

Интернационализация, локализация и реализация HATEOAS в микросервисах

Интернационализация и локализация



Интернационализация (англ. internationalization, i18n) — технологические приёмы разработки программного обеспечения, упрощающие его адаптацию к языковым и культурным особенностям региона (регионов), отличного от того, в котором разрабатывался продукт.

Локализация (англ. localization, L10n) – процесс адаптации интернационализированного программного обеспечения к языковым и культурным особенностям конкретного региона.

Параметры для i18n и L10n



- Язык
- Текст (шрифты)
- Алфавиты, направление письма, системы нумерации.
- Форматы даты и времени
- Часовой пояс
- Валюта
- Единицы мер и весов
- ...

Класс Locale



Объект класса Locale представляет определенный географический, политический или культурный регион.

Конструкторы в классе Locale:

- Locale(String language)
- Locale(String language, String country)
- Locale(String language, String country, String variant)

Параметры конструктора: *language* – язык, *country* – страна (регион), *variant* – правила правописания.

Создание объекта класса Locale



- Константы для создания объекта класса Locale (есть не для всех языков и стран)
 - Locale.US (указание языка и страны, en_US)
 - Locale.FRENCH (указание языка без указания страны, fr).
- Создание объекта с помощью конструктора Locale rus = new Locale("ru", "RU");

Коды стран, языков и вариантов приведены в IANA Language Subtag Registry (Type: language, Type: region, Type: variant).

https://www.iana.org/assignments/language-subtag-registry/language-subtag-registry

Обновление класса инициализации



```
package com.hospitals.fractures;
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.web.servlet.LocaleResolver;
import org.springframework.web.servlet.i18n.SessionLocaleResolver
import org.springframework.context.support.ResourceBundleMessageSource;
import java.util.Locale;
public class FracturesApplication {
 public static void main(String[] args) {
   SpringApplication.run(FracturesApplication.class, args);
  public LocaleResolver
  SessionLocaleResolver ocaleResolver = new SessionLocaleResolver();
   Locale rus = new Locale("ru", "RU");
   localeResolver.setDefaultLocale(rus);
   return localeResolver:
 public ResourceBundleMessageSource messageSource() {
   ResourceBundleMessageSource messageSource =
      new ResourceBundleMessageSource();
   messageSource.setUseCodeAsDefaultMessage(true);
   messageSource.setBasenames("messages");
   messageSource.setDefaultEncoding("UTF-8");
   return messageSource;
```

Установка регионального стандарта



@Bean - это аннотация Java уровня метода. Она сообщает, что метод вернет объект, который Spring должен зарегистрировать как компонент в контексте приложения.

Интерфейс LocaleResolver – это интерфейс, который позволяет определить текущий региональный стандарт (Locale) пользователя через запрос и изменить его через запрос и ответ.

Класс SessionLocaleResolver — это класс, который позволяет хранить Locale в сеансе текущего пользователя с использованием имени атрибута. Объект класса Locale rus установлен в коде в качестве текущего регионального стандарта по умолчанию.

Обновление класса инициализации



```
package com.hospitals.fractures;
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.web.servlet.LocaleResolver;
import org.springframework.web.servlet.i18n.SessionLocaleResolver
import org.springframework.context.support.ResourceBundleMessageSource;
import java.util.Locale;
public class FracturesApplication {
 public static void main(String[] args) {
   SpringApplication.run(FracturesApplication.class, args);
 public LocaleResolver() {
   SessionLocaleResolver localeResolver = new SessionLocaleResolver();
   Locale rus = new Locale("ru", "RU");
   localeResolver.setDefaultLocale(rus);
   return localeResolver:
 public ResourceBundleMessageSource
   ResourceBundleMessageSource messageSource =
      new ResourceBundleMessageSource();
  messageSource.setUseCodeAsDefaultMessage(true);
  messageSource.setBasenames("messages");
   messageSource.setDefaultEncoding("UTF-8");
   return messageSource;
```

Путь к файлу свойств



Класс ResourceBundleMessageSource - это класс, который служит для преобразования текстовых сообщений из файла свойств (*.properties) в зависимости от выбранных Locale.

