

ปัญหาเงินค่าหัว (Blood Money)

ณ มหานคร COM.P2 เป็นที่อยู่ของสมาคมนักฆ่าและลอบสังหาร ภายใต้การปกครองของสภาสูงแห่งมหานคร COM.P2 จึงมีกฎและกติกาในการสังหารเป้าหมายพร้อมตั้งค่าหัวของเป้าหมายเป็นรหัสลับที่จะรู้กันเพียงในสมาคมเท่านั้น โดยมีรูปแบบในการเข้ารหัสดังนี้ คั่นตัวอักษรแต่ละตัวอักษรด้วยเครื่องหมาย “#” , เครื่องหมาย “@” ระหว่างชื่อและนามสกุล และใช้เครื่องหมาย “\$” ตามด้วยค่าหัวของเป้าหมาย

ตัวอย่าง

J#o#h#n@W#i#c#k\$6M
ชื่อ John นามสกุล Wick ค่าหัว 6M

ข้อมูลเข้า

บรรทัดแรก คือ จำนวนรหัสลับทั้งหมดที่ถูกส่งเข้าสู่สมาคมจำนวน X รหัส
บรรทัดที่ 2 คือ รหัสลับที่เป็นข้อความที่ไม่มีช่องว่าง อีกจำนวน x บรรทัด

ข้อมูลออก

แสดงชื่อ นามสกุล และค่าหัวของเป้าหมายจำนวน x บรรทัด

ตัวอย่างข้อมูล

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลออก	คำอธิบาย
1 J#o#h#n@W#i#c#k\$6M	*เว้นช่องว่างเพื่อให้ดูผลลัพธ์ง่ายขึ้น* John Wick [Blood Money \$6M]	จำนวนรหัสลับ ชื่อ John นามสกุล Wick ค่าหัว 6M
3 B#a#b#a@Y#a#g#a\$10M A#k#i#r#a@S#h#i#m#a#z#u\$3M W#i#n#s#t#o#n@S#c#o#t#t\$5M	*เว้นช่องว่างเพื่อให้ดูผลลัพธ์ง่ายขึ้น* Baba Yaga [Blood Money \$10M] Akira Shimazu [Blood Money \$3M] Winston Scott [Blood Money \$5M]	จำนวนรหัสลับ ชื่อ Baba นามสกุล Yaga ค่าหัว 10M ชื่อ Akira นามสกุล Shimazu ค่าหัว 3M ชื่อ Winston นามสกุล Scott ค่าหัว 5M