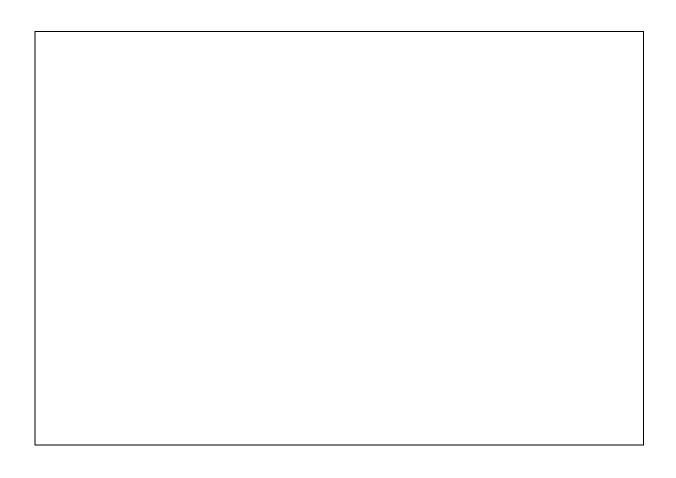
02204172

Object – Oriented Programming

ชื่อ	– น	เามสกุล	รหัสรหัส
			Lap 4 Class and Encapsulation
	1.	ให้นิสิตประกาศ (class ชื่อ Date เพื่อเป็นตัวแทนของวันที่ซึ่งประกอบด้วย วัน เดือน และปี ค.ศ. โดยให้มี method และ
		property ดังนี้	
		- Constru	ctor ที่ใส่วัน เดือน และปีเป็นพารามิเตอร์
		- สร้างเม	เธอด getter และ setter สำหรับ field โดย
		0	วันจะต้องมีค่าตั้งแต่ 1 -31 หากไม่อยู่ในช่วงดังกล่าวให้กำหนดค่าเป็นวันเดิม
		0	เดือนจะต้องมีค่าตั้งแต่ 1 -12 หากไม่อยู่ในช่วงดังกล่าวให้กำหนดค่าเป็นเดือนเดิม
		0	ปีจะต้องส่งค่ากลับออกมาเป็น พ.ศ.



- 2. ให้นิสิตประกาศ class BankAccount ที่เป็นตัวแทนของสมุดบัญชีธนาคาร ซึ่งประกอบด้วย ชื่อบัญชีและเงินคงเหลือ และวันที่เปิดบัญชี (โดยให้ใช้ Date จากข้อ 1)โดยมี constructors และ methods ดังนี้
 - BankAccount(string name) เปิดบัญชีให้มีเงินคงเหลือ 0 บาท และวันเปิดบัญชีเป็นวันปัจจุบัน
 - BankAccount(string name, double amount, Date date) เปิดบัญชีให้มีเงินคงเหลือ amount บาท และวันเปิด บัญชีเป็น date
 - void deposit(double amount) ฝากเงินเข้าบัญชี amount บาท
 - boolean withdraw(double amount) ถอนเงินจากบัญชี amount บาท ทั้งนี้ต้องตรวจสอบว่าจำนวนเงินที่ถอน จะต้องน้อยกว่าหรือเท่ากับเงินที่มีอยู่ในบัญชี และคืนค่าเป็นสถานะการถอน
 - void transfer (BankAccount other, double amount) โอนเงินเข้าบัญชี other จำนวนเงิน amount บาท ทั้งนี้ ต้องตรวจสอบเช่นกันว่า ไม่โอนมากกว่าจำนวนเงินที่มีอยู่ในบัญชี
 - property สำหรับดึงค่าเงินคงเหลือ ณ ปัจจุบัน
 - string getInfo() สำหรับดึงค่าข้อมูล ชื่อบัญชี และ วันที่เปิด

ให้นิสิตสร้างคลาสเพื่อทดสอบ BankAccount โดยให้ทำดังต่อไปนี้

- เปิดบัญชีหนึ่งโดยมีเงินฝาก 0 บาท และวันที่เปิดเป็นวันปัจจุบัน
- เปิดอีกบัญชีหนึ่งโดยมีเงินฝาก 500 บาท และวันที่เปิดเป็นวันที่ 1 พ.ย. 2015
- ฝากเงินเข้าให้บัญชีที่ 1 จำนวน 1000 บาท
- ให้บัญชีที่ 2 โอนเงินเข้าบัญชีที่ 1 จำนวน 300 บาท
- ถอนเงินจากบัญชีที่ 2 จำนวน 300 บาท
- แสดงข้อมูลของบัญชี พร้อมกับเงินที่เหลือในบัญชีที่ 1 และ 2

