций

A Added

Об**ъ**ект запланирован для добавления

D Deleted

Объект запланирован для удаления

M Modified

Объект был изменён

R

Replaced

Объект был заменён внутри рабочей копии

C

Conflicting

Конфликтующий объект

Об**ъ**ект был **eXternal** включён внешне svn status Объект был Ignored Находит все сделанные файловые проигнорирован и структурные изменения. Под объектом подразумевается файл, директория или ссылка. Объект не под версионным контролем PS D:\Test_WorkingCopy\Test_Repository> svn status bar.txt Объект не найден Объект поменял свой тип

svn diff

Показывает, как именно были изменены элементы. В результате выведутся изменения файлов в виде единого формата представления различий. При этом удалённые строки предваряются -, а добавленные строки предваряются +.

ФИКСАЦИЯ ИЗМЕНЕНИЙ

svn commit

отправляет все изменения в хранилище (фиксирует изменения)

При фиксации изменений необходимо указать описывающие ваши изменения лог-сообщение. Лог-сообщение будет присоединено к созданной правке.

PS D:\Test_WorkingCopy\Test_Repository> svn commit -m "Changing bar.txt"
Sending bar.txt
Transmitting file data .done
Committing transaction...
Committed revision 13.

Однако, если вы составляли лог сообщения во время работы, можно указать Subversion взять лог сообщение из файла, передавая имя файла в параметре --file

svn commit --file logmsgt

svn commit

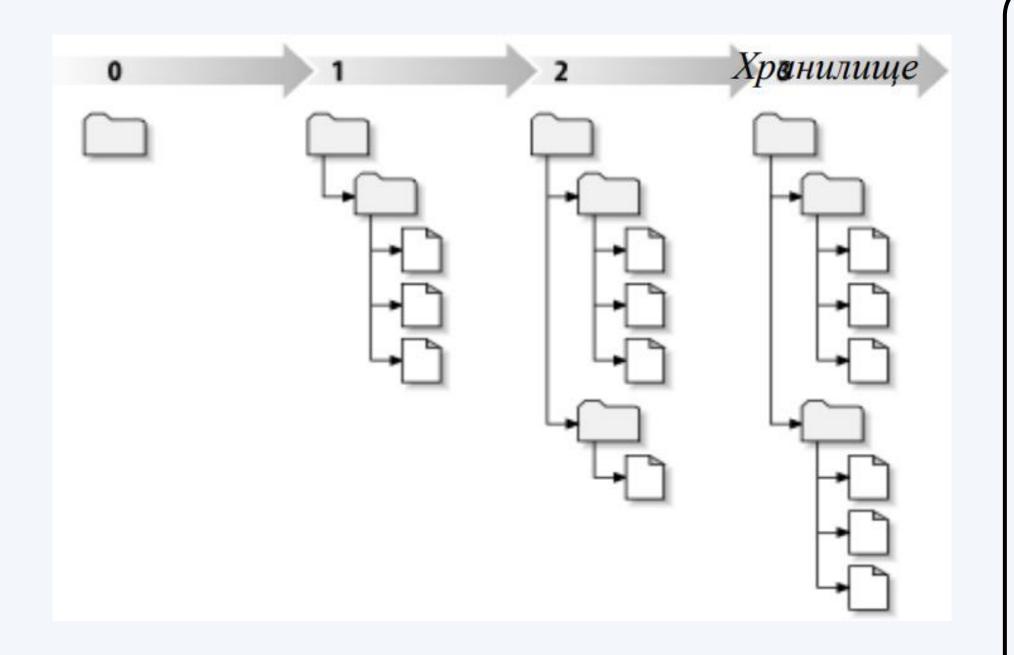
Хранилище, в целом, не знает и не заботится о смысле ваших изменений; оно только контролирует, что бы никто не изменил те же файлы что и вы. Если это все-таки случилось вся фиксация будет отклонена с сообщением информирующим вас, что один или несколько файлов устарели

\$ svn commit --message "Add another rule" Sending

rules.txt

svn: Commit failed (details follow):

svn: Out of date: 'rules.txt' in transaction 'g'



Каждый раз, когда происходит фиксация, создаётся новое состояние файловой системы, которое называется правка. Каждая правка получает уникальный номер, на единицу больший номера предыдущей правки. Начальная правка только что созданного хранилища получает номер 0 и не содержит ничего, кроме пустого корневого каталога.

