# AIV1 - TP01

# Classification automatique de textures cycliques par analyse du plan de Fourier

Suliac Lavenant et Antoine Nollet 07 January 2022

## Table des matières

1	128 a.png	3												
	1.1 Première informations de l'image	3												
	1.2 Période en pixels du motif cyclique													
	1.3 Discret Fourier Transform													
	1.4 Module du DFT	5												
2	128 e.png	6												
	2.1 Première informations de l'image	7												
	2.2 Période en pixels du motif cyclique	7												
	2.3 Discret Fourier Transform	8												
	2.4 Module du DFT	9												
3	Fonctions													
	3.1 les 3 maxima du module de la DFT	10												
	3.2 Récupération de la texture d'une image	10												
4	Le code final	10												

## $1 \quad 128\_a.png$



Figure 1 – image 128\_a.png

### 1.1 Première informations de l'image

Une première analyse de cette image nous apprend qu'elle est de dimension 128 pixels par 128 pixels. La profondeur de l'image est de 8 bits, c'est-à-dire que chaque pixel a une valeur de gris allant de 0 à 255. Pour le type de données l'image est en nuance de gris.

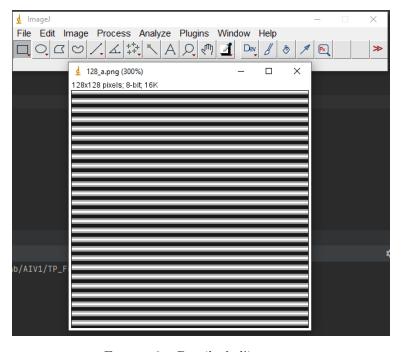


FIGURE 2 – Détails de l'image a

## 1.2 Période en pixels du motif cyclique

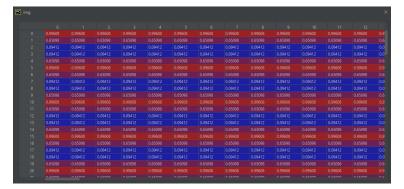


Figure 3 – Tableau numpy de l'image 128 a

En observant l'image mais aussi en observant son tableau numpy associé nous observons sur cette image un motif cyclique. Nous pouvons déduire de ce motif une période de 5 pixels.

FIGURE 4 – motif cyclique de 5pixel de 128 a.png

#### 1.3 Discret Fourier Transform

On applique une Discret Fourier Transform sur notre image 128\_a et on obtient un tableau numpy de dimension 128 par 128 (les même que l'image initiale).

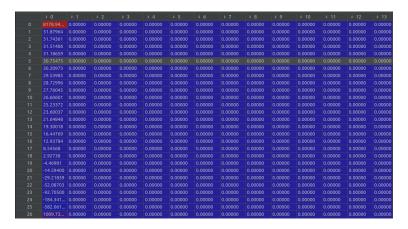


FIGURE 5 – tableau numpy de la DFT réel de 128 a

En analysant ce tableau on remarque que les coefficients à partie réelle non nulle ce situe verticalement dans la colonne 0. Grâce au coefficient maximal de la DFT on remarque qu'elle est centrée en (0,0) alors que l'on voudrait l'avoir centrée au centre du tableau, soit en (64,64).

On peut justifier le fait que les valeurs sont sur une et même colone du fait que le motif est horizontal et identique pour chaque colonne.

Ce coefficient maximal est de valeur 8178.94917. Il s'agit de la somme de tous les coefficients du tableau.

On va donc maintenant recentrer cette DFT grace a une fonction python en décalant les valeurs obtenues dans les deux directions. On obtient maintenant un tableau bien centrer.

							0.00000
							0.00000
							0.00000
							0.00000
							0.00000
							0.00000
			26.60601				
			21.64848				

FIGURE 6 – tableau numpy de la DFT réel de  $128_a$  centré

On normalise notre DFT par le produit de ses dimensions car on ne voudrait pas que les degrés de présence des fréquences possèdent une valeur supérieure au nombre de pixels de l'image initiale, notre signal initial. En effet, les fréquences supérieures au produit des dimensions de l'image ne peuvent exister dans le contexte de cette image. Ainsi, nous avons des valeurs avec lesquelles travailler plus facilement.

On obtient donc un tableau normalisé :

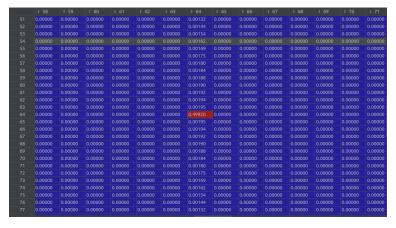
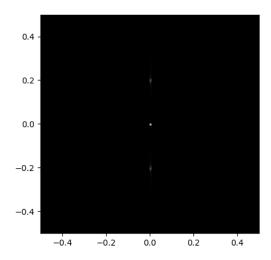


FIGURE 7 – tableau numpy de la DFT réel de 128\_a centré normalisé

#### 1.4 Module du DFT



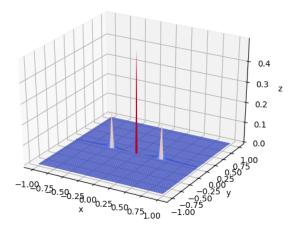


Figure 9 – module de 128  $\_a$  sous la forme d'une image en niveaux de gris

Le module représente l'importance des motifs périodiques (le motif cyclique) de l'image (128\_a.png) dans la direction du vecteur (0,0)-(fx,fy) et de fréquence proportionnelle à sa norme. Ainsi, dans ce cas, on constate que les 3 "pics" de notre module du DFT sont de valeurs absolues inférieurs à 0.25, alors les fréquences spatiales seront considérées comme relativement basses. Les pics sont présents verticalement, alors les perturbations sont verticales.

