## วิชา Introduction for Programming 02204101 Lab Sheet 2

1.ให้นิสิตเขียนโปรแกรมดังต่อไปนี้แผ	ละทำการทดลอง run แล้วแล้วตอบค	ำถามข้อ 1.1-1.3
1: a = 3 2: b = 4 3: print("The integers 4: print("The average		
1.1 ส่วนของโปรแกรมดังกล่าวผ่านก แก้ไขบรรทัดใดบ้างอย่างไร	าระบวนการตรวจสอบไวยากรณ์ (cor	mpile error) หรือไม่ หากผิดพลาดต้อง
1.2 หลังจากกระบวนการตรวจสอบไ		
อธิบายผลลัพธ์		
1.3 เขียนผลลัพธ์ที่ได้ในข้อ 1.2 โปรแ แก้ไขบรรทัดใดบ้างอย่างไร	แกรมดังกล่าวผิดพลาดทางตรรกะ (Ic	ogic error) หรือไม่ หากผิดพลาดต้อง
l: width, high = input( 2: area = float(width) 3: print("Area = " ,are	*float(high)	').split()
) 1 @ 2812 #0 @ 812 2812 2812 2812	ที่ได้จากการประมวลผลโปรแกรม 3 ต	ทัวอย่าง
2. เ "ฟายแตเมยธานผพพพพธ์การทาง"ในท	ตัวคย่างที่ 2	ตัวอย่างที่ 3

2.3 เขียนโปรแกรมคำนวณพื้นที่สามเหลี่ยม(area = ½*base*high) โดยกำหนดให้ <b>สูงและฐานเป็นจำนวนเต็ม</b>						
ตัวอย่าง	1 (ตัวเอียงหนาคือค่าที่ป้อนทางคีย์บอร์ด)	<u>ตัวอย่าง 2</u>	<u>ตัวอย่าง 3</u>			
Enter Area	base & height: <b>4 6</b>	Enter base & height: 3 5 Area = 7.5	Enter base & height: 3.8 3.5 Area = 4.5			
** ตัวอย	 ่างที่ 3 จะได้สูงและฐานเป็น 3 ถึงแม้ว่าจะใส่เลข	ทศนิยมก็ตาม ผลลัพธ์จึงเป็น 4.5 แทนที่จะเป็น 13.3	1100			
2.4 จาก	าโปรแกรมข้อ 2.3 ถ้าต้องการ <b>รับข</b> ึ้	้ <b>อมลเป็นเลขทศนิยม</b> เช่น สงเป็น 3	4 และฐานเป็น 2.5 จะต้องแก้โปรแกรมที่			
	โดและจะแก้เป็นอย่างไร	g <b>i</b>	49			
TI 9 9 NINI 6	PN 199910 J 109911911191119111 1/ 199					
ว ให้กิสิ	ตเขียนโปรแกรมดังต่อไปนี้แล้วตอ	างเด๊ากางเข้อ 2 1 2 2				
3. MWW	NPTITINGTT 3 PPI 13 SY NIVINGT PT 19 PP. 19 NI F	<u> </u>				
1: n=	=5					
2: m=						
3: pr	rint()					
	1 1					
3.1 จาก	าบรรทัดที่ 3 บริเวณที่ขีดเส้นไว้ให้เ	ติมโปรแกรมดังต่อไปนี้ลงไปแล้วให้ต	อบว่าได้ผลลัพธ์อะไร			
	<u>โปรแกรม</u>	<u> </u>				
3.1.1.	5 / (5*2)					
3.1.2.	16 / 5 % 3					
3.1.3.	3*(2+4)-7					
3.1.4.	7 % 5 % 2					
3.1.5.	1-3+4*5%3					

3.2 จากบรรทัดที่ 3 บริเวณที่ขีดเส้นไว้ให้เ	ติมโปรแกรมดังต่อไปนี้ลงไปเ	เล้วให้ตอบว่าได้ผลลัพ	ก์อะไร
โปรแกรม	<u> 28</u>	<u>ลลัพธ์</u>	
3.2.1. m - m			
3.2.2. m - n			
3.2.3. m -n % m			
3.2.4. m -1 % n -1			
3.2.5. m % n + n % m			
4. ให้นิสิตเขียนโปรแกรมดังต่อไปนี้และทำ	าการทดลอง run แล้วแล้วตอ	บคำถามข้อ 4.1-4.2	
1: import math 2: 3: x = input() 4: x = float(x) 5: print(			
<u>โปรแกรม</u> ค่าที่ทดลอง	ป้อน(1) ผลลัพท์(1)	ค่าที่ทดลองป้อน(2)	<u>ผลลัพท์(2)</u>
4.1.1. math.sqrt(x)			
4.1.2. math.pow(x, 2.0)			
4.1.3. math.tan(x)			
4.1.4. math. exp(x)			
4.1.5. math.log10(x)			
4.1.6. math.ceil(x)			
4.1.7. math.floor(x)			
4.1.8. round(x)			
4.2 โปรแกรมในข้อนี้มีการใช้ <b>import</b>	math ในบรรทัดที่ 1 ถ้าตัดเ	บรรทัดนี้ทิ้งไปจะเกิดอะ	ไรขึ้น เพราะอะไร
5. จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับชื่อย่อและคะแ	.นนแต่ละรายวิชาจำนวน 5 วิ	ชาซึ่งเป็นจำนวนเต็มจ	 ากผู้ใช้ จากนั้นหาค่าเฉลี่ย
ของทุกวิชา และแสดงผลออกมาทางหน้า	จอ ดังตัวอย่างด้านล่าง (ตัวเล็	อียงหนา คือ อินพุต)	
ตัวอย่างที่ 1			
Enter first name : T			
Enter 5-scores : 41 42 43 44 45			
Student T's average score: 43			

ตัวอย่างที่ 2	
Enter first name : A	
Enter 5-scores : 41 42 42 44 45	
Student A's average score : 42.8	
5.1 หากต้องการปัดคะแนนเฉลี่ยเป็นจำนวน	
เต็มตามหลักคณิตศาสตร์ คือ ปัดขึ้นที่ 0.5 ขึ้น	
ไป นิสิตจะแก้ไขโปรแกรมอย่างไร (ตัวอย่างที่ 2	
จะได้ 43 เช่นเดียวกับตัวอย่างที่ 1)	