

## **Sanmina**

Curso básico para la generación de programas en AOI VITROX

Parte 9.
Panelizado
Manual

Ing. Ana
Victoria Ramos



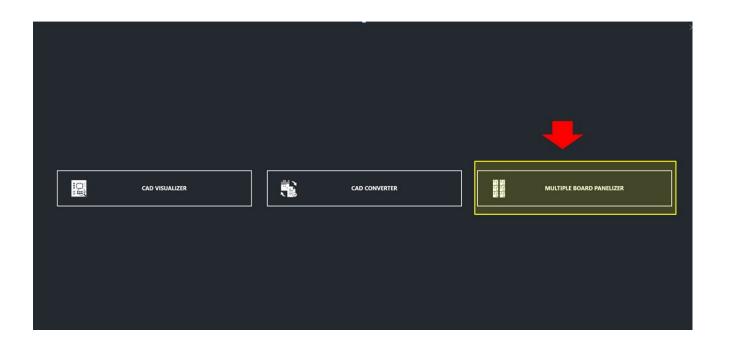
## WHAT WE MAKE, MAKES A DIFFERENCE

Concept to Delivery / Advanced Technology / Manufacturing & Global Supply Chain Solutions / Systems & Intelligence

## Panelizado manual V510

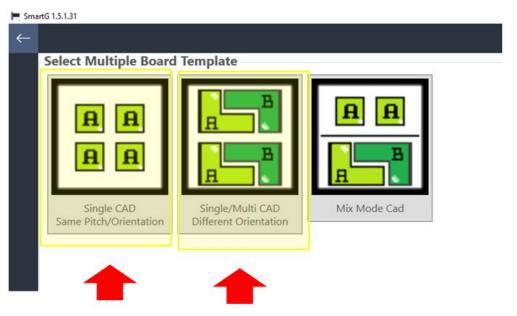


1 En caso de requerir panelizado, y no contar con el gerber para realizarlo desde VAYO 1.1 Selecciona **MULTIPLE BOARD PANELIZER** 



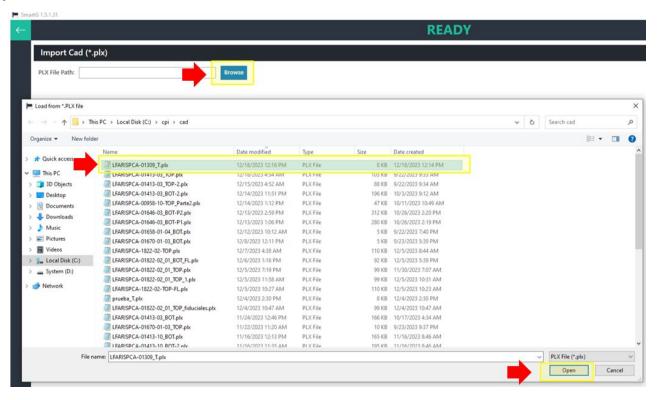


- 1.2 Dependiendo de las características del panel, selecciona:
  - Single DAD: Si las PCB tienen misma orientación y pitch
  - Single/Multiple CAD: Si las PCB tienen diferente orientación



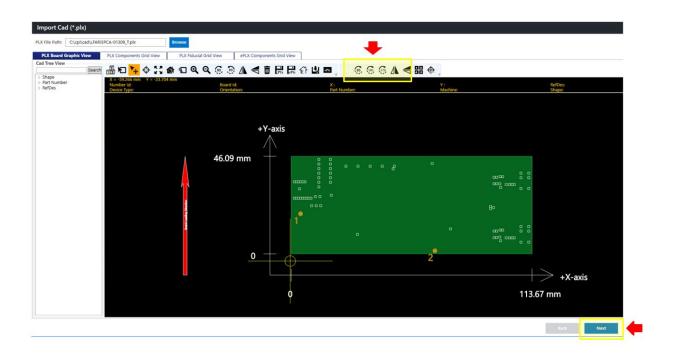


1.3 Importa el archivo .PLX, seleccionando BROWSE >Selecciona tu archivo>Da click en Open





- 1.4Teniendo en cuenta que la flecha roja es la dirección de entrada del equipo
- 1.5 Orienta la tarjeta correctamente, utilizando las herramientas de giro y espejo disponibles
- 1.6 Una vez orientada da click en NEXT





