

Inhoud van de Doos

In de speldoos zul je elk van de volgende items vinden:

- 1 Spelbord
- Zakje met tokens
- 10 Soldaten (Peloton) x4 Kleuren
- 5 Auto's x4 Kleuren
- 2 Tanks x4 Kleuren
- Event kaarten x2 Stapels
- Dobbelsteen set x2 Kleuren
- Upgrade kaarten x3 Stapels

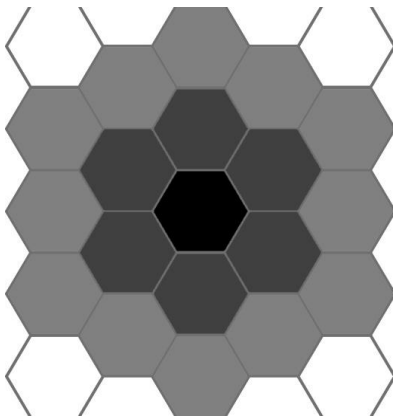
Als alle items uit de doos gehaald zijn is het tijd om het spel te beginnen.

Regels

Bewegen en Aanvallen

Voordat je begint moet je wel de regels van het spel weten. Elke soort troep heeft verschillende loop- en aanval regels, zo hebben alle troepen een ander soort rol in het spel:

	Stappen	Aanval	Inzetkosten
Pelotons	Maximaal 3	D6	4 Tokens
Auto's	Maximaal 5	D4	6 Tokens
Tanks	Maximaal 2	D10	9 Tokens



Bij het aanvallen komt ook tactiek kijken, zo kun je met meerdere troepen één vijand aanvallen om jouw winkans zo groot mogelijk te maken.

Als jouw troep op het zwarte vakje staat, kan hij direct aangevallen worden door de donkergrijze vlakken en indirect aangevallen worden door de lichtgrijze vlakken (met behulp van bepaalde event kaarten)

De worpen van elke troep worden bij elkaar opgeteld, dus hier kan jij jouw voordeel zo groot mogelijk maken.

Als je een gevecht verloren hebt komen de verloren troepen naast het bord te liggen. Als je met meerdere troepen aanvalt en toch verliest, verlies je alle gebruikte troepen. De verloren troepen kun je niet terug kopen en zullen dus ook niet terug in het spel komen.

Na een gevecht worden de troepen niet bewogen naar het vak van de verliezer en bij een gelijkspel gebeurt er ook niks met de troepen. Na een gelijkspel heb je dus nog de kans om weg te lopen als je nog acties over hebt.

Ook mag je niet over velden lopen die al bezet zijn door andere troepen. Kom je troepen tegen moet je ze dus eerst verplaatsen als deze van jou zijn, of verslaan als deze van het andere team zijn. Je kan er natuurlijk ook altijd omheen lopen.

Regels per Ronde

Per ronde krijgt elke speler 3 tokens, deze tokens worden tijdens ieder zijn beurt uitgegeven. Dit aantal kan verhoogd worden door event kaarten of door één of meer van jouw troepen bij een van de vijandige begin vakjes te hebben staan. Voor elke troep die jij op een vijandig begin vakje hebt staan krijg je tokens per ronde, dit varieert echter voor welke troep het is.

Peloton	2 extra tokens per ronde
Auto	3 extra tokens per ronde
Tank	4 extra tokens per ronde

Om de ronde heeft elk team ook de kans op event kaarten, hiervoor dobbel je met een D6. Gebaseerd op de uitkomst van deze dobbel krijg je een event kaart:

- 1 of 2 Negatieve event kaart pakken
- 3 of 4 Géén event kaart pakken
- 5 of 6 Positieve event kaart pakken

Om de rondes bij te houden is er een kaart bijgeleverd met aan één kant een groen vlak en aan de andere kant een wit vlak. Deze kaart draai je om aan het begin van elke ronde. Groen betekent dat je moet dobbelen voor een event kaart, wit betekent dat dit niet hoeft.

Verdere uitleg over de event kaarten wordt in een los hoofdstuk gegeven.

Setup

Als je wil beginnen met spelen heb je eerst de keuze voor hoelang je wil dat het spel ongeveer duurt. Hier heb je de keuze tussen 15 tot 30 minuten, 30 tot 60 minuten of 45 tot 90 minuten. Hierbij zijn verschillende beginwaarden:

	Peloton s	Autos	Tanks	Tokens
15m - 30m	5	2	0	10
30m - 60m	7	2	1	15
45m - 90m	8	4	2	15

De gegeven tokens worden echter gebruikt om de troepen te kopen, dus je kunt de troepen niet gelijk op het bord plaatsen.

Beginnen met spelen

Starten

Om het spel te beginnen dobbelt elk team één keer, het team dat het hoogste gooit mag beginnen met spelen.

Zoals eerder al vermeld, krijgt elke speler aan het begin van zijn beurt (*behalve de eerste beurt van beide teams*) 3 tokens.

Om elke ronde niet al te lang te maken heb je ook een beperkt aantal acties per ronde, dit zijn standaard 2 acties per persoon per ronde. De hoeveelheid acties per ronde is echter te upgraden. Met deze acties kan je de volgende dingen doen:

- Stuur je troepen in je loopgraaf het slagveld op.
- Beweeg één van de troepen op het slagveld.
- Val één van de vijandelijke troepen op het slagveld aan.

Bij het inzetten van troepen geldt dit als één actie als je drie of minder troepen inzet, zodra je er vier of meer inzet geldt dit als twee acties. Upgrades tellen ook als inzetten van troepen.

