

# ShahnamehMap — سند ۵: ثبت ریسک جامع \*\* #

نسخه: ۱,۰ \*\*

تاریخ: ۱۰/۰۶/۱۴۰۳ \*\*

## مقدمه و متدولوژی \*\* ##

این سند کلیه ریسک‌های شناسایی شده پروژه را ثبت و مدیریت می‌کند. هدف، \*\*مدیریت فعال ریسک\*\* به جای واکنش منفعلانه به بحران است. برای هر ریسک از ماتریس احتمال/اثر استفاده شده و اقدامات \*\*پیشگیرانه تعریف شده است. \*\* (Contingency) و \*\*کنترلی (Mitigation) (Early Warning Indicator - EWI) \*\* شاخص هشدار زودهنگام برای نظارت مستمر تعیین شده است.

## مقیاس‌ها \*\*

(۳) کم (۱) | متوسط (۲) | زیاد \*\*: (P) احتمال \*\* \*

(۳) جزئی (۱) | متوسط (۲) | بحرانی \*\*: (I) اثر \*\* \*

(۶-۹) کم (۱-۲) | متوسط (۳-۴) | زیاد \*\*:  $P \times I$  = ریسک \*\* \*

## **\*\* فصل ۱: ریسک‌های فنی \*\* ##**

### **\*\* ریسک ۱,۱: عدم مقیاس‌پذیری زیرساخت بازی آنلاین \*\* ###**

- \* \*\* در زمان اوج کاربران (مثلاً ۱۰۰ Real-time شرح: \*\* موتور بازی \*\* \*
- \* کاربر همزمان) با تاخیر زیاد، قطعی یا افت عملکرد شدید مواجه شود.
- \* \*\* احتمال: \*\* متوسط (۲) | اثر: \*\* بحرانی (۳) | ریسک کل: \*\* \*
- \* \*\* ۶ (زیاد)

CTO: صاحب ریسک \*

**\*\* (Mitigation): اقدام کاهش \*\* \***

۱. از ابتدا برای جدا کردن **\*\* Microservices \*\*** استفاده از معماری.
- بخش‌های بحرانی (اتاق‌های بازی، چت، پردازش نوبت)
۲. تا بتوان به راحتی **\*\* Stateless Servers \*\*** طراحی برای.
- نمونه‌های جدید اضافه کرد.
۳. برای **\*\* Managed Cloud Services \*\*** استفاده از سرویس‌های.
- که قابلیت اتوسکیل دارند (Cache) دیتابیس و کش.

منظم با استفاده از \*\* (Load Testing) اجرای \*\* تست بار ۴۰.  
قبل از هر انتشار بزرگ \*\*k6\*\* ابزارهایی مانند

هزینه کاهش: \*\* ~ ۳۰ میلیون تومان (برای استخدام مشاور معماری \*\* \*  
در ماه‌های اول و هزینه سرویس‌های کلاد پیشرفته‌تر)

Contingency Plan): \*\* اقدام کنترلی \*\* \*

برای \*\* (Throttling Mode) فعال‌سازی فوری \*\* حالت محدود ۱۰.  
کاهش بار (مثلاً غیرفعال کردن ویژگی‌های غیرضروری گرافیکی)

مهاجرت اضطراری به یک ارائه‌دهنده کلاد قدرتمندتر (با هزینه بالاتر) ۲۰.

ارائه \*\* نسخه بازی آفلاین/ناهمزمان \*\* به عنوان جایگزین موقت ۳۰.

EWI): \*\* شاخص هشدار زودهنگام \*\* \*

برای عملیات (P95 Latency) معیار: \*\* زمان پاسخگویی سرور \*\* \*  
بیشتر شود \*\*ms اصلی بازی از \*\* ۲۰۰

یا \*\* New Relic \*\* نظارت: \*\* مانیتورینگ لحظه‌ای توسط \*\* \*  
\*\*Datadog\*\*.