ПРОСМОТР ИСТОРИИ ИЗМЕНЕНИЙ

svn log

Показывает вам развернутую информацию: лог сообщения, присоединенные к правкам, с указанной датой изменений и их автором, а также измененные в правке пути файлов

Обратите внимание на то, что по умолчанию лог сообщения выводятся в обратном хронологическом порядке.

Если вам нужно увидеть другой диапазон правок в заранее определенном порядке или только одну правку, укажите параметр -- revision (-r): svn log --revision 5:19

svn cat

Анализ ранних версий файла, а не различий между двумя файлами

svn list

Показывает содержимое директории в хранилище, при этом не закачивая его на локальную машину

PS D:\Test_WorkingCopy\Test_Repository> svn list bar.txt test-dir/

ДРУГИЕ ПОЛЕЗНЫЕ КОМАНДЫ

о7. Полезные команды

svn cleanup

выполняет поиск и выполнение незавершенных лог файлов, удаляя по ходу выполнения блокировки в рабочей копии

Если Subversion когда-нибудь говорила вам о том, что часть рабочей копии «заблокирована» тогда вам нужно запустить эту команду

```
___ood = modifier_ob.modifiers.n
    object to mirror_ob
   mirror_object = mirror_ob
   on == "MIRROR_X":
   od.use_x = True
   od.use_y = False
   bod.use_z = False
  stion == "MIRROR_Y":
  mod.use_x = False
   mod.use_y = True
  cod.use_z = False
  "MIRROR_Z":
  __od.use_x = False
  __od.use_y = False
  mod.use_z = True
  tion at the end -add back the desc
  select= 1
  select=1
  scene.objects.active = modifier
  cted" + str(modifier_ob)) # modifier_
   ob.select = 0
  context.selected objects[0]
  bjects[one.name].select = 1
 please select exactly two objects
 FRATOR CLASSES
 • Operator):
    mirror_mirror
object is not None
                                                       74/89
```





КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА ПРАВОК **HEAD**

Последняя (или «самая новая») правка хранилища

BASE

Номер правки элемента рабочей копии

COMMITTED

Правка, в которой элемент последний раз редактировался

PREV

Правка, предшествующая последней правке, в которой элемент был изменен

о7. Полезные команды



КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА ПРАВОК

```
$ svn diff --revision PREV:COMMITTED foo.c
# показать последнее изменение зафиксированное для foo.c
$ svn log --revision HEAD
# показать лог для последней фиксации хранилища
$ svn diff --revision HEAD
# сравнить ваш рабочый файл (с учетом локальных изменений)
# с последней правкой в хранилище
$ svn diff --revision BASE:HEAD foo.c
# сравнить ваш «исходный» foo.c (без учета локальных
# изменений) с последней версией в хранилище
$ svn log --revision BASE:HEAD
# показать все логи фиксаций со времени вашего последнего обновления
```

ИГНОРИРОВАНИЕ ФАЙЛОВ

от. Полезные команды

Игнорирование

процесс, позволяющий хранить файлы в репозитории не под версионным контролем. Subversion не предлагает добавить «заигнорированные» файлы в следующий коммит.



Глобальное

никак не отражается на репозиториях других пользователей или на центральном хранилище



Локальное

действует внутри репозитория и необходимо, чтобы определённый файлы были не видны всем его пользователям

___ood = modifier_ob.modifiers.ne object to mirror_ob od.mirror_object = Например, локальное игнорирование файлов с расширением јрд: svn propset svn:ignore "*.jpg". Для просмотра игнорированных файлов, необходима команда svn status c ключом —no-ignore. svn status --no-ignore | grep "^I" Вы получите следующий результат: myimage.jpg use_y = False od.use_z = True ion at the end -add back the desc mlect= 1 select=1 scene.objects.active = modifier_ cted" + str(modifier ob)) # modifier ob.select = 0 context.selected objects[0] bjects[one.name].select = 1 please select exactly two objects FRATOR CLASSES

