

Sanmina

Curso básico para la generación de programas en AOI VITROX

Parte 6.3 OCV/OCR

Tec. Pedro
Chavez Benitez



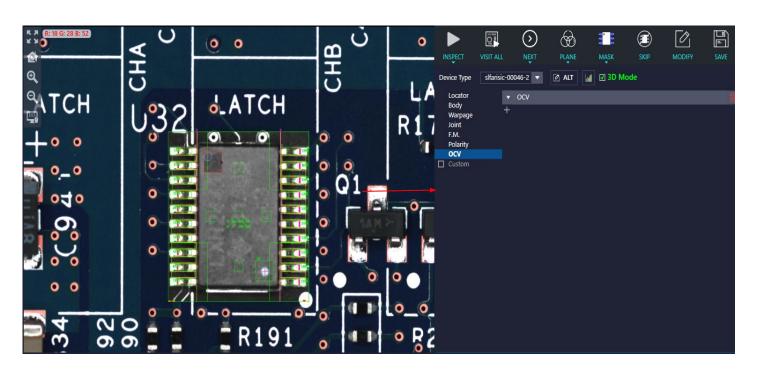
WHAT WE MAKE, MAKES A DIFFERENCE

Concept to Delivery / Advanced Technology / Manufacturing & Global Supply Chain Solutions / Systems & Intelligence



2.En el apartado OCV

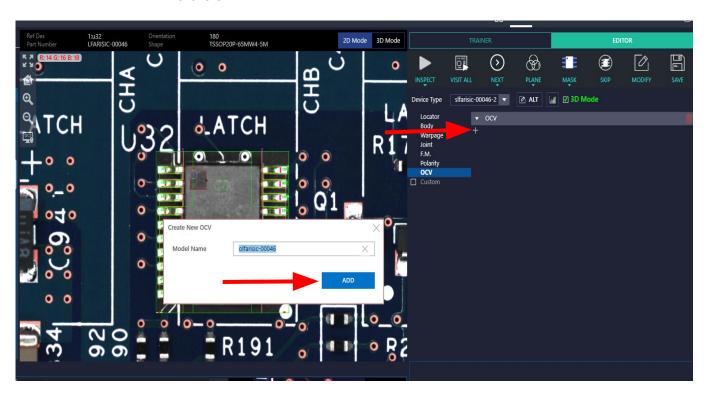
Selecciona (+) Add default.





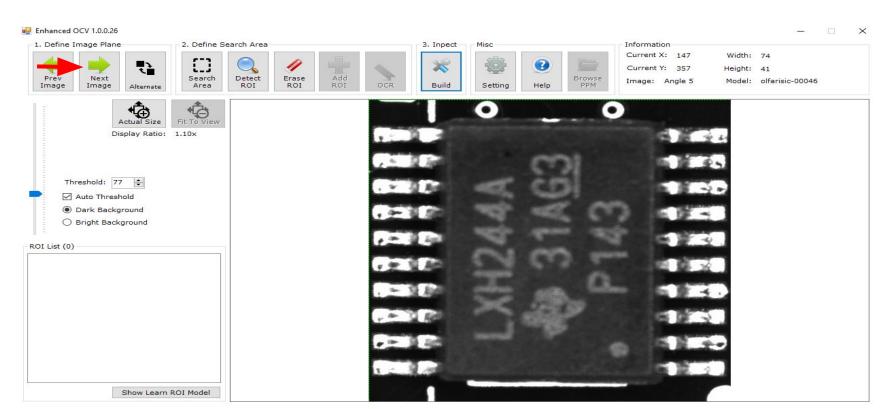
2.1 Aparece la ventana emergente Create New OCV

