



SANMINA

# Sanmina

Curso básico  
para la  
generación de  
programas en  
AOI VITROX

Parte 3 Merge  
Database V510

Ing. Ana  
Victoria Ramos

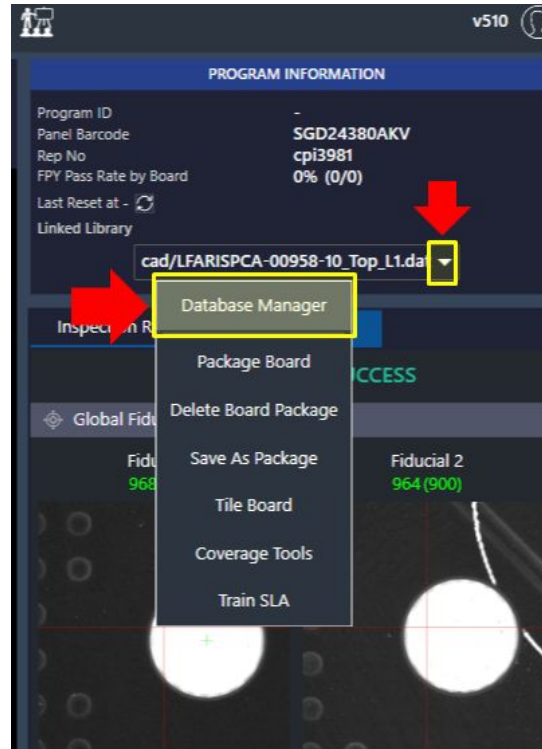


WHAT WE MAKE, **MAKES A DIFFERENCE**

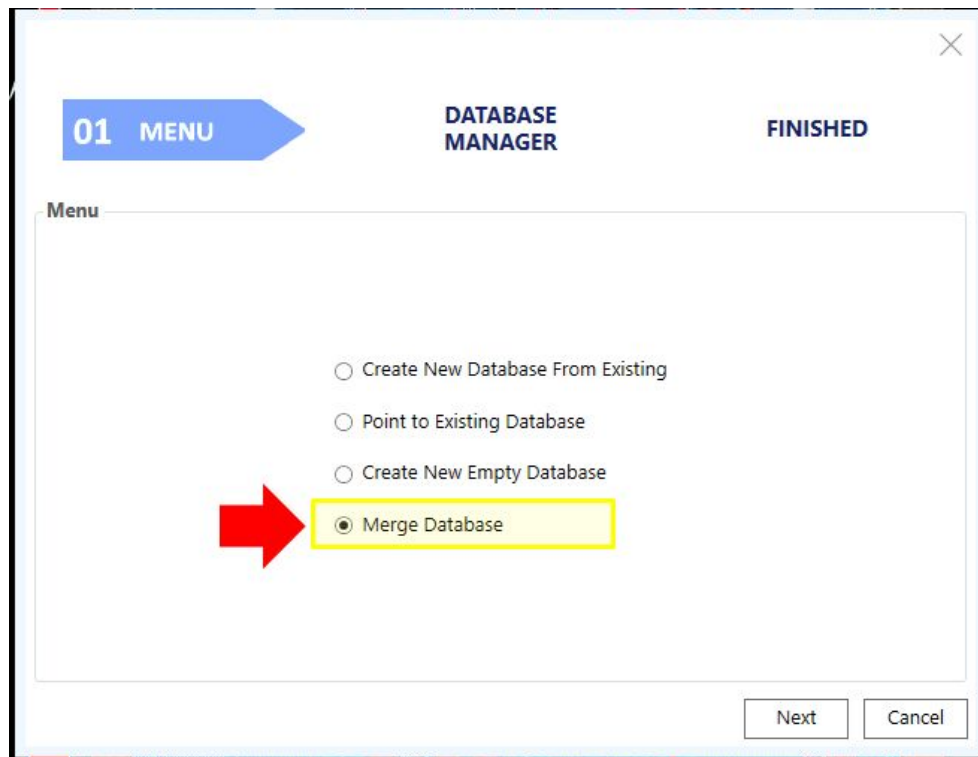
Concept to Delivery / Advanced Technology / Manufacturing & Global Supply Chain Solutions / Systems & Intelligence