78/89

• Operator):

mirror_mirror

object is not None

METKI

о7. Полезные команды

Метки

это специальные обозначения, прикреплённые к коммиту. С помощью них удобно искать коммиты, в которых приложение было в определённом состоянии (например, релиз 1.0, релиз 1.2)

Для меток в Subversion нет специальной команды, они выглядят как дешевые копии (cheap copies), или ссылки)

svn copy http://svn.example.com/project/trunk \
http://svn.example.com/project/tags/1.0 -m "Release 1.0"



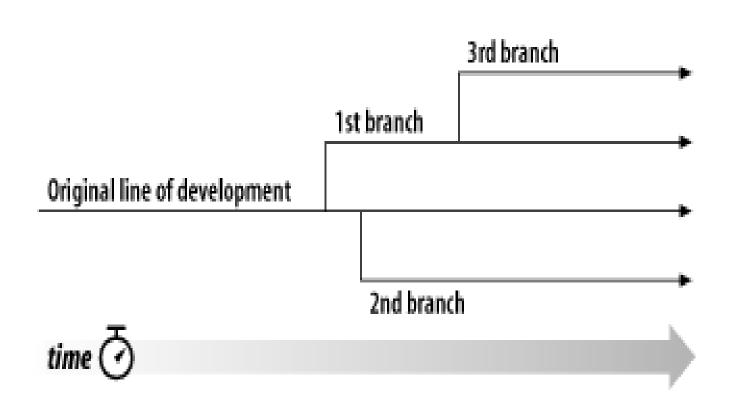
08.



Ветвление в Subversion

Ветка

Ветка - это направления разработки, которое существует независимо от другого направления, однако имеющие с ним общую историю, если заглянуть немного в прошлое. Ветка всегда берет начало как копия чего-либо и двигается от этого момента создавая свою собственную историю.



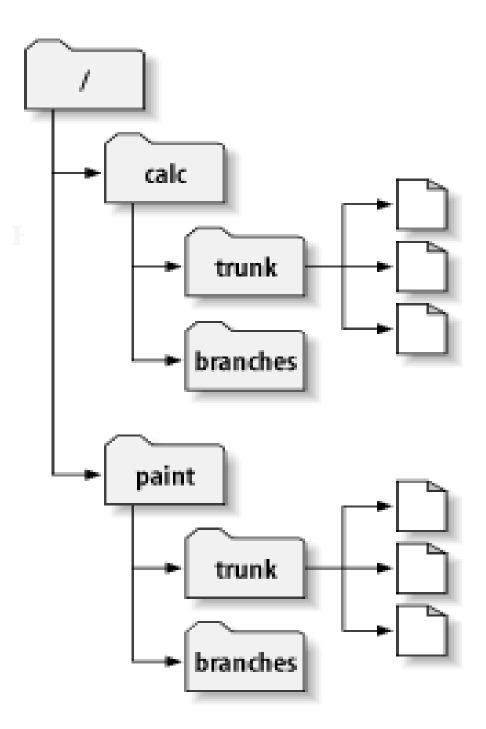
о8. Ветвление в Subversion

Использование веток

Рассмотрим пример: вы и ваш соразработчик Салли делите хранилище, содержащее два проекта, paint и calc. Каждая директория проекта содержит поддиректории с названи-ями trunk и branches.

Недостатки работы в одной ветви

- Во-первых это не очень надежно. Большинство людей предпочитают часто сохра-нять свою работу в хранилище, на случай если вдруг что-то плохое случится с рабочей копией;
- Во-вторых, это не достаточно гибко. Если вы работаете на разных компьютерах, вам придется вручную копировать изменения взад и вперед, либо делать всю работу на одном компьютере.



Способы создания ветки

С клонированием рабочей копии и созданием ветви

Для начала, создается рабочая копия корневой директории проекта /calc: \$ svn checkout http://svn.example.com/repos/calc bigwc Теперь создание копии заключается в простой передаче двух путей в пределах рабочей копии команде svn copy: \$ cd bigwc \$ svn copy trunk branches/my-calc-branch \$ svn status

A + branches/my-calc-branch

Просто с созданием новой ветви, которая вам необходима

\$ svn copy http://svn.example.com/repos/calc/trunk \ http://svn.example.com/repos/calc/branche s/my-calc-branch \ -m "Creating a private branch of /calc/trunk." Committed revision 341.

