



SANMINA

Sanmina

Mapeo
AOI/PLR



WHAT WE MAKE, **MAKES A DIFFERENCE**

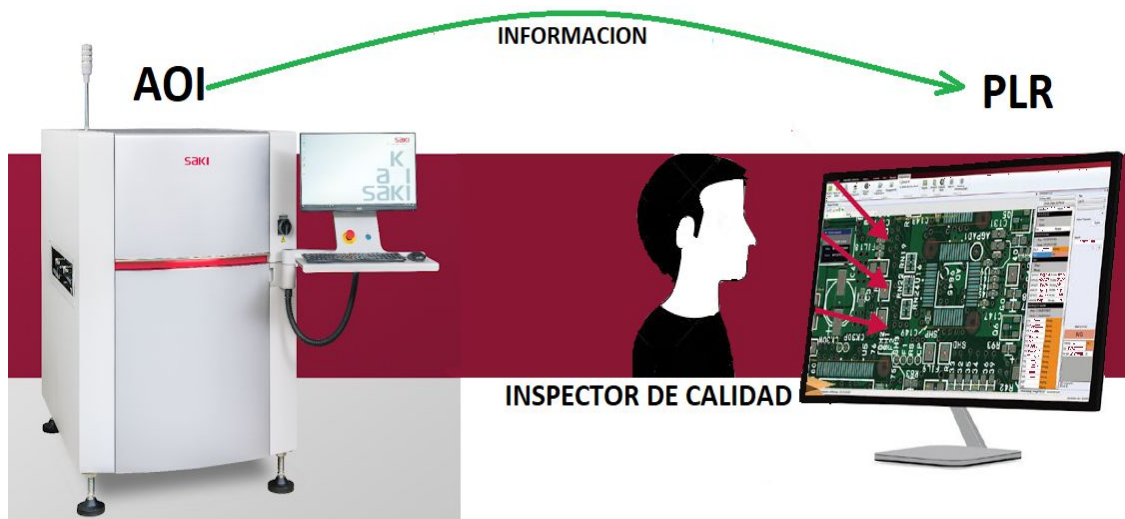
Concept to Delivery / Advanced Technology / Manufacturing & Global Supply Chain Solutions / Systems & Intelligence

Comunicación AOI-PLR



SANMINA

El equipo AOI escanea la tarjeta, la califica y hasta su salida genera una carpeta con la información obtenida. Esta información se envía por la **ruta asignada** (hacia la PLR) haciendo el setup desde el equipo AOI, en caso de no encontrar ruta asignada o se tiene algún problema con ella, el equipo AOI genera una segunda opción Local(AOI IP:192.168.0.1) las carpetas con la información de posible defectos.



Instalar el BF2 Monitor



SANMINA

- 1.-Siempre instalar desde disco monitor del equipo(el bf viene en una versión muy vieja).
- 2.-Instalar la última versión de BF2(Ejemplo: BF2-Monitor_3.5.6.0)
- 3.-Agregar la carpeta BF1 a C:, puede ser la que esté funcionando en otra PLR o seguir la instrucción del siguiente Slide.
- 4.-correr el archivo VCREDIST.exe Que esta en server 230:\AOI\VCREDIST
230= 172.24.164.230\Pruebas
user:172.24.164.230\ICT_P6
password:Sanmina06


- El BF1 se trae desde el 230, se copia y se pega en C donde renombraron el anterior.
- Si esta fallando primeramente renombrar el BF1 que está fallando en C: de la computadora del Auditor.
(si no los deja renombrar, hay que cerrar el icono del BF1 Logger con click derecho o desde tareas)

