

Outline

- Review: loop statements
- loop statement with if statement
- Interrupting Loop Flow:
 - break statements
 - continue statements
- Nested loop

(\LLPPT.ox)

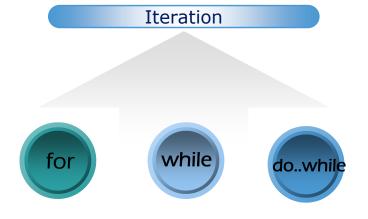
2







1. Review: Loop Statement in C





1. Review: Loop Statement in C

- for และ while มีการประมวลผลแบบเดียวกัน คือ มีการ ตรวจสอบเงื่อนไขก่อนการทำซ้ำ
- do...while ต่างจากทั้งสองคำสั่งคือ มีการทำคำสั่งก่อน แล้วจึงตรวจสอบเงื่อนไขการทำซ้ำ
 - do...while จะทำคำสั่งแน่นอนอย่างน้อย 1 รอบ







1. Review: Loop Statement in C

ตัวอย่าง 1: while/ for statements

```
int x = 4;
while (x > 0)
{
   printf("%d",x);
   x /= 2;
}
int x;
for (x = 4;x > 0;x /= 2)
   printf("%d",x);
```

```
bool x = 0, y = false;
int i = 0;
while (x = !y)
{
    printf("%d\n",i);
    i++;
    y = !(y||x);
}
```





1. Review: Loop Statement in C

ตัวอย่าง 1: do while statements

```
int x = 4;
do
{
   printf("%d ",x);
   x /= 2;
}
while (x > 0);
```

```
bool x = 0, y = false;
int i = 0;
do{
    printf("%d\n",i);
    i++;
    y = !(y||x);
}
while (x = !y);
```







2. Loop statement with if statement

- ในการแก้ไขปัญหาหนึ่งอาจจำเป็นต้องใช้ โครงสร้างควบคุมหลักใน การเขียนโปรแกรมทุกแบบ
 - โปรแกรมคำนวณผลรวมของเลขคี่ตั้งแต่ 1 จนถึง n
 - คำสั่ง if ภายใต้ loop
 - โปรแกรมทายตัวเลข
 - คำสั่ง if ภายใต้ loop
 - โปรแกรมคำนวณค่าแฟคทอเรียลของจำนวนเต็มบวก
 - คำสั่ง loop ภายใต้ if





2. Loop statement with if statement

ตัวอย่าง 2: โปรแกรมคำนวณผลรวมของเลขคี่ตั้งแต่ 1 จนถึง n

```
i = 1;
sum=0;
while (i <= n)
{
    sum=sum+i;
    i = i + 1;
}</pre>
```

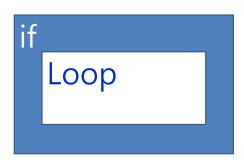






2. Loop statement with if statement

- ตัวอย่าง 3: โปรแกรมเพื่อคำนวณหาผลบวกของเลขจำนวนเต็มตั้งแต่
 0 n โดยที่ n>=0 โดยให้รับค่า n ทางคีย์บอร์ด
 - n >= 0 หาผลบวก
 - n < 0 แสดงข้อความ Invalid input!









2. Loop statement with if statement

ตัวอย่าง 3

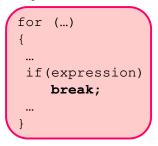
```
int i, n;
scanf("%d",&n);
if (n >= 0)
{
   int sum = 0;
   for (i = 0; i<=n; i++)
   {
      sum = sum + i;
   }
   printf("%d",sum);
}
else
   printf("Invalid input!\n");</pre>
```

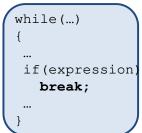


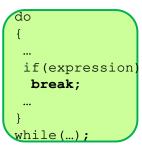
3. break and continue statements

• คำสั่ง break ใช้ในการออกจาก block ซึ่งมักจะใช้ใน คำสั่ง switch...case และคำสั่ง loop

