

MÓDULO CORE (Componentes Globales)

1. NavbarComponent - Barra de navegación principal
 2. LoadingSpinnerComponent - Spinner de carga global
 3. NotFoundComponent - Página 404
 4. FooterComponent - Pie de página
-

MÓDULO AUTH (Autenticación)

5. LoginComponent - Inicio de sesión
 6. RegisterComponent - Registro de usuario
 7. ForgotPasswordComponent - Recuperar contraseña
 8. ProfileComponent - Editar perfil de usuario
-

MÓDULO GAMES (Catálogo de Juegos)

9. GameListComponent - Lista principal de juegos (Home)
 10. GameDetailsComponent - Detalles de un juego específico
 11. GameCardComponent - Tarjeta reusable para mostrar juego
 12. GameSearchComponent - Búsqueda y filtros
 13. GameFormComponent - Formulario para crear/editar juegos (Admin)
-

MÓDULO SHOP (Tienda y Compras)

14. ShoppingCartComponent - Carrito de compras
 15. CartItemComponent - Item individual en carrito
 16. CheckoutComponent - Proceso de pago
 17. OrderSummaryComponent - Resumen de orden
 18. OrderHistoryComponent - Historial de pedidos
 19. OrderDetailsComponent - Detalles de un pedido específico
-

MÓDULO LIBRARY (Biblioteca Personal)

- 20. LibraryComponent - Vista principal de biblioteca
 - 21. LibraryGameCardComponent - Tarjeta de juego en biblioteca
 - 22. StatusSelectorComponent - Selector de estado (Jugando/Completado/etc.)
 - 23. WishlistComponent - Lista de deseos
-

★ **MÓDULO REVIEWS (Reseñas)**

- 24. ReviewListComponent - Lista de reseñas de un juego
 - 25. ReviewFormComponent - Formulario para escribir reseña
 - 26. ReviewCardComponent - Tarjeta de reseña individual
-

MÓDULO DASHBOARD (Estadísticas)

- 27. DashboardComponent - Dashboard principal
 - 28. StatsChartComponent - Gráficos estadísticos
 - 29. RecentActivityComponent - Actividad reciente
 - 30. AdminDashboardComponent - Dashboard para administradores
-

MÓDULO ADMIN (Administración)

- 31. AdminGamesComponent - Lista de juegos para admin
 - 32. AdminUsersComponent - Lista de usuarios
 - 33. AdminOrdersComponent - Gestión de pedidos
 - 34. InventoryManagerComponent - Gestor de inventario
 - 35. KeyManagerComponent - Generador de claves digitales
-

MÓDULO PLAY (Juego Integrado)

- 36. GameLoaderComponent - Cargador del juego Pokémon Ánil
 - 37. GameMenuComponent - Menú overlay del juego
 - 38. SaveManagerComponent - Gestor de partidas guardadas
-

MÓDULO SHARED (Componentes Reutilizables)

- 39. ConfirmationDialogComponent - Dialogo de confirmación
- 40. RatingStarsComponent - Componente de rating con estrellas
- 41. ImageGalleryComponent - Galería de imágenes
- 42. PaginationComponent - Paginación
- 43. SearchBarComponent - Barra de búsqueda

 **TOTAL DE COMPONENTES: ≈ 43**

COMPONENTES CRÍTICOS PARA EMPEZAR (Primera Semana):

Si quieres empezar con lo esencial, enfócate en estos **10 componentes clave**:

- 1. NavbarComponent
- 2. LoginComponent
- 3. RegisterComponent
- 4. GameListComponent
- 5. GameCardComponent
- 6. GameDetailsComponent
- 7. GameFormComponent (Admin)
- 8. ShoppingCartComponent
- 9. LibraryComponent
- 10. DashboardComponent

CONSEJOS PARA LA ESTRUCTURA:

Ejemplo de cómo generar los componentes críticos

ng generate component components/navbar

ng generate component auth/login

ng generate component auth/register

ng generate component games/game-list

ng generate component games/game-card

ng generate component games/game-details

ng generate component admin/game-form

ng generate component shop/shopping-cart

ng generate component library/library

ng generate component dashboard/dashboard