1. Merge de librerías, transfiere la configuración de números de parte que se comparten con otros programas existentes

### 1.1 Selecciona **Database Manager**

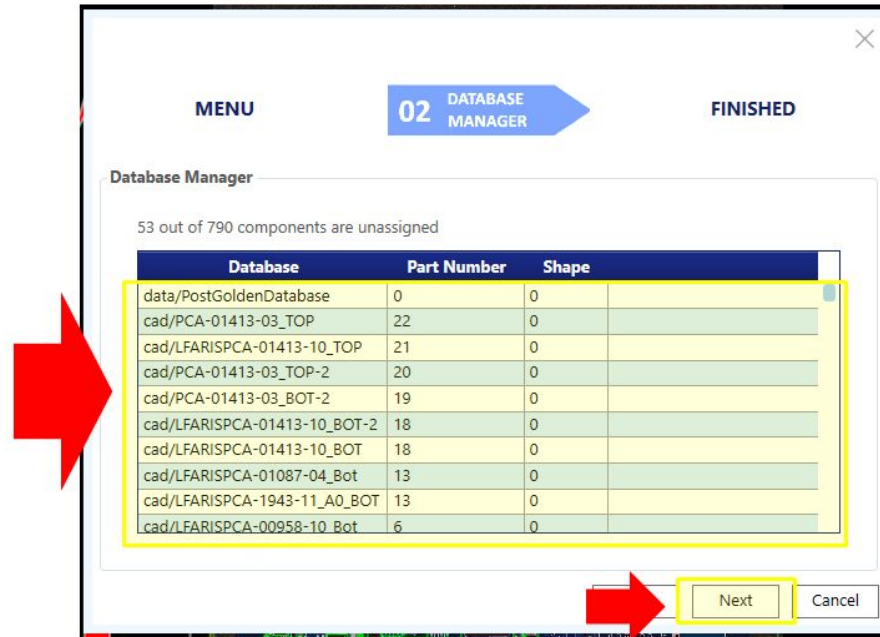


### 1.2 Selecciona **Merge Database**

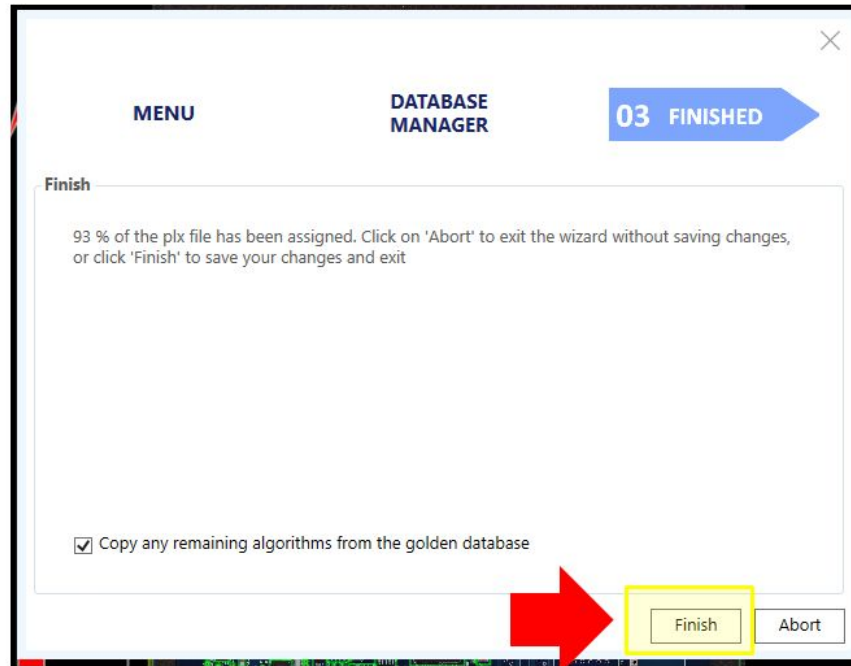


1.3 Selecciona el programa con el que tenga mayor número de números de parte compartidos

1.4 Da clic en **Next**



### 1.5 Da clic en **Finish**



1.6 Observa que después de hacer el merge de librerías, los numero de parte cambiaran de desentrenados a entrenados,

1.7 ve a **Untrained** y en caso de que tengas números de parte sin entrenar debemos entrenarlos