Da clic en ADD



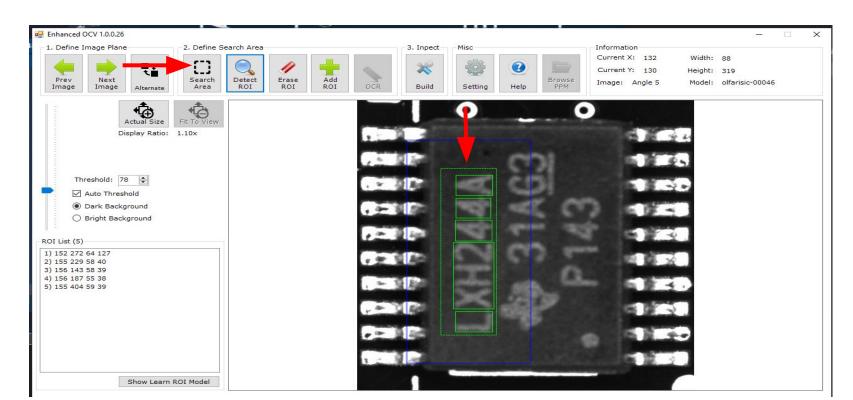


2.2 Enseguida con las siguientes flechas buscaremos la mejor imagen para poder seleccionar del OCV



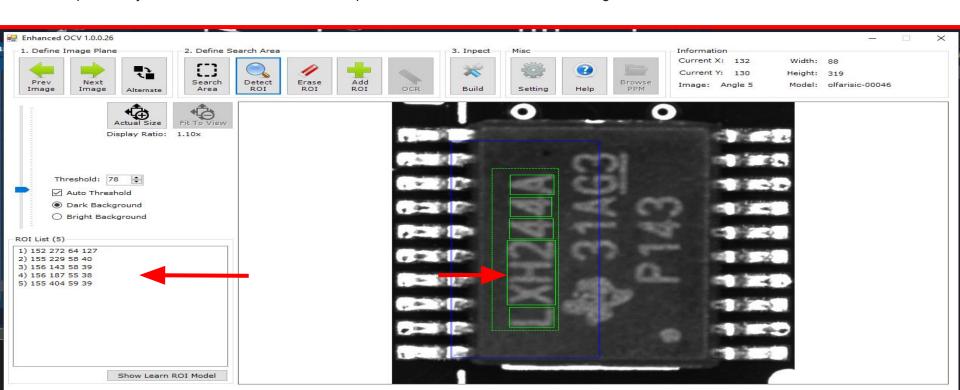


2.3 Seleccionamos **Search Area** y seleccionamos el área del marcado del componente como se muestra en la imagen.



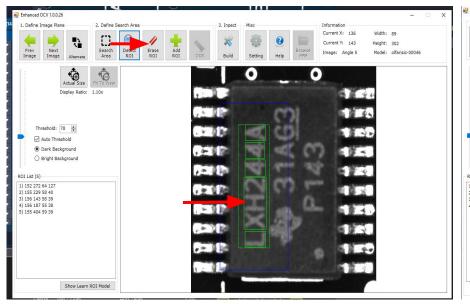


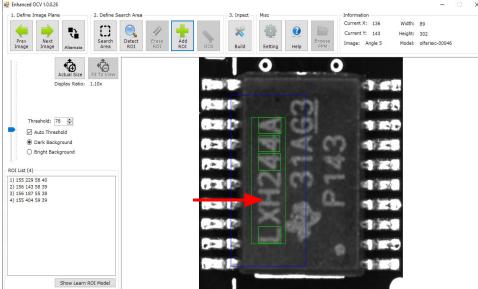
2.4 Al seleccionar el marcado con la ventana de Search Area te debe encasillar cada letra y número o algoritmo dependiendo de la cantidad de casillas son la cantidad que mostrara con numero al lado izquierdo de abajo de la pantalla. y habrá ocasiones como en esta que encasillarse 3 letras números o algoritmos





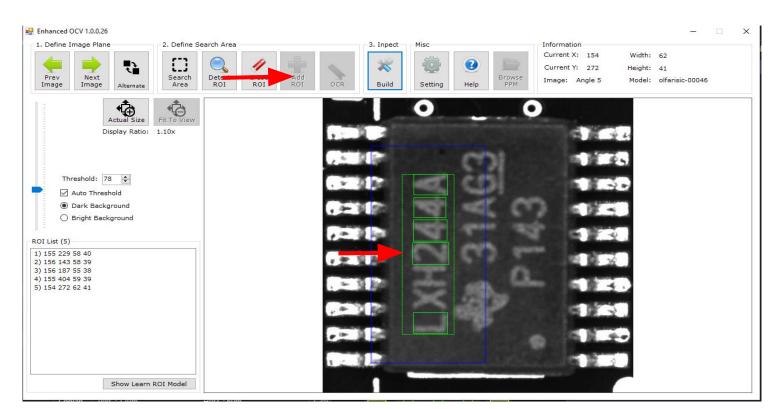
2.5 para poder corregir la casilla seleccionaremos la ventana de Erase ROI y saldra la imaden de un borrador que posicionamos en la casilla a corregir esta se pondra de color rojo y la eliminara como se muestra en la siguinte imagen







2.6 para hacerlo de forma manual seleccionaremos la casilla que dice Add ROI y seleccionaremos cada letra, número o algoritmo y lo encasillamos hasta que el marcado quede correctamente encasillado.