<u>ຽປແບບ</u>







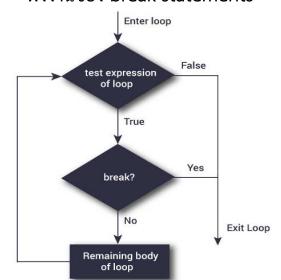


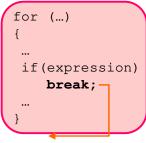


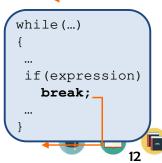


3. break and continue statements

ผังงานของ break statements







3. break and continue statements

ตัวอย่าง 4: break statement

```
int i;
for (i = 1;; i++)
{
    printf("%d\n",i);
    if (i == 4)
        break;
}
```





3. break and continue statements

ตัวอย่าง 5: break statement

```
char letter = 'd';
while( letter <= 'n' )
    {
      printf("%c ",letter);
      if(letter == 'k' )
           break;
      letter++;
    }</pre>
```

โปรแกรมนี้ทำอะไร?







Quick check1

• จงเขียนโปรแกรมที่รับจำนวนเต็ม 2 ตัวเรื่อยๆ แล้วแสดงผลหารและ เศษของเลข 2 ตัวนี้ และให้**หยุดการทำงานเมื่อผู้ใช้ป้อนตัวที่ 2 เป็น 0**

```
int a,b;
do {
    scanf("%d%d",&a,&b);
    if(_____)
    else
       printf("%d %d\n",(a/b),(a%b));
} while(_____);
```





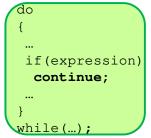
3. break and continue statements

• คำสั่ง continue ใช้ในการข้ามการทำงานคำสั่งใน loop แล้ว ขึ้น loop รอบใหม่

<u>รูปแบบ</u>

```
for (...)
{
    ...
    if (expression)
        continue;
    ...
}
```

```
while(...)
{
    ...
    if(expression)
        continue;
    ...
}
```

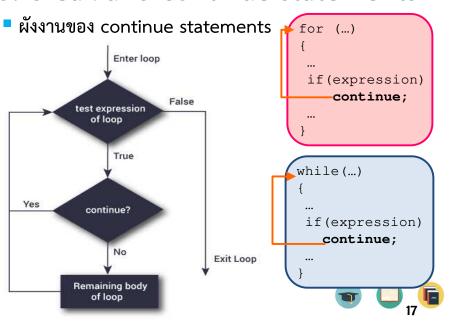








3. break and continue statements



3. break and continue statements

ตัวอย่าง 6: continue statement

```
int i;
for (i = 1;; i++)
{
  if (i == 4)
     continue;
  printf("%d ",i);
  if (i == 8)
     break;
}
```







3. break and continue statements

ตัวอย่าง 7: continue statement

```
char letter;
for(letter = 'd'; letter <= 'k'; letter++)
{
   if( letter == 'i' )
      continue;
   printf("%c ",letter);
}</pre>
```

T



Quick check2

 จงเขียนโปรแกรมที่รับจำนวนเต็ม 2 ตัวเรื่อยๆ แล้วตรวจสอบว่าเลขที่ใส่มี เครื่องหมายเดียวกันหรือไม่ (เลขบวกทั้งคู่ หรือ ลบทั้งคู่) หากเหมือนกัน ให้แสดงผลคูณของเลขทั้งสอง แต่หากต่างกันไม่ต้องทำอะไร และให้หยุด การทำงานเมื่อผู้ใช้ป้อนตัวใดตัวหนึ่ง เป็น 0

```
int a,b;
do {
    scanf("%d%d",&a,&b);
    if(_____)
        break;
    else if(_____)
    printf("%d\n",(a*b));
} while(_____);
```

4. Nested loop

• คำสั่งวนซ้อน (Nested Loop) คือ การใช้คำสั่งวนซ้ำ ซ้อนกัน ใช้ ช่วยในงานที่คำสั่งวนซ้ำรอบเดียวทำไม่ได้หรือทำได้ลำบาก เช่น การประมวลผลข้อมูลประเภทตาราง, อะเรย์ 2 มิติ

ตัวอย่าง: โปรแกรมแสดง * เป็นรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส 3x3

```
int j;
for(j=0;j<3;j++)
  printf("\*");
printf("\n");
for(j=0;j<3;j++)
  printf("\n");
for(j=0;j<3;j++)
  printf("\*");</pre>
```

```
int i, j;
for(i=0; i<3; i++)
{
  for(j=0; j<3; j++)
    printf("*");
  printf("\n");
}</pre>
```



