第七周计划

1. 整体框架

完成代码整体代码框架构建

1. UI界面

完成卡槽与抽卡界面绘图

1. 角色代码

完成1-2个己方角色类

1. 游戏机制

完成抽卡总体类实现

1. 关卡设计

完成场地格实现