\*\* ریسک ۱,۲: نقص امنیتی و نشت داده کاربران \*\* ###

، یا باگ نرم‌افزاری منجر به افشای اطلاعات SQL شرح: \*\* هک، تزریق \*\* \*

شخصی، مالی یا داده‌های کاراکترهای کاربران شود

احتمال: \*\* متوسط (۲) | اثر: \*\* بحرانی (۳) | ریسک کل: \*\* \*

\*\*\* ۶ (زیاد)

CTO: صاحب ریسک \*\* \*

:اقدام کاهش \*\* \*

اجباری برای همه \*\* (Code Review) اجرای بررسی امنیتی کد ۱. ها. commit

Snyk \*\* مانند \*\* (SAST) استفاده از ابزارهای تحلیل استاتیک ۲. CI/CD در خط لوله

آموزش آگاهی امنیتی \*\* به تمام اعضای تیم \*\* ۳.

و عدم \*\* (bcrypt) ذخیره‌سازی رمزهای عبور با الگوریتم‌های قوی ۴. ذخیره \*\* اطلاعات حساس کارت اعتباری (استفاده از درگاه پرداخت واسط)

هزینه کاهش: \*\* ~ ۱۵ میلیون تومان (ابزارهای امنیتی، آموزش) \*\* \*

:اقدام کنترلی \*\* \*

. فعال‌سازی \*\* پروتکل پاسخ به حادثه امنیتی ۱.

اطلاع‌رسانی شفاف و سریع به کاربران آسیب‌دیده و مراجع قانونی در ۲. صورت لزوم.

تعليق دسترسی‌های مشکوک و راه‌اندازی مجدد احراز هویت برای همه ۳. کاربران.

\*\*\* (EWI): شاخص هشدار زودهنگام \*\*\* \*

Intrusion) معیار: شناسایی بیش از ۵ تلاش نفوذ \*\*\* \* (WAF). با منبع یکسان در یک روز توسط فایروال برنامه (Attempt).

Cloudflare \*\*\* ساده یا گزارش‌های \*\*\* SIEM \*\*\*: نظارت \*\*\* \* WAF\*\*\*.

Campaign ریسک ۱,۳: پیچیدگی بیش از حد توسعه \*\*\* #### Builder\*\*\*

شرح: ابزار ساخت ماجرا آنقدر پیچیده و زمان‌بر می‌شود که یا \*\*\* \* هیچ‌وقت کامل نمی‌شود یا آنقدر سخت است که کاربران معمولی نتوانند از آن استفاده کنند.

احتمال: زیاد (۳) | اثر: متوسط (۲) | ریسک کل: \*\*\* \* \* (زیاد) \*\*\*

CTO & CCO \*\*\*: صاحب ریسک \*\*\* \*

**\*\*اقدام کاهش\*\* \***

فقط کشیدن نقشه و قرار دادن) بسیار محدود\*\* ابزار MVP\*\* توسعه ۱.  
\*\*. و انتشار آن برای \*\*۵۰ کاربر منتخب (NPC)

(Minimum "اتخاذ فلسفه \*\*کمترین محصول قابل اعتماد ۲.  
Lovable Product)\*\* به جای کامل بودن

و \*\*ویژگی‌های کپی- \*\* (Templates) اولویت‌دهی به \*\*الگوها ۳.  
پیست\*\* به جای ساخت از صفر

هزینه کاهش\*\*: هزینه فرصت (تأخیر ۲-۱ ماهه در سایر ویژگی‌ها)\*\* \*

**\*\*اقدام کنترلی\*\* \***

حذف موقت\*\* قابلیت‌های پیشرفته از نقشه راه و تمرکز بر بهبود \*\* ۱.  
ابزار پایه

ارائه \*\*خدمات سفارشی‌سازی ماجرا توسط تیم ما\*\* به عنوان ۲.  
جایگزین پولی تا زمانی که ابزار عمومی بهبود یابد

**\*\* (EWI): شاخص هشدار زودهنگام\*\* \***

Campaign از (Activation Rate) معیار: \*\*نرخ استفاده\*\* \*  
در بین کاربران دسترسی‌دار به \*\*زیر ۵٪\*\* در دو ماه اول افت Builder  
کند.

در \*\* (Event Analytics) نظارت: \*\* تحلیل رویداد \*\* \*  
Amplitude/GA4.