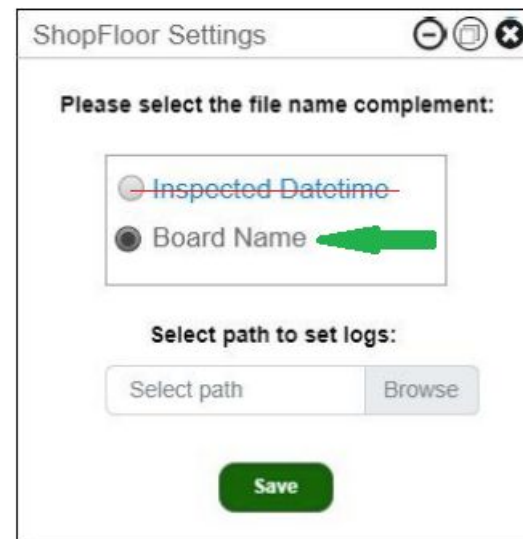
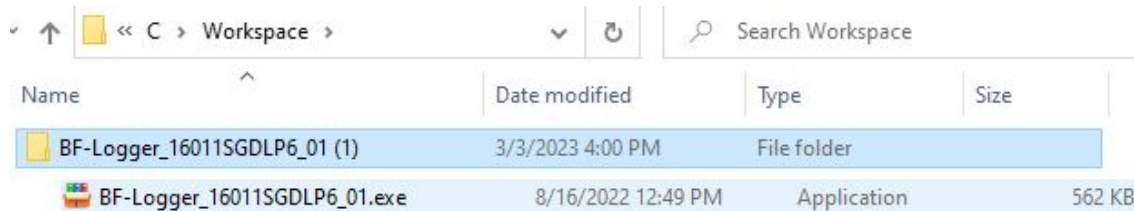


BF-Logger.

This PC > Pruebas (\\172.24.164.230) (Z:) > AOI > ADVANCED			
Name	Date modified	Type	Size
BF1	1/11/2023 4:25 PM	File folder	
BF1 - Copy	1/23/2023 11:38 AM	File folder	
CADs Flex COCA	1/31/2023 1:22 PM	File folder	
CALIBRACION 600A 2023	2/2/2023 3:52 PM	File folder	
calibracion 602 nov 30 2020	11/30/2022 12:28 PM	File folder	
IPS	2/13/2023 12:29 PM	File folder	

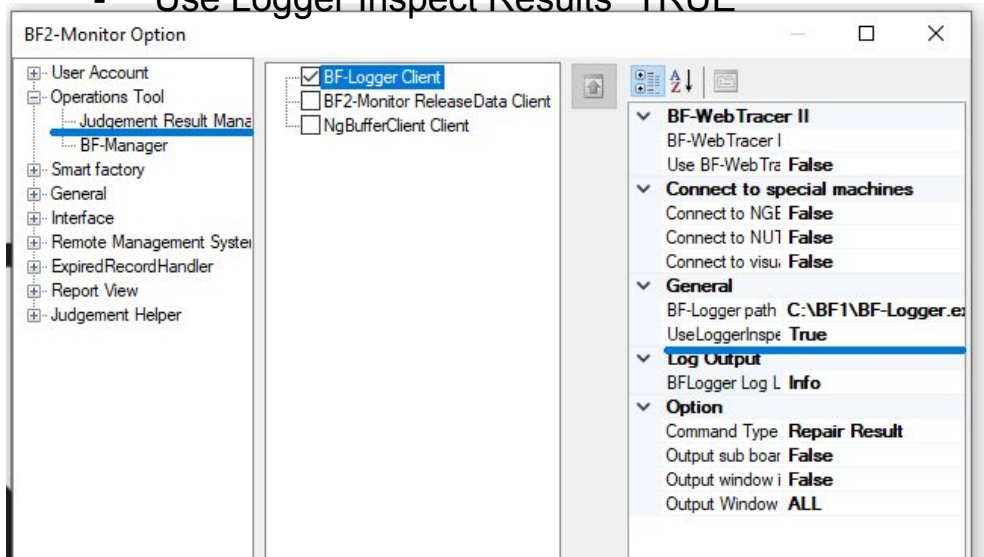
En las computadoras de los auditores, en C esta una carpeta que se llama Workspace, dentro de ella está la actualización del BF1 que se llama: *BF-Logger_16011SGDLP6_01 (1)*

- Dentro de la carpeta está el ejecutable, lo corren y en la extracción les va a pedir cambiar archivos, seleccionar “YES ALL” e inmediatamente se cierra solo.
- Pasan una tarjeta y en el icono  BF-Logger. con click derecho seleccionan Board Name y Save.



