第六周计划

1. UI界面（石蕾渲）

完成5\*7场地界面绘图

完成卡槽与抽卡界面绘图

1. 角色代码（霰佳铭）

完成角色总体类实现

完成1-2个己方角色类

1. 游戏机制（许世玉）

完成抽卡总体类实现

1. 关卡设计（关卡设计）

完成场地格实现