

Monicia(地點)

是一個東亞小國家，也是尼歐從小到大長大的地方。和許多東亞地區國家一樣，這個國家大部分的地理型態為山脈，但靠近河流所沖積出來的平原區域提供了文明社會發展的空間，這些地方的人口也相對的密集許多。這個國家的經濟近年正在大幅的成長，但也因為國家正處在經濟成長時期，社會的動盪與經濟的不穩定衍生出了不少黑社會幫派團體在此滋長，建立勢力，其中最有影響力的組織便是由鷹老大所帶領的黑門會。這些幫派團體給 **Monicia** 帶來了社會治安的疑慮，尤其是在大量平民居住的郊區地帶，時不時會發生綁架以及報復的事件，因此 **Monicia** 對外的名聲不是太好，很少人會選擇移民至此。**Monicia** 的首都同時也是他們的第一大港口城市 **Duston**（達斯頓），是推動國家進出口產業的經濟重鎮，這個城市也是尼歐在被抓去參加生存遊戲前往的地方。

未知的島嶼(地點)

位處太平洋上的無名孤島，確切位置仍是個謎，島的周遭也沒有其他相鄰的島嶼，地理位置完全隔離了其他世界。氣候型態主要為亞熱帶氣候，因此島嶼約莫百分之六十為亞熱帶叢林覆蓋，另外百分之四十則為圍繞島嶼周圍的沙灘地形，島上各處還遍布著一些年代十分久遠的建築遺跡，從建築風格判斷酷似中南美洲的石造建築，推斷這座島上曾經存在某未知的古文明原住民，但是因為不明原因而從此銷蹤滅跡。叢林裡的植被茂密高大，島上有一條河域幾乎涵蓋整座島嶼的河，流經許多的遺跡所在地，也是主角一行人的生活圈離不開的範圍。生態方面有蘇門答臘虎，時常盤旋在空中的鷹，以及煩人的蚊蟲。島嶼有一座地勢較為陡峭的山坡地形，由低至高有不同的森林景觀，山的最高處可以遠眺整座島嶼，看到島外一路延伸的海平線。

尼歐(角色)

男，19 歲，大學生，個性較慢熟，內向，不擅社交。由於他的父親積欠了著名黑幫集團---黑門會 一大筆欠債，因此他很少有可以交朋友的机会，有次回家時被黑門會跟蹤回家暴露了住家位置而害父母遇害，接著便被黑門會帶到未知的孤島上參加生存遊戲。

之後他推翻了黑門會，並自立了新的幫派組織白煞組，改名為「隼」，揚言要透過誅殺黑門會殘黨的方式向這個曾經操縱他大半人生的黑幫報仇，讓他們嘗身為弱者的滋味。

現在他是白煞組的最高領導人。

孫(角色)

男，18 歲，高三學生，是個軍事迷，對於武器和槍械有著很高的興趣，在孤島生存遊戲是第一個接近尼歐的人，之後也選擇與尼歐一起活動，一起進行生存遊戲。

他的實際身分為黑門會大領主鷹老大的長子，鷹老大原本要將他立為下任黑門會大領主的繼承者，但看不慣他的軟弱以及對弱者的同情，於是讓他和其他與黑門會結仇的孤兒一起參加了孤島生存遊戲，目的就是為了激出孫的血性。

十字弩(武器)

由尼歐和孫攜手打造的十字弩，整體設計藍圖源自孫，資源的搜集來自尼歐，製造上則是由兩人分工完成。整體結構雖然算不上是非常的穩固，但至少能夠確實的完成射擊的功能，只要射出夠多箭矢有辦法確實獵殺牲畜，主要被兩人拿來獵捕野生動物與防身使用，由於孫的箭法較準且用的較尼歐上手，因此大部分時間都配帶在孫身上。十字弩的箭矢來自於城市遺跡的軍火庫找到的木箭堆，因此在供應上還算是足夠。

手槍(武器)

正名為貝瑞塔 M9 手槍，是美軍在 1990 年起裝備的制式手槍，由義大利貝瑞塔 92F（早期型 M9）及 92FS 衍生而成。

在最新的 A3 槍型中，彈匣最大容量多達 17 發，且全槍改為泥色塗裝。然而，美軍已決定不採用該改型，他們認為 M9 已無法再滿足軍隊的要求，繼續採用的話只會增加替換新槍和維修成本。為此貝瑞塔強調 M9A3 已修正了舊型號的缺陷，而且售價亦比它們更便宜。但美國陸軍最早已於 2015 年 1 月正式拒絕採用 M9A3。