---

\*\* فصل ۲: ریسک‌های بازار \*\* ##

\*\* ریسک ۲,۱: کوچک بودن واقعی بازار و عدم تمایل به پرداخت \*\* ###

\* ایران کوچک‌تر از برآورد (۱,۵ میلیون) باشد یا RPG شرح: \*\* جامعه \*\* \*  
کاربران حاضر نباشند برای این نوع محصول پول بپردازند.

\* احتمال: \*\* متوسط (۲) | اثر: \*\* بحرانی (۳) | ریسک کل: \*\* \*\* \*  
\*\* (زیاد) ۶ \*\*

CEO: \*\* صاحب ریسک \*\* \*

\*\* اقدام کاهش \*\* \*

از ماه سوم با پیش‌فروش \*\* (Pricing Test) تست قیمت‌گذاری \*\* ۱.  
نمادین کمپین‌های آینده

توسعه \*\* ارزش پیشنهادی رایگان قوی \*\* (نقشه، دایره‌المعارف) برای ۲.  
جذب طیف وسیع‌تر

- ۳. هدف‌گیری \*\*بازار دیاسپورا\*\* از همان ماه ۱۳ برای گسترش بازار
- ۴. ارائه \*\*پکیج خانواده و گروه\*\* برای کاهش مبلغ به ازای هر نفر
- هزینه کاهش: \*\*هزینه تست‌های بازاریابی و توسعه موازی (۲۰~) \*\* \*
- میلیون تومان)

**\*\* (Pivot) اقدام کنترلی \*\* \***

- ۱. متمرکز: \*\*تبدیل کامل به یک پلتفرم B2B تغییر مدل به \*\* \*
- آموزشی برای مدارس با قیمت‌گذاری حق اشتراک سالانه
- ۲. تأکید بر حمایت **\*\* (Patreon-style) تغییر به مدل حامی مالی \*\* \***
- از پروژه فرهنگی به جای فروش دسترسی
- ۳. فروش دارایی فکری: \*\*فروش پایگاه داده و محتوای تولیدشده به \*\* \*
- ناشران بازی یا مؤسسات آموزشی
- \*\* (EWI) شاخص هشدار زودهنگام \*\* \***
- \*\* (Free-to-Paid) معیار: \*\* نرخ تبدیل کاربر رایگان به پرداخت‌کننده \*\* \***
- به طور مداوم \*\*زیر ۱,۵٪ باقی بماند
- نظارت: \*\* داشبورد مالی و تحلیلی هفتگی \*\* \*

**\*\* ریسک ۲,۲: واکنش منفی جامعه فرهنگی یا نهادهای رسمی \*\* ###**



شرح: بازی سازی و گیمیفیکیشن شاهنامه به عنوان "ابتدال"، \*\* \*

"تحریف" یا "کم اهمیت سازی" یک اثر ملی تلقی شود و با موج انتقاد یا حتی محدودیت روبرو شویم.

احتمال: کم-متوسط (۲) | اثر: بحرانی (۳) | ریسک: \*\* \*

کل: ۶ (زیاد)

CCO & CEO: صاحب ریسک \*\* \*

اقدام کاهش \*\* \*

تشکیل شورای مشورتی فرهنگی از ابتدا با حضور ۲-۳ استاد ۱. ادبیات یا پژوهشگر شاهنامه (حتی به صورت افتخاری)

شفافیت کامل در منابع و ارجاع به ابیات شاهنامه برای هر \*\* ۲. شخصیت و مکان

ایجاد بخش "پیشینه و منابع" در کنار هر عنصر بازی ۳.

ارتباط پیش‌دستانه و ارائه دمو به نهادهایی مانند "فرهنگستان زبان و ۴. ادب" یا "بنیاد فردوسی" برای نشان دادن نیت آموزشی-سرگرمی

هزینه کاهش: هزینه حق‌المشاوره و زمان ارتباط (۱۰~ میلیون \*\* \* تومان)

اقدام کنترلی \*\* \*

تغییر تاکتیک: \*\* تغییر نام و تمرکز از "بازی شاهنامه" به \*\* ۱.  
\*\* "پلتفرم تعاملی شناخت شاهنامه" \*\* یا \*\* "کارگاه داستان‌پردازی بر  
اساس متون کهن".