Метод setUseCodeAsDefaultMessage(boolean useCodeAsDefaultMessage) — метод, который указывает, следует ли использовать код сообщения в качестве сообщения по умолчанию вместо создания исключения NoSuchMessageException (возврат кода сообщения 'fractures.create.message' в примере).

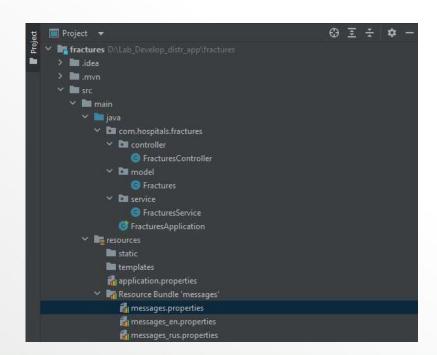
Метод setBasename(String basename) – это метод, который указывает, что источником сообщения является файл свойств, начинающийся с basename.

Создание файлов свойств



Щелкнуть ПКМ на пакете src/main/resources и создать файлы:

- ÑÑmessages.properties
- messages_rus.properties
- messages_en.properties



Содержимое файлов свойств



Файл messages_rus.properties

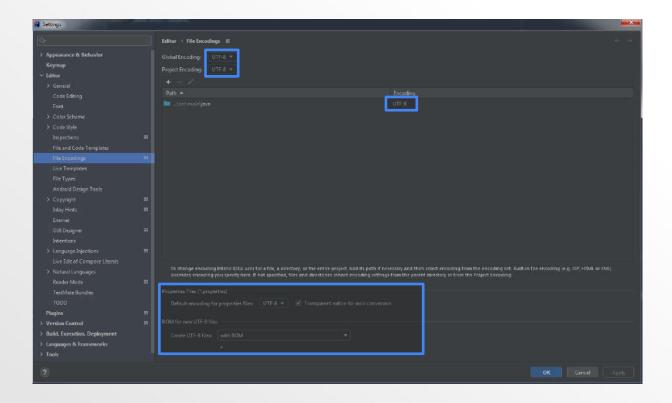
fractures.create.message = Запись в реестре переломов создана %s fractures.update.message = Запись в реестре переломов обновлена %s fractures.delete.message = Удалена запись в реестре переломов с типом %s кости для %d пациентов из %s больницы

Файл messages_en.properties

fractures.create.message = Entry in the fracture register created %s fractures.update.message = Entry in the fracture register updated %s fractures.delete.message = Deleting entry in the fracture register with the type of %s bone for %d patients in the %s hospital

Настройка кодировок





Обновление класса службы



```
package com.hospitals.fractures.service
import java.util.Locale;
import java.util.Random;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.context.MessageSource;
import org.springframework.stereotype.Service;
import com.hospitals.fractures.model.Fractures;
@Service
public class FracturesService {
  MessageSource messages;
 public String createFractures(Fractures fractures, String hospitalName, Locale locale) {
    String responseMessage = null;
    if(fractures != null) {
       fractures.setHospitalName(hospitalName);
       responseMessage = String.format(messages.tetMessage(fractures.create.message", null,locale), fractures.toString());
    return responseMessage;
```

* Метод getFractures остается в коде без изменений. Он не представлен на слайде .

Преобразование сообщений



Интерфейс MessageSource – это интерфейс, который служит для преобразования сообщений с поддержкой их интернационализации.

Metog getMessage – метод, который предпринимает попытку преобразовать сообщение. Он возвращает сообщение по умолчанию, если сообщение не найдено.

Обновление метода в классе контроллера



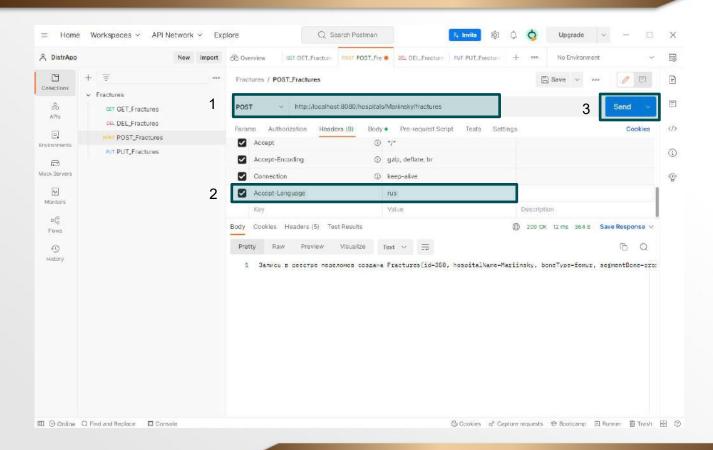
```
@PostMapping
public ResponseEntity<String> createFractures(
    @PathVariable("hospitalName") String hospitalName,
    @RequestBody Fractures request,
    @RequestHeader(value = "Accept-Language",required = false)
    Locale locale) {
    return ResponseEntity.ok(fracturesService.createFractures(request, hospitalName, locale));
}
```

