回顾：

1. 类型转换两点规则:

short s1 = 5;

short s2 = 6;

short s3 = (short)(s1+s2);

1. 运算符:

1) 算术: +,-,\*,/,%,++,--

2) 关系：>,<,>=,<=,==,!= boolean

3) 逻辑：&&(并且), ||(或者), !(取反) boolean

4) 赋值：=,+=,-=,\*=,/=,%=

5) 字符串连接：+

6) 三目/条件：boolean ? 数1 : 数2

正课：

1. Scanner接收用户输入的数据：------不需要理解，先背下来

1) 在package下:

Import java.util.Scanner;

2) 在main中:

Scanner scan = new Scanner(System.in);

3) 在第二步之下:

System.out.println(“…”);

int age = scan.nextInt();

double price = scan.nextDouble();

1. 分支结构：基于条件执行某语句

1) if结构：1条路

2) if..else结构：2条路

3) if..else if结构：多条路

4) switch..case结构：多条路、应用率比较高

优点: 效率高、结构清晰

缺点: 整数、相等

break: 跳出switch

晚课7点开始-----对三个数进行排序

练习:

1. 完成今天的经典案例:-----------------每人最少做一次(最好2次)

1) Cashier柜台收银程序

2) ScoreLevel成绩等级判断

3) CommandBySwitch命令解析程序

if(command==1){ }else if(command==2){

}else if(command==0){

}else{

}

当缺点不再是缺点的时候，就只剩优点了

**if**(score>=0 && score<=100){ //合法

**if**(score>=90){

System.**\*out\***.println("A-优秀");

}**else** **if**(score>=80){

System.**\*out\***.println("B-良好");

}**else** **if**(score>=60){

System.**\*out\***.println("C-中等");

}**else**{

System.**\*out\***.println("D-不及格");

}

}**else**{ //不合法

System.**\*out\***.println("成绩不合法");

}

double score = 95.5;

A: 成绩大于等于90

B: 成绩大于等于80并且小于90

C: 成绩大于等于60并且小于80

D: 成绩小于60

double score = 45;

if( score>=90 ){

A-优秀

} else if( score>=80 ){

B-良好

} else if( score>=60 ){

C-中等

} else {

D-不及格

}

满足条件就干事，不满足条件就不干事---------------------if

满足条件就干事，不满足条件干另一个事-------------------if..else

boolean b = true;

if(b){

}

int num = 5;

if(num>2){

}

if(num>2 && num<8){

}

任何复杂的程序逻辑都可以通过三种结构来实现:

1) 顺序结构: 从上往下逐行执行，每句必走

2) 分支结构: 有条件的执行某语句，并非每句必走

3) 循环结构:

打8折----------------有条件的执行

减100----------------有条件的执行

满500打8折

满499减100

ScoreLevel

CommandBySwitch

给变量赋值:

1) 赋一个固定的值:

int a = 5;

2) 接收用户输入的值:---------------Scanner实现

int a = ?;

3) 系统随机生成的值:---------------明天讲

int a = ?;