حذف/تغییر: \*\* المان‌های حساس برانگیز (مثلاً نمایش برخی \*\* ۲.  
شخصیت‌ها) بر اساس نظر شورای مشورتی

تقویت جنبه \*\* آموزشی و پژوهشی \*\* پلتفرم به عنوان پوشش دفاعی ۳.  
\*\* (EWI): شاخص هشدار زودهنگام \*\* \*

معیار: \*\* مشاهده \*\* ترند شدن \*\* هشتگ‌های منفی مرتبط با \*\* \*  
پروژه در توییتر فارسی یا انتشار \*\* مقاله انتقادی \*\* در یک رسانه معتبر  
فرهنگی.

با ابزارهایی ( \*\* نظارت: \*\* مانیتورینگ شبکه‌های اجتماعی \*\* \*  
و گوگل آلرت (Brand24) مانند

---

\*\* فصل ۳: ریسک‌های حقوقی و انطباق \*\* ##

\*\* ریسک ۳,۱: ادعای نقض مالکیت فکری \*\* ###

- شرح: \*\* ناشر یک بازی یا کتاب، یا یک پژوهشگر ادعا کند که از \*\* \*
- دارایی فکری او (متن، طرح، نام) بدون مجوز استفاده کرده‌ایم
- احتمال: \*\* کم (۱) | اثر: \*\* بحرانی (۳) | ریسک کل: \*\* ۳ \*\* \*
- (متوسط) \*\*
- (با مشاور حقوقی) CEO \*\* :صاحب ریسک \*\* \*
- :اقدام کاهش \*\* \*
- مشاوره حقوقی تخصصی: در حوزه مالکیت فکری و قوانین \*\* ۱.
- سایبری از همان ابتدا
- تمرکز بر استفاده از \*\* متون کهن (شاهنامه فردوسی) \*\* که جزو ۲.
- هستند \*\* (Public Domain) \*\* مشاع
- ثبت رسمی: نرم‌افزار، لوگو و نام تجاری \*\* ۳.
- ذکر صریح منبع: برای هر داده‌ای که از پژوهش‌های مدرن اخذ \*\* ۴.
- می‌شود
- هزینه کاهش: هزینه مشاوره حقوقی (~۱۵ میلیون تومان) \*\* \*
- :اقدام کنترلی \*\* \*
- در ازای پرداخت حق \*\* (Licensing) مذاکره برای کسب مجوز \*\* ۱.
- امتیاز

حذف فوری\*\* محتوای مورد ادعا از پلتفرم تا زمان روشن شدن \*\* ۲.  
موضوع

\*\*:(EWI) شاخص هشدار زودهنگام\*\* \*

\*\*:(Cease & Desist) معیار: دریافت \*\*نامه اخطار رسمی\*\* \*  
از یک وکیل یا شرکت

نظارت:\*\* صندوق ایمیل حقوقی شرکت و پیگیری اخبار مرتبط \*\* \*

\*\*ریسک ۳,۲: مشکلات انطباق با مقررات داخلی فضای مجازی\*\* ###

شرح:\*\* پلتفرم ما مشمول قوانینی مانند "فضای مجازی سالم"، \*\* \*  
"حمایت از داده‌های شخصی" یا "نظارت بر بازی‌های آنلاین" شود و با الزامات  
سنگین یا فیلترینگ مواجه شویم

احتمال:\*\* متوسط (۲) | اثر:\*\* متوسط (۲) | ریسک کل:\*\* \*\* \*  
\*\*۴ (متوسط)

CEO:\*\* صاحب ریسک \*\* \*

\*\*اقدام کاهش \*\* \*

میزبانی سرورها در داخل ایران (\*\*هاست داخلی\*\*) برای کاهش ۱.  
ریسک فیلتر مستقیم

رعایت \*\*\*حریم خصوصی کاربران\*\*\* مطابق با بهترین روش‌های جهانی ۲.  
حتی بدون قانون اجباری (GDPR-style)

راه‌اندازی \*\*\*سیستم گزارش‌گیری و حذف محتوای نامناسب\*\*\* ۳.  
کاربران.

هزینه کاهش: \*\*\*هزینه سرورهای داخلی و توسعه سیستم‌های انطباق\*\*\* \*\* \*  
(۲۰~ میلیون تومان)

\*\*\*اقدام کنترلی\*\*\* \*

ثبت شرکت به عنوان \*\*\*فعال فناوری و فرهنگی\*\*\* و تلاش برای ۱.  
\*\*\*دریافت مجوز از مراجع مربوطه\*\*\*.