Eindigen

(je wint als je tegenstander geen troepen meer heeft of als je tegenstanders loopgraven vol zitten met jouw troepen dan krijgen ze nog 1 rondes om ze daar uit te krijgen anders hebben ze verloren)

Kaarten

Event kaarten

Zoals eerder vermeld heeft elk team om de ronde kans op event kaarten. Hiervoor dobbel je met een D6, gebaseerd op de uitkomst krijg je een event kaart:

- | | |
|----------|------------------------------|
| • 1 of 2 | Negatieve event kaart pakken |
| • 3 of 4 | Géén event kaart pakken |
| • 5 of 6 | Positieve event kaart pakken |

Deze kaarten kunnen jou vooruit helpen naar de overwinning of er juist voor zorgen dat je gedwarsboomd wordt door je tegenstander.

Alle event kaarten met uitleg en beschrijving worden op de volgende pagina's weergegeven.

Negatief:

Naam	Beschrijving	Effect
Trench Feet	Oh nee!! Je troepen hebben last van moddervoetjes, hierdoor loop je minder snel door de loopgraven.	Je pelotons bewegen 1 stap minder ver voor de eerstvolgende ronden.
Hongersnood	Een deel van je eten is bedorven, hierdoor hebben jouw troepen vreselijke honger.	Pelotons op het slagveld kunnen niet bewegen/aanvallen voor 1 ronden.
Rat Attack	Pas op! Ratten vallen je soldaten aan!	Eerstvolgende gevecht doe je schade aan je tegenstander. (-1 op elke worp tijdens de aanval)
Freeze	Je auto is vastgeraakt in de modder door de regen.	Alle auto's en tanks mogen niet bewegen/aanvallen voor 1 ronden.
Verloren Haversack	Onderweg ben je je haversack met al je eten, water en munitie kwijtgeraakt. Ga terug om hem te zoeken	Ga 2 plaatsen naar achter met de troepen die je als laatste bewogen hebt. (Als deze troepen niet verder naar achter kunnen blijven ze staan)
Shellshock	Trillend op je beentjes ben je verlamd van de granaat die naast je neerkwam.	Je peloton is compleet nutteloos voor 2 rondes: Je soldaten kunnen niet bewegen voor 2 rondes en gaan dood bij elke aanval.

Positief:

Naam	Beschrijving	Effect
Keep Digging	Tijdens het uitbreiden van de loopgraven heb je een mitrailleur gevonden	Je volgende aanval doet 1 extra schade.
Kabiem!!	Op het slagveld lag er een granaat verstopt in de modder	Je kan op een grotere afstand aanvallen. (je mag nu aanvallen als je 2 vakjes van de vijand af staat)
Body Armor	Jouw land heeft een revolutionaire uitvinding gedaan op het gebied van bescherming	Jouw troepen nemen voor het eerstvolgende gevecht 50% minder schade. (Naar boven afgerond)
Spotted	Een Biplane heeft een aanval op jouw mankracht gespot	Wanneer je aangevallen wordt kun je deze aanval eenmalig ontwijken door 2 stappen opzij te gaan. (Kost geen actiepunten)
Op volle toeren	De economie in jouw land is op zijn hoogtepunt beland	Ontvang de 3 aankomende rondes dubbel inkomen. (krijg 6 in plaats van 3 tokens)
Gasmasker	Je tegenstander smijt met gasbommen maar je bent hem te slim af!	Deze kaart beschermt je tegen een gasaanval voor 1 ronde.

Upgrade Kaarten

Als speler heb je vanaf het begin van het spel de mogelijkheid om upgrades te doen. Er zijn 3 verschillende upgrades:

- Artillerie
- Economie
- Generaal

Deze upgrades kunnen jou elk een groot voordeel geven op je vijand. Met de **Artillerie** kun je je vijanden verzwakken. Door je **Economie** te upgraden zal je meer inkomen hebben per ronde en met de **Generaal** upgrade zal je meer acties kunnen ondernemen per ronde.

Elke upgrade begint echter op tier 0.

Artillerie Upgrades:

	Beschrijving	Kosten
Tier 0	Verzwakt een troep op één vakje met behulp van munitie.	geen
Tier 1	Je artillerie kan gasbommen afvuren die troepen verzwakken.	10 Tokens
Tier 2	Je artillerie heeft geavanceerde munitie die een area of effect heeft.	14 Tokens

De munitie voor je artillerie moet je echter wel kopen:

- Normale munitie 5 Tokens
- Gasbommen 7 Tokens
- Geavanceerde munitie 9 Tokens

Normale munitie valt in één enkel vakje aan en verzwakt de geraakte troepen. Als je geraakt ben kun je de volgende ronde één stap minder zetten en heb je het volgende gevecht een vermindering van 2 op je aanval.

Gasbommen (raken meerdere vakjes tegelijkertijd in een lijn van drie) hebben per ronde een ander effect. Voor troepen die één ronde in de gaswolk staan, geldt dezelfde verzwakking als voor de normale munitie. Als een troep twee rondes in een gaswolk staat gaat hij echter dood en komt deze dus naast het bord terecht.

Geavanceerde munitie Heeft hetzelfde effect als de normale munitie, maar dit effect geldt ook voor de omliggende vakken van het gekozen vak. Zo heb je dus een area of effect van 7 vakken.

Economie Upgrades:

	Beschrijving	Kosten
Tier 0	Je verdient 3 tokens per ronde.	Geen
Tier 1	Je verdient 4 tokens per ronde.	5 Tokens
Tier 2	Je verdient 5 tokens per ronde.	8 Tokens
Tier 3	Je verdient 6 tokens per ronde.	12 Tokens

Generaal Upgrades:

	Beschrijving	Kosten
--	--------------	--------

Tier 0	Je hebt 2 acties per ronde	Geen
Tier 1	Je hebt 3 acties per ronde	6 Tokens
Tier 2	Je hebt 4 acties per ronde	12 Tokens

(generaal upgrades gaan pas de volgende ronden in)