

# # \*\* ShahnamehMap\*\* — سند ۵: ثبت ریسک جامع\*

\*\* نسخه: ۱,۰\*\*

\*\* تاریخ: ۱۴۰۳/۰۶/۱۰\*\*

## ## \*\* مقدمه و متدولوژی\*\*

این سند کلیه ریسک‌های شناسایی شده پروژه را ثبت و مدیریت می‌کند. هدف، \*\*مدیریت فعال ریسک\*\* به جای واکنش منفعلانه به بحران است. برای هر ریسک از ماتریس احتمال/اثر استفاده شده و اقدامات \*\*پیشگیرانه (Mitigation)\*\* و \*\*کنترلی (Contingency)\*\* تعريف شده است. \*\*شاخص هشدار زودهنگام (Early Warning Indicator - EWI)\*\* برای نظارت مستمر تعیین شده است.

## \*\* مقیاس‌ها\*\*

\* \*\* کم (۱) | متوسط (۲) | زیاد (۳):\*\* (P) احتمال

\* \*\* جزئی (۱) | متوسط (۲) | بحرانی (۳):\*\* (I) اثر

\* \*\* کم (۱-۲) | متوسط (۳-۴) | زیاد (۵-۶):\*\* (R) ریسک

## \* فصل ۱: ریسک‌های فنی \*\*

\*\* ریسک ۱،۱: عدم مقیاس‌پذیری زیرساخت بازی آنلاین \*\*\*

\* در زمان اوج کاربران (مثلاً ۱۰۰ Real-time شرح: \* موتور بازی \* کاربر همزمان) با تأخیر زیاد، قطعی یا افت عملکرد شدید مواجه شود.  
احتمال: \*\*\* متوسط (۲) | \*\*\* اثر: \*\*\* بحرانی (۳) | \*\*\* ریسک کل: \*\*\* (زیاد)

\* \*\*\* CTO: صاحب ریسک \*

\* \*\*\* (Mitigation): \*\*\* اقدام کاهش

از ابتدا برای جدا کردن \*\*\* Microservices \*\*\* استفاده از معماری ۱. بخش‌های بحرانی (اتاق‌های بازی، چت، پردازش نوبت) تا بتوان به راحتی \*\*\* Stateless Servers \*\*\* طراحی برای ۲. نمونه‌های جدید اضافه کرد.

برای ۳. استفاده از سرویس‌های \*\*\* Managed Cloud Services \*\*\* که قابلیت اتوسکیل دارند (Cache) دیتابیس و کش

منظمه با استفاده از **(Load Testing)\*\*\*تست بار** .  
قبل از هر انتشار بزرگ **k6\*\*\*** ابزارهایی مانند

**هزینه کاهش:\*\*\* ~ ۳۰ میلیون تومان (برای استخدام مشاور معماری \***  
**در ماههای اول و هزینه سرویس‌های کلاد پیشرفته‌تر)**

**\* \*\*\* (Contingency Plan):\*\*\* اقدام کنترلی \***

**برای (Throttling Mode)\*\*\* فعال‌سازی فوری \*\*\*حالت محدود ۱.**  
**کاهش بار (مثلاً غیرفعال کردن ویژگی‌های غیرضروری گرافیکی)**

**۲. مهاجرت اضطراری به یک ارائه‌دهنده کلاد قدرتمندتر (با هزینه بالاتر)**

**۳. ارائه \*\*\*نسخه بازی آفلاین/ناهمزمان\*\*\* به عنوان جایگزین موقت**

**\* \*\*\* (EWI):\*\*\* شاخص هشدار زودهنگام \***

**برای عملیات (P95 Latency) معيار:\*\*\* زمان پاسخگویی سرور \*\*\***  
**بیشتر شود \*\*\*ms\*\*\* اصلی بازی از ۲۰۰ \*\*\***

**\* \*\*\*New Relic\*\*\* نظارت:\*\*\* مانیتورینگ لحظه‌ای توسط \***  
**\*\*Datadog\*\*.**

**ریسک ۱،۲: نقص امنیتی و نشت داده کاربران \*\*\* ### \***

\* ، یا باگ نرم افزاری منجر به افشای اطلاعات SQL شرح: هک، تزریق\*\* شخصی، مالی یا داده های کاراکتر های کاربران شود.