	e	6	~				ע	ע	
จงบอกผล	ลพ	ซข	องเ	ปร	แก	เรเ	1ขา	เงตน	Į

- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	

- 3. ร้านโชว์ห่วยแห่งหนึ่งต้องการเขียนโปรแกรมในการคำนวณราคาขายสินค้า ในร้านที่มีสินค้าจำนวน 5 ชนิด ดังนี้
 - a) รายละเอียดข้อมูลสินค้า โดยคลาส Product ประกอบด้วย property (get, set) รหัสสินค้า (Code) , ชื่อสินค้า (Name) และ ราคา (Price)
 - b) ร้านค้า มีสินค้าที่มีรหัสสินค้าเป็น 0, 10,20,30,40 ตามลำดับ และกำหนดชื่อ ราคา สำหรับ*สินค้ารหัส 0 ชื่อ Mama ราคา 5.5 บาท , สินค้ารหัส 10 ชื่อ Lays ราคา 10.5 บาท* ส่วนสินค้า รหัสอื่น ๆ ให้รับชื่อ ราคา จากคีย์บอร์ด
 - c) ส่วนแสดงรายการสินค้า ให้โปรแกรมแสดงรายละเอียดสินค้าทั้งหมดในร้าน
- d) ส่วนรับรายการซื้อ ให้โปรแกรมรับรหัสสินค้า และจำนวนที่ผู้ใช้ต้องการสั่งซื้อ พร้อมทั้งคำนวณราคารวม จนกว่าผู้ใช้จะใส่ค่า -1 จากรายละเอียดข้างต้นจงเขียนโปรแกรม ให้แสดงผลได้ดังตัวอย่าง*(ตัวหนาเอียง คือ ค่าที่ผู้ใช้ป้อน)*

====== Enter Products detail======= ==== Enter Products detail======= Product code 20 Product code 20 name: Coke name: Magnum price:40 price:10 Product code 30 Product code 30 name: Ichitan name: **Meji** price: 16.5 price:10.5 Product code 40 Product code 40 name: Conetto name: Dutchy price:11.25 price:20.25 ====== List of Products ======= Product code 0 Product code 0 Name:Mama , Price: 5.5 Name: Mama , Price: 5.5 Product code 10 Product code 10 Name:Lays , Price: 10.5 Name:Lays , Price: 10.5

Product code 20	Product code 20
Product code 20	Product code 20
Name:Magnum , Price: 40	Name:Coke , Price: 10
Product code 30	Product code 30
Name:Ichitan , Price: 16.5	Name:Meji , Price: 10.5
Product code 40	Product code 40
Name:Dutchy , Price: 11.25	Name:Conetto , Price: 20.25
===== What do you want to buy? ======	==== What do you want to buy? =====
Enter product code (press -1 to exit)	Enter product code (press -1 to exit)
Product Code:20	Product Code:20
Amount of Magnum:2	Amount of Coke: 3
Product Code:0	Product Code:10
Amount of Mama:2	Amount of Lays:2
Product Code:-1	Product Code:40
You have to pay 91 Bath	Amount of Conetto:1
	Product Code:-1
	You have to pay 71.25 Bath

3.1 ให้นิสิตนิยามโครงสร้างชื่อ **Product** สำหรับเก็บข้อมูลสินค้าแต่ละชนิด ซึ่งประกอบด้วยสมาชิกดังที่กำหนด พร้อมทั้งสร้าง Constructor ด้วย

public class Product {	
}	

3.2 ในเมธอด Main ให้นิสิตประกาศตัวแปรชนิด **Product** สำหรับเก็บสินค้า 5 ชนิด

FRMOON MAIN PHRUMININKALI 19 1000 FROMURLI IPPAINO ORI	ด ตามรายละเอียดในข้อ b)
าำหนดสินค้ารหัส o และ 10	//กำหนดสินค้ารหัส 20 -40 โดยวนลูปรับชื่อสินค้า และราคาจากคีย์บอร์
ในเมธอด Main ให้นิสิตวนลูปแสดงรายละเอียดสินค้าทั้งหมด	

3.5 ในเมธอด Main ให้นิสิตเขียนส่วนของโปรแกรมสำหรับรับรหัสสินค้า และจำนวนที่ผู้ใช้ต้องการสั่งซื้อ พร้อมทั้งคำนวณราคารวมจนกว่า ผู้ใช้จะใส่ค่า -1
