Computers & Programming 🔁

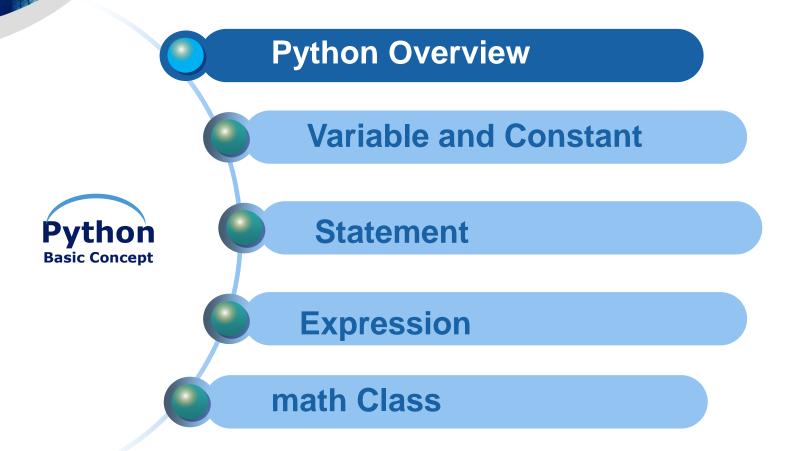


Chapter 2: Python Basic Concept

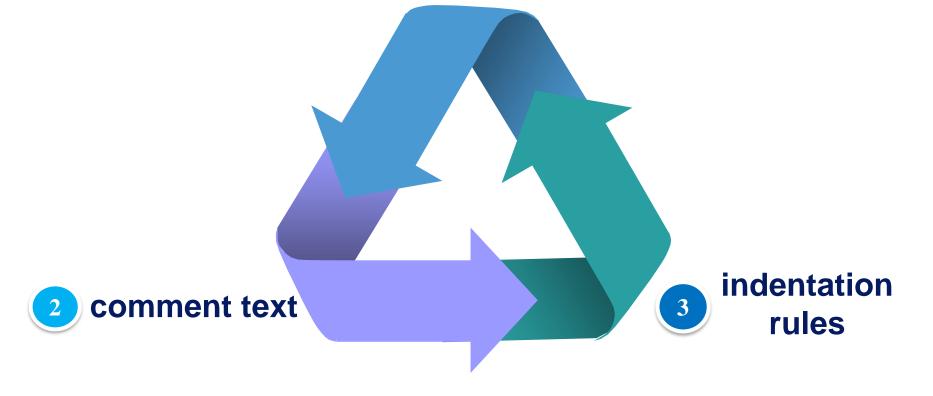


Computer Engineering, Kasetsart University Kamphaeng Sean Campus

Contents









comment text





3 indentation rules

1. Case-sensitive

ตัวพิมพ์ใหญ่ ตัวพิมพ์เล็ก ถือว่าเป็นคนละตัว pi = 1
Pi = 2
PI = 3
pI = 4
print(pi)

pi = 1
pi = 2
pi = 3
print(pi)





1 case-sensitive

2 comment text



3 indentation rules

2. Comment text

คอมเมนต์ใช้เครื่องหมาย ""(3-single quote) หรือ #

- •คอมไพเลอร์จะไม่ประมวลผล
- •ใช้อธิบายโปรแกรมให้คนอื่น หรือเพื่อความเข้าใจของตัวเอง

```
โปรแกรมนี้พัฒนาขึ้นในวันที่ 28 เมษายน 2565

pi = 3.1416

radius = input("Please Enter Radius = ") #ขั้นตอนรับค่าจากคีย์บอร์ด radius = int(radius)

area = pi*radius*radius

print(area)
```





3. Indentation Rules

• รูปแบบการเขียนโปรแกรมภาษา Python โดยใช้หลักการเยื้องโค้ด หรือแท็บ เพื่อบ่งบอกว่า โค้ดบรรทัดเหล่านี้ทำงานอยู่ภายบล็อกใด เนื่องจากภาษา Python ไม่มีเครื่องหมายปีกกา { } จึงต้องใช้หลัก Indentation แทน