\* \*\* احتمال:\*\*\* متوسط (۲) | \*\*\*اثر:\*\*\* بحرانی (۳) | \*\*\*ریسک کل:\*\*\* ۶\*\*\* (زیاد)

\* \*\*:صاحب ریسک CTO

\* \*\*:اقدام کاهش\*

اجباری برای همه \*بررسی امنیتی کد ۱. (Code Review)\*\*  
committها.

۲. \*\*Snyk\*\* مانند \*\*(SAST)\*\* استفاده از \*\*\*ابزارهای تحلیل استاتیک در خط لوله CI/CD.

۳. \* \*\*آموزش آگاهی امنیتی\*\*\* به تمام اعضای تیم \*

۴. و \*\*\*عدم (bcrypt) ذخیره سازی رمزهای عبور با الگوریتم های قوی \*\*\*ذخیره\*\*\* اطلاعات حساس کارت اعتباری (استفاده از درگاه پرداخت واسطه)

\* \*\*هزینه کاهش: ~ ۱۵ میلیون تومان (ابزارهای امنیتی، آموزش)

\* \*\*:اقدام کنترلی

۱. \*. فعال سازی \*\*\*پروتکل پاسخ به حادثه امنیتی

اطلاع‌رسانی شفاف و سریع به کاربران آسیب‌دیده و مراجع قانونی در ۲۰.  
صورت لزوم.

تعليق دسترسی‌های مشکوک و راهاندازی مجدد احراز هویت برای همه ۳۰.  
کاربران.

\* \*\* شاخص هشدار زودهنگام (EWI):\*\*  
\* \*\* تلاش نفوذ \* \*\* (Intrusion  
Attempt) معیار:\*\*\* شناسایی بیش از ۵\*\*\* با منبع یکسان در یک روز توسط فایروال برنامه (WAF).  
\* \*\* Cloudflare  
\* \*\* SIEM\*\*: نظارت \* \*\* گزارش‌های ساده یا

ریسک ۱,۳: Campaign Builder\*\*\*  
### \* \*\* پیچیدگی بیش از حد توسعه \*\*\*

\* \*\* شرح: ابزار ساخت ماجرا آنقدر پیچیده و زمان‌بر می‌شود که یا \* \*\* هیچ وقت کامل نمی‌شود یا آنقدر سخت است که کاربران معمولی نتوانند از آن استفاده کنند.

\* \*\* ریسک کل: \*\*\* اثر: (۳) | \*\*\* متوسط (۲) | \*\*\* ریسک زیاد (۳) | \*\*\* احتمال: (۶) (زیاد)

\* \*\* CTO & CCO: صاحب ریسک

\* \*\*: اقدام کاهش \*

فقط کشیدن نقشه و قرار دادن) بسیار محدود\*\* ابزار MVP \* توسعه ۱. و انتشار آن برای ۵۰\*\* کاربر منتخب (NPC .

به جای کامل بودن (Minimum Lovable Product)\*\* ۲. "اتخاذ فلسفه \*\*" کمترین محصول قابل اعتماد .

و \*\*ویژگی‌های کپی - (Templates)\*\* اولویت‌دهی به \*\*الگوها ۳. پیست\*\* به جای ساخت از صفر .

هزینه کاهش: \*\* هزینه فرصت (تأخر ۲-۱ ماهه در سایر ویژگی‌ها) \*

\* \*\*: اقدام کنترلی \*

حذف موقت\*\* قابلیت‌های پیشرفته از نقشه راه و تمرکز بر بهبود \* ۱. ابزار پایه .

ارائه \*\* خدمات سفارشی‌سازی ماجرا توسط تیم ما\*\* به عنوان ۲. جایگزین پولی تا زمانی که ابزار عمومی بهبود یابد .

\* \*\* شاخص هشدار زودهنگام (EWI): \*

\* \*\* Activation Rate (معیار: \*\* نرخ استفاده\*\* Campaign Builder در بین کاربران دسترسی‌دار به \*\* زیر ۵٪ در دو ماه اول افت کند .

\* \* در (Event Analytics) نظارت: \*\*\* تحلیل رویداد \*

Amplitude/GA4.