در نظر گرفتن \*\*\*شبکه توزیع جایگزین\*\*\* مانند اپلیکیشن‌های ۲.  
اندرویدی در بازارهای داخلی

\*\*\* (EWI): شاخص هشدار زودهنگام \*\*\* \*

معیار: \*\*\*افزایش ناگهانی\*\*\* درخواست‌های حذف محتوا از \*\*\* \*\* \*  
ها. ISP سوی نهادهای ناشناس یا \*\*\*کاهش دسترسی\*\*\* از برخی

و لاگ درخواست‌های ISP نظارت: \*\*\*ترافیک ورودی به تفکیک\*\*\* \*\* \*  
حذف محتوا.

## **\*\*فصل ۴: ریسک‌های مالی و عملیاتی \*\* ##**

### **ریسک ۴,۱: پایان یافتن سرمایه قبل از رسیدن به نقطه عطف \*\* ### (Runway Risk) \*\***

شرح: \*\* بودجه ۵۰۰ میلیون تومانی به دلیل برنامه‌ریزی ضعیف، \*\* \*  
هزینه‌های پیش‌بینی نشده یا درآمدزایی کندتر از حد انتظار، زودتر تمام شود.  
احتمال: \*\* متوسط (۲) | اثر: \*\* بحرانی (۳) | ریسک کل: \*\* \*\* \*  
\*\* (زیاد)

**CEO & CTO: صاحب ریسک \*\* \***

**:اقدام کاهش \*\* \***

بودجه‌بندی محافظه‌کارانه و مرحله‌ای: تنها ۶۰٪ بودجه در ۹ \*\* ۱.  
های KPI ماه اول قابل مصرف است. ۴۰٪ باقی‌مانده منوط به رسیدن به  
کلیدی است.

کنترل شدید هزینه‌ها: \*\* اولویت با هزینه‌های عملیاتی متغیر به \*\* ۲.  
Pay-as-you-go جای ثابت. استفاده از ابزارهای ابری با مدل

جستجوی درآمد زودهنگام: \*\* فروش پیش‌فروش کمپین‌ها یا \*\* ۳.  
جذب اسپانسر (مثلاً یک برند فرهنگی) از ماه ششم

هزینه کاهش: \*\* هزینه فرصت رشد کندتر \*\* \*

\*\* اقدام کنترلی \*\* \*

کاهش \*\* (Survival Mode): کاهش هزینه‌ها به حالت حداقلی \*\* ۱.  
حقوق بنیان‌گذاران به حداقل قانونی، قطع تمام هزینه‌های بازاریابی و  
استخدامی.

از سرمایه‌گذاران \*\* (Bridge Round) جذب سرمایه اضطراری \*\* ۲.  
موجود یا خانواده و دوستان با شرایط سخت‌تر

پروژه: \*\* نگهداری سرور در حداقل حالت (Hibernation) تعلیق \*\* ۳.  
ممکن و فعال‌سازی مجدد پس از جذب سرمایه جدید

\*\* (EWI): شاخص هشدار زودهنگام \*\* \*

بیش \*\* (Monthly Burn Rate) معیار: \*\* نرخ سوخت پول \*\* \*  
زیر \*\* ۱۰ میلیون MRR از \*\* ۴۰ میلیون تومان \*\* شود در حالی که  
تومان \*\* است.

نظارت: \*\* صورت جریان نقدی هفتگی \*\* و داشبورد مالی \*\* \*

ریسک ۴,۲: وابستگی بیش از حد به یک عضو کلیدی تیم \*\* ###  
(Key Person Risk) \*\*

شرح: خروج ناگهانی یا بیماری طولانی مدت یک بنیان گذار \*\* \*  
پروژه را متوقف یا به شدت عقب بیندازد (CCO یا CTO مخصوصاً)

احتمال: کم (۱) | اثر: بحرانی (۳) | ریسک کل: ۳ \*\* \*  
(متوسط) \*\* \*

CEO: صاحب ریسک \*\* \*

اقدام کاهش \*\* \*

۱. Comprehensive (مستندسازی جامع \*\* \*)  
کلیه فرآیندها، معماری فنی، طراحی قواعد و (\*\* \*) Documentation:  
ارتباطات کلیدی باید مستند شود

آموزش متقابل (\*\* \*) Succession Planning): جانشین پروری \*\* \*  
۲. (اصول فنی را می آموزد CEO مثلاً) بنیان گذاران در حوزه های یکدیگر  
برای بنیان گذاران و اولین کارمندان (\*\* \*) vesting عقد قرارداد سهام \*\* \*  
۳. کلیدی.

