# Manual de Usuario THE-DEVELOPERS-Labinfo

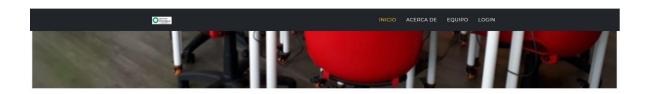


PLATAFORMA DE HISTORIAL DE EQUIPOS

#### 1. Introducción

Es un herramienta desarrollada por el grupo de desarrolladores "THE\_DEVELOPERS\_ECI" la cual se encarga de mejorar el servicio que presta el personal de laboratorio de informática (Labinfo), de la escuela colombiana de ingeniería Julio Garavito. En la plataforma podemos encontrar varias funcionalidades que se usan en la día a día del laboratorio y que son necesarios para prestar un buen servicio a la comunidad de estudiantes. Entre ellas encontramos funciones como registrar elementos, equipos, así como registrar todos los laboratorios de informática requeridos en una semana cualquiera. Adicional a eso contamos con sistema que permite adjuntar las novedades que realizan cada uno de estos elementos y equipos, logrando así una mejor distribución de equipos del laboratorio de sistemas.

La plataforma esta planteada como una herramienta importante de consulta para el equipo de laboratorio, en donde podrán revisar el histórico de novedades que se le ha realizado a cada elemento en un periodo de tiempo establecido o durante su ciclo de vida útil. Pero no solo esta disponible para acceso y control de equipos del laboratorio, si no también para personas que quieran conocer mas a fondo que es el laboratorio y que servicios y aulas presta.



#### PLATAFORMA DE HISTORIAL DE EQUIPOS

¿Qué es?

La Plataforma Historial de Equipos, es una herramienta donde el personal del laboratorio de informática (LabInfo) pertenecientes a la decanatura de Ingenieria de Sistemas de la Escuela Colombiana de Ingenieria del Sistemas de la Escuela Colombiana de Ingenieria Julio Garavito, pueden registrar y consultar los laboratorios, equipos y elementos de cada equipo, junto con las novedades que se realizan a cada uno de estos.

#### 2. Acceso al sitio web

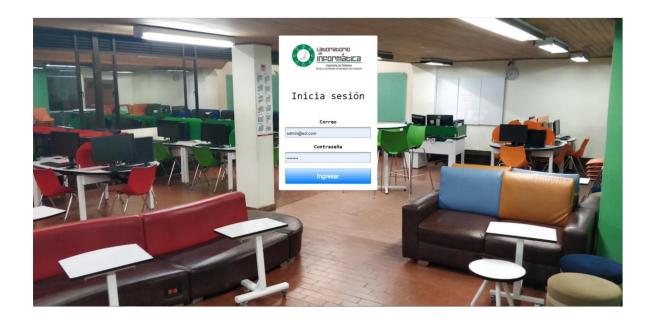
- Requerimiento:
  - o Acceso a internet.
- Dirección web Plataforma:
  - Ingrese al navegador de preferencia y escriba en la barra de direcciones el siguiente URL de acceso:
    - https://thedeveloperseci.herokuapp.com/faces/index.xhtml

#### 3. Inicio de Sesión

• Para el inicio de sesión, en la pagina principal debemos irnos a la esquina superior derecha, en donde encontraremos un botón **LOGIN.** 



 Al dar clic en el botón, nos redirigirá al menú de acceso, en donde nos solicitara en los espacios en blanco un Correo y una contraseña, al ingresar dichos datos procedemos a darle INGRESAR.

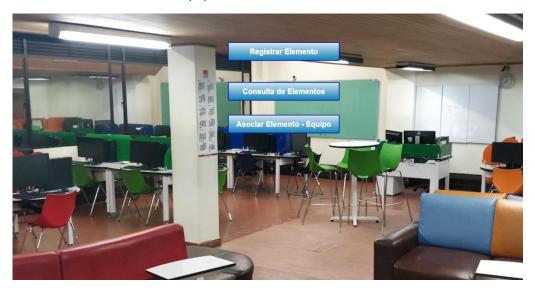


- Existen un tipo de usuario llamado:
  - o Administrador.

