แบบฝึกหัดบทที่ 5

w 66	d		
รางสา เสต	ชีล₋สกล	คลๆ ii 🗟 ยาๆ เ	
9 1/1911/1911/1	DE_PILIP	 มพั <i></i> ย	

1. โปรแกรมที่กำหนดให้เป็นโปรแกรมที่รายงานผลกระทบของแผ่นดินไหวว่ามีระบบความรุนแรงมากน้อยแค่ไหน ขึ้นกับค่าที่วัดได้มีหน่วยเป็นริทเตอร์ (Richter) แสดงได้ดังตาราง

ค่าที่วัดได้ (Richter)	รายงานระดับความรุนแรง
>= 8.0	Most structures fall
>= 7.0	Many buildings destroyed
>= 6.0	Many buildings considerably damaged
>= 4.5	Damage to poorly constructed buildings
>= 3.5	Felt by many people, no destruction
>= 0	Generally not felt by people

```
#include <stdio.h>
int main()
 double richter;
 printf( "Enter a magnitude on the Richter scale: ");
 scanf( "%f",&richter);
 if (richter >= 8.0)
   printf("Most structures fall\n");
 if (richter >= 7.0)
   printf("Many buildings destroyed\n)";
 if (richter >= 6.0)
    printf("Many buildings considerably damaged, some collapse\n");
 if (richter >= 4.5)
   printf("Damage to poorly constructed buildings\n");
 if (richter >= 3.5)
   printf("Felt by many people, no destruction\n");
 if (richter >= 0)
  printf("Generally not felt by people\n");
 return 0;
```

จากโปรแกรมที่กำหนดให้จงตอบคำถามต่อไปนี้ ถ้าผู้ใช้ป้อนค่า Richter = 5.5 จะให้ผลลัพธ์ อย่างไร 2) เพราะเหตุใดการใช้ if statement จึงไม่สามารถ แก้ปัญหาประเภทนี้ได้

2. พิจารณาโปรแกรมต่อไปนี้

```
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
int main()
  bool p,q,r;
  p= ____;
   q= ____;
   r= ____;
   if (p&&q)
      if(r)
        printf( "1\n");
     else
        printf( "2\n");
   else if (q&&r)
      printf( "3\n");
   else
       if (p|| !r)
        printf( "4\n");
      else
       printf( "5\n");
   return 0;
```

#include <stdio.h>

จงกำหนดค่าตัวแปร p, q, r (เช่น 0 1 0) ในโปรแกรมที่ทำให้ ข้อความ "1","2" ,"3","4", "5" แสดงบนหน้าจอ

Output	р	q	r
1			
2			
3			
4			
5			

3. พิจารณาโปรแกรมต่อไปนี้ แล้วบอกผลลัพธ์ที่แสดงออกทางหน้าจอ เมื่อค่า x และ y เป็นดังที่กำหนดให้

III o I a a c a c a c a c a c a c a c a c a c	X	У
<pre>int main() {</pre>		0
int x,y; scanf("%d%d",&x,&y);		
if $(x > 0 \&\& y < 0)$	1	-1
<pre>printf("%d\n",(x+y)); else</pre>		
{	0	1
x = 2*x; if $(x <= -4)$		
<pre>printf("%d\n", (x-y)); else printf("%d\n",(3*x)); if (y > 0)</pre>	-2	0
<pre>printf("%d\n",(x*y)); } return 0;</pre>	-3	1
}		

х	У	คำตอบ
1	0	
1	-1	
0	1	
-2	0	
-3	1	