02204271

Object – Oriented Programming

ชื่อ – นามสกุล ……………………………………………………….………………………………รหัส………………….………………

Lap 10 Event Handing And GUI

1. ให้สร้างโปรแกรมเครื่องคิดเลข ด้วยการสืบทอดจากคลาส JFrame โดยกำหนดให้ component ทุกตัวเป็นฟิลด์ของคลาส Calculator

public class Calculator extends JFrame implements ActionListener{

private JButton button\_1 ;

.

.

.

public Calculator(String title){

button\_1 = new JButton(“1”);

.

.

.

}

}