هزینه کاهش: زمان صرف شده برای مستندسازی و آموزش \*\* \*

اقدام کنترلی \*\* \*

استخدام فوری مشاور/فریلنسر \*\* \* با تخصص مشابه برای پوشش \*\* \*  
۱. موقت.



واگذاری وظایف\*\* به سایر اعضای تیم و اولویت‌بندی مجدد نقشه \*\* ۲. راه.

مذاکره برای بازگشت\*\* عضو تیم با شرایط جدید\*\* ۳.

\*(EWI):\*\* شاخص هشدار زودهنگام\*\* \*

(Burnout) معیار:\*\* \*\*افزایش استرس یا کاهش درگیری\*\* \*  
در یک عضو کلیدی، یا \*\*عدم به‌روزرسانی مستندات\*\* در طول \*\* (Signs) \*\*  
۲. ماه

نظارت:\*\* جلسات هفتگی یک-به-یک و بررسی وضعیت مستندات\*\* \*

---

\*\*فصل ۵: ریسک‌های تیم و اجرا\*\* ##

\*\* (Founder Conflict) ریسک ۵،۱: تعارض میان بنیان‌گذاران\*\* ###

شرح:\*\* اختلاف نظر در استراتژی، تخصیص سهام، سبک مدیریت یا \*\* \*  
اولویت‌های محصول به بن‌بست و فلج شدن تصمیم‌گیری منجر شود

احتمال:\*\* متوسط (۲) | اثر:\*\* بحرانی (۳) | ریسک کل:\*\* \*\* \*  
\*\*۶ (زیاد)

صاحب ریسک: \*\* همه بنیان گذاران \*\* \*

\*\* اقدام کاهش \*\* \*

۱. از \*\* (Founders' Agreement) تنظیم سند همبنیان گذاری \*\*  
روز اول با وکیل: مشخص کردن سهام، نقش ها، حق رأی، و روش خروج
۲. ایجاد فرآیند تصمیم گیری شفاف: \*\* استفاده از چارچوب هایی مانند \*\*  
تصمیم گیر، پاسخگو، مشاور، مطلع) برای تصمیمات بزرگ) DACI
۳. برای حل اختلافات \*\* (Retrospective) جلسات منظم بازخورد \*\*  
در نطفه

هزینه کاهش: \*\* هزینه تنظیم قرارداد (۵~ میلیون تومان) \*\* \*

\*\* اقدام کنترلی \*\* \*

۱. دعوت از \*\* مشاور/داور بی طرف \*\* (یک سرمایه گذار یا مربی  
استارت آپ) برای میانجیگری
  ۲. طبق \*\* (Buy/Sell Agreement) فعال سازی \*\* مکانیسم خروج  
سند همبنیان گذاری در صورت عدم حل اختلاف
- \*\* (EWI): شاخص هشدار زودهنگام \*\* \*

معیار: \*\* عدم رسیدن به اجماع \*\* در ۲ تصمیم متوالی \*\*  
کلیدی، یا \*\* حذف ارتباط \*\* غیررسمی بین بنیان گذاران

نظارت: \*\* مشاهده رفتار در جلسات و بازخورد مشاور \*\* \*

\*\* کلیدی talent ریسک ۵,۲: عدم جذب و حفظ \*\* ###

شرح: \*\* نتوانیم توسعه‌دهنده یا گیمر دیزاینر با استعداد و علاقه‌مند به \*\* \*  
حوزه فرهنگ جذب کنیم، یا پس از جذب به سرعت ما را ترک کنند

احتمال: \*\* زیاد (۳) | اثر: \*\* متوسط (۲) | \*\* ریسک کل: \*\* \*  
\*\* ۶ (زیاد)