@RequestHeader – аннотация, указывающая, что параметр метода должен быть связан с заголовком веб-запроса.

В примере выполнено отображение значения заголовка Accept-Language запроса в параметр метода locale.

Вызов конечной точки POST через URL





Задание



- Реализовать в приложении перевод сообщений, уведомляющих о создании, модификации и удалении объекта модели на три языка:
 - русский;
 - английский;
 - язык согласно номеру варианта.
- 2. Выполнить запуск приложения.
- 3. Выполнить обращение к конечным точкам (запросы POST, PUT, DELETE) с использованием заголовка Accept-language в Postman.

Варианты



Вариант	Язык
1	Немецкий
2	Французский
3	Итальянский
4	Испанский
5	Португальский
6	Болгарский
7	Чешский
8	Финский
9	Шведский
10	Норвежский
11	Латышский
12	Литовский
13	Польский

HATEOAS

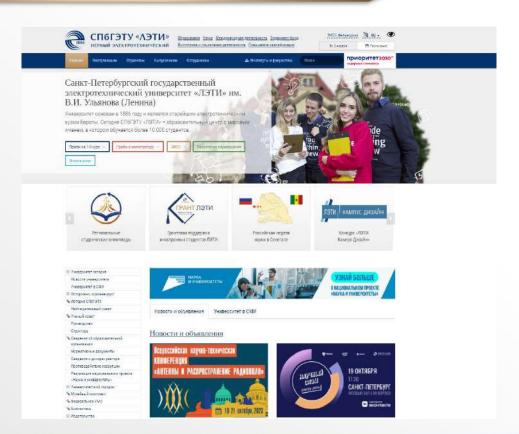


HATEOAS (Hypermedia as the Engine of Application State, гипермедиа как средство изменения состояния приложения) — это архитектурное ограничение для REST-приложений. Используя HATEOAS, клиент взаимодействует с сетевым приложением, сервер которого обеспечивает динамический доступ через гипермедиа.

Гипермедиа



Гипермедиа – это любой контент, который содержит ССЫЛКИ на другие формы мультимедиа, такие как изображения, видео и текст. Ответ на запрос представляет собой данные, а не действия с ними. С помощью HATEOAS ответ на запрос REST возвращает не только данные, HO действия, которые МОЖНО выполнить с ресурсом.



Spring HATEOAS



Spring HATEOAS — это проект, который позволяет создавать API, следующие принципу HATEOAS отображения связанных ссылок для данного ресурса.

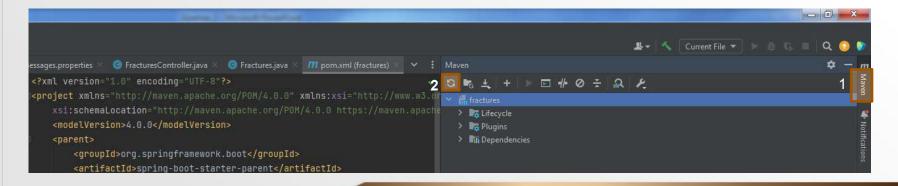
Добавление зависимости



Добавить зависимость HATEOAS в файл pom.xml

- <dependency>
 - <groupId>org.springframework.boot</groupId>
 - <artifactId>spring-boot-starter-hateoas</artifactId>
- </dependency>

При возникновении «Dependency 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-hateoas:3.1.3' not found»



Обновление класса модели



```
package com.hospitals.fractures.model;
import lombok. Getter:
import lombok. Setter;
import lombok. ToString;
import org.springframework.hateoas.RepresentationModel;
@Setter
@ToString
public class Fractures extends RepresentationModel<Fractures>
  private int id;
  private String hospitalName;
  private String boneType;
  private String segmentBone;
  private String fractureType;
  private boolean infection;
  private int patients Number;
```

Класс Fractures наследуется от класса RepresentationModel, который содержит набор ссылок и предоставляет API для добавления этих ссылок в модель.