*หมายเหตุ: ในบางครั้งไม่สามารถใช้ผสมกันได้ระหว่างเว้นวรรค์กับแท็บ





STATEMENT

if CONDITION:

if CONDITION:

STATEMENT

else

STATEMENT

STATEMENT

CODE BLOCK 1 BEGIN
CODE BLOCK 1 CONTINUES
CODE BLOCK 2 BEGIN
CODE BLOCK 3 BEGIN
CODE BLOCK 2 CONTINUES
CODE BLOCK 3 CONTINUES
CODE BLOCK 1 CONTINUES



comment text

case-sensitive



indentation rules

3. Indentation Rules

ผิดหลัก indentation rules เนื่องจาก ใค้ดควรอยู่ในบล็อคเดียวกัน

print(pi)

File "<ipython-input-21-28a9ec281af3>", line 2

IndentationError: unexpected indent



ตัวพิมพ์ใหญ่,พิมพ์เล็ก ถือว่าเป็นคนละตัว

case-sensitive



ใช้หลักการแท็บเพื่อบ่งบอก ว่า โค้ดบรรทัดเหล่านี้ทำงาน อยู่ภายในบล็อคใด

2 comment text

คอมเมนต์ใช้เครื่องหมาย '''(3-single quote) หรือ # โดยคอมไพเลอร์จะไม่ประมวลผล.

3 indentation rules

Reserved words

คำสงวน (Reserved words or keywords) คือ

คำที่ถูกกำหนดให้มีความหมายเฉพาะ และห้ามใช้เพื่อการอื่น ที่ไม่ได้กำหนดเอาไว้ของคอมไพล์เลอร์

ตัวอย่างคำสงวน

ความหมาย

def พื้นที่ที่กำหนดนิยาม

import การอ้างอิง Library

global เรียกใช้ตัวแปลระหว่างนิยาม

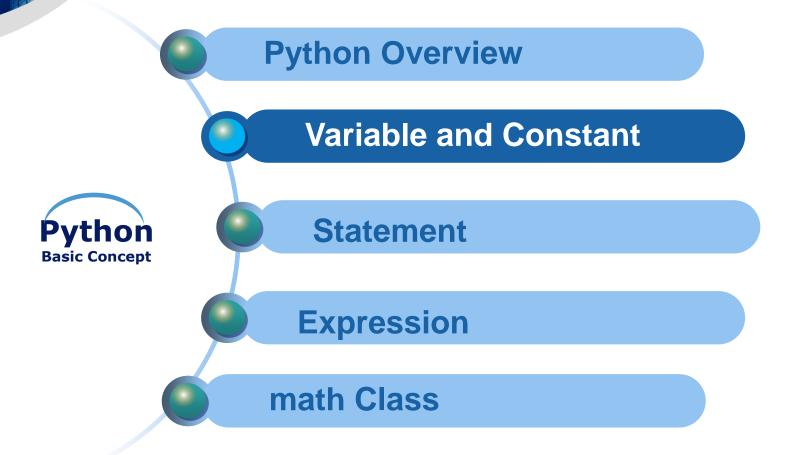
lambda การสร้างนิยามโดยไม่ตั้งชื่อ

return ส่งค่ากลับจากฟังก์ชันไปยังที่เรียกใช้ฟังก์ชัน

Reserved words

and	default	inline	pret_cast	typename
and_eq	delete	int	return	union
asm	do	long	short	unsigned
auto	double	mutable	signed	using
bitand	dynamic_cast	lambda	sizeof	virtual
bitor	else	new	static	void
bool	enum	not	static_cast	volatile
break	explicit	not_eq	struct	wchar_t
case	export	operator	switch	while
catch	extern	or	template	xor
char	false	or_eq	this	xor_eq
class	float	private	throw	def
compl	for	protected	true	
const	goto	public	try	
const cast	if	register	typedef	

