

# **Sanmina**

Curso básico para la generación de programas en AOI VITROX

Parte 5 B-Type

Ing. Ana Victoria Ramos



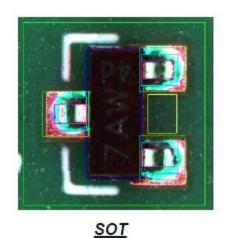
# WHAT WE MAKE, MAKES A DIFFERENCE

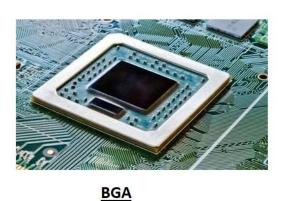
Concept to Delivery / Advanced Technology / Manufacturing & Global Supply Chain Solutions / Systems & Intelligence



**B-Type** 



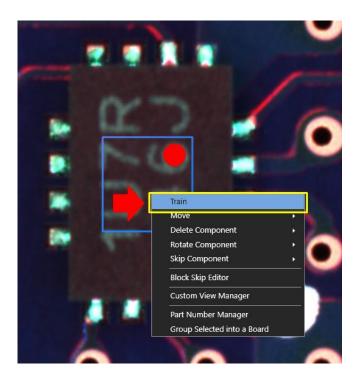






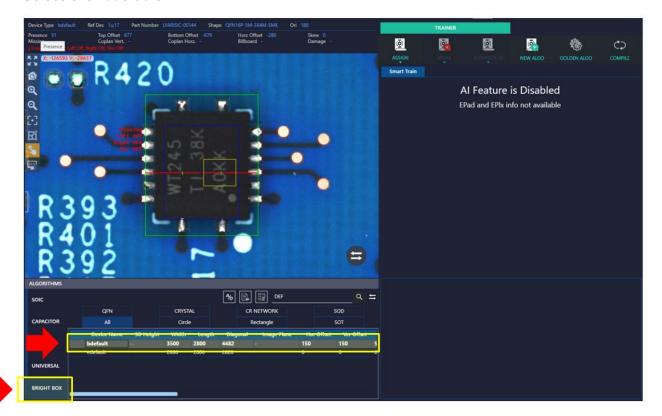
#### 1. B-Type

- 1.1 Posiciónate sobre el componente
- 1.2 Da Click derecho y selecciona **Train**





- 1.3 Seleccionar Algoritmo **Bright Box**
- 1.4 Seleccionar bdefault





#### SANMINA

#### 1.5 Da click derecho y selecciona **Complete Assignment**



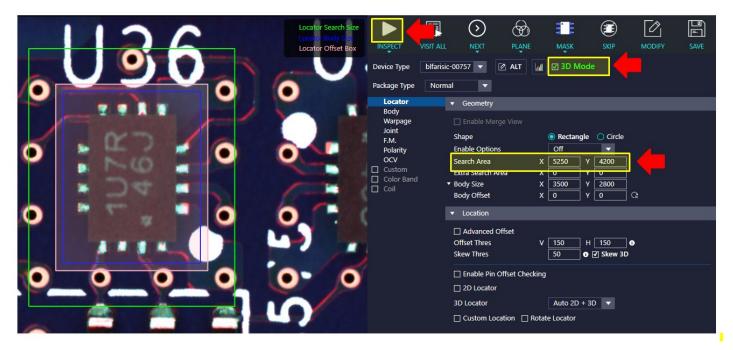


1.6 Da clic en **Create**, sin modificar el nombre del algoritmo

New Algo	×
Add New Device Type	
Target:	1:u36
Based on:	bdefault
New Name:	blfarisic-00757
Assign by:	Part Number
	Create Cancel

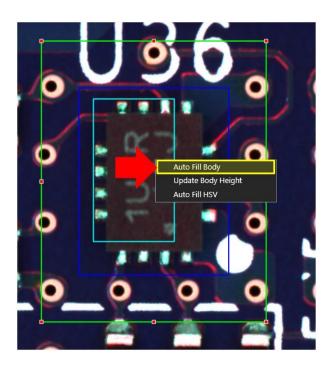


- 1.7 Presiona Ctrl + E o da clic derecho sobre el componente y selecciona Edit Device
- 1.8 Selecciona la casilla de 3D Mode
- 1.9 Ajusta el Área de búsqueda (caja verde), trata que dentro de la caja de inspeccion se visualice el punto de polaridad
- 1.10 Da clic en INSPECT