Este usuario cuenta con todos los privilegios para acceder a la página y así mismo realizar cambios.

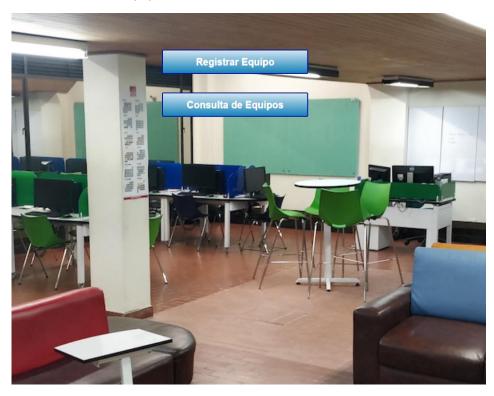
## 4. Menú de elementos

- Al presionar el botón de ELEMENTOS podremos acceder a estas diferentes opciones:
  - o Registrar elementos
  - Consulta de elementos.
  - Asociar elementos-Equipo.



## 5. Menú de equipos

- Al presionar el botón de EQUIPOS podremos acceder a estas diferentes opciones:
  - o Registrar equipo
  - o Consultar equipo



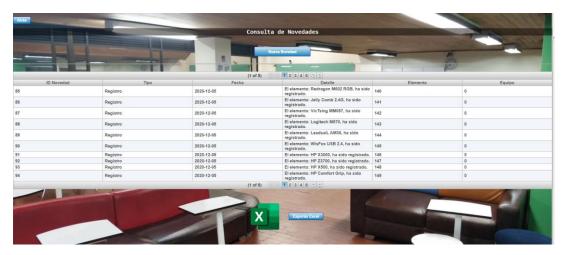
# 6. Registro de equipos

- Esta opciones permiten realizar las siguientes funciones como:
  - o Ingresar equipo
  - o Tipo Mouse
  - o Tipo Teclado
  - o Tipo Monitor
  - o Tipo CPU.
- En cada una le podremos poner el nombre de cada uno de estos artículos, y por último de le damos en la opción de REGISTRAR.



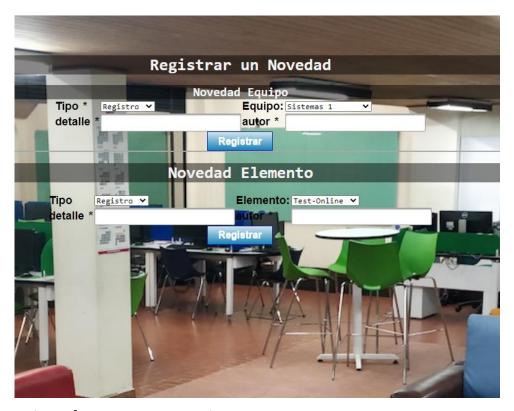
## 7. Consulta de novedades

• Al presionar el botón de NOVEDADES podremos acceder a una tabla, con la información de los tipos de novedades y a que equipo se encuentran asociadas.



## 8. Registro de novedades

- AL presionar el botón de REGISTRAR, se tendrá acceso a la pagina de ingreso de solicitudes nuevas para registrar una novedad.
- En ella encontraremos dos tipos de opciones:
  - o Registrar novedad de elementos
  - o Registrar novedad de equipos.
- En donde se podrá registrar en detalle la novedad, con campos como: tipo, detalle, Elemento/Equipo Y el autor del mismo.



# 9. Asociar elementos a equipo

• Al dar click en el botón de asociar elementos, nos dará la opción de registrar el elemento correspondiente, así como su equipo.



## 10. Consulta de elementos

 Al darle clic en la opción de CONSULTA ELEMENTOS, tendremos las opción de ingresar el elemento, buscarlo y mostrar el historial completo de todos los elementos.



# 11. Consulta de equipos

• En consultar equipos podemos hacer uso del historial de todos los equipos que tiene el laboratorio y su estado de actividad.

