第九周周报

1. UI界面

50%敌方角色外观绘制

1. 角色代码

完成所有敌方角色实现

1. 游戏机制

完成塔防机制实现

1. 关卡设计

完成场地与角色交互实现

1. 整体框架

68%游戏模块之间代码交互

第十周计划

1. UI界面

完成敌方角色外观绘制

1. 角色代码

敌我角色之间交互

1. 游戏机制

用户交互机制实现

1. 关卡设计

各关卡背景

1. 整体框架

完成游戏模块之间代码交互