📦 **MÓDULO CORE (Componentes Globales)**

1. NavbarComponent - Barra de navegación principal
2. LoadingSpinnerComponent - Spinner de carga global
3. NotFoundComponent - Página 404
4. FooterComponent - Pie de página

🔐 **MÓDULO AUTH (Autenticación)**

1. LoginComponent - Inicio de sesión
2. RegisterComponent - Registro de usuario
3. ForgotPasswordComponent - Recuperar contraseña
4. ProfileComponent - Editar perfil de usuario

🎮 **MÓDULO GAMES (Catálogo de Juegos)**

1. GameListComponent - Lista principal de juegos (Home)
2. GameDetailsComponent - Detalles de un juego específico
3. GameCardComponent - Tarjeta reusable para mostrar juego
4. GameSearchComponent - Búsqueda y filtros
5. GameFormComponent - Formulario para crear/editar juegos (Admin)

🛒 **MÓDULO SHOP (Tienda y Compras)**

1. ShoppingCartComponent - Carrito de compras
2. CartItemComponent - Item individual en carrito
3. CheckoutComponent - Proceso de pago
4. OrderSummaryComponent - Resumen de orden
5. OrderHistoryComponent - Historial de pedidos
6. OrderDetailsComponent - Detalles de un pedido específico

📚 **MÓDULO LIBRARY (Biblioteca Personal)**

1. LibraryComponent - Vista principal de biblioteca
2. LibraryGameCardComponent - Tarjeta de juego en biblioteca
3. StatusSelectorComponent - Selector de estado (Jugando/Completado/etc.)
4. WishlistComponent - Lista de deseos

⭐ **MÓDULO REVIEWS (Reseñas)**

1. ReviewListComponent - Lista de reseñas de un juego
2. ReviewFormComponent - Formulario para escribir reseña
3. ReviewCardComponent - Tarjeta de reseña individual

📊 **MÓDULO DASHBOARD (Estadísticas)**

1. DashboardComponent - Dashboard principal
2. StatsChartComponent - Gráficos estadísticos
3. RecentActivityComponent - Actividad reciente
4. AdminDashboardComponent - Dashboard para administradores

👨‍💼 **MÓDULO ADMIN (Administración)**

1. AdminGamesComponent - Lista de juegos para admin
2. AdminUsersComponent - Lista de usuarios
3. AdminOrdersComponent - Gestión de pedidos
4. InventoryManagerComponent - Gestor de inventario
5. KeyManagerComponent - Generador de claves digitales

🕹️ **MÓDULO PLAY (Juego Integrado)**

1. GameLoaderComponent - Cargador del juego Pokémon Ánil
2. GameMenuComponent - Menú overlay del juego
3. SaveManagerComponent - Gestor de partidas guardadas

🎨 **MÓDULO SHARED (Componentes Reutilizables)**

1. ConfirmationDialogComponent - Dialogo de confirmación
2. RatingStarsComponent - Componente de rating con estrellas
3. ImageGalleryComponent - Galería de imágenes
4. PaginationComponent - Paginación
5. SearchBarComponent - Barra de búsqueda

📱 **TOTAL DE COMPONENTES: ≈ 43**

🎯 **COMPONENTES CRÍTICOS PARA EMPEZAR (Primera Semana):**

Si quieres empezar con lo esencial, enfócate en estos **10 componentes clave**:

1. NavbarComponent
2. LoginComponent
3. RegisterComponent
4. GameListComponent
5. GameCardComponent
6. GameDetailsComponent
7. GameFormComponent (Admin)
8. ShoppingCartComponent
9. LibraryComponent
10. DashboardComponent

💡 **CONSEJOS PARA LA ESTRUCTURA:**

# Ejemplo de cómo generar los componentes críticos

ng generate component components/navbar

ng generate component auth/login

ng generate component auth/register

ng generate component games/game-list

ng generate component games/game-card

ng generate component games/game-details

ng generate component admin/game-form

ng generate component shop/shopping-cart

ng generate component library/library

ng generate component dashboard/dashboard