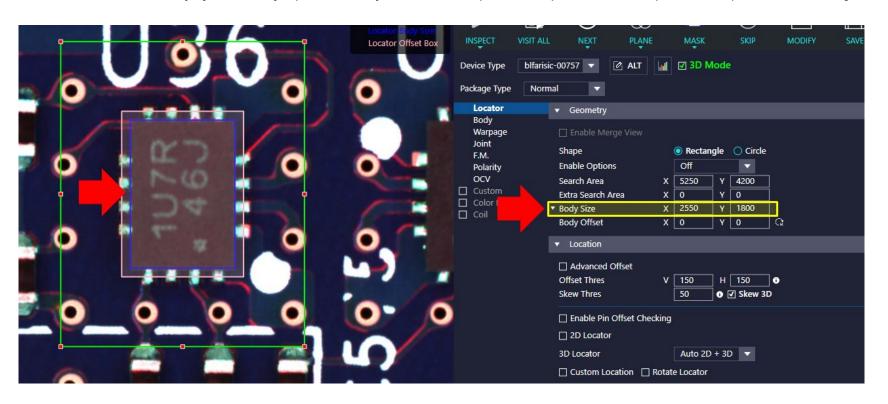
- 0,,,,,,
- 1.11 Ubicate en el cuerpo del componente y presiona clic derecho se desplegará un menú con opciones
- 1.12 Selecciona Auto fill Body: Calculará automáticamente las dimensiones ancho y largo del componente





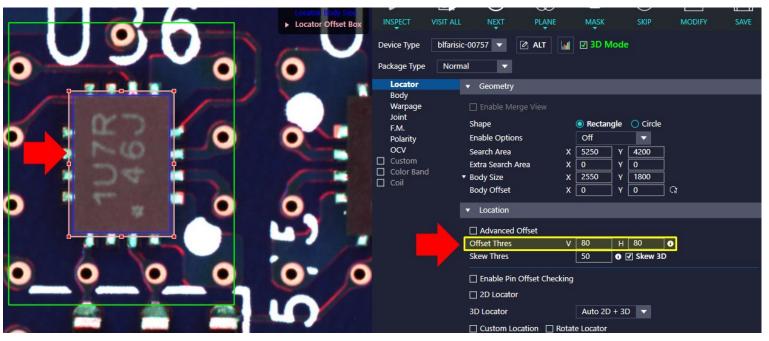
#### 2. En la pestana de **Locator**

2.1 revisa y ajusta lo mejor posible la caja AZUL al cuerpo del componente Guiate por los componentes de Body Size





2.2 Configure **Offset Thres** (caja rosa) para delimitar el área que vamos a permitir que el componente se desplace





- 2.3 Da clic en **Inspect**
- 2.4 En la parte posterior Izquierda selecciona **Offset Limit Display**
- 2.5 Verifica que el desplazamiento permitido sea el correcto

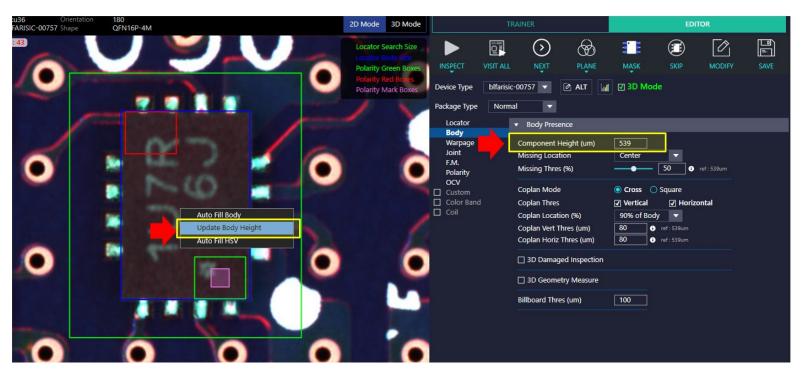






#### 3 Configuracion **BODY**

3.1 Posicionate sobre el componente y selecciona **Update Body Height** esto permitira aprender la altura del componente



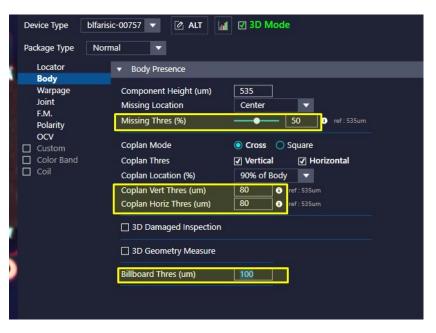


#### 3.2 Configura

Missing Thres:50

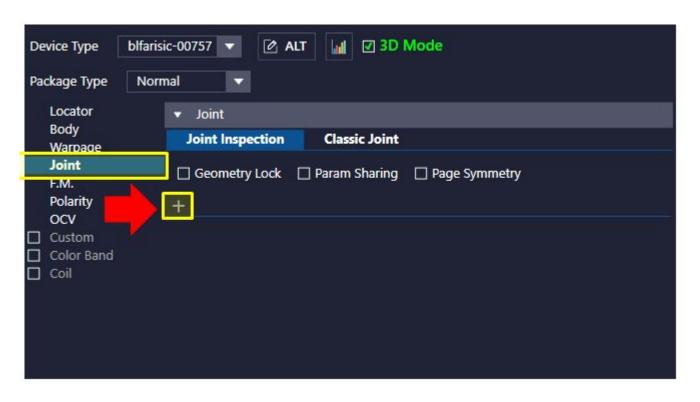
Coplan Vert Thres (μm) y Coplan Horiz Thres(μm): <100 um