Ya por último verificar desde BF2-Monitor que esté habilitado en “TRUE” para que genere los Log File.

- **Operations Tool**
- Judgment Result Manager
- Palomita en BF-Logger Client
- Use Logger Inspect Results “TRUE”



Asignación de Ruta hacia la PLR(desde AOI)



SANMINA

Operations Tool

- ☒ DebugModeClient
- ☐ InspectResultDatabase
- ☐ ToleranceChanger
- ☒ BF2-Monitor ZClient
- ☐ InspectResultOverrider
- ☒ SpcManager
- ☐ BF-LoggerClient
- ☐ RawInspectResult
- ☐ OfflineDebugClient
- ☐ ComponentImageOutputClient
- ☐ BF2-MPV Client
- ☐ WholeBoardImageClient
- ☐ WarningManagerClient
- ☐ StandAloneSPC

BF2-Monitor ZClient Settings

Maximum number of image file	999999
Maximum number of image file	999999
Output Badmark result	False
Output false call data	False
Output inspection light Image	False
Output multi color image	True
Output only ng data	True
Output user-specified board in	False
Output user-specified board in	False
Output user-specified image	False
Output user-specified image(lr	False
Overwrite result data	False
Use data from MPV server	False
Data Output	
Board image compression rate	35
Component image compressio	20
Enable output data	True
Image type (jpg.bmp)	jpg
Inline mode	True
Output OK data as operator juc	False
Reference data save location	Z:\ReferenceData
Reference data update on Auto	False
Result data save location	Z:\MonitorDataInline
Log Output	
Log Level	Info
Real-time Judgement	
Enable calling operator	False
Enable real-time judgement	False
Local BF2-Monitor path	C:\BF2-Monitor\BF2Monitor.exe
Output NG as unjudged	False
Reference data save location (\\192.168.0.1\BF2ReferenceData
Result data save location (for	\\192.168.0.1\BF2MonitorData
RMS	
BF2-Monitor Host name or IP a	192.168.0.0
Enable RMS	False
TCP port	18001

Desde Options del equipo AOI,
Inspect Result Manager
BF2-Monitor ZClient

Asignamos la unidad que vamos a mapear para que ahí deposite en las carpetas correspondientes tanto las imágenes de referencia para el auditor como la carpeta con los resultados encontrados por tarjeta.

Inline Mode :TRUE

Reference Data Save Location: Z:\ReferenceData

Results Data Save Location: Z\MonitorDataInline

El mapeo para AOIs es todos deben estar en con:

User: AM\gdl6_Production

Pass: Sanminaplanta06

IP fija por equipo AOI



SANMINA

Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) Properties

General

You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.

☐ Obtain an IP address automatically

☒ Use the following IP address:

IP address: 10 . 249 . 49 .

Subnet mask: 255 . 255 . 255 . 0

Default gateway: 10 . 249 . 49 . 254

☐ Obtain DNS server address automatically

☒ Use the following DNS server addresses:

Preferred DNS server: 143 . 116 . 206 . 228

Alternate DNS server: 148 . 164 . 96 . 79

☐ Validate settings upon exit

Advanced...

OK Cancel

Las IPs están fijas en los equipo AOI, estas son las IPs asignadas, todas en su configuración y propiedades son iguales solo cambia el espacio en verde asignada a cada línea o AOI.

SMT 598A	PENDING
SMT 598B	PENDING
SMT 599A	10.249.49.90
SMT 599B	10.249.49.91
SMT 600A	10.249.49.92
SMT 600B	10.249.49.93
SMT 601	10.249.49.94
SMT 602	10.249.49.95
SMT 603	10.249.49.96

IP fija por equipo PLR



SANMINA

Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) Properties

General

You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.

☐ Obtain an IP address automatically

☒ Use the following IP address:

IP address: 172.24.156.230

Subnet mask: 255 . 255 . 255 . 0

Default gateway: 10 . 249 . 49 . 254

☐ Obtain DNS server address automatically

☒ Use the following DNS server addresses:

Preferred DNS server: 143 . 116 . 206 . 228

Alternate DNS server: 148 . 164 . 96 . 79

☐ Validate settings upon exit

Advanced...