---

## \*\* فصل ۲: ریسک‌های بازار \*\* ##

ریسک ۲،۱: کوچک بودن واقعی بازار و عدم تمایل به پرداخت \*\*\*  
ایران کوچک‌تر از برآورد (۱,۵ میلیون) باشد یا RPG شرح: \*\*\* جامعه \*

کاربران حاضر نباشند برای این نوع محصول پول بپردازند.

\* احتمال: \*\*\* متوسط (۲) | \*\*\* اثر: \*\*\* بحرانی (۳) | \*\*\* ریسک کل: \*\*\* ۶ (زیاد)

\* CEO: صاحب ریسک \*

\* اقدام کاهش \*

از ماه سوم با پیش‌فروش Pricing Test) تست قیمت‌گذاری \* ۱.

نمادین کمپین‌های آینده توسعه \*\*\* ارزش پیشنهادی رایگان قوی \*\*\* (نقشه، دایره‌المعارف) برای ۲.

جذب طیف وسیع تر

۳. هدف‌گیری بازار دیاسپورا از همان ماه ۱۳ برای گسترش بازار.

۴. ارائه پکیج خانواده و گروه برای کاهش مبلغ به ازای هر نفر.

\* هزینه کاهش: هزینه تست‌های بازاریابی و توسعه موازی (~ ۲۰ میلیون تومان).

\* \*\* (Pivot): اقدام کنترلی

۱. متمرکز: تبدیل کامل به یک پلتفرم B2B تغییر مدل به.

آموزشی برای مدارس با قیمت‌گذاری حق اشتراک سالانه.

۲. تأکید بر حمایت (Patreon-style): تغییر به مدل حامی مالی.

از پروژه فرهنگی به جای فروش دسترسی

۳. فروش دارایی فکری: فروش پایگاه داده و محتوای تولیدشده به.

ناشران بازی یا مؤسسات آموزشی

\* \*\* (EWI): شاخص هشدار زودهنگام

\* (معیار: نرخ تبدیل کاربر رایگان به پرداخت‌کننده) Paid به طور مداوم زیر ۱,۵٪ باقی بماند.

\* \*\* (ناظارت: داشبورد مالی و تحلیلی هفتگی)

\*\* ریسک ۲: واکنش منفی جامعه فرهنگی یا نهادهای رسمی \*\*\*

\* \*\* شرح: بازی‌سازی و گیمیفیکیشن شاهنامه به عنوان "ابتدا" ، \*\* تحریف" یا "کم‌اهمیت‌سازی" یک اثر ملی تلقی شود و با موج انتقاد یا حتی محدودیت روبرو شویم.

\* \*\* احتمال: کم-متوسط (۲) | \*\* اثر: بحرانی (۳) | \*\* ریسک \* \*\* کل (زیاد) ۶\*\*\*

\* \*\* CCO & CEO: صاحب ریسک \*

\* \*\* اقدام کاهش \*

تشکیل \*\*شورای مشورتی فرهنگی\*\* از ابتدا با حضور ۲-۳ استاد .  
ادبیات یا پژوهشگر شاهنامه (حتی به صورت افتخاری)

شفافیت کامل\*\* در منابع و ارجاع به ابیات شاهنامه برای هر ۲۰ \*\* شخصیت و مکان.

ایجاد بخش \*\*پیشینه و منابع\*\* در کنار هر عنصر بازی . ۳۰

ارتباط پیش‌دستانه و ارائه دمو به نهادهایی مانند "فرهنگستان زبان و  
ادب" یا "بنیاد فردوسی" برای نشان دادن نیت آموزشی-سرگرمی

\* \*\* هزینه کاهش: هزینه حق المشاوره و زمان ارتباط (~ ۱۰ میلیون  
تومان).

\* \*\* اقدام کنترلی \*

تغییر تاکتیک:  
\* تغییر نام و مرکز از "بازی شاهنامه" به \*\* ۱.  
\* "پلتفرم تعاملی شناخت شاهنامه"\*\* یا \*\*"کارگاه داستان پردازی بر  
\*\* اساس متون کهن.

