

ARTEFACTOS DE SCRUM

En Scrum, los tres principales artefactos son:

1. **Product backlog.** Consiste en un inventario donde se recopilan requerimientos, tareas y documentación importante sobre el producto. Es la principal fuente de información que el Product Owner verifica con el cliente, Stakeholders y demás interesados.
2. **Sprint backlog.** Se trata de una lista de elementos a trabajar durante la etapa del Sprint. Incluye aquellas tareas más pequeñas y específicas que el equipo de desarrollo debe llevar a cabo.
3. **Incremento.** Es el resultado del Sprint o la suma de elementos, como casos de uso o historias de usuario, que se desarrollaron durante este periodo. Conformado por un entregable utilizable, constituye un peldaño hacia el logro del objetivo del producto.

ACTIVIDADES DE SCRUM

Durante el uso de estos artefactos surgen actividades relacionadas con la definición y seguimiento del proyecto bajo el marco de Scrum, tales como:

Compromiso.

Es uno de los valores de Scrum que permite a los miembros del equipo involucrarse, aprender, mejorar y dar su mayor esfuerzo para el logro de los objetivos del Sprint.

Objetivo del Producto.

Define el rumbo y ayuda al equipo Scrum a visualizar con mayor claridad el compromiso a lograr. Este objetivo mejora la transparencia, dirección y enfoque para realizar una inspección apropiada al evaluar el progreso del proyecto.

ACTIVIDADES DE SCRUM

Objetivo del Sprint.

Es la meta establecida para el Sprint, que se crea durante la planificación del Sprint. Proporciona al equipo de desarrollo una guía sobre por qué se está construyendo el Incremento.

Definición de Terminado.

Es una descripción formal de un Incremento cuando cumple con las medidas de calidad requeridas para el producto. Es decir, cuando una tarea cumple con la Definición de Terminado, se convierte en un Incremento. El equipo de desarrollo y otros miembros Scrum deben tener transparencia sobre la Definición de Terminado para que el Incremento sea puesto a consideración bajo los mismos estándares.