Contents



Variable

ตัวแปร (variable) คือ

สัญลักษณ์ที่สร้างขึ้นในโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อใช้เรียกแทนตำแหน่ง ของหน่วยความจำ และตัวแปรทุกตัวที่จะใช้งานในโปรแกรมได้จะต้องทำ การประกาศก่อนเสมอ 44

77

int

กฎการตั้งชื่อตัวแปร

- จะต้องไม่เป็นตัวอักษรพิเศษ(เช่น *%^+\$) และต้องต่อเนื่องกันไม่มี การเว้นช่องว่าง สามารถใช้ขีดล่าง (_) ได้
- อักขระตัวแรกต้องไม่ใช่ตัวเลข
- จะต้องไม่ใช้คำสงวน (reserved words).
- ตัวพิมพ์ใหญ่,พิมพ์เล็ก ถือว่าเป็นคนละตัว (case-sensitive)

Var

Variable

กฎการตั้งชื่อตัวแปร

- จะต้องไม่เป็นตัวอักษรพิเศษ
 (เช่น *%^+\$) และต้องต่อเนื่องกันไม่มี
 การเว้นช่องว่าง สามารถใช้ขีดล่าง () ได้
- 2 อักขระตัวแรกต้องไม่ใช่ตัวเลข
- 3) จะต้องไม่ใช้คำสงวน (reserved words)
- ตัวพิมพ์ใหญ่,พิมพ์เล็ก ถือว่าเป็นคนละ
 ตัว (case-sensitive)

ตัวอย่างการตั้งชื่อตัวแปร



Variable

กฎการตั้งชื่อตัวแปร

- จะต้องไม่เป็นตัวอักษรพิเศษ
 (เช่น *%^+\$) และต้องต่อเนื่องกันไม่มี
 การเว้นช่องว่าง สามารถใช้ขีดล่าง (_) ได้
- 2 อักขระตัวแรกต้องไม่ใช่ตัวเลข
- 3) จะต้องไม่ใช้คำสงวน (reserved words)
- 4 ตัวพิมพ์ใหญ่,พิมพ์เล็ก ถือว่าเป็นคนละ ตัว (case-sensitive)

ตัวอย่างการตั้งชื่อตัวแปร

_test 2morrow What? theDog return Elizabeth_the_2nd 123x

Python Variable Declaration

- * การประกาศตัวแปรเป็นการแนะนำสัญลักษณ์ที่จะใช้ในโปรแกรม นอกเหนือจากคำสงวน
 - ตัวแปรสามารถเก็บข้อมูลได้เท่านั้น
- การประกาศตัวแปรไม่จำเป็นต้องระบุประเภทของข้อมูลที่ตัวแปรนั้น จะเก็บ

ไวยกรณ์การประกาศตัวแปร (Syntax)

variable_name = initial_value

variable1, variable2,.., variableN = initial_value1, initial_value2,..,initial_valueN

Python Variable Declaration

ตัวอย่างการประกาศตัวแปร

$$score = 99$$

c= "A"

'A' มาจากข้อมูลที่มีอยู่เดิม ในหน่วยความจำ

ชนิดข้อมูล (Data type)

Туре	Description	Range*
bool	Boolean value	true / false
int	Integer	123
float	Floating point number	123.456
complex	Complex number	x + yj
string	alphanumeric or character variables	"ABCD"