OK Cancel

Las IPs están fijas en los equipo PLR, estas son las IPs asignadas, todas en su configuración y propiedades son iguales solo cambia el espacio en verde asignada a cada línea o PLR.

SMT 598A	172.24.156.230
SMT 598B	172.24.156.231
SMT 599A	172.24.156.218
SMT 599B	172.24.156.219
SMT 600A	172.24.156.220
SMT 600B	172.24.156.221
SMT 601	172.24.156.222
SMT 602	172.24.156.223
SMT 603	172.24.156.224

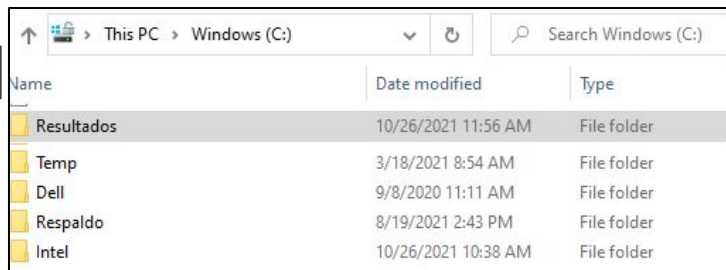
Principios PC PLR



SANMINA

En el equipo PLR en C: Genera una carpeta renombrando como Resultados

1

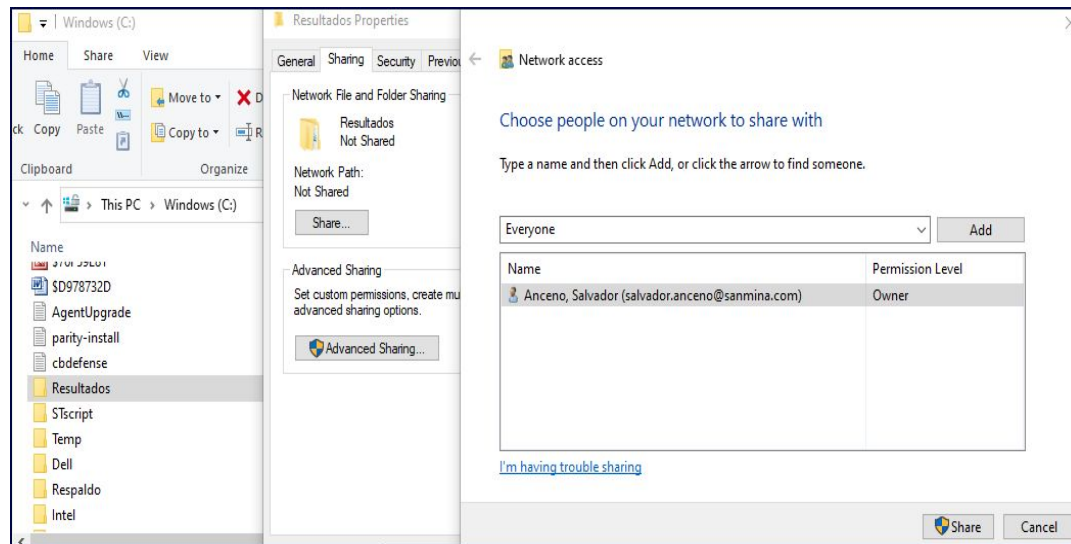


Name	Date modified	Type
Resultados	10/26/2021 11:56 AM	File folder
Temp	3/18/2021 8:54 AM	File folder
Dell	9/8/2020 11:11 AM	File folder
Respaldo	8/19/2021 2:43 PM	File folder
Intel	10/26/2021 10:38 AM	File folder

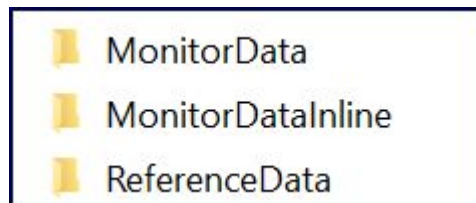
Dentro de Resultados, generan 3 carpetas:

- 1 MonitorData
- 2 MonitorDataInline
- 3 ReferenceData

3



2



Principios Software PLR



SANMINA

En el equipo PLR en el Icono de BF-Monitor(Click izquierdo: Options)

Línea "General" /Bf2Monitor/ Result Data Path

Se escribe la ruta donde el Software va a buscar la carpeta de información de defectos encontrados por AOI (Carpeta en C de la PLR)

Bf2-Monitor Option

MachineType	AOI_3di
Monitor mode	Monitor
MPV (Multi Process View)	Disabled
MPV Data Location	
MPV deny to judge	Disabled
Position name	
Production mode auto start	True
Serial number	
Show barcodes of subboards contained in the board.	False
Show column of operator in result list	False
Show judged boards by default	False
Show single message for all Ok sub boards.	False
Skip button in "Open Next Board" dialog	False
Virtual path enabled	False
▼ Inline / Offline results	
Allow overwrite data in Result data folder	False
My Production Line name	
Operation mode	Offline
Result data path	C:\Resultados\MonitorData
Result data polling interval [s]	30
Show Production Line(s)	True
Unjudged data path	C:\Bf2MonitorData\Inline
Unjudged data polling interval [s]	1
▼ Repair Cascade	
Cascade	Primary
Secondary Cascade Priority	NG
Show cascade switch button	False

Ruta de Resultados: en este caso:

C:\Resultados\MonitorData

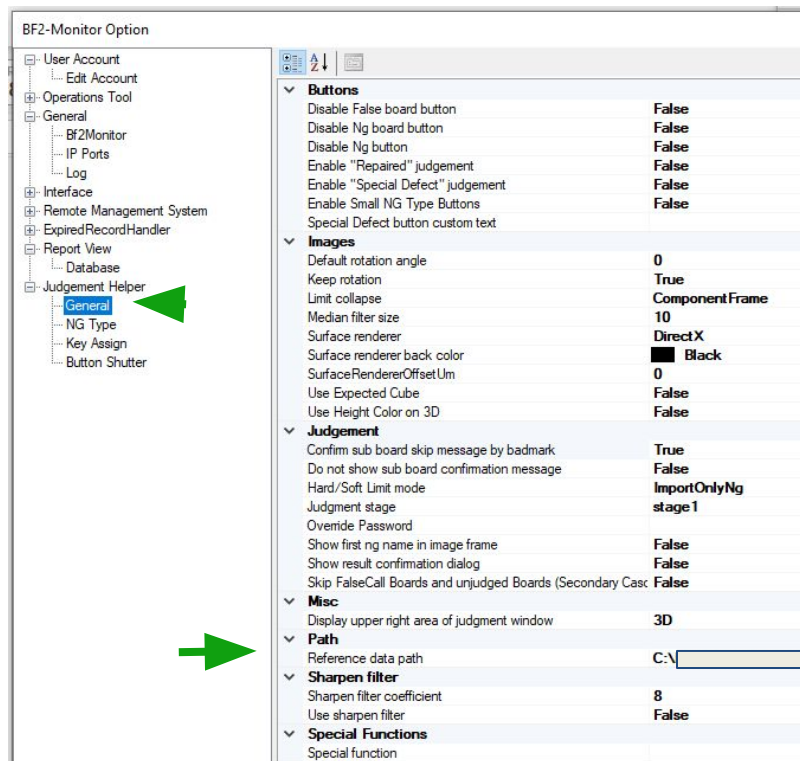
Ahí se encontraran las carpetas con los números seriales, dentro imagen CURRENTA e imágenes de defectos encontrados

Principios Software PLR (cont.)