它被遺落在古代城市遺跡的一角，尼歐與孫檢到時彈匣裡只剩 9 發子彈，至於它的來歷可能是來自以前聚集在此的美軍軍隊，又或者是黑門會刻意留下來的。

實情是這把槍正是當時孫用來殺死尼歐父親的槍，鷹會長故意將它放在古代城市遺跡，為的是要給孫檢去用來確實殺掉尼歐。

古代城市遺跡(建物)

位於未知的孤島上的一座大型建築物遺跡，確切位置難以定位，但附近有孤島的河流，因此推測是在島嶼的中心地帶。建築風格酷似中南美洲的石造建築，城市動線安排簡單，就只是一群住宅圍繞在一塊丘陵平台上，建築除了住宅以外還有疑似為教堂的宗教場所，以及一座較為高大且佔地較廣的建築，推測應為為領導者所住的地方。關於曾經在此居住的住民，存在了許多不同的假說，有人認為這些建築是來自飄揚自此的馬雅文明住民，有人認為只是另外一種新的海島文明，也有人認為是大航海時期後定居於此的歐洲人，不管是怎樣的猜想都還未獲得證實，這些遺跡就和這座島一樣謎團重重。

古代競技場(建物)

位於未知的孤島上的一座大型建築物遺跡，整體造型為常見的圓形設計，灰石為主要建材，入口的走廊可以直接通往中間的圓形競技空間，也可以從走廊兩側的樓梯上到競技場看台，動線簡單好懂，看台座位有一區較為高聳且有遮雨的設計，應為貴賓席或給位高權重者的觀賞區域。從競技場外牆的痕跡判斷應為 17 世紀所建造來娛樂大眾的休閒場所，只是無法推定是用來進行什麼類型的競技活動。

黑門會(組織)

黑門會最早的起源是來自 20 世紀時期 **Monicia** 動盪不安的政治局勢，那時的 **Monicia** 政府正處於一黨極權狀態，人們卻受到當時世界局勢的鼓舞而開始反抗政府，時不時有暴力的衝突抗議發生，但那時還有一群緩和派份子選擇透過加入國會的方式來合法的改變政治環境，當中最有代表性的人物便是檢察官伊果，他凝聚了許多民眾的力量，讓人們相信他們有辦法和平不見血的改變這個國家，順應支持者的聲浪，他參選了 **Monicia** 第五屆的總統大選，整個選舉的期間的聲勢十分浩大，幾乎整個國家的人都很看好伊果將為 **Monicia** 帶來新的共和政治型態。一直到大選前夕，伊果在他最後一次的政治宣傳活動中遭到反對派殺手從台下射殺，送醫搶救後也無力回天，這起事變激起群眾眾怒，所有矛頭都指向是 **Monicia** 極權政府安排了這次的刺殺。失去伊果領導的緩和派勢力很快的跟著瓦解，喪失了他們在國會建立已久的勢力。

伊果的長子兼左右手史凱在刺殺事件後極其憎恨 **Monicia** 極權政府，他認為既然軟的不吃，那就只好來硬的，於是便暗地組成了地下組織---黑門會，召集所

有極端分子，到處收買、吸入非法火力，決定透過武力政變的方式解放 Monicia。

74 年黑門會與美軍支持的傀儡政權「曼利共和」一同合作完成了 Monicia 的武力解放，此後 Monicia 便由扶正的「曼利共和」接管並延續至今，然後容許一定程度的黑門會親信一同參與共和政治，因此黑門會與 Monicia 政府之間存在著一股曖昧的政治關係，政府對於黑門會猖狂擴展勢力欺凌平民的行為給予一定限度的容忍，而黑門會也不會干預 Monicia 的政治掌控。

80 年鷹以史凱姪孫的身分成為新的黑門會大領主。

88 年 Monicia 的政治隨著不穩定的經濟成長陷入不安定，黑門會因不滿政府的政策與管理而決定透過增加非法活動頻率的方式向政府施壓，他們開始展開一連串的「報復」行動，追殺那些曾經和黑門會友好但卻對政治現況置之不理的政府官員，這當中便包括了尼歐的父親。

111 年 9 月 20 號最後一任大領主鷹老大遭到繼承者尼歐刺殺後順勢垮台，雖然仍有殘黨倖存，但正一一的遭到新興組織白煞組的「報復」。

白煞組(組織)

由尼歐一手建立起的幫派集團，其中大部分成員是來自已經垮台的幫派組織黑門會中的內部反對派，尼歐當初建立起這個組織就是為了報復黑門會到處壓抑、脅迫他人的行徑，因此模仿黑門會舉辦島嶼生存遊戲來以其道還治其人之身，懲罰那些黑門會殘黨的子嗣，並以「剷除弱者，適者生存。」的名義美化這項遊戲。

分工說明

曾昱荃：大部分條目內容、twine 製作、GitHub 上傳、口頭報告

余執：故事發想、多線元素規劃(由於有另外一個敘事小組的關係他這邊的分工比重較輕)