Обновление класса контроллера



```
package com.hospitals.fractures.controller;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.http.ResponseEntity:
import org.springframework.web.bind.annotation.*;
import static org.springframework.hateoas.server.mvc.WebMvcLinkBuilder.linkTo
import static org.springframework.hateoas.server.mvc.WebMvcLinkBuilder.methodOn;
import com.hospitals.fractures.model.Fractures:
import com.hospitals.fractures.service.FracturesService;
import java.util.Locale:
@RequestMapping(value="hospitals/{hospitalName}/fractures")
public class FracturesController {
  private FracturesService fracturesService:
  @GetMapping(value="/{boneType}/{patientsNumber}")
  public ResponseEntity<Fractures> getFractures(
      @PathVariable("hospitalName") String hospitalName
      @PathVariable("boneType") String boneType.
      @PathVariable("patientsNumber") int patientsNumber) {
    Fractures fractures = fracturesService.getFractures(hospitalName, boneType, patientsNumber)
    fractures.add(linkTo(methodOn(FracturesController.class)
              .getFractures(hospitalName, boneType,patientsNumber))
              .withSelfRel()
         linkTo(methodOn(FracturesController.class)
              .createFractures(hospitalName, fractures, null))
              .withRel("Create an entry in the fracture register")
         linkTo(methodOn(FracturesController.class)
              .updateFractures(hospitalName, fractures, null))
              .withRel("Update an entry in the fracture register"),
         linkTo(methodOn(FracturesController.class)
              .deleteFractures(hospitalName, boneType,patientsNumber,null))
              .withRel("Delete an entry in the fracture register")):
     etum ResponseEntity.ox(fractures).
```

* Методы createFractures, updateFractures, deleteFractures остаются в коде без изменений. Они не представлены на слайде.

Создание ссылок



Класс WebMvcLinkBuilder – класс, предназначенный для создания ссылок на классы контроллеров.

Metog methodOn — метод, который позволяет динамически генерировать путь к заданному ресурсу путем фиктивного обращения к методу в контроллере. В примере WebMvcLinkBuilder использует базовый путь FracturesController и путь к методу getFractures для формирования URL.

Метод linkTo – метод, который отвечает за создание ссылки. В примере WebMvcLinkBuilder использует базовый путь FracturesController как базовый путь создаваемой ссылки.

Метод add – метод, который отвечает за добавление указанной ссылки на ресурс.

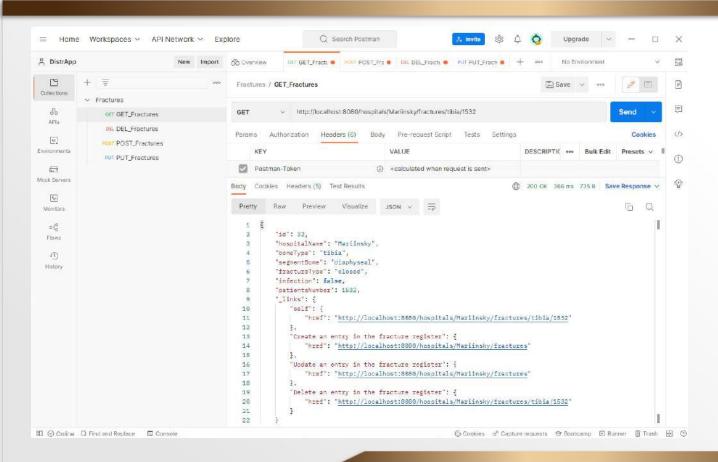
Meтод withRef – метод, который позволяет задать имя для URL-адреса.

Metog withSelfRef – метод, который позволяет задать имя для URL-адреса в виде собственной ссылки по умолчанию.