SANMINA

De igual manera en la Línea "Judgement Helper"/General en el apartado "PATH" Reference data path se escribe la ruta donde el Software va a buscar la carpeta de información se las imágenes de referencia



Ruta de Imágenes de Referencia para el Auditor:

C:\Resultados\ReferenceData

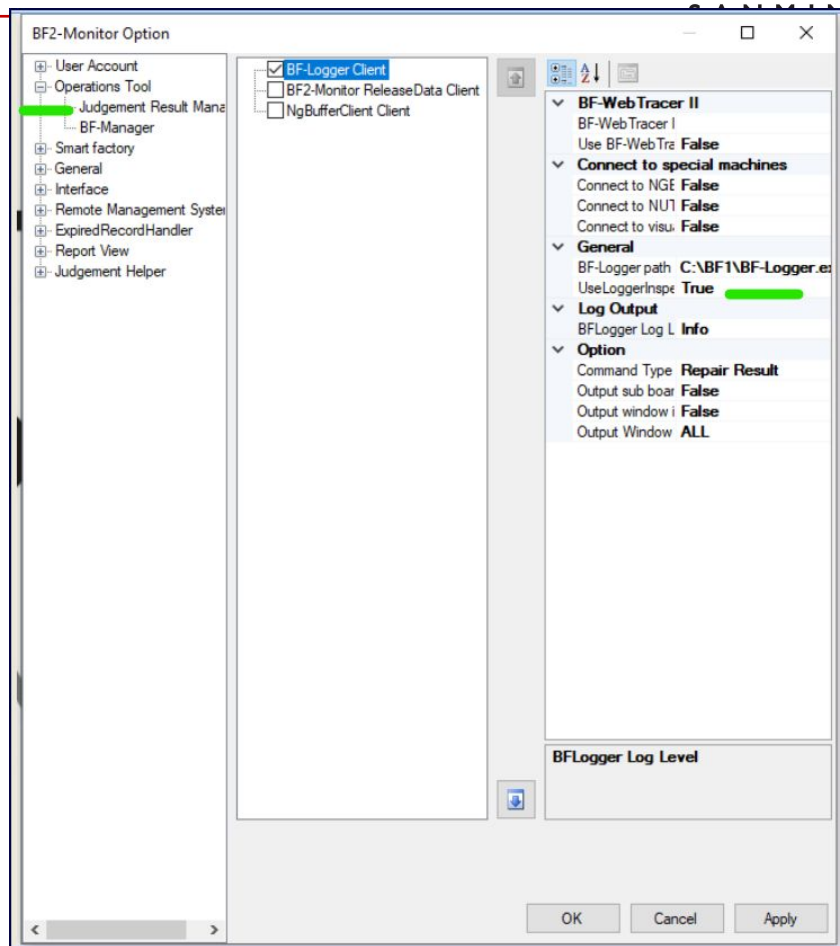
Ahí se encontrará la información de imágenes de referencia como imágenes golden y el auditor pueda comparar la imagen buena vs imagen de defecto encontrado.

LOG FILE



Se debe habilitar Logger para que se genere el Log file, en BF2- Monitor/Judgment Result Manager, Se palomea la cajita de BF-Logger Client y poner en TRUE la opción Use Logger Inspection.

NOTA: Se genera una carpeta en C con el nombre de LOG para que ahí lleguen todos los log file cuando el operador califique una tarjeta.

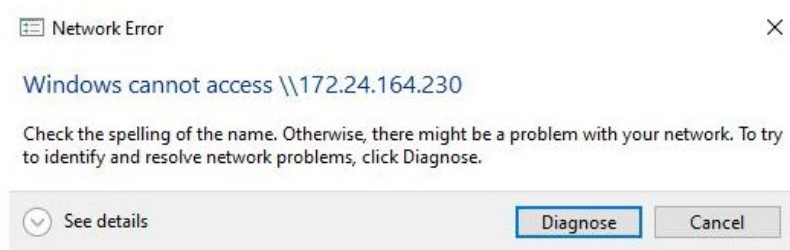


Credenciales de Windows



SANMINA

Pueden surgir algunos problemas con las unidades mapeadas que interfieren con la comunicación de AOI-PLR



Este error puede presentarse debido a que pierde conexión con la unidad mapeada o que la cuenta se ha bloqueado, si no es el caso entonces revisar la red en ambos equipos.

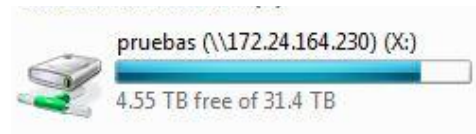
Credenciales de Windows



SANMINA

En este apartado se registran en sistema las credenciales que se utilizan para mapear las unidades de red.

