

แบบฝึกหัดบทที่ 13

รหัสனிสิต ชื่อ-สกุล หมู่เรียน

1. จงพิจารณาโปรแกรมต่อไปนี้ แล้วตอบคำถามข้อ 1.1-1.3

<pre>int A = 3; int B; int *P = &A; int *Q = P; int *R = &B; printf("Enter value:"); scanf("%d",R); //1 printf("%d %d\n",A,B); printf("%d %d %d\n",*P,*Q,*R); /*-----*/ Q = &B; if (P == Q) printf("1\n"); if (Q == R) printf("2\n"); if (*P == *Q) printf("3\n"); if (*Q == *R) printf("4\n"); if (*P == *R) printf("5\n");</pre>	<p>1.1 จงเขียนผลลัพธ์ทางจอภาพของโปรแกรม (ถึงตรง /*-----*/) เมื่อค่าที่ป้อนจากคีย์บอร์ด คือ 5</p> <p>1.2 จงอธิบายการทำงานในตำแหน่ง //1 (เหตุใดการรับค่าตัวแปรจากคีย์บอร์ดจึงไม่ต้องใช้เครื่องหมาย &)</p>
---	---

1.3 จงเขียนผลลัพธ์ทางจอภาพ (หลัง /*-----*/) เมื่อป้อนค่าจากคีย์บอร์ด ดังต่อไปนี้

ค่าที่ป้อนจากคีย์บอร์ด	5	3	1
ผลลัพธ์ทางจอภาพ			

2. จงพิจารณาโปรแกรมต่อไปนี้ แล้วตอบคำถามข้อ 2.1-2.3

<pre>int x[4] = {12, 20, 39, 43}; int *y; y = &x[0]; printf("%d\n", x[0]); printf("%d\n", *y); printf("%d\n", *y+1); printf("%d\n", (*y)+1); printf("%d\n", *(y+1));</pre>	<p>2.1 จงแสดงผลลัพธ์ทางจอภาพของโปรแกรมส่วนนี้</p> <p>2.2 อธิบายความหมายของคำสั่งแต่ละบรรทัด</p>
<pre>y+=2; printf("%d\n", *y); *y = 38; printf("%d\n", *y-1); *y++; printf("%d\n", *y); (*y)++; printf("%d\n", *y);</pre>	<p>2.3 จงแสดงผลลัพธ์ทางจอภาพของโปรแกรมส่วนนี้</p>