Billboard Thres (um): <100 um



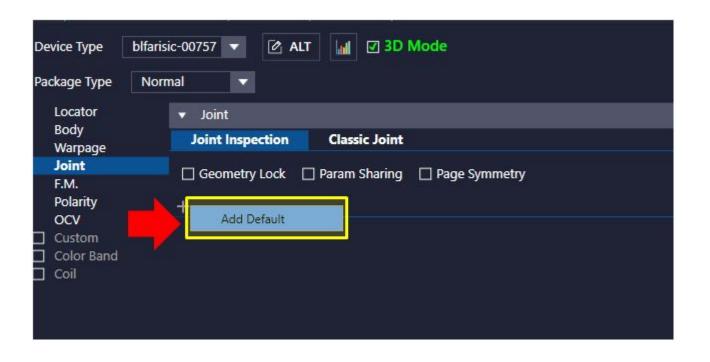


- 4. Configuracion de **JOINTS** 
  - 4.1 Seleccione Joint Inspection de clic en agregar





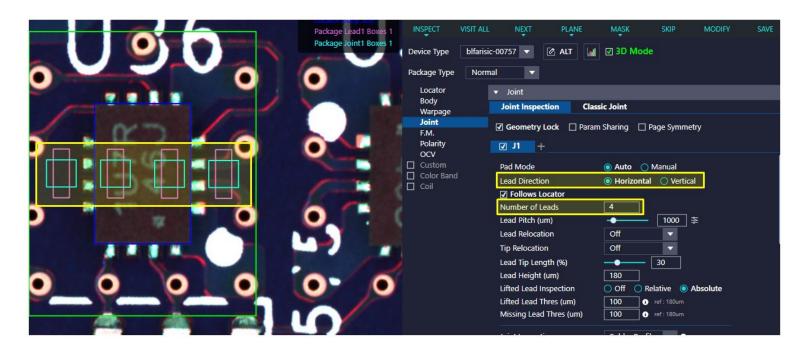
#### 4.2 Seleccione Add Default





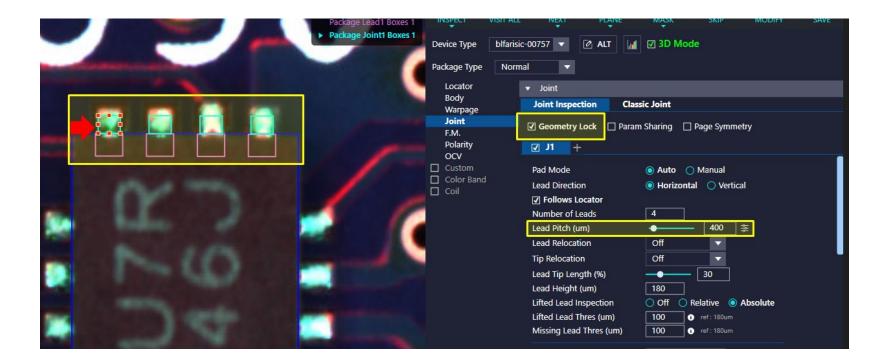
#### 4.3 Configura

**Lead Direction**: de acuerdo a la orientación que se requieren los Joint **Number of Lead:** Número de terminales





- 4.4 Habilita **Geometry Lock**
- 4.5 Con ayuda del mouse ubica la caja rosa sobre el cuerpo del componente
- 4.6 Ubica la caja azul sobre el área a inspeccionar soldadura





4. 7 Deshabilita opción para pines elevados





#### 4. 8 Configura

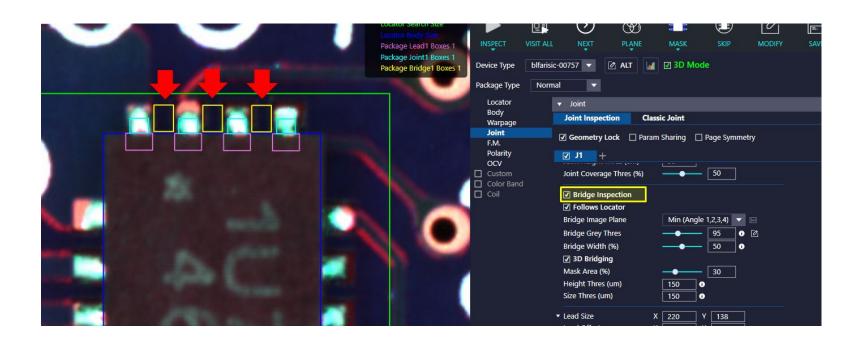
**Solder Inspection:** Base reference

Joint Image Plane: Angle 3 Joint Grey Thres: 120-160 Joint Height Thres: 50-80 Joint Coverage Thres: 50-60