Para el sistema se define como credenciales los datos que se utilizan para mapear (IP, User_Name, Password).



[Back up vault](#) [Restore vault](#)

Windows Credentials

[Add a Windows credential](#)

172.24.156.229

Modified: 2021-10-21

172.24.164.230

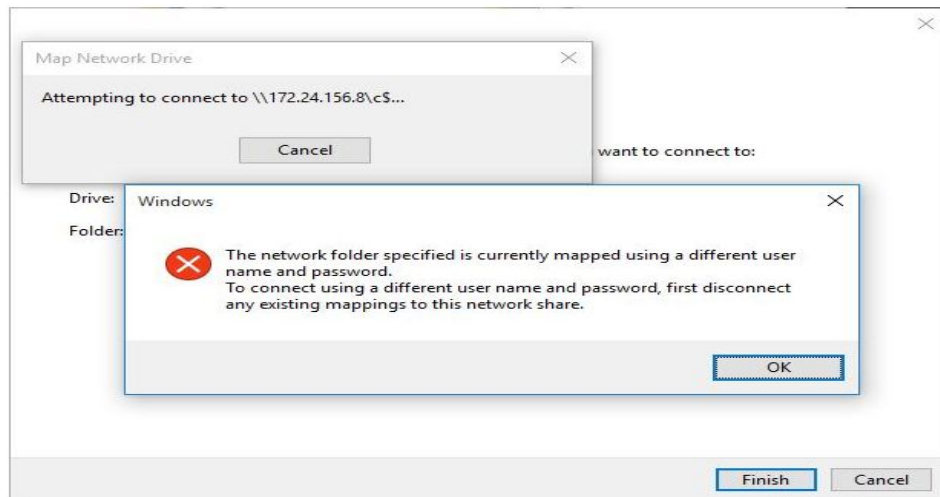
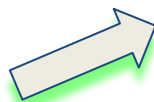
Modified: 2021-05-03

Credenciales de Windows



SANMINA

-En ocasiones al cambiar la cuenta para loguearse ya sea al server o al equipo de inspección, se desmapea la unidad y se loguea nuevamente con otro usuario por lo que aparece el siguiente mensaje:



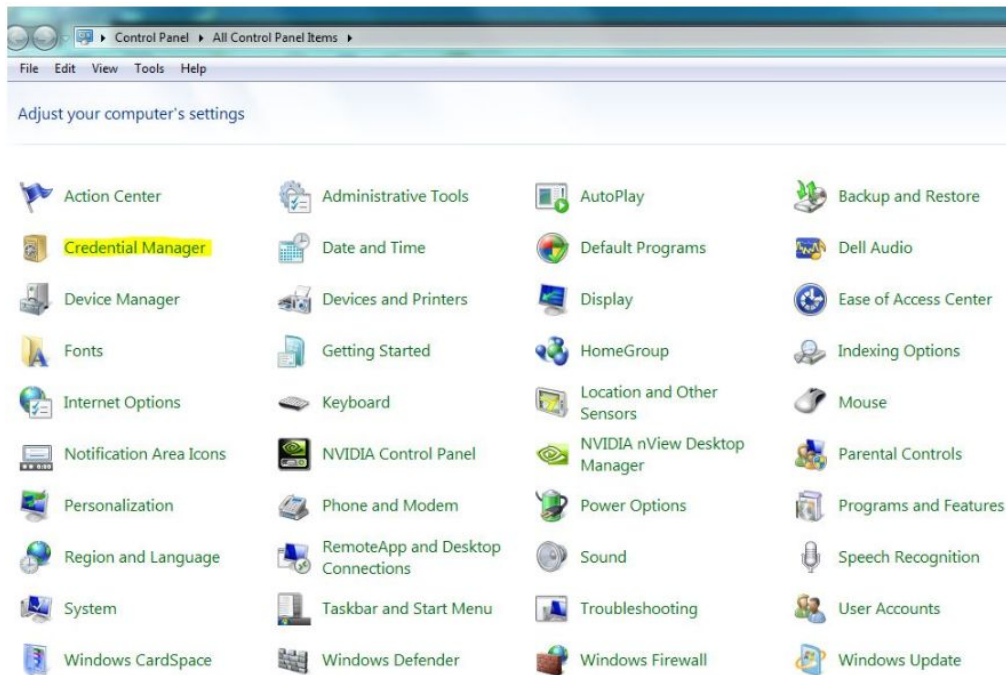
-Esto sucede debido a que el equipo tiene aún guardadas las credenciales antiguas.