CEO: \*\* صاحب ریسک \*\* \*

\*\* اقدام کاهش \*\* \*

۱. به اولین کارمندان کلیدی \*\* (Stock Options) ارائه \*\* بسته سهام

۲. ایجاد \*\* فرهنگ کاری جذاب: \*\* کار روی پروژه معنادار، ساعات  
کاری انعطاف‌پذیر، محیط یادگیری

۳. استفاده از \*\* کانال‌های جذب خاص: \*\* جامعه اوپن سورس، گروه‌های  
علاقه‌مندان به اساطیر و بازی

هزینه کاهش: \*\* هزینه طراحی و مدیریت برنامه سهام \*\* \*

\*\* اقدام کنترلی \*\* \*

۱. **\*\* (Outsourcing) برون سپاری \*\***  
تیم‌های فریلنسر معتبر
۲. **\*\* تغییر نقشه راه\*\*** برای منطبق شدن با توانمندی‌های تیم موجود **\*\***  
**\*\* (EWI): شاخص هشدار زودهنگام \*\*** \*  
**\*\* (Time-to-Fill) معیار: \*\*** زمان پر شدن موقعیت شغلی **\*\*** \*  
در بین **\*\* (Attrition Rate)** بیش از ۳ ماه باشد، یا **\*\* نرخ ترک کار**  
کارمندان جدید بیش از ۳۰٪ در ۶ ماه اول  
نظارت: **\*\* داشبورد منابع انسانی و نظرسنجی رضایت کارکنان \*\*** \*

---

**\*\* خلاصه ماتریس ریسک و اولویت بندی \*\* ##**

ریسک **\*\*** | **\*\* احتمال \*\*** | **\*\* اثر \*\*** | **\*\* ریسک کل \*\*** | **\*\*** |  
**\*\* اولویت \*\*** |

| :--- | :---: | :---: | :---: | :---: |

**\*\* عدم مقیاس پذیری فنی \*\*** | ۲ | ۳ | ۶ | **\*\* بالا \*\*** |

\*\*کوچک بودن بازار\*\*	۲	۳	۶	\*\*بالا\*\*
\*\*واکنش منفی فرهنگی\*\*	۲	۳	۶	\*\*بالا\*\*
\*\*پایان سرمایه\*\*	۲	۳	۶	\*\*بالا\*\*
\*\*تعارض بنیان گذاران\*\*	۲	۳	۶	\*\*بالا\*\*
\*\*جذب نیروی کلیدی\*\*	۳	۲	۶	\*\*بالا\*\*
\*\*بالا\*\*	۶	۲	۳	\*\*Campaign Builder پیچیدگی\*\*
\*\*نقص امنیتی\*\*	۲	۳	۶	\*\*بالا\*\*
\*\*مشکلات انطباق حقوقی\*\*	۲	۲	۴	\*\*متوسط\*\*
\*\*نقض مالکیت فکری\*\*	۱	۳	۳	\*\*متوسط\*\*
\*\*وابستگی به عضو کلیدی\*\*	۱	۳	۳	\*\*متوسط\*\*

**\*\*برنامه بررسی و به روزرسانی ریسک‌ها\*\* ##**

- \* \*\*های کلیدی بررسی EWI بررسی ماهانه:\*\* در جلسه مدیریت ماهانه، \*
- .و وضعیت ریسک‌های با اولویت \*\*بالا\*\* ارزیابی می‌شود
- \* \*\*بررسی سه‌ماهه:\*\* بازنگری کامل ماتریس ریسک، افزودن ریسک‌های \*
- .جدید و حذف ریسک‌های منقضی شده

گزارش به سرمایه‌گذاران: \*\* ریسک‌های با اولویت بالا و اقدامات \*\* \*

کاهش آن‌ها به طور شفاف در گزارش‌های فصلی به سرمایه‌گذاران ارائه می‌شود.

نتیجه: \*\* این سند یک \*\* برنامه زنده \*\* است. شناسایی ریسک نشانه \*\*

ضعف نیست، بلکه نشانه بلوغ و آمادگی تیم است. اجرای منظم این برنامه،

را به طور قابل توجهی افزایش ShahnamehMap احتمال موفقیت

می‌دهد.