

ARTEFACTOS DE SCRUM

En Scrum, existen tres herramientas clave de gestión que garantizan la transparencia y el registro de información que resulta fundamental para el proceso. Se denominan artefactos a aquellos elementos físicos que se producen como resultado de la aplicación de esta metodología y en los cuales se fundamenta la productividad y la calidad del proyecto.

Los artefactos de Scrum son:

- **Product backlog.** Consiste en un inventario donde se recopilan requerimientos, tareas y documentación importante sobre el producto. Es la principal fuente de información que el Product Owner verifica con el cliente, Stakeholders y demás interesados.

ARTEFACTOS DE SCRUM

- **Sprint backlog.** Se trata de una lista de elementos a trabajar durante la etapa del Sprint. Incluye aquellas tareas más pequeñas y específicas que el equipo de desarrollo debe llevar a cabo.
- **Incremento.** Es el resultado del Sprint o la suma de elementos, como casos de uso o historias de usuario, que se desarrollaron durante este periodo. Conformado por un entregable utilizable, constituye un peldaño hacia el logro del objetivo del producto.

ARTEFACTOS DE SCRUM

La **definición Terminado**, a pesar de no conformar un artefacto en sí mismo, es relevante, puesto que consiste en la descripción formal de Incremento cuando cumple con las medidas de calidad requeridas para el producto. En otros términos, cuando una tarea cumple con la definición de Terminado, se convierte en un Incremento.

Resulta clave que, tanto equipo de desarrollo como los miembros que desempeñan roles de Scrum, tengan claridad sobre la definición Terminado para que el Incremento sea puesto a consideración bajo los mismos estándares.