25

Вызов конечной точки GET через URL





Задание



- 1. Реализовать в приложении вывод ссылок на выполнение действий с ресурсом (получение, создание, модификация, удаление) в ответе на вызов конечной точки GET с использованием Spring HATEOAS.
- 2. Предусмотреть наличие перевода имени для URL-адреса на следующие языки:
 - русский;
 - английский;
 - язык согласно номеру варианта (из первой части работы).
- 2. Выполнить запуск приложения.
- 3. Выполнить обращение к конечным точкам (запрос GET) с использованием заголовка Accept-language в Postman.



Мониторинг состояния микросервисов

Spring Boot Actuator



Проект Spring Boot Actuator предоставляет готовые возможности для управления и мониторинга микросервисов с помощью конечных точек HTTP или Java Management Extensions (JMX). Конечные точки предлагают проверку работоспособности, мониторинг метрик, доступ к журналам, дампам потоков*,

информации об окружающей среде и многое другое.

^{*}Дамп потока — это моментальный снимок состояния всех потоков процесса Java.

Добавление зависимости



Добавить зависимость в файл pom.xml (если не выполнено на первом занятии):

```
<dependency>
```

- <groupId>org.springframework.boot</groupId>
- <artifactId>spring-boot-starter-actuator</artifactId>
- </dependency>

Виды доступных конечных точек



Доступ к большинству конечных точек Spring Boot Actuator через HTTP по умолчанию отключен из соображений безопасности, поскольку они могут содержать конфиденциальную информацию. Доступные конечные точки представлены ниже.

- /actuator
- /actuator/health

Описания всех конечных точек: https://docs.spring.io/spring-

boot/docs/current/actuator-api/htmlsingle/

Файл свойств приложения



Spring Actuator позволяет изменить конфигурацию по умолчанию через файл свойств приложения application.properties.

✓ I resources	
la static	
templates	
🚮 application.properties	
✓ ■ Resource Bundle 'messages'	
👸 messages.properties	
👘 messages_en.properties	
👸 messages_rus.properties	

Свойства для включения конечных точек

management.endpoints.web.exposure.exclude=<список

точек через запятую>



Включение всех конечных точек: management.endpoints.web.exposure.include=* Включение конкретных конечных точек: management.endpoints.web.exposure.include=<список конечных точек через запятую> Включение всех конечных точек, исключая указанные: management.endpoints.web.exposure.include=*

33

конечных

Отключение конечных точек и настройка URL



Отключение всех конечных точек:

management.endpoints.web.exposure.exclude=*

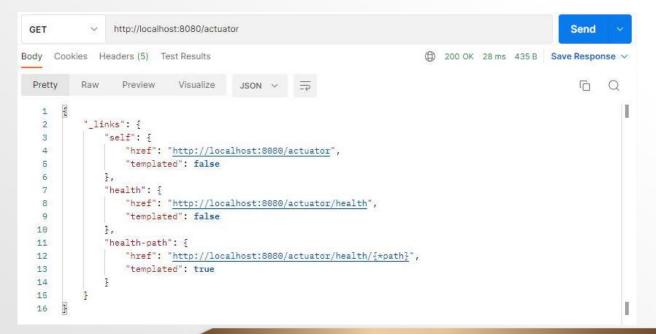
Настройка URL для доступа к конечным точкам (по умолчанию все конечные точки доступны по URL /actuator):

management.endpoints.web.base-path=<новый URL>

/actuator



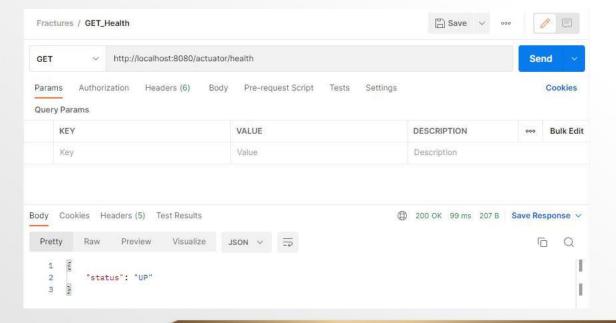
Конечная точка /actuator является префиксом для всех конечных точек Actuator.



/actuator/health



Конечная точка /actuator/health предоставляет доступ к основной информации о состоянии приложения.