## 2 $128_{\rm e.png}$

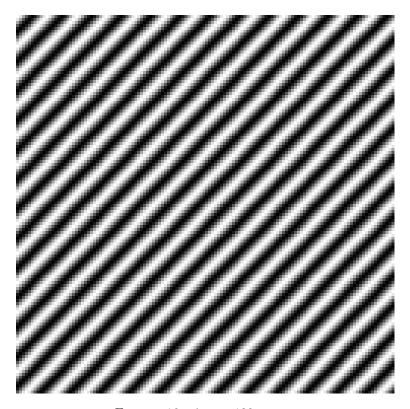


Figure  $10 - image 128_e.png$ 

#### 2.1 Première informations de l'image

Une première analyse de cette image nous apprend qu'elle est de dimension 128 pixels par 128 pixels. La profondeur de l'image est de 8 bits, c'est-à-dire que chaque pixel a une valeur de gris allant de 0 à 255. L'image est au format PNG, en niveaux de gris.

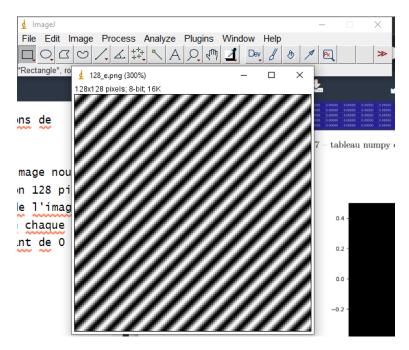


FIGURE 11 – Détails de l'image e

#### 2.2 Période en pixels du motif cyclique

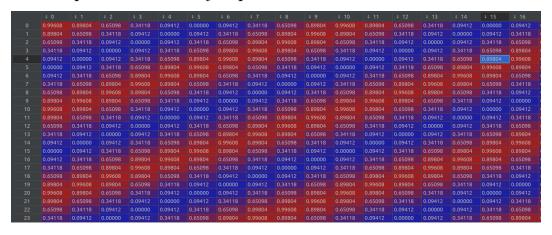


FIGURE 12 – Tableau numpy de l'image 128 e

En observant l'image mais aussi en observant son tableau numpy associé nous observons sur cette image un motif cyclique, ce motif est diagonal. Ainsi, il y a donc pas un mais deux motifs cycliques : un en x et un en y. Grâce à ImageJ, on sait que ces motifs ont des périodes de 10 pixels



Figure 13 – motif cyclique en x de 128\_e.png



Figure 14 – motif cyclique en y de 128 e.png

#### 2.3 Discret Fourier Transform

On applique une Discret Fourier Transform sur notre image 128\_e et on obtient un tableau numpy de dimension 128 par 128 (les même que l'image initiale).



FIGURE 15 – tableau numpy de la DFT réel de 128 e centré normalisé

Il y a des motifs en x et en y, ayant les mêmes périodes de 10 pixels, alors les valeurs sont mieux répartis que pour l'image précédente.

#### 2.4 Module du DFT

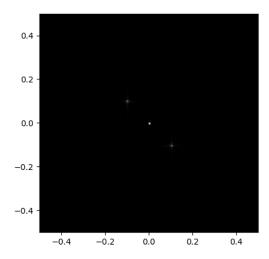


FIGURE 16 – module de 128\_e sous la forme d'une image en niveaux de gris

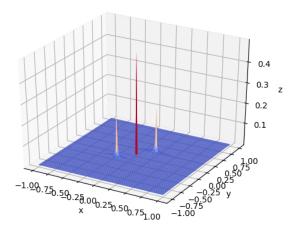


FIGURE 17 – module de 128\_a sous la forme d'une image en niveaux de gris

Le module représente l'importance des motifs périodiques (le motif cyclique) de l'image  $(128\_e.png)$  dans la direction du vecteur (0,0)–(fx,fy) et de fréquence proportionnelle à sa norme. Ainsi, dans ce cas, on constate que les 3 "pics" de notre module du DFT sont de valeurs absolues inférieurs à 0.25, alors les fréquences spatiales seront considérées comme relativement basses. Les pics sont présents en diagonales du haut-gauche au bas-droite, alors les perturbations suivent cette diagonale.

