第八周周报

1. UI界面

完成己方角色外观绘制

1. 角色代码

完成所有己方角色实现

完成1-2个敌方角色实现

1. 游戏机制

完成40%塔防机制实现

1. 关卡设计

完成80%场地与角色交互实现

1. 整体框架

使游戏能够初步游玩

第九周计划

1. UI界面

敌方角色外观绘制

1. 角色代码

完成所有敌方角色实现

1. 游戏机制

完成塔防机制实现

1. 关卡设计

完成场地与角色交互实现

1. 整体框架

游戏模块之间代码交互