4.9 Habilita Bridge Inspection y ajusta las cajas de color Amarillo en el area a inspeccionar corto

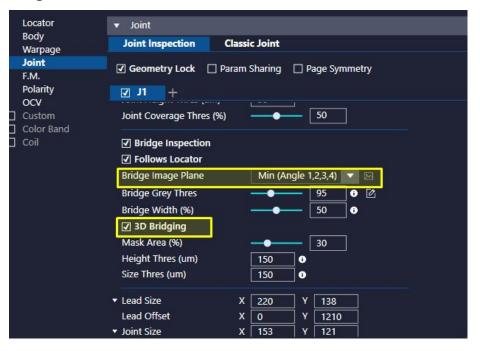




#### 4.10 Configura

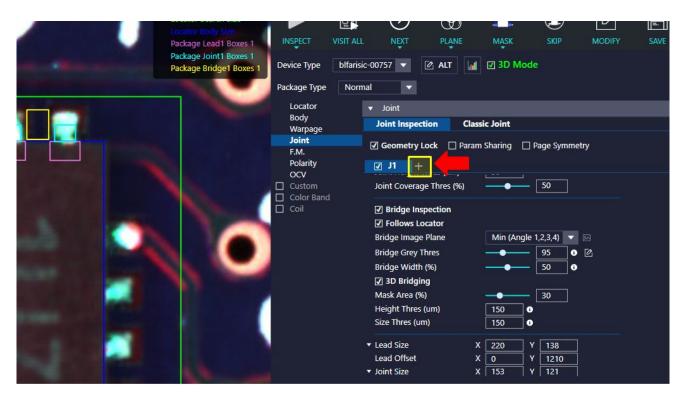
**Bridge Image Plane:** Min (Angle 1,2,3,4)

Bridge Mode 3D : habilitado



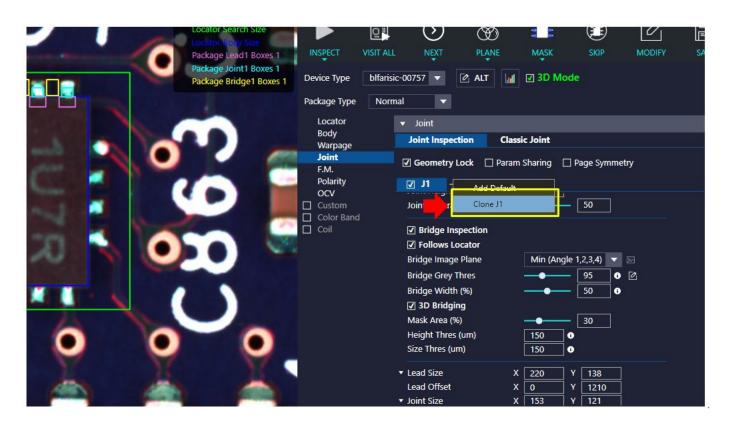


4.11 Para generar los pines del lado opuesto da clic en agregar





#### 4.12 Seleciona Clone J1

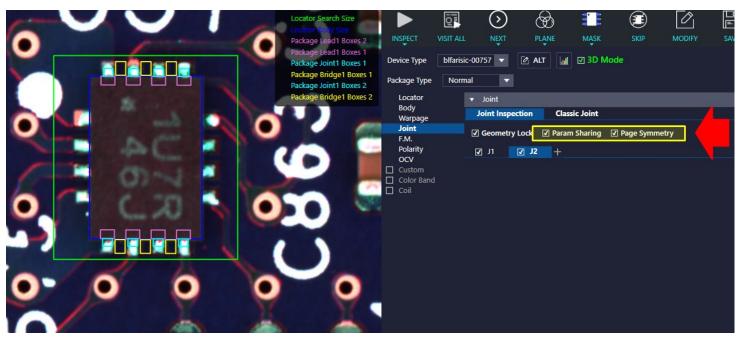




4.13 Habilita

# Param Sharing Page symmetry

- 4.14 Verifica que se crearon los pines correctamente
- 4.15 De la misma forma crea los pines de los lados restantes





#### 5. Polaridad

5.1 Para polaricad usando circulo negro o Circulo blanco Ver: <a href="https://docs.google.com/presentation/d/1IAmydVdg2H7fVQ9ZjcSelwmFQeJXBePGgs\_2cXwnUSg/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1IAmydVdg2H7fVQ9ZjcSelwmFQeJXBePGgs\_2cXwnUSg/edit?usp=sharing</a>