|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Заголовок | | | База данных этюдов |
| Заказчик | *Как* | Репетитор | |
| Примечание | *Я хочу* | Иметь возможность запускать режим проигрывания этюдов с возможностью получения решения | |
| Цель | *Чтобы* | Тренировать своих учеников и не париться с созданием собственных задач | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Заголовок | | | Редактор доски |
| Заказчик | *Как* | Репетитор | |
| Примечание | *Я хочу* | Редактор доски для создания собственных задач | |
| Цель | *Чтобы* | Тренировать своих учеников и не быть ограниченным базой данных этюдов | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Заголовок | | | Уровни сложности для ИИ |
| Заказчик | *Как* | Рядовой игрок | |
| Примечание | *Я хочу* | Возможность выбирать сложность искусственного интеллекта | |
| Цель | *Чтобы* | Найти равного соперника | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Заголовок | | | Совместная игра |
| Заказчик | *Как* | Игрок | |
| Примечание | *Я хочу* | Играть с другим игроком на одном комьютере | |
| Цель | *Чтобы* | Играть с реальным человеком и не доставать эти грёбанные 10-килограммовые шахматы, которые пылятся где-то на шкафу | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Заголовок | | | История партии |
| Заказчик | *Как* | Рядовой игрок | |
| Примечание | *Я хочу* | Чтобы партии сохранялись в базе данных | |
| Цель | *Чтобы* | Анализировать законченную партию и возвращать ходы | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Заголовок | | | Таймер |
| Заказчик | *Как* | Игрок | |
| Примечание | *Я хочу* | Включать таймер с произвольным временем | |
| Цель | *Чтобы* | Тренировать навыки тактики | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Заголовок | | | Менять размер доски (визуально) |
| Заказчик | *Как* | Рядовой игрок | |
| Примечание | *Я хочу* | Менять размер доски | |
| Цель | *Чтобы* | Лучше видеть доску | |