Credenciales de Windows



SANMINA

-Para modificar esas credenciales utiliza la herramienta “Credential Manager”. la cual se encuentra en Control Panel.



Credenciales de Windows



SANMINA

-Dar clic en “Windows Credentials” y buscar la IP que se requiere cambiar la cuenta, desglosar y seleccionar “Remover”.

-La IP deberá desaparecer de la lista de “Windows Credential”.

Manage your credentials

View and delete your saved logon information for websites, connected applications and networks.

Web Credentials

Windows Credentials

Control Panel Home

Store credentials for automatic logon

Use Credential Manager to store credentials, such as user names and passwords, in vaults so you can easily log on to computers or websites.

Windows Vault
Default vault location

[Back up vault](#) [Restore vault](#)

Windows Credentials		Add a Windows credential
172.24.156.229	Modified: 2021-10-21	
172.24.164.230	Modified: 2021-05-03	

Certificate-Based credentials [Add a certificate-based credential](#)

No certificates.

Generic Credentials

No generic credentials.

Internet or network address: SSO_POP_Device
User name: 02hnsvgqqoidyynq
Password: ••••••••
Persistence: Logon Session
[Edit](#) [Remove](#)

Credenciales de Windows



SANMINA

-Para validar que las credenciales han sido agregadas correctamente se puede realizar el siguiente paso.

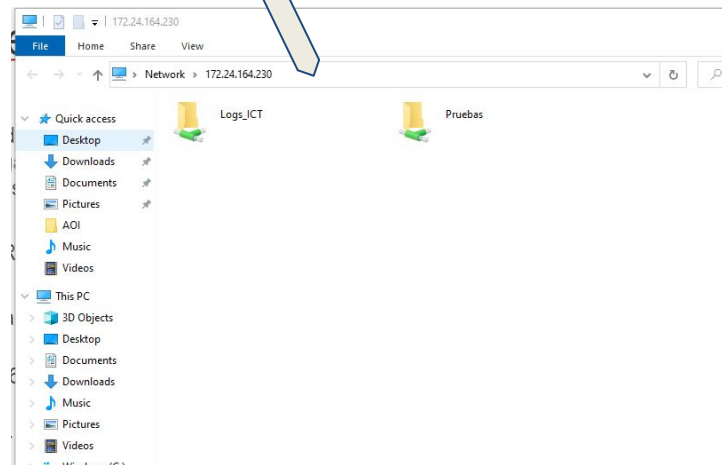
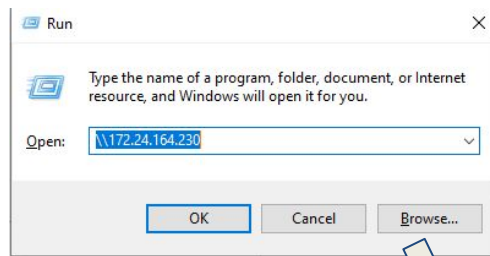
- Inicio + R

-Escribir la dirección IP de la unidad
ejemplo:

\\172.24.164.230

-Presionar “OK”

-Deberá ingresar a la carpeta de la unidad



MAPEO desde AOI a PLR



SANMINA

-Una vez que la credencial ha sido guardada se procede al mapeo de la unidad.

-Se selecciona “Z” para seguir el estándar descrito dentro de este manual.

-Buscar la ruta de la carpeta donde se requiere el mapeo.

Importante:

* “Reconnect at logon” debe estar habilitado.

* “Connect using different credentials” debe estar deshabilitado.

-Presionar “Finish”

User: AM\gdl6_Production
Pass: Sanminaplanta06

