一、HTML 网页哪些构成？

1. 结构层 ：(1)由 HTML 或 HTML5语义标签组成负责创建

(2)作用：对网页内容的语义含义作出了描述

1. 表示层： (1)由CSS负责创建

(2)作用：具体的让标签如何显示相关内容

1. 行为层： (1)由JavaScript语言和DOM负责创建

(2)作用：让网页内容对事件作出反应

二、

<script>

var a = "undefined" 字符串 隐式转换 判为 true

var b = "false" 字符串 判为 true

var c = " " 空字符串 判为 false

function assert(aVar){

if(aVar){

alert(true);

}else{

alert(false);

}

}

assert(a) true;

assert(b) true;

assert(c) false;

</script>

三、CSS的基本语句构成：

选择器{

属性1：值1;

属性2：值2

}

四、JavaScript 继承怎么实现，继承方法

prototype实现继承

方法： apply、call；

区别：apply 方法只能有两个参数，一个是新this对象，一个数数组，如果有多个

参数，就把参数放进数组里

call方法的参数是直接的参数列表；

五、比较经典的jQuery问题

n = 1;

$ajax({

url:"http://www.baidu.com";

beforeSend:function(){

n++;

},

success:function(){

n--;

}

});

n++;

console.log(n);

输出多少？？

答案 3

原理：ajax 请求成功之后才会执行回调函数 success ，由于没有触发事件发送请求，所以不会执行success函数

所以

1执行 函数 beforeSend函数（发送前执行）

n = n+1

n = 2;

2执行最下面的n++;

n = 3;

所以最后输出 3；

function stop(event){

if(event.stopPropagation){event.stopPropagation();}

else if(window.event){window.event.cancelBubble=true}

}

上面这个函数是干啥的？

阻止事件冒泡！

经典JS题

var User{

count:1,

getCount:function(){

return this.count++;

}

}

console.log(User.getCount()); 1

var func = User.getCount;

console.log(func()); NaN

求两次的输出结果

结果：1 NaN

原理：

return 里 由于++在this.count后面所以，先将 count = 1返回，再+1.,所以第一个输出 1

第二个 创建一个对象实例后， this对象是 windows，this,count 指的是全局变量，由于没有声明全局变量的 count,所以 这个时候this.count 为 undefined，this.count++所以为 undefined++，undefined不是数组类型，所以++之后会报 NaN，所以第二个输出是

NaN