Lenguaje de Marcas: Tarea LMSGI05

- ➤ La tarea consiste en escribir una transformación XSLT que a partir de un fichero XML con datos de participantes a un concurso. El elemento raíz del fichero es concurso. Dentro de este elemento hay uno o más elementos participante que contiene los datos personales y la puntuación actual en el concurso. Además tienen un atributo "codigo" que es único y obligatorio.
- > Comenta el documento correctamente y súbelo a github, comprueba si puede verse correctamente en el pages.

Link del Respositorio:

https://github.com/The4lpha0ne/Tarea5XSLT.git

Link de la Página Web alojado en Github Pages:

https://the4lpha0ne.github.io/Tarea5XSLT/

> Explicación de la transformación XSLT a partir de un fichero XML paso a paso.

Preparación del entorno: Lo primero que hago es asegurarme de tener todos los archivos necesarios en la misma carpeta. Esto incluye un archivo XML con la información que deseo transformar y un archivo XSLT que contendrá las instrucciones de cómo realizar esta transformación.

- 1. **Vinculación de archivos**: Luego, edito el archivo XML y agrego una línea en la parte superior para vincularlo con el archivo XSLT. Esto es necesario para que el procesador de XSLT sepa qué conjunto de reglas aplicar para la transformación.
- 2. **Estructuración del XSLT**: A continuación, creo un archivo XSLT y defino una hoja de estilo. Dentro de esta hoja de estilo, agrego varias plantillas. Cada plantilla tiene un patrón de coincidencia que especifica a qué parte del XML se aplica y cómo debe ser transformada.
- 3. **Especificación del tipo de salida**: En el archivo XSLT, especifico qué tipo de documento deseo como resultado de la transformación, esto puede ser XML, HTML, texto, etc., utilizando el elemento <xsl:output>.

- 4. **Creación de plantillas**: Dentro de las plantillas, escribo las reglas que definen cómo quiero transformar los diferentes elementos y atributos del archivo XML. Esto a menudo implica crear elementos HTML y extraer datos del archivo XML.
- 5. **Aplicación de plantillas**: Utilizo <xsl:apply-templates> para procesar nodos específicos dentro de las plantillas. Esto es útil, por ejemplo, cuando quiero iterar a través de una lista de elementos y aplicar la misma transformación a cada uno de ellos.
- 6. **Extracción de datos**: Para insertar datos de los elementos o atributos del XML en la salida, utilizo <xsl:value-of select="expresion"/> dentro de las plantillas.
- 7. **Apertura del archivo XML en un navegador**: Una vez que he configurado ambos archivos (XML y XSLT), abro el archivo XML en un navegador web que admita transformaciones XSLT, como Mozilla Firefox.
- 8. **Manejo de problemas de seguridad**: A veces, me encuentro con que el navegador tiene restricciones de seguridad que impiden que los archivos locales realicen transformaciones XSLT. Si esto sucede, pruebo con un navegador diferente o configuro un servidor local para sortear estas restricciones.
- 9. **Verificación** y **depuración**: Finalmente, verifico que la salida sea la que esperaba. Si hay algún error o si no obtengo los resultados que deseaba, regreso y depuro mi código XSLT para corregir cualquier problema.

Este proceso me ayuda a transformar archivos XML en documentos con una estructura diferente, a menudo en formato HTML, de manera sistemática y eficiente.