حذف/تغییر\*\* المان‌های حساس‌برانگیز (مثلًاً نمایش برخی \*\* ۲.  
شخصیت‌ها) بر اساس نظر شورای مشورتی  
تقویت جنبه \*\* آموزشی و پژوهشی\*\* پلتفرم به عنوان پوشش دفاعی ۳.

\* \* \* شاخص هشدار زودهنگام (EWI):\*\*  
معیار: \*\* مشاهده \*\* ترند شدن\*\* هشتگ‌های منفی مرتبط با \*\*  
پروژه در توییتر فارسی یا انتشار \*\* مقاله انتقادی\*\* در یک رسانه معتبر  
فرهنگی.

\* \* \* نظارت: \*\* مانیتورینگ شبکه‌های اجتماعی \*\*  
با ابزارهایی ) \*\* و گوگل آلت (Brand24 مانند

---

\*\* فصل ۳: ریسک‌های حقوقی و انطباق \*\* ##

\*\* ریسک ۳,۱: ادعای نقض مالکیت فکری \*\*\* ####

شرح:\*\*\* ناشر یک بازی یا کتاب، یا یک پژوهشگر ادعا کند که از \*\*\* دارایی فکری او (متن، طرح، نام) بدون مجوز استفاده کرده‌ایم.

\* \*\*\* کم (۱) | \*\*\* اثر:\*\*\* بحرانی (۳) | \*\*\* ریسک کل:\*\*\* ۳\*\*\* \*\*(متوسط)

(با مشاور حقوقی) CEO \*\*\*:صاحب ریسک \*

\* \*\*\*:اقدام کاهش \*

مشاوره حقوقی تخصصی\*\*\* در حوزه مالکیت فکری و قوانین \*\* ۱. سایبری از همان ابتدا.

تمرکز بر استفاده از \*\*\* متون کهن (شاهنامه فردوسی)\*\*\* که جزو ۲. هستند \*\*\* مشاع (Public Domain).

ثبت رسمی\*\*\* نرمافزار، لوگو و نام تجاری \*\* ۳.

ذکر صریح منبع\*\*\* برای هر داده‌ای که از پژوهش‌های مدرن اخذ \*\* ۴. می‌شود.

\* \*\*\* هزینه کاهش:\*\*\* هزینه مشاوره حقوقی (~ ۱۵ میلیون تومان) \*\*

\* \*\*\*:اقدام کنترلی \*

در ازای پرداخت حق \*\* (Licensing)\*\*\* مذاکره برای کسب مجوز\*\* ۱.

حذف فوری\*\* محتوای مورد ادعا از پلتفرم تا زمان روشن شدن \*\* ۲۰. موضوع.

\* \* \* (EWI) شاخص هشدار زودهنگام\*\*

\* \* \* (Cease & Desist)\*\* نامه اخطار رسمی\*\* دریافت \* \* \* معيار:\*

از یک وکیل یا شرکت.

\* \* \* نظارت: صندوق ايميل حقوقی شرکت و پیگیری اخبار مرتبط\*

ریسک ۳,۲: مشکلات انطباق با مقررات داخلی فضای مجازی \*\*\*

\* \* \* شرح: پلتفرم ما مشمول قوانینی مانند "فضای مجازی سالم"، \* \* \* "حمایت از داده‌های شخصی" یا "نظارت بر بازی‌های آنلاین" شود و با الزامات سنگین یا فیلترینگ مواجه شویم.

\* \* \* احتمال: متوسط (۲) | \* \* \* اثر: متوسط (۲) | \* \* \* ریسک کل: \* \* \* ۴ (متوسط)

\* \* \* CEO: صاحب ریسک \*

\* \* \* اقدام کاهش \*

میزبانی سرورها در داخل ایران (\* \* \* هاست داخلی \* \*) برای کاهش ۱. ریسک فیلتر مستقیم

رعايت \*\*\* حریم خصوصی کاربران \*\*\* مطابق با بهترین روش‌های جهانی ۲۰.  
حتی بدون قانون اجباری (GDPR-style)

راه‌اندازی \*\*\* سیستم گزارش‌گیری و حذف محتوای نامناسب \*\*\* ۳۰.  
کاربران.

\* \*\* هزینه کاهش: \*\*\* هزینه سرورهای داخلی و توسعه سیستم‌های انطباق (~ ۲۰ میلیون تومان).