1 byte = 8 bits



Example1: circle.py

```
pi = 3.1416
radius = 10

area = pi*radius*radius
print(area)

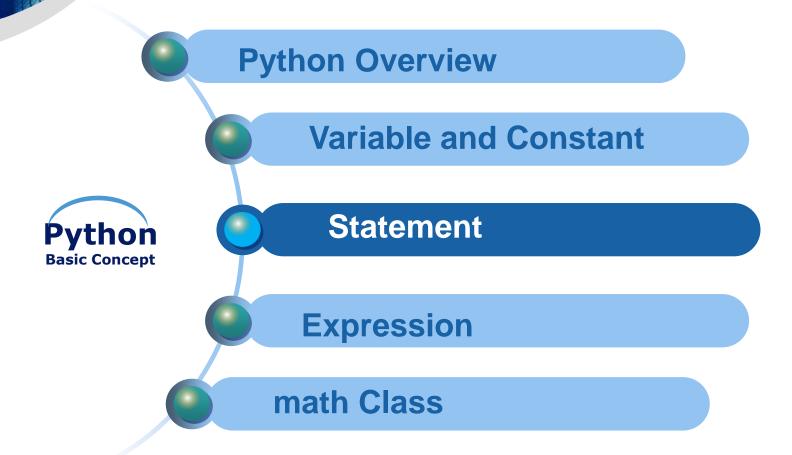
314.16
```

```
pi = 3.1416
radius = 10

area = pi*radius*radius
print(int(area))
314
```

```
x = 3
y = float(3)
print ("X is ", type(x) , "and Y is ", type(y))
X is <class 'int'> and Y is <class 'float'>
```

Contents







Assignment Statement

Input & Output Statement





ข้อกำหนดเกี่ยวกับการกำหนดค่า

- การกำหนดค่า (assignment) ให้กับตัวแปร
- สามารถทำได้ด้วยการใช้เครื่องหมาย assignment (=)

ไวยกรณ์ (Syntax):

variable = expression

ข้อสังเกต

- คือการนำเอาค่าจากทางด้านขวาของเครื่องหมายเท่ากับไปเก็บไว้ทาง ด้านซ้ายของเครื่องหมายเท่ากับ
- ทางด้านซ้ายของเครื่องหมายเท่ากับสามารถเป็นสมการทาง คณิตศาสตร์ หรือการคำนวณแบบต่าง ๆ ได้
- ทางด้านซ้ายของเครื่องหมายเท่ากับจะต้องเป็นตัวแปรเท่านั้น

Assignment Statement



$$score = 9$$

กำหนดให้ตัวแปรชื่อ score มีค่าเท่ากับ 9

$$x = 3*y$$

กำหนดให้ตัวแปรซื่อ x มีค่าเท่ากับ 3 เท่าของค่าที่อยู่ในตัวแปร y

a, b, c = 5.0 # ประกาศ a, b, c พร้อมใส่ค่าเริ่มต้นให้ c

a = b = c*0.5 # กำหนดค่าให้ a มีค่าเท่ากับ b และ b มีค่า 0.5เท่าของ c



ฟังก์ชันมาตรฐานสำหรับรับค่าและแสดงผล

input() คำสั่งที่เชื่อมโยงกับอุปกรณ์นำข้อมูลเข้า (input) มาตรฐาน คือ
แป้นพิมพ์ โดยจะรับค่าในรูปแบบข้อความ (String) เท่านั้น
print() คำสั่งที่เชื่อมโยงกับอุปกรณ์แสดงผล (output) มาตรฐาน คือ จอภาพ



ไวยกรณ์ (Syntax):

variable = input()

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง input()

- x = input()
- x, y = input("Enter two values: ").split()

วิธีการป้อนอินพุตสำหรับคำสั่ง input()

คำสั่ง input() สามารถรับได้หลายค่าโดย

- ป้อนแยกกันด้วยช่องว่าง(กด spacebar)
- ส่งค่าด้วยการกดเว้นบรรทัด (กด Enter)

เช่น: 3 6 (Enter)



ไวยกรณ์ (Syntax):

print (expression1,expression2 , ... ,expressionN)

{Variable/Integer/float/'String'/"String literal"}

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง print

print ("How many pennies do you have?")