о8. Ветвление в Subversion

Работа с веткой

После создания ветки проекта, можно создать новую рабочую копию для начала ее использования: \$ svn checkout

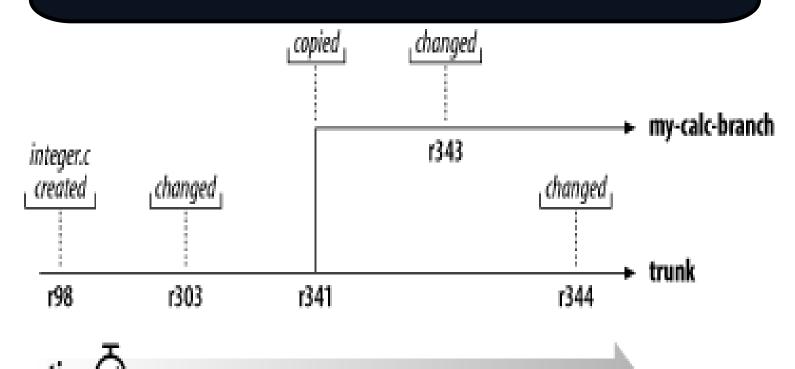
http://svn.example.com/repos/calc/branches/my-calc-branch

A my-calc-branch/Makefile

A my-calc-branch/integer.c

A my-calc-branch/button.c

Checked out revision 341.



Ключевые идеи ветвления в SVN

- 1. В отличие от других систем управления версиями, ветки в Subversion существуют в хранилище не в отдельном измерении, а как обычные нормальные директории файловой системы. Такие директории просто содержат дополнительную информацию о своей истории;
- 2. Subversion не имеет такого понятия как ветка есть только копии. При копировании директории результирующая директория становиться «веткой» только потому что вы рассматриваете ее таким образом.

о8. Ветвление в Subversion

Копирование отдельных изменений

Команда svn merge способна сравнивать любые два объекта в хранилище и показывать изменения, а также их применять.

\$ svn merge -r 343:344 http://svn.example.com/repos/calc/trunk U integer.c \$ svn status M integer.c

Копирование отдельных изменений

После просмотра результата объединения изменений, можно их как обычно зафиксировать (svn commit). После этого изменения будут внесены в вашу ветку хранилища. В терминах контроля версий такую процедуру изменений копирования между обычно ветками называют портированием изменений (слиянием, "мерджем" (merge)).

КЛЮЧЕВЫЕ ПОНЯТИЯ, СТОЯЩИЕ ЗА СЛИЯНИЕМ

Команда svn merge принимает три аргумента:

- 1. Начальное дерево хранилища (как правило, называемое левой частью при сравнении),
- 2. Конечное дерево хранилища (как правило называемое правой частью при сравнении),
- 3. Рабочую копию для применения отличий, в виде локальных изменений (как правило, называемую целью слияния).

Когда эти три аргумента указаны, сравниваются два дерева и результирующие различия применяются к целевой рабочей копии в виде локальных изменений. Если результат вас не устраивает, просто отмените (svn revert) все сделанные изменения.

Лучше всего её было бы назвать diff-and-apply, т.к. она делает именно это.

09.

Конфликты слияния в Subversion

09. Конфликты слияния в Subversion

Способы разрешения конфликтов

Объединение конфликтов вручную

Конфликтный файл будет выглядеть так: <<<<< имя файла

ваши изменения

======

результат автоматического слияния с репозиторием >>>>> ревизия

Вам необходимо разрешить конфликты вручную редактированием данного файла или через сторонние приложения. Когда вы выполните слияние изменений, выполните svn resolved и вы готовы к фик-сации изменений:

\$ svn resolved sandwich.txt

И, наконец, зафиксируйте изменения:
\$ svn commit -m "Go ahead and use my sandwich, discarding Sally's edits."

Использование svn revert

Если вы получили конфликт и вместо анализа решаете отбросить изменения и начать сначала, просто отмените ваши изменения: \$ svn revert sandwich.txt Reverted 'sandwich.txt'
Обратите внимание, что когда вы возвращаете файл к предыдущему состоянию, вам не нужно выполнять svn resolved.

Мы рассмотрели необходимые операции для совместной работы с Subversion, теперь перейдём к Git.