\* \*\* اقدام کنترلی \*

ثبت شرکت به عنوان \*\*\* فعال فناوری و فرهنگی \*\*\* و تلاش برای ۱۰.  
\*\*\* دریافت \*\*\* مجوز از مراجع مربوطه.

در نظر گرفتن \*\*\* شبکه توزیع جایگزین \*\*\* مانند اپلیکیشن‌های ۲۰.  
اندرویدی در بازارهای داخلی.

\* \*\* (EWI) شاخص هشدار زودهنگام

\* \*\* معیار: \*\*\* افزایش ناگهانی \*\*\* درخواست‌های حذف محتوا از \*\*\*  
های ISP سوی نهادهای ناشناس یا \*\*\* کاهش دسترسی \*\*\* از برخی

\* \*\* و لاغ درخواست‌های ISP نظارت: \*\*\* ترافیک ورودی به تفکیک \*\*\*  
حذف محتوا.

## ## \*\*فصل ۴: ریسک‌های مالی و عملیاتی\*\*

### ریسک ۱،۴: پایان یافتن سرمایه قبل از رسیدن به نقطه عطف \*\*\* (Runway Risk)\*\*\*

شرح: \* بودجه ۵۰۰ میلیون تومانی به دلیل برنامه‌ریزی ضعیف، \* هزینه‌های پیش‌بینی نشده یا درآمدزایی کندر از حد انتظار، زودتر تمام شود. احتمال: \* متوسط (۲) | \* اثر: \* بحرانی (۳) | \* ریسک کل: \* ۶ (زیاد)

\* \*\* CEO & CTO: صاحب ریسک \*

\* \*\*: اقدام کاهش \*

بودجه‌بندی محافظه‌کارانه و مرحله‌ای: \* تنها ۶۰٪ بودجه در ۹ های KPI ماه اول قابل مصرف است. ۴۰٪ باقی‌مانده منوط به رسیدن به کلیدی است.

۲. کنترل شدید هزینه‌ها: \* اولویت با هزینه‌های عملیاتی متغیر به Pay-as-you-go. جای ثابت. استفاده از ابزارهای ابری با مدل

۳. جستجوی درآمد زودهنگام: \* فروش پیش‌فروش کمپین‌ها یا جذب اسپانسر (مثلاً یک برنده‌رنگی) از ماه ششم

\* هزینه کاهش:<sup>\*\*</sup> هزینه فرصت رشد کنترلی\*

\* اقدام کنترلی\*

کاهش<sup>\*\*</sup> (Survival Mode):<sup>\*</sup> کاهش هزینه‌ها به حالت حداقلی<sup>\*\*</sup> ۱. حقوق بنیان‌گذاران به حداقل قانونی، قطع تمام هزینه‌های بازاریابی و استخدامی.

از سرمایه‌گذاران<sup>\*\*</sup> جذب سرمایه اضطراری<sup>\*\*</sup> ۲. موجود یا خانواده و دوستان با شرایط سخت‌تر

پروژه:<sup>\*\*</sup> نگهداری سرور در حداقل حالت (Hibernation) تعلیق<sup>\*\*</sup> ۳. ممکن و فعال‌سازی مجدد پس از جذب سرمایه جدید

\* شاخص هشدار زودهنگام (EWI):<sup>\*\*</sup>

\* بیش<sup>\*\*</sup> (Monthly Burn Rate)<sup>\*\*</sup> معیار:<sup>\*\*</sup> نرخ سوخت پول<sup>\*\*</sup> زیر<sup>\*\*</sup> ۱۰ میلیون MRR از<sup>\*\*</sup> ۴۰ میلیون تومان<sup>\*\*</sup> شود در حالی که تومان<sup>\*\*</sup> است.

\* نظارت:<sup>\*\*</sup> صورت جریان نقدی هفتگی<sup>\*\*</sup> و داشبورد مالی<sup>\*\*</sup>

ریسک<sup>\*\*</sup> (Key Person Risk):<sup>\*\*</sup> ریسک<sup>\*\*</sup> وابستگی بیش از حد به یک عضو کلیدی تیم<sup>\*\*</sup>

\* خروج ناگهانی یا بیماری طولانی مدت یک بنیان‌گذار  
پرورش را متوقف یا به شدت عقب بیندازد (CCO یا CTO مخصوصاً)  
احتمال: کم (۱) | اثر: بحرانی (۳) | ریسک کل: ۳\*\*\* (متوسط)

\* CEO: صاحب ریسک \*

\* اقدام کاهش \*\*

۱. \*\* (Comprehensive Documentation): مستندسازی جامع  
کلیه فرآیندها، معماری فنی، طراحی قواعد و  
ارتباطات کلیدی باید مستند شود.