4. Nested loop

■ **ตัวอย่าง 8:** ตารางสูตร[®]คูณตั้งแต่ 2 × 1 ถึง 8 × 8

```
int i, j;
i = 2;
while (i <= 8)
{
    j = 1;
    while (j <= 8)
    {
        printf(" %2d",i*j);
        j = j + 1;
    }
    printf("\n");
    i = i + 1;
}</pre>
```

i	j	Output
2		
3		
)		

4. Nested loop

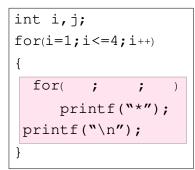
• **ตัวอย่าง 8:** ตารางสูตรคูณตั้งแต่ 2 × 1 ถึง 8 × 8

```
2  4  6  8  10  12  14  16  3  6  9  12  15  18  21  24  4  8  12  16  20  24  28  32  5  10  15  20  25  30  35  40  6  12  18  24  30  36  42  48  7  14  21  28  35  42  49  56  8  16  24  32  40  48  56  64
```

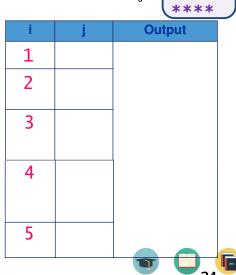
เขียนโปรแกรมนี้โดยใช้ for loop

4. Nested loop

ี ตัวอย่าง 9: โปรแกรมสำหรับพิมพ์สามเหลี่ยมดังรูป



จำนวนครั้งที่ลูปในประมวลผล ขึ้นกับเงื่อนไขของลูปนอก



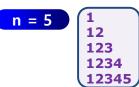
**





Ouick check 3

จงเติมคำสั่งโปรแกรมสำหรับพิมพ์สามเหลี่ยมด้วยตัวเลข 1 ถึง n



```
int i, j, n;
for(i=1;____; i++)
printf("\n");
```

i	j	Output	
1			
2			
3			
4			
5		3 2 5	-

4. Nested loop

ซ้าอย่าง 10: โปรแกรมสำหรับพิมพ์สามเหลี่ยม

```
ด้วยตัวเลข 1 ถึง n
                          12345
int i, j, n;
                          1234
                          123
scanf("%d",&n);
                          12
for(i=1;i<=n;i++)</pre>
 for(
    printf("%d",j);
 printf("\n");
```

```
2
3
5
       26
```

4. Nested loop

• ข้อควรระวัง: ตัวแปรที่เป็นเงื่อนไข ของลูปใน และลูปนอก ควรจะเป็นคนละตัวกัน

```
for (x=0; x<5; x++)
  for (x=5; x>0; x--)
    printf("%d",x);
```

```
for (x=0; x<5; x++)
  for (y=5; y>0; y--)
    printf("%d",x);
  printf("\n");
```

Ouick check4

• (a) จงหาจำนวนครั้งที่ลูปในสุดประมวลผล int x,y,z; for (x=1;x<=10;x++)for (y=1;y<=10;y++)for (z=1;z<=10;z++)

printf("%d\n", x+y+z); • (b) จงหาผลลัพธ์ของส่วนของโปรแกรมต่อไปนี้

```
int outCount, inCount;
for(outCount = -1;outCount<2;outCount++)</pre>
   for (inCount=3;inCount>0;inCount--)
      printf("%d\n", outCount + inCount);
```





4. Nested loop

■break และ continue ใน nested loop

break; ใช้เมื่อต้องการควบคุม การจบออกจาก loop continue; ใช้เมื่อต้องการควบคุม ให้ไปที่จุดเริ่มต้นของ loop

Break และ continue จะมีผลต่อ loop เพียงชั้นเดียวเท่านั้น





4. Nested loop

• break และ continue ใน nested loop

```
for (i=1; i<=5; i++)
{
    for (j=1; j<=i; j++)
        printf("*");
    printf("\n");
}

for (i=1; i<=5; i++)
{
    for (j=1; j<=i; j++)
    {
        if (i==3)
            break;
        printf("*");
    }
    printf("\n");
}</pre>
```



ผลลัพธ์ของโปรแกรมนี้ คือ





4. Nested loop

for(i=1;i<=5;i++)

break และ continue ใน nested loop

printf("\n");