How many pennies do you have?

print("Total value = ", total)

Total value = 53.95

print(12345)

12345

print('A')

A

Output Statement

โดยปกติแล้วคำสั่ง print() จะจบข้อความด้วยการเป็นบรรทัด ("\n") หากต้องจบข้อความด้วยรูปแบบอื่นจะต้องใช้คำสั่ง print (expression1,...,expressionN, end = "ตัวอักษรสุดท้ายของข้อความ")

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง print

- print ("Hello engineering student", end = "")
- print("Welcome to 204111 class")

Hello engineering student Welcome to 204111 class

- x = 2
- print(x , end = "n")

2n



```
pennies = input("How many pennies do you have? ")

nickels = input("How many nickels do you have? ")

total = float(pennies)*0.01 + float(nickels)*0.05

print("Total value = " , total )
```

```
How many pennies do you have? 3
How many nickels do you have? 4.654
```

Quick check 2

จงหาข้อผิดพลาด และแก้ไขคำสั่งต่อไปนี้

```
pi = 3.1416

radius = input("Please Enter Radius = ") #ชั้นตอนรับค่าจากคีย์บอร์ด
radius = float(radius)

area = pi*radius*radius

print(area)
```

2. จงเขียนคำสั่งรับเลขจำนวนเต็มสามตัว ชื่อตัวแปร a,b,c

```
a,b,c = input().split()
```

```
a = input()
b = input()
c = input()
```

Quick check 2

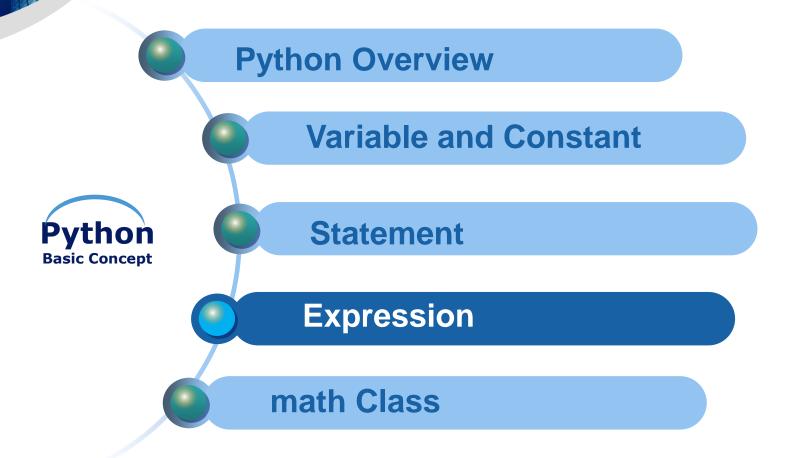
้3. จงบอกค่าของตัวแปรซึ่งรับค่าตัวแปรคำสั่ง

```
x, y = input ("Enter two values: ").split() 
ถ้ากำหนดค่าจากคีย์บอรด์ตามตัวอย่างนี้ 25 52
```

ตัวแปร minimum มีค่าเท่ากับ 25

ตัวแปร maximum มีค่าเท่ากับ 52

Contents







Relational Expression

Logical Expression



ตัวดำเนินการ

- 1. + คือ ตัวดำเนินการบวก
- 2. คือ ตัวดำเนินการลบ
- 3. * คือ ตัวดำเนินการคูณ
- 4. / คือ ตัวดำเนินการหาร แบ่งเป็นการหารแบบ integer และ float
- 5. % คือ ตัวดำเนินการหารเอาเศษ

ข้อแตกต่างตัวดำเนินการ / และ %

$$17/5 = 3.4$$

$$17\%5 = 2$$

ตัวอย่างการใช้ตัวดำเนินการ

ตัวอย่างการแบ่งสมการทางคณิตศาสตร์เป็นภาษา Python

1.
$$\frac{a+5}{a}$$

$$2. \quad \frac{5a+3}{a}+a$$

Quick Check 3



- 3/5.0
- 25 % 3
- 17 + 8 / 5 -7
- 17.0 + 8.0 / 5.0 7.0
- 17 + 8 /5.0 7.0
- 10 % 3 5 / 2
- 10 % (3 4) / 2