۲. \*\* (Succession Planning): جانشین پروری  
(اصول فنی را می‌آموزد CEO مثلًا) بنیان‌گذاران در حوزه‌های یکدیگر

۳. \*\* vesting عقد قرارداد سهام \* برای بنیان‌گذاران و اولین کارمندان  
کلیدی.

\* زمان صرف شده برای مستندسازی و آموزش \*

\* اقدام کنترلی \*\*

۱. \*\* استخدام فوری مشاور/فریلنسر\* با تخصص مشابه برای پوشش  
موقعت.

واگذاری وظایف\*\* به سایر اعضای تیم و اولویت‌بندی مجدد نقشه \* \* راه.

مذاکره برای بازگشت\*\* عضو تیم با شرایط جدید\* \*

\* \* شاخص هشدار زودهنگام (EWI):\*\*

\* \* معیار:\*\*\* افزایش استرس یا کاهش درگیری (Burnout Signs)\*\* در یک عضو کلیدی، یا \*\*\*عدم به روزرسانی مستندات\*\*\* در طول ۲ ماه.

\* \* نظارت:\*\*\* جلسات هفتگی یک-به-یک و بررسی وضعیت مستندات\*

---

\*\* فصل ۵: ریسک‌های تیم و اجرا##

### \* \* (Founder Conflict)\*\* ریسک ۱,۵: تعارض میان بنیان‌گذاران\*

\* \* شرح:\*\*\* اختلاف نظر در استراتژی، تخصیص سهام، سبک مدیریت یا اولویت‌های محصول به بن‌بست و فلجه شدن تصمیم‌گیری منجر شود.

\* \* احتمال:\*\*\* متوسط (۲) | \*\*\* اثر:\*\*\* بحرانی (۳) | \* \* ریسک کل:\*\*\* ۶ (زیاد)

\* صاحب ریسک:\*\*\* همه بنیان‌گذاران\*\* \*

\* اقدام کاهش\*\* \*

از \*\*(Founders' Agreement) تنظیم سند همبنیان‌گذاری\*\* ۱. روز اول با وکیل: مشخص کردن سهام، نقش‌ها، حق رأی، و روش خروج.

ایجاد فرآیند تصمیم‌گیری شفاف:\*\*\* استفاده از چارچوب‌هایی مانند\*\* ۲. تصمیم‌گیر، پاسخگو، مشاور، مطلع) برای تصمیمات بزرگ (DACI

برای حل اختلافات \*\*(Retrospective) جلسات منظم بازخورد\*\* ۳. در نطفه.

\* هزینه کاهش:\*\*\* هزینه تنظیم قرارداد (~ ۵ میلیون تومان)\*\* \*

\* اقدام کنترلی\*\* \*

دعوت از \*\*\*مشاور/داور بی‌طرف\*\*\* (یک سرمایه‌گذار یا مربی ۱. استارت‌آپ) برای میانجیگری

طبق \*\*(Buy/Sell Agreement) فعال‌سازی \*\*\*مکانیسم خروج ۲. سند همبنیان‌گذاری در صورت عدم حل اختلاف

\* شاخص هشدار زودهنگام\*\* (EWI):\*\*

\* \*\*\*عدم رسیدن به اجماع\*\*\* در ۲ تصمیم متوالی \*\* معیار:\*\*\* کلیدی، یا \*\*\*حذف ارتباط\*\*\* غیررسمی بین بنیان‌گذاران.

\* مشاهده رفتار در جلسات و بازخورد مشاور\*\* نظارت:\*

### عدم جذب و حفظ\*\*\* کلیدی talent ریسک ۵,۲:\*

\* شرح: نتوانیم توسعه‌دهنده یا گیم‌دیزاینر با استعداد و علاقه‌مند به حوزه فرهنگ جذب کنیم، یا پس از جذب به سرعت ما را ترک کنند.

