

ชื่อ – นามสกุลรหัส.....

Lap 8: Nested Class / Inner Class

1. จากโจทย์ข้อที่ 2 ของปฏิบัติการที่ 7 ให้นิสิตทำการสร้าง DebitCard ในรูปของคลาสภายใน (inner class) ของคลาส SavingAccount
2. กำหนดการทำงานของเมธอด main

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
    NameRepository namesRepository = new NameRepository();  
    for (Iterator iter = namesRepository.getIterator(); iter.hasNext();) {  
        String name = (String) iter.next();  
        System.out.println("Name : " + name);  
    }  
}
```

และประกาศ interface และ คลาส NameRepository ไว้ดังนี้

```
public interface Containers {  
    public Iterator getIterator();  
}
```

```
public class NameRepository implements Containers {  
  
    String[] names = {"John", "May", "Ryan"};  
  
    public Iterator getIterator() {  
        return new NameIterator();  
    }  
    private class NameIterator implements Iterator{  
  
        int index = 0 ;  
        public boolean hasNext() {  
            if(index < names.length)  
                return true ;  
            return false;  
        }  
  
        public Object next() {  
            return names[index++];  
            return null;  
        }  
  
        public void remove() {  
        }  
    }  
}
```

จงแปลง Inner class ทุกตัวให้อยู่ในรูปของ Anonymous Inner

ชื่อ – นามสกุลรหัส.....

Lap 8: Nested Class / Inner Class

3. ให้นักศึกษาสร้าง GUI โดยใช้คลาส JFrame ดังตัวอย่างต่อไปนี้

```
public static void main(String[] args){  
    JFrame frame = new JFrame("Test");  
    frame.setSize(250,300);  
    frame.setVisible(true);  
    frame.setEnabled (true);  
  
    JButton jbb = new JButton("click");  
    JPanel center = new JPanel();  
    center.add(jbb);  
    frame.getContentPane().add(center, BorderLayout.CENTER);  
    frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
  
    // jbb.addActionListener(...);  
}
```

- ให้นักศึกษาทำการเพิ่ม event โดยการ implement interface ActionListener และการกำหนด event ลงไปใน JButton โดยเรียกใช้เมธอด addActionListener ของ JButton เพื่อทำการเปลี่ยนค่าของ Button เพื่อให้มีการนับการกดทุกครั้ง

****hint** ให้ใช้ parameter (ActionEvent e) เพื่อหา component ที่เป็นตัวกระทำ