Данные из /actuator/health



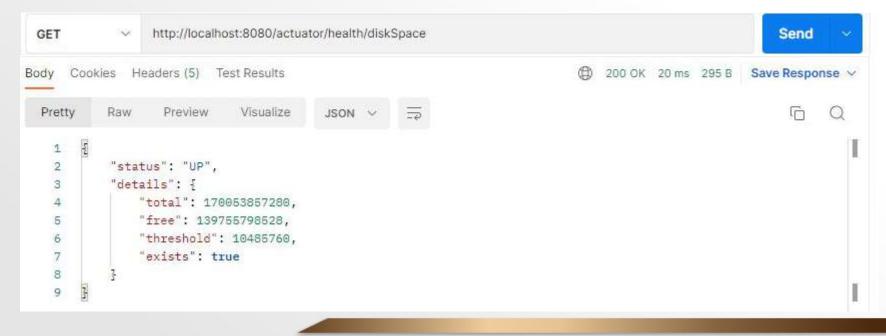
Объем информации при использовании конечной точки /actuator/health регулируется следующими свойствами:

- management.endpoint.health.show-details=never (дополнительная информация не отображается);
- management.endpoint.health.show-details=always (дополнительная информация доступна для просмотра всем пользователям);
- management.endpoint.health.show-details=when-authorized (дополнительная информация доступна для просмотра только авторизованным пользователям с применением свойства management.endpoint.health.roles).

/actuator/health/{component}



Конечная точка /actuator/health/{*path} предоставляет сведения о работоспособности конкретного компонента.



38

/actuator/info



Конечная точка /actuator/info предоставляет общую информацию о приложении (по умолчанию выдается пустой JSON).

Способы отображения общей информации:

- информация о сборке;
- информация о пользовательских данных;
- информация о Git;
- ..

Информация о сборке



Добавить конфигурацию в плагин Spring Boot Maven в файле pom.xml

```
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
<artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
   <id>build-info</id>
    <qoal>build-info</qoal>
```

Информация о пользовательских данных



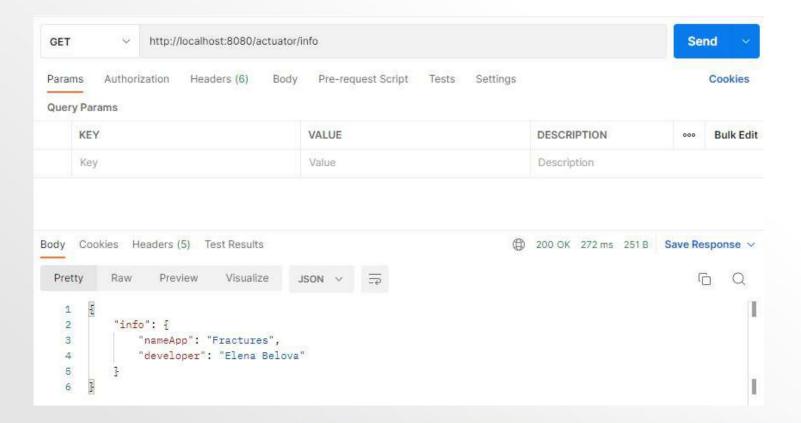
С целью получения информации о пользовательских данных выполняется следующее обновление кода в классе инициализации.

@Bean

```
InfoContributor getInfoContributor() {
 Map<String, Object> details = new HashMap<>();
 details.put("nameApp", "Fractures");
 details.put("developer", "Elena Belova");
 Map<String, Object> wrapper = new HashMap<>();
 wrapper.put("info", details);
 return new MapInfoContributor(wrapper);
```

/actuator/info





Задание



- 1. Выполнить запросы GET в Postman к следующим конечным точкам:
 - /actuator;
 - /actuator/health с отображением дополнительной информации, доступной для просмотра всем пользователям;
 - /actuator/info с информацией о сборке и пользовательских данных (название приложения, описание, разработчик, e-mail).
- 2. Изучить описания конечных точек (https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/actuator-api/htmlsingle/) и вывести следующую информацию через запросы GET в Postman:
 - список метрик и значения конкретных метрик (время для запуска приложения, длительность обработки запроса HTTP-сервером, число доступных процессоров для JVM);
 - данные об окружении;
 - данные о bean-компонентах приложения.