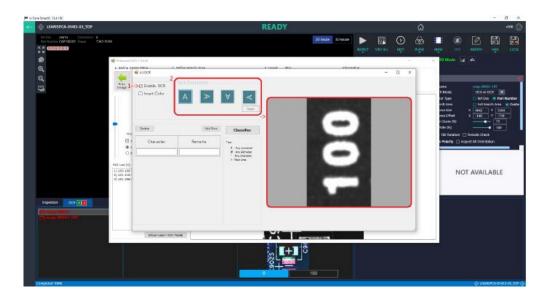




2.12 Una vez que detecte bien la serigrafía, seleccionamos OCR

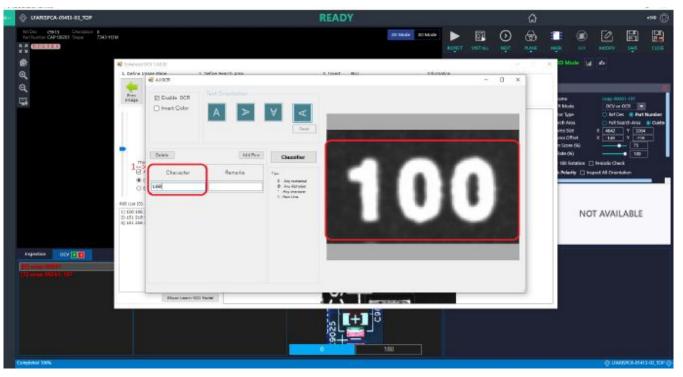


2.13 Habilitamos seleccionando la casilla Enable y seleccionamos la orientación que corresponda a la imagen de la derecha.





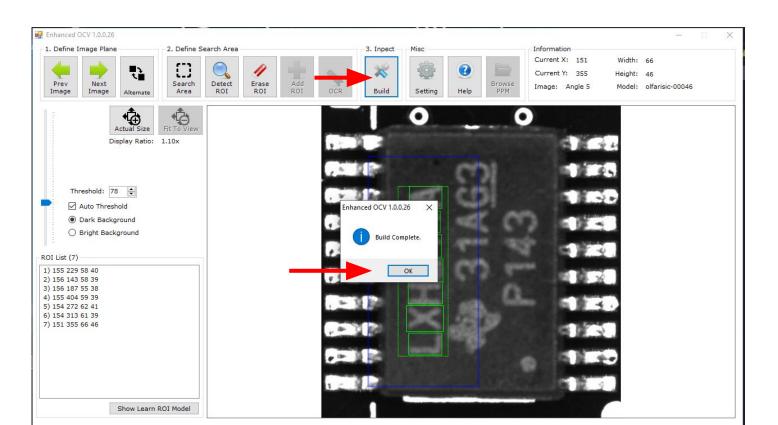
2.14Escribimos la serigrafía de la imagen y cerramos.





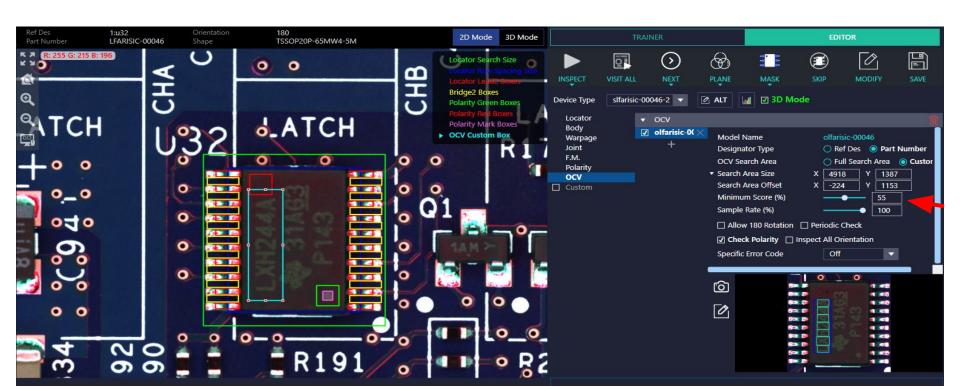


2.7 seleccionamos **Build**, se mostrará **Build Complete**. le daremos **ok** para finalizar.



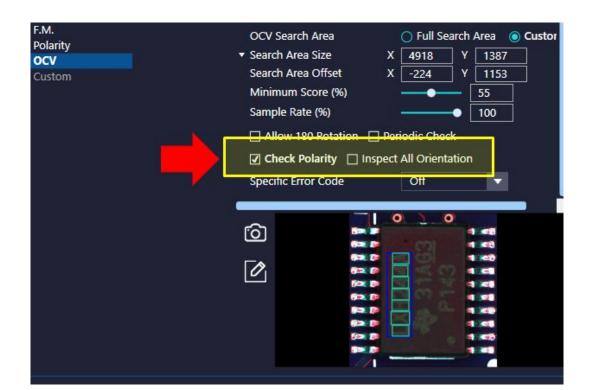


2.9 una vez terminado el algoritmo de inspección de OCV nos iremos al apartado donde dice Minimum Score y cambiaremos el % de 70 a 75





2.11 Para los componentes con polaridad asegurate de seleccionar la casilla **Check Polarity** e **Inspect All Orientation**





2.8 ya solo nos quedará acomodar la caja de inspección como se muestra en la siguiente imagen para que esta a la hora de probar esta no nos falle