0.6	
0.6	
1	
11.6	
11.6	
11.6	
-1.5	
0.0	

ตัวดำเนินการ

- 1. += คือ ตัวดำเนินการเพิ่มค่า
- 2. -= คือ ตัวดำเนินการลดค่า

ตัวอย่างการใช้ตัวดำเนินการเพิ่มค่า และตัวดำเนินการลดค่า

$$x+= \rightarrow x=x+1$$

$$x = - \times x = x - 1$$



ตัวอย่างการใช้ตัวดำเนินการ

ตัวดำเนินการ

$$1. + =$$

$$x+=1$$

$$\rightarrow$$
 $x = x+1$

$$x+=5$$

$$x+=5 \rightarrow x = x+5$$

$$x^* = 7$$

→
$$x = x*7$$

$$\rightarrow$$
 $x = x-9$

$$x = -9$$

$$\rightarrow x = x - (-9)$$

$$x/=5$$

$$\rightarrow$$
 $x = x/5$

$$x\% = 5$$

$$x\% = 5$$
 \rightarrow $x = x\%5$

$$x\% = x$$

$$x\% = x \rightarrow x = x\% x$$

Example4: coins5.py

```
pennies = input("How many pennies do you have? ")
nickels = input("How many nickels do you have? ")

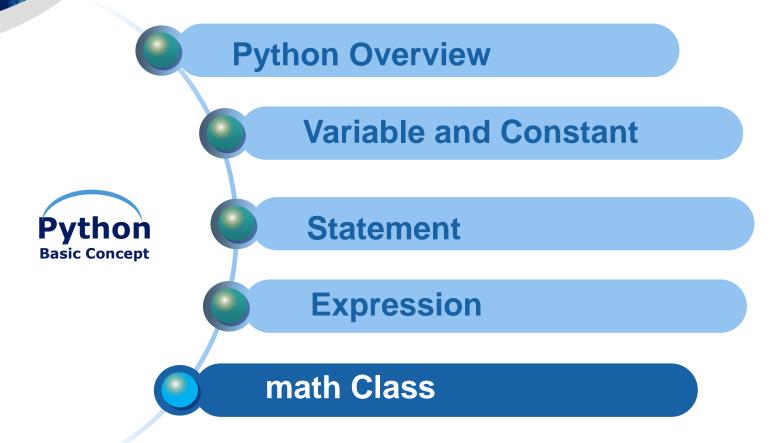
value = float(pennies) + 5 * float(nickels) + 10

dollar = value/100.0

cent = value%100

print("Total value = " , float(dollar) ,"dollar and ",int(cent)," cent")
```

Contents



math Class

ฟังก์ชั่นในไลบารี math

ฟังก์ชัน	หน้าที่
math.sqrt()	ค่ารากที่สองของ <i>x</i>
math.pow(x, y)	x^y
math.sin(x)	ค่าไซน์ (sine) ของ <i>x</i> (หน่วยเรเดียน)
math.cos(x)	ค่าโคไซน์ (cosine) ของ x (หน่วยเรเดียน)
math.tan(x)	ค่าแทนเจนต์ (tangent) ของ x (หน่วยเรเดียน)
math.exp(x)	e ^x
math.log(x)	(natural log) $ln(x)$, $x > 0$
math.log10(x)	(log ฐานสิบ) lg(x), x > 0
math.ceil(x)	ปัดเลขทศนิยมให้เป็นมีค่าเป็นจำนวนเต็มน้อยสุดที่ >= x
math.floor(x)	ปัดเลขทศนิยมให้เป็นมีค่าเป็นจำนวนเต็มมากสุดที่ <= x
math.fabs(x)	ค่า absolute x





function_name(expression1,expressioun2, ..., expressionn);

ตัวอย่าง

$$math.sqrt(x*5)$$

$$\sqrt{5x}$$

$$math.pow(x+y,z)$$

$$(x+y)^z$$

$$\left|\frac{x}{y}\right|$$

$$math.ceil(x-y)$$

$$[x-y]$$



```
import math

radius = input()
radius = float(radius)

vol = 4 * 3.1416 * math.pow(radius,3)/3;

print(vol)
```

Thank You !