## 1.7 Da clic en Locate Panel on Gantry

STEP 1	Locate Panel on Gantry	
STEP 2	Duplication Mode	Manual Map     Auto Map
	X (Column) Qty	1
	Y (Row) Qty	1
	Clear	Duplicate Board



- 1.8 El siguiente paso es mapear dos posiciones de la primer PCB
  - 1.8.1 Selecciona un componente del CAD
  - 1.8.2 Selecciona el mismo componente en la PCB
  - 1.8.3 Da click en MAP
  - 1.8.4 Repite este paso con un segundo componente



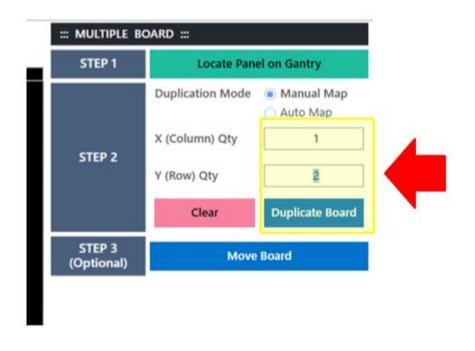


1.9 Una vez mapeados estos componentes da click en SAVE



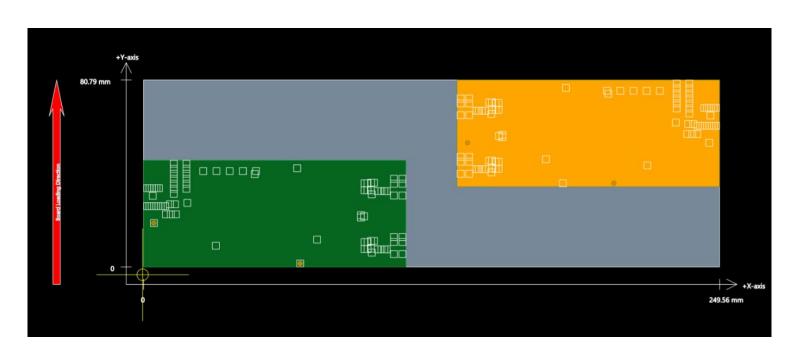


1.10 Duplica la **PCB** según sea necesario





1.11 En pantalla podremos visualizar el panelizado,



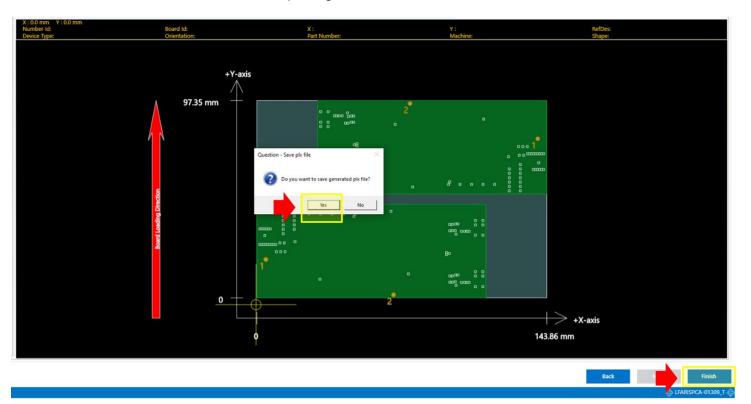


1.12 Para ubicar cada PCB en su posición correcta da clic en **Move Board** y ubica cada ubicación en su lugar correspondiente

STEP 1	Locate Panel on Gantry	
STEP 2	Duplication Mode	<ul><li>Manual Map</li><li>Auto Map</li></ul>
	X (Column) Qty	1
	Y (Row) Qty	2
	Clear	Duplicate Board
STEP 3 (Optional)	Move Board	



- 1.13 Da clic en FINISH
- 1.14 Da click en YES para guardar los cambios en el PLX





1.15 Para evitar acumular PLX innecesarios, reemplaza el PLX actual.