#### 3 Fonctions

#### 3.1 les 3 maxima du module de la DFT

```
def getModuleOfDftOfImg(image):
  1
                                                     # fft de l'image
                                                     fft = np.fft.fft2(image) # tableau centrer en 0,0
  3
                                                     fftc = np.fft.fftshift(fft) # centrage du fft
                                                     fftcn = fftc / (len(image) * len(image[0])) # normalisation par le produit des dimmensions de l'imag
  5
                                                     module = np.abs(fftcn)
                                                     return module
  8
                def get3MaximaOfModuleOfDftOfImg(image):
10
                                                    maxima3 = []
11
                                                    module = getModuleOfDftOfImg(image)
12
13
                                                     ind = np.unravel index(np.argsort(module, axis=None), np.shape(module))
14
                                                     for i in range (1.4):
15
                                                                                         \max_{i=1}^{n} a_i = a_i 
16
17
                                                     return maxima3
18
```

Pour décomposer le code on a décidé de faire une première fonction getModuleOfDftOfImg qui renvoie le module DFT d'une image.

Notre deuxième fonction, "get3MaximaOfModuleOfDftOfImg", est celle permettant de récuperer les coordonnées des trois maxima du module dans le plan de Fourier de l'image. Elle commence par récuperer le module du DFT de l'image puis tri, grâce à "np.unravel\_index(np.argsort(module, axis=None), np.shape(module))", chaque coordonnée par rapport à l'ordre croissant de leur valeurs correspondantes. On récupère par la suite les trois dernières que l'on retourne sous forme de tableau.

#### 3.2 Récupération de la texture d'une image

Le principe de cette fonction qui reconnait les textures des images, c'est qu'on récupère les coordonnées des 3 maxima du module de la DFT de l'image (grâce à la fonction "get3MaximaOfModuleOfDftOfImg". Si ces trois maxima sont alignés verticalement, alors la perturbation est verticale, alors on déduit que les lignes de l'image sont horizontales. Si ils sont alignés horizontalement, alors la perturbation est horizontale et donc les lignes de l'image sont verticales. Sinon, on déduit que l'image est diagonale.

#### 4 Le code final

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D # pour l'affichage de surfaces 3D

def printSizeOfImage(image):
    print("dimensions_:_" + str(len(image)) + "*" + str(len(image[0])))
```

```
def getModuleOfDftOfImg(image):
9
             # fft de l'image
10
             fft = np.fft.fft2(image) # tableau centrer en 0,0
11
12
             fftc = np.fft.fftshift(fft) # centrage du fft
             # normalisation par le produit des dimmensions de l'image
13
             fftcn = fftc / (len(image) * len(image[0]))
14
             module = np.abs(fftcn)
15
16
             return module
17
18
19
    def showDFT(image):
             # Visualisation de l'image
20
             plt.figure()
21
             plt.imshow(image, cmap='gray')
22
23
             # fft de l'image
24
             module = getModuleOfDftOfImg(image)
25
26
             # Visualisation du module du fft sous forme d'image en niveaux de gris
27
             plt.figure()
28
             plt.imshow(module, cmap='gray', extent=(-0.5, 0.5, -0.5, 0.5))
29
30
             # Definition d'une grille de trace (taille des axe en fonction des dimmensions de l'image)
31
              \  \, x\,,\,\,\,y\,=\,np\,.\,mgrid\,[\,-1.0:1.0:(\,\textbf{len}\,(\,\textbf{image}\,)\,\,+\,\,0\,\textbf{j}\,)\,,\,\,\,\,-1.0:1.0:(\,\textbf{len}\,(\,\textbf{image}\,[\,0\,])\,\,+\,\,0\,\textbf{j}\,)\,] 
32
             z = module \#notre z corespond au module du fft
33
34
             # Visualisation de la fonction en 3D
35
             plt.figure()
36
             axes = plt.gca(projection=Axes3D.name)
37
             axes.set_xlabel('x')
38
             axes.set_ylabel('y')
39
             axes.set zlabel('z')
40
             axes.plot\_surface(x,\ y,\ z,\ cmap='coolwarm',\ rstride=1,\ cstride=1,\ antialiased=True)
41
42
             # Affichage des figures matplotlib a l'ecran
43
             plt.show()
44
45
    def get3MaximaOfModuleOfDftOfImg(image):
46
             maxima3 = []
47
             module = getModuleOfDftOfImg(image)
48
49
             ind = np.unravel index(np.argsort(module, axis=None), np.shape(module))
50
51
             for i in range (1,4):
                      \max : and [ind [0]] = (ind [0]) - i , ind [1] [len (ind [1]) - i])
52
53
             return maxima3
54
55
    def getTextureType(image):
56
57
             \frac{max}{max} = get3MaximaOfModuleOfDftOfImg(image) # [[x,y],[x,y],[x,y]]
58
             if \max[0][0] = \max[1][0] = \max[2][0]:
59
                      print ("La_texture_est_verticale")
60
             elif \max[0][1] = \max[1][1] = \max[2][1]:
61
                      print("La_texture_est_horizontale")
62
63
             else:
                      print("La_texture_est_diagonale")
64
66
67
   image = plt.imread("textures2/512 d.png")
68
69
   showDFT (image)
70
71
72
    getTextureType(image)
73
    printSizeOfImage (image)
```