\* احتمال: زیاد (۳) | اثر: متوسط (۲) | ریسک کل: \*\*\* (زیاد)

\* CEO: صاحب ریسک\*\*

\* اقدام کاهش\*\*

به اولین کارمندان کلیدی Stock Options)\*\* (ارائه بسته سهام ۱.)

ایجاد فرهنگ کاری جذاب: کار روی پروژه معنادار، ساعت ۲. کاری انعطاف‌پذیر، محیط یادگیری

استفاده از کانال‌های جذب خاص: جامعه اوپن‌سورس، گروه‌های ۳. علاقه‌مندان به اساطیر و بازی

\* هزینه کاهش: هزینه طراحی و مدیریت برنامه سهام\*\*

\* اقدام کنترلی\*\*

برخی مازولهای توسعه به \*\*(Outsourcing) بروند سپاری ۱. \*\*  
تیم‌های فریلنسر معتبر.

تغییر نقشه راه\*\* برای منطبق شدن با توانمندی‌های تیم موجود\* ۲. \*

\* شاخص هشدار زودهنگام (EWI):\*\*

\* \*\*(Time-to-Fill) معيار:\*\*\* زمان پر شدن موقعیت شغلی

در بین \* (Attrition Rate) بیش از ۳ ماه باشد، یا \* نرخ ترک کار  
کارمندان جدید بیش از٪ ۳۰ در ۶ ماه اول.

\* نظارت:\*\*\* داشبورد منابع انسانی و نظرسنجی رضایت کارکنان

---

\*\* خلاصه ماتریس ریسک و اولویت‌بندی ## \*

ریسک \*\*\*	\*\*\* احتمال \*\*\*	\*\*\* اثر \*\*\*	\*\*\* ریسک کل \*\*\*	\*\*\* اولویت \*\*\*
\*\*\* عدم مقیاس‌پذیری فنی \*\*\*	\*\*\* بالا \*\*\*			

\*\*کوچک بودن بازار\*\* بالا\*	۶	۳	۲	\*\*بالا\*
\*\*واکنش منفی فرهنگی\*\* بالا\*	۶	۳	۲	\*\*بالا\*
\*\*پایان سرمایه\*\* بالا\*	۶	۳	۲	\*\*بالا\*
\*\*تعارض بنیان‌گذاران\*\* بالا\*	۶	۳	۲	\*\*بالا\*
\*\*جذب نیروی کلیدی\*\* بالا\*	۶	۲	۳	\*\*بالا\*
\*\*بالا\* Campaign Builder\*\*	۳	۲	۶	\*\*بالا\*
\*\*نقص امنیتی\*\* بالا\*	۶	۳	۲	\*\*بالا\*
\*\*مشکلات انطباق حقوقی\*\* متوسط\*	۴	۲	۲	\*\*متوسط\*
\*\*نقض مالکیت فکری\*\* متوسط\*	۳	۳	۱	\*\*متوسط\*
\*\*وابستگی به عضو کلیدی\*\* متوسط\*	۳	۳	۱	\*\*متوسط\*

## \*\*برنامه بررسی و به روزرسانی ریسک‌ها\*\* ##

های کلیدی بررسی EWI بررسی ماهانه: در جلسه مدیریت ماهانه، \*\*  
 و وضعیت ریسک‌های با اولویت بالا\* ارزیابی می‌شود  
 بررسی سه‌ماهه: بازنگری کامل ماتریس ریسک، افزودن ریسک‌های \*\*  
 جدید و حذف ریسک‌های منقضی شده

\* گزارش به سرمایه‌گذاران: \* ریسک‌های با اولویت بالا و اقدامات \*\* کاهش آن‌ها به طور شفاف در گزارش‌های فصلی به سرمایه‌گذاران ارائه می‌شود.

نتیجه: \*\* این سند یک \*\* برنامه زنده\*\* است. شناسایی ریسک نشانه \*\* ضعف نیست، بلکه نشانه بلوغ و آمادگی تیم است. اجرای منظم این برنامه، را به طور قابل توجهی افزایش ShahnamehMap احتمال موفقیت می‌دهد.