

Desarrollo Web en Entorno Servidor (DSW)

Integrantes:

- Richard Francisco Vaca Garcia
 - Amin Housnane León
 - Airam de León Perera
-

Proyecto Grupal 1: ChampionCraft

ChampionCraft es una innovadora plataforma online dedicada a la creación y gestión de personajes personalizados de League of Legends. Esta página permite a los usuarios diseñar personajes con detalles únicos como nombre, rol, procedencia, recurso, tipo de golpe e imagen, guardándolos en un entorno virtual.

Servicios Ofrecidos:

1. Creación de Personajes Personalizados:

- Diseño detallado de personajes con opciones de personalización en nombre, rol, procedencia, etc.
- Posibilidad de guardar y gestionar hasta 10 personajes gratuitamente.

2. Suscripción Premium:

- Por €6,99 al mes, los usuarios tienen capacidad ilimitada de creación y almacenamiento de personajes.
- Los personajes no se borrarán automáticamente y podrán exportarse en varios formatos.
- Acceso a expertos en League of Legends para asesoramiento personalizado.

Requisitos de la Página Web:

1. Interfaz de Usuario:

- Diseño interactivo y atractivo, temáticamente alineado con League of Legends.
- Facilidad de uso con un sistema de creación de personajes intuitivo.

2. Funcionalidades:

- Herramientas de personalización de personajes con vista previa en tiempo real.
- Sistema de gestión de personajes con opciones de edición y borrado.
- Mecanismo de suscripción y pago seguro para la versión premium.

3. Seguridad:

- Protección de datos personales y transacciones seguras.
- Cumplimiento con las normativas de seguridad y privacidad en línea.

4. Soporte al Cliente:

- Chat en vivo y soporte técnico para usuarios premium.
- Sección de FAQ y guías de uso.

5. Gestión de Contenidos:

- Panel de administración para la gestión de suscripciones y asesoramientos.
- Actualizaciones periódicas con nuevas características y mejoras.

6. SEO y Marketing:

- Estrategias SEO para una mayor visibilidad en buscadores.
- Campañas promocionales en redes sociales y plataformas relacionadas con gaming.

7. Accesibilidad:

- Diseño accesible y compatible con distintos navegadores y dispositivos.
-

Casos de Uso:

1. Usuario Regular:

- **Creación y Gestión de Personajes:**
 - Crear, editar y borrar hasta 10 personajes.
- **Exportación de Personajes:**
 - Exportar personajes en formatos estándar (solo usuarios premium).

2. Usuario Premium:

- **Creación y Gestión Ilimitada de Personajes:**
 - Sin límite en la cantidad y permanencia de personajes.
- **Acceso a Asesoramiento Experto:**
 - Consultas y consejos de expertos en League of Legends.

Base de Datos en PHP:

```
CREATE TABLE Usuarios (
    UsuarioID INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    NombreUsuario VARCHAR(255),
    Contraseña VARCHAR(255),
    Correo VARCHAR(255),
    TipoUsuario ENUM('Regular', 'Premium')
);

CREATE TABLE Personajes (
    PersonajeID INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    UsuarioID INT,
    Nombre VARCHAR(255),
    Rol VARCHAR(255),
    Procedencia VARCHAR(255),
    Recurso VARCHAR(255),
    TipoGolpe VARCHAR(255),
    Imagen VARCHAR(255),
    FOREIGN KEY (UsuarioID) REFERENCES Usuarios(UsuarioID)
);

CREATE TABLE Suscripciones (
    SuscripcionID INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    UsuarioID INT,
    FechaInicio DATE,
    FechaFin DATE,
    FOREIGN KEY (UsuarioID) REFERENCES Usuarios(UsuarioID)
);
```

Conexión a la Base de Datos con PHP:

```
<?php
$nombreServidor = "ChampionCraftDB";
$nombreUsuario = "UserCraft";
$contraseña = "Craft1234";
$nombreBaseDatos = "BD_ChampionCraft";

// Crear conexión
$conn = new mysqli($nombreServidor, $nombreUsuario, $contraseña, $nombreBaseDatos);

// Verificar conexión
if ($conn->connect_error) {
    die("La conexión ha fallado: " . $conn->connect_error);
}
?>
```

Entidades y Atributos

1. Usuario

- **Atributos:** UsuarioID (clave primaria), NombreUsuario, Contraseña, Correo, TipoUsuario (Regular, Premium)

2. Personaje

- **Atributos:** PersonajeID (clave primaria), UsuarioID (clave foránea), Nombre, Rol, Procedencia, Recurso, TipoGolpe, Imagen

3. Suscripción

- **Atributos:** SuscripcionID (clave primaria), UsuarioID (clave foránea), FechaInicio, FechaFin

Relaciones

1. Usuario - Personaje

- Un usuario puede crear y gestionar varios personajes.
- Un personaje está asociado a un solo usuario.
- Relación: Uno a muchos (1:N)

2. Usuario - Suscripción

- Un usuario puede tener una suscripción premium.
- Una suscripción está asociada a un solo usuario.
- Relación: Uno a uno (1:1) o uno a muchos (1:N), dependiendo de si permites múltiples suscripciones para un usuario.

Diagrama ER

El diagrama entidad-relación se vería así:

- **Usuario**

- UsuarioID (PK)
- NombreUsuario
- Contraseña
- Correo
- TipoUsuario

- **Personaje**

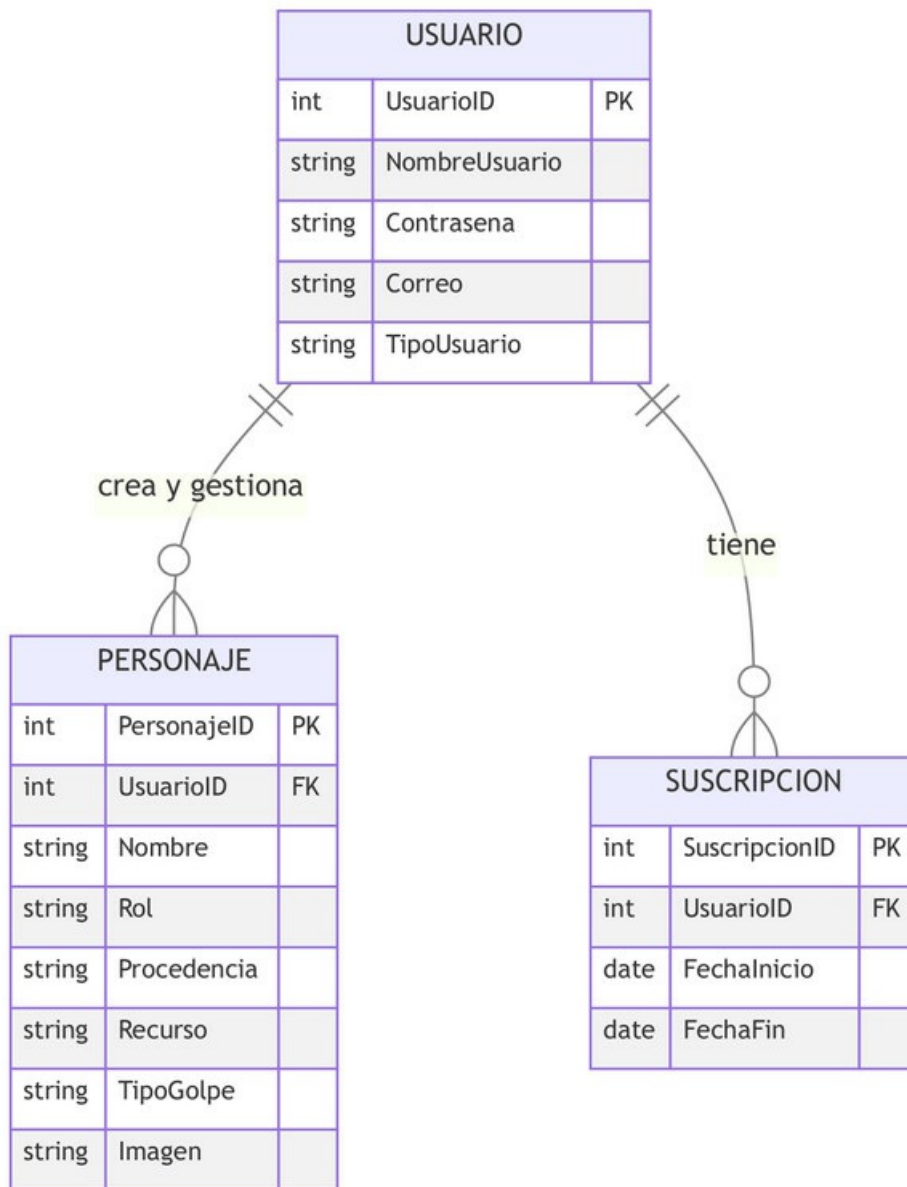
- PersonajeID (PK)
- UsuarioID (FK)
- Nombre
- Rol
- Procedencia
- Recurso
- TipoGolpe
- Imagen

- **Suscripción**

- SuscripcionID (PK)
- UsuarioID (FK)
- FechaInicio
- FechaFin

Las líneas conectan el UsuarioID en la entidad **Usuario** con el UsuarioID en **Personaje** y **Suscripción**, mostrando las relaciones. En un software de diagramación, estas líneas se dibujarían con etiquetas para indicar el tipo de relación (1:N o 1:1).

Este es el diagrama de entidad-relación utilizando el lenguaje mermaid. Nos falta realizarlo en el lenguaje Graphviz.



Conclusión:

ChampionCraft se presenta como una plataforma única y atractiva para los aficionados de League of Legends, ofreciendo una experiencia personalizada en la creación de personajes. Con una interfaz amigable y opciones tanto gratuitas como premium, ChampionCraft busca posicionarse como una herramienta esencial para los jugadores que buscan explorar y expandir su